

# Empire Earth II

## STRATEGY

**ON THE CD**

► Empire Earth adalah sebuah game RTS dengan rentang waktu permainan sangat panjang. Bayangkan, Anda bisa membangun peradaban suatu bangsa mulai dari zaman batu hingga ultra-modern! Tentu saja hal ini menimbulkan konsekuensi tersendiri.

Sebagai contoh, *Resources* yang dibutuhkan praktis akan berbeda dan berkembang sesuai tuntutan zaman. Hal yang sama juga terjadi pada unit tempur dan bangunannya. Inilah yang membuat Empire Earth menjadi salah satu game RTS paling rumit dan kompleks yang pernah ada.

Memasuki sekuel kedua, Mad-Doc tampaknya berusaha membuat game ini lebih *user-friendly*. Upaya ini terlihat dari adanya beberapa perubahan pada *interface* game. Layar Citizen Manager, misalnya, dibuat untuk memudahkan Anda mengatur efisiensi *resources* dan rakyat Anda. Selain itu, ada pula fitur *Picture in Picture (PiP)*. Fitur unik ini memungkinkan Anda untuk tetap memantau kondisi area lain di map. Anda bisa memasukkan hingga 6 area dalam PiP, lalu memantaunya secara bergantian. Walau demikian, semua itu *toh* tak banyak mengurangi kompleksitas game ini.

*Gameplay* yang dalam dan sangat kompleks rupanya tetap menjadi andal-



Memasuki zaman modern, senjata Anda jadi lebih canggih. Senjata nuklir ini misalnya.

an di sekuel kedua ini. Untuk menambah daya tarik, Empire Earth II juga menambahkan fitur *War Plan*. Berkat fitur ini, Anda dapat mengajak dan merencanakan sebuah serangan bersama sekutu Anda. Aspek strategi menjadi lebih kental, karena Anda atau sekutu Anda bisa saja mengkhianati kesepakatan War Plan tadi. Menarik, bukan? Sayangnya, daya tarik ini tidak banyak didukung oleh grafik dan suara yang prima.

Kualitas grafik Empire Earth tidak jelek, tapi jauh dari istimewa. Penggambaran unit tempur dan bangunannya kurang menarik. Unit tempur tampak

mirip-mirip satu sama lain dan kurang proporsional. *Bugs* pada grafik juga kadang masih terjadi.

Kekurangan di grafik masih diperburuk oleh kualitas suaranya. Suara maupun musik dalam game ini terdengar repetitif dan monoton. Bagi para pemula untuk game RTS, game ini tidak disarankan. Sebaliknya, jika Anda penggemar seri Empire Earth, atau terbilang veteran untuk game RTS, Empire Earth II bisa memenuhi selera Anda.—*Jossi Saputra*



**DATA TEKNIS**

<b>Perusahaan</b>	Sierra/Mad-Doc; <a href="http://www.empireearth2.com">www.empireearth2.com</a>		
<b>Kebutuhan Minimum</b>	Pentium 4 1,5 GHz; RAM 256 MB; 64 MB GeForce3 atau DirectX(R) 9.0c-compliant 3D video card with hardware T&L and pixel shader; Harddisk 1,5 GB; DirectX compatible soundcard; Windows 98/Me/2000 /XP.		
<b>Multiplayer Plus</b>	LAN, Internet. <i>Gameplay</i> yang dalam, <i>Picture in Picture</i> , dan <i>War Plan</i> .		
<b>Minus</b>	Rumit, kualitas grafik tidak istimewa, serta musik dan suara repetitif.		

**KONTROL**

Left Mouse	Select
Right Mouse	Move
Tab	Shortcut to Citizen Manager
Escape	Acces menu

**PENILAIAN**

	%0	20	40	60	80	100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
<b>Grafik</b>	[Progress Bar]						30	23	77%
<b>Gameplay</b>	[Progress Bar]						40	32	80%
<b>Suara</b>	[Progress Bar]						20	13	65%
<b>Fitur</b>	[Progress Bar]						10	9	90%

**TOTAL NILAI EVALUASI**  
(MAKS. 100=100%) **77 = 77%**

# Psychonauts

**ACTION ADVENTURE**

► Otak adalah organ tubuh yang paling menakjubkan. Tetapi, tahukah Anda bahwa otak pun bisa menjadi medan pertempuran? Itulah tema Psychonauts. Sebuah game yang bermain-main di "area" yang tak pernah tersentuh ini. Cerita bermula ketika seorang anak bernama Razputin atau Raz memasuki sebuah kamp pelatihan khusus. Kamp ini ternyata merupakan pusat pelatihan Psychonauts, agen khusus berkemampuan *psychic*. Cerita berkembang ketika berbagai misteri muncul akibat sebuah konspirasi jahat. Raz harus menyelidiki otak di balik konspirasi itu, dalam arti yang sesungguhnya!

Seperti halnya game sejenis, *game-play*nya kerap mengharuskan Anda meloncat antar-*platform*, mengumpulkan *figment*, dan item lain di dalam otak atau di area kamp, serta bertempur. Jika Anda berhasil mengumpulkan *figment* atau item tertentu, kemampuan *psychic* dan ranking Raz akan meningkat. Nantinya Raz bisa memperoleh kemampuan, seperti *telekinesis*, *pyrokinesis*, *levitation*, *invisibility*, dan *clairvoyance*.

Permainan yang *absurd*, didukung pula oleh nuansa grafik senada. Setiap



Grafik Psychonauts yang penuh warna, sesuai dengan penggambaran karakternya yang aneh dan absurd.

karakter di sini tampak absurd dan sangat karikatural. Namun, semua di labur dengan warna-warna pastel yang solid. Kamera, seperti biasa, kerap terhalang benda sekitar. Bagusnya hal ini diimbangi dengan *control* yang baik. Walau begitu, Psychonauts *toh* lebih enak dimainkan menggunakan *controller*.

Kualitas suara merupakan aspek lain yang patut dipuji. Selain efek suara yang bagus, percakapannya pun tidak terdengar repetitif. Psychonaut mungkin tampak kekanakan dan absurd, tapi untuk pergantian suasana game ini patut dicoba.—*Jossi Saputra*



## DATA TEKNIS

Perusahaan	Majesco/Double Fine; <a href="http://www.psychonauts.com">www.psychonauts.com</a>
Kebutuhan Minimum	Pentium III 1,0 GHz; RAM 256 MB; 64MB GeForce3 atau Radeon 8500 (kecuali GeForce4 MX); Harddisk 3,75 GB; DirectX 9.0c compatible soundcard; Windows 98SE/2000 /XP.
Multiplayer Plus	Tidak. Alur cerita dan permainan menarik dan kualitas suara yang bagus.
Minus	<i>Absurd</i> dan kekanakan. Kamera kerap terhalang.

## KONTROL

Left Mouse	Attack
Right Mouse	PSI Power 1
Q	PSI Power 2
E	PSI Power 3
W, A, S, D	Movement
Space	Jump
F	Use
I	Inventory
J	PSI Power Menu
Escape	Journal
Tab	Stats

## PENILAIAN

	%	20	40	60	80	100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		[Progress Bar]					30	24	80%
Gameplay		[Progress Bar]					40	36	90%
Suara		[Progress Bar]					20	19	95%
Fitur		[Progress Bar]					10	3	30%

**TOTAL NILAI EVALUASI**  
(MAKS. 100=100%)

**82 = 82%**

# Brothers in Arms: Road to Hill 30

Brothers in Arms: Road to Hill 30 diangkat dari kisah nyata pasukan 101 Amerika. Detail yang otentik dan aspek realistiknya, membuat game ini berbeda dengan game sejenis. Anda tak sekadar menembak setiap musuh. Taktik bertempur dan pemanfaatan kondisi lingkungan memegang peran penting dalam setiap misi.

Jossi Saputra

► Brothers in Arms memiliki *cheat built-in*. Namun, cheat ini baru berfungsi jika Anda telah menamatkannya dalam tingkat kesulitan tertentu. Oleh karena itu, lupakan cheat dan konsentrasi pada taktik. Berikut ada beberapa tip umum yang membantu:

1. Jangan pernah menyerang secara frontal. Manfaatkan taktik “Cover Fire & Flank”. Satu tim memberi



Jika memungkinkan, ambil alih dan gunakan *Machine Gun (MG)* musuh untuk menghadapi mereka.

tembakkan perlindungan, sementara Anda atau tim lain menyergap musuh dari arah tak terduga. Sebaiknya jangan menyergap secara langsung, cukup tempatkan team di posisi tertentu untuk menembaki musuh.

2. Game ini tidak memberikan *medpack* dan sejenisnya. Namun, semua luka akan pulih pada *campaign/chapter* berikut. Rekan Anda yang tewas juga

akan hidup lagi. Jika Anda tiga kali tewas dalam *checkpoint* yang sama, game ini akan menawarkan untuk memulihkan kembali Anda dan seluruh anggota tim.

3. Amunisi terbatas, begitu pula senjata. Jika amunisi habis, segera ambil senjata musuh. K98 Rifle cukup disarankan. Biarpun kapasitas peluru dan *reload* lama, tapi senapan ini



*Crosshair* tidak akan muncul pada mode bidik/*zoom*. Petunjuk pada mode ini akan sesuai dengan bentuk fisik ujung senjata.



Jangan sungkan untuk memasuki bangunan atau rumah yang kosong. Dalam kasus ini, manfaatkan jendela loteng rumah untuk menyergap penembak MG.

sangat akurat pada mode bidik (*zoom*). Ia banyak digunakan musuh sehingga amunisi lebih terjamin. Sebaliknya dengan *steingun*. Meski bisa memuntahkan banyak peluru, ia sangat tidak akurat. Senjata ini hanya cocok untuk serbuan langsung jarak dekat.

- Jika tidak terbiasa, sebaiknya segera aktifkan *Crosshair* dengan mengakses *Game Option*. Catatan: *Crosshair* tidak muncul dalam mode bidik/*zoom*. Mode *zoom* mengandalkan petunjuk “crosshair” sesuai kondisi fisik senjata Anda.
- Manfaatkan selalu “*Situational Awareness*” setiap menemukan musuh (tekan V). Waspadalah, *Situational Awareness* tidak bisa mendeteksi keberadaan musuh di sekitar secara otomatis. Ia hanya mendeteksi pergerakan dari musuh yang telah Anda ketahui.

## Walkthrough

### I. Hill 30

Southwest of Carentean,  
France. D+7 1445 June 13, 1944

Apapun yang Anda lakukan tak bisa mengubah keadaan. Anda kembali tak sadarkan diri.

### II. Rendezvous with Destiny

Somewhere over Normandy.  
D-Day 0115 June 6, 1944

*Campaign* ini dibuka ketika pesawat Anda terjatuh. Ikuti alur dan tutorial yang menyertainya. Setelah bertemu Sgt Hassay (Mac), ikuti dia. Anda akan

bertemu Cole dan Leggett.

### III. Silence the Guns

Near St Mere Eglise. D-Day 0145 June 6, 1944

Ikuti Mac. Tak lama Anda akan memasuki tutorial *Situational Awareness*. Setelah musuh di sini tewas, lanjutkan perjalanan. Anda akan bertemu beberapa musuh lagi dan dua AA-Gun. Bunuh musuh dan ledakkan AA-Gun (tekan F).

### IV. Ambush at Exit 4

Near Utah Beach,  
France. D-Day 0700 June 6, 1944

*Hartsock* akan bergabung. Sebuah tutorial harus Anda ikuti. Selanjutnya ikuti alur. Musuh pertama berada dekat rumah. Suruh rekan Anda menembaki mereka, sedangkan Anda berputar memasuki rumah. Gunakan taktik ini (*cover-fire & flank*) untuk menghadapi musuh di sepanjang jalan. Setelah bertemu Garnett dan Allen, cari *Machine Gun* (MG). Gunakan MG tersebut untuk menghadapi musuh yang datang.

### V. Objective XYZ

Normandy France. D-Day June 6, 1944

Jangan menyerang secara frontal. Keluar dari jalan, dan berputar melalui samping rumah. Cukup banyak musuh di sekitar sini. Manfaatkan rumah kosong sebagai perlindungan, lalu masuki rumah bertingkat. Dari jendela, bidik si penembak MG dari samping atasnya. Ikuti alur dan Anda akan sampai di rumah besar. Masuk dan bergerak cepat untuk menembaki musuh di ruang makan.

Keluar lewat pintu belakang. Allen dan Garnet sudah berada di posisi dengan mortar. Pastikan *Hartsock* terlindung. Habisi setiap musuh yang muncul.

### VI. Foucerville Blockade

Foucerville, France. D-Day 1500 June 6, 1944

Jangan mengikuti jalan utama karena ada MG terpasang di jalan satunya. Masuki rumah di kiri untuk menembus ke samping. Berkeliling dan sergap penembak MG. Ikuti alur dan bersiap menghadapi beberapa musuh. Selanjutnya tuju ke Gereja. Habisi musuh di sekitar nisan. Selanjutnya kembali ke depan gereja dan gunakan MG di situ. Tembak setiap musuh yang muncul. Begitu ada ledakan mortar dan pagar di depan hancur, segera masuki. Jangan ditunda! Di lapangan rumput ini ada dua pelontar mortar. Cari dan habisi mereka. Selanjutnya temui Mac dari balik pagar.

### VII. Rommel's Asparagus

Near Hiesville,  
France. D-Day 2100 June 6, 1944

Ada dua penembak MG di kedua ujung lapangan. Pastikan *team* Anda terlindung lalu putari lapangan melalui sungai dan lumpuhkan kedua MG. Tempatkan *team* di posisi MG karena musuh akan selalu kembali. Kemudian jalan ke lapangan dan tempatkan bom di setiap tonggak kayu (tekan F). Begitu semua tonggak rubuh, tuju lapangan berikut yang terbuka akibat pesawat jatuh. Lakukan hal yang sama. Di belakang lapangan ada AA-Gun dan beberapa musuh. Anda bisa



Jika Anda tak terbiasa atau baru kali pertama memainkan game ini, sebaiknya aktifkan mode *crosshair* dalam *Game Option*.



Misi *Rommel's Asparagus* adalah menghancurkan setiap tiang ini. Jika tugas ini belum selesai, musuh akan selalu datang.

menghabisi mereka dan meledakkan AA-Gun. Tapi, prioritas adalah menghancurkan setiap tonggak di lapangan ini. Setelah misi sukses, sebuah pesawat akan mendarat. Tuju pesawat itu.

### VIII. Action at Vierville

**Vierville, France. D+1 1830 June 7, 1944**

Tank Risner berada di kanan perempatan pertama. Selanjutnya posisikan tank tak jauh dari perempatan. Jangan menyuruhnya berjalan lebih jauh sebab dekat ujung jalan ada AA Gun dan sebuah Tank! Habisi musuh yang berada di sebelah kiri. Pastikan team Anda tidak mendekati posisi tank musuh.

Setelah musuh di kiri habis, tempatkan team berlindung disisi kiri untuk menghadapi musuh dari arah Anda datang. Kemudian Anda sendirian berputar menuju tank musuh. Bereskan tentara musuh. Alihkan perhatian tank, dan dekati dia dari belakang, tekan F untuk memasukkan granat. Setelah tank musuh hancur, bersiap untuk menghadapi bala bantuan musuh. Kali ini biarkan Risner menghadapi tank musuh yang datang.

### IX. Dead Man's Corner

**SouthEast of St. Come-Du-Mont, France. D+1 1830 June 7, 1944**

Anda harus mengawal tank. Manfaatkan tank untuk membereskan musuh di sekitar semak-semak. Jangan menjalakan tank terlalu jauh. Selanjutnya Anda berputar dari kiri, sergap, dan tembaki musuh di kanan dan personel PAK 36 anti-tank. Begitu selesai, minta tank untuk

menerobos blokade pohon. Kini jalan hanya satu, tapi di ujung ada PAK 36, dan di sisi kanan ada 2 MG. Biarkan tank di posisi semula dan perintahkan menembak MG terdekat. Posisikan team di belakang truk, sementara Anda menyergap musuh dan MG kedua. Setelah MG dilumpuhkan, berputar dari kanan dan tembaki penembak PAK 36 dari samping kanannya.

Setelah itu panggil tank, dan minta ia membereskan musuh yang tersisa. Setelah menerobos blokade pohon kedua, Risner dan tank-nya akan hancur. Gunakan tank yang hancur untuk berlindung, lalu habisi musuh yang berada di sisi kiri dan kanan.

### X. The Crack of Dawn

**South East of St. Come-Du-Mont, France. D+2 0550 June 8, 1944**

Anda kini memiliki *Fire Team* dan *Assault Team*. Gunakan taktik cover fire & flank dengan kedua team ini. Setelah musuh pertama dibereskan, keluar dari jalan melalui alur di kanan. Ledakkan AA-Gun, dan lumpuhkan MG yang berada di jalan. Sebuah MG lagi berada di atas rumah rusak. Berputar dari sisi kiri, dekati rumah dan ambil alih MG. Selanjutnya bertahan di situ, karena beberapa tentara Jerman akan menyerbu.

### XI. The Fall of St. Come

**St. Come-Du-Mont, France. D+2 1200 June 8, 1944**

Setelah *briefing*, Anda akan langsung diserang. Bereskan semua musuh. Setelah

musuh habis, akan ada ledakan mortar. Tahan team di posisi aman. Selanjutnya Anda sendiri berputar dari kiri mendekati posisi mortar. Sergap pelontar mortar, dan panggil team untuk membantu. Musuh berikut berada di dalam rumah bertingkat. Bereskan. Anda akan bertemu Mac. Musuh kembali muncul dan berlindung di dalam rumah. Anda bisa menyergapnya dari sisi kanan atau kiri.

Setelah sukses, bantuan musuh akan datang lagi bersama sebuah tank! Tempatkan semua pasukan di dalam rumah (istal). Habisi tentara musuh. Kemudian tuju ke arah pojok kiri. Di sana ada Panzer faust. Gunakan senjata itu untuk menghancurkan tank.

### XII. Buying the Farm

**West of St. Come-Du-Mont, France. D+3 0900 June 9, 1944**

Anda dibantu Jackson dan tank-nya. Jalankan tank dan perintahkan untuk menembaki musuh terdekat dulu. Setelah musuh di sekitar jalan dan lapangan tewas, suruh tank mendekat ke pagar pertanian (*farm*). Biarkan tank menghancurkan kedua MG di sini sebelum Anda dan team bergerak. Serbu ke dalam farm. Bersiap terhadap serangan musuh dari atas rumah.

Begitu semua musuh tewas, ledakan mortar akan datang. Perintahkan tank menuju lapangan melalui belakang farm. Kemudian lari secepatnya bersama team untuk mencari pelontar mortar di sini. Biarkan tank Anda menghadapi tank musuh yang datang.



Dalam banyak kasus, menyelip ke belakang tank musuh dan melemparkan granat ke dalamnya sering kali lebih efektif. Pengecualian pada misi terakhir.



Tank Anda mempunyai senapan mesin di atasnya. senjata ini bisa Anda manfaatkan untuk menghadapi musuh.

### XIII. Alternate Route

Near the Douve River,  
France. D+3 1300 June 9, 1944

Minta tank Anda menembaki tank musuh. Berputar ke belakang tank musuh dan tekan F. Selanjutnya jalankan tank Anda. Bereskan personel anti-tank dekat jembatan pertama. Ikuti alur. Di balik gerbong ada tank musuh. Alihkan perhatian tank musuh dengan tank Anda, dan masukkan granat ke dalamnya.

Selanjutnya tempatkan tank di depan jembatan. Ia akan menembaki sebuah MG dan senjata anti-tank. Anda dan team ambil jalan berputar lewat bendungan, lumpuhkan MG jika masih ada, dan juga personel senjata anti-tank itu. Di belakang senjata anti-tank ada tuas dinamis, segera tekan untuk meledakkan jembatan. Lakukan dengan sangat cepat karena bala bantuan musuh termasuk sebuah tank akan segera datang.

### XIV. Purple Heart Lane

NorthWest of Carentan,  
France. D+4 1800 June 10, 1944

Anda punya senjata *Sniper*. Anda bisa menembak tepat meski musuh sangat jauh. Untuk menuju lokasi, berputarlah melalui rawa. Habisi setiap musuh yang ada. Lewati kolong jembatan, Anda akan bertemu pasukan lainnya. Tujuan Anda adalah gerbang berkawat di ujung jalan. Segera lari secepatnya ke sana. Setelah sampai di sana, barulah habisi semua musuh yang menembaki Anda tadi. Hati-hati, tak jauh dari gerbang, ada sebuah MG. Berputarlah melalui rawa untuk

melumpuhkannya. Kemudian kembali ke gerbang tadi.

### XV. Cole's Charge

Near Carentan,  
France. D+5 0615 June 11, 1944

Setelah briefing oleh Cole, akan ada serangan. Udara diselimuti kabut asap. Musuh tak tampak. Berputarlah dari kiri, Anda akan menemukan rumah pertanian (*farm*). Habisi musuh tersisa, dan temui Cole. Kemudian lanjutkan perjalanan. Efektifkan taktik cover-fire & flank di reruntuhan tembok di belakang farm. Setelah sampai di jalan, akan ada sebuah MG. Berputar dari sisi kanan, tapi hati-hati. Lurus diujung jalan juga ada sebuah MG lagi. Lumpuhkan MG pertama, lalu habisi musuh tersisa, berputar dari kiri dan lumpuhkan MG kedua dari arah sampingnya. Kembali ke farm.

### XVI. Ripe Pickings

Near Carentan,  
France. D+5 0800 June 11, 1944

Tuju perumahan di depan. Berlindung di balik pagar-pegar dan habisi musuh yang ada. Di atas rumah rusak ada MG. Berputar dan lumpuhkan penembak MG tersebut. Hindari ledakan, ikuti alur, dan habisi musuh, termasuk si pelontar mortar. Temui dan kawal Comb ke farm. Pasukan musuh akan menghadang. Manfaatkan MG di atas rumah tadi untuk cover-fire, dan perintahkan pasukan untuk menyergap mereka. Begitu Comb selamat sampai di farm, bersiaplah menghadapi serbuan berikut dari tentara Jerman. Sebaiknya

segera siapkan team Anda di reruntuhan tembok dekat akses jalan.

### XVII. Push Into Carentan

Carentan, France. D+6 0500 June 12, 1944

Keluar dari jalan, dan lalui bagian kiri perumahan. Berlindung di antara pagar, dan habisi musuh yang ada. Sebuah MG seharusnya bisa Anda lumpuhkan dengan mudah. Ikuti alur dan lalui sebuah "gang" kecil untuk menuju area berikut. Setelah semua musuh di sekitar area ini tewas, segera lari ke bangunan kecil di depan. Di situ ada peti dan stok Panzerfaust. Tukar senjata Anda dan tuju sisi kanan rumah ini. Tunggu tank yang datang dari kanan. Tembak dengan Panzerfaust, dan isi kembali senjata itu sampai tank hancur.

Setelah tank pertama hancur, bersiap akan serangan tank kedua dari arah kiri. Kali ini jarak terlau jauh dan terbuka. Perintahkan pasukan mengalihkan perhatian pasukan musuh, sementara Anda menghadapi tank. Namun, karena Panzerfaust harus diisi setiap kali sementara jarak cukup jauh, cara terbaik adalah menyelinap ke belakang tank dan memasukkan granat ke dalamnya.

Selanjutnya habisi setiap musuh yang tersisa. Berhati-hati begitu musuh yang memblokir jalan tewas, pintu *warehouse* di belakang Anda akan terbuka, dan beberapa pasukan musuh akan muncul. Setelah membereskan mereka, Mac akan muncul. Ia akan meminta Anda membersihkan musuh di dalam *warehouse*. Ikuti Mac, dan dari pintu samping tembaki musuh di depan, selanjutnya



Untuk menghancurkan tank di misi ini, Anda harus mencari senjata *Panzerfaust* di sektor kiri. Senjata itu berada lurus dengan arah tank.



Salah satu kegunaan tank, menembus blokade pohon yang menghalangi jalan.

baru memasuki *warehouse*. Hati-hati selain musuh cukup banyak, di dalam bangunan sisi kanan ada 2 MG yang langsung menghadap Anda dan team. Gunakan perlindungan truk di depan, tembak musuh di kiri, lalu bersama pasukan, putari dari kiri menuju bangunan seberang. Masuk ke dalam dan bunuh penembak MG dan musuh yang ada. MG satunya disekat kantung pasir. Perintahkan pasukan untuk menembaknya dari samping. Kemudian serbu dari depan. Ikuti alur, menuju pintu di pojok kanan. Habisi musuh yang tersisa.

### XVIII. Tom & Jerry

**Carentan, France. D+6 1200 June 12, 1944**

Anda berada di puncak menara gereja, dan memiliki senapan *sniper*. Perintahkan pasukan di bawah untuk mengambil perlindungan. Bantu mereka dengan menembaki musuh dari atas. Kemudian turun ke teras balkon bawah. Lakukan hal yang sama. Selanjutnya tuju ke sisi balkon berikut. Habisi musuh yang ada di balkon ini.

Kali ini akan datang tiga buah tank musuh! Ganti *sniper* dengan *bazooka* yang ada di situ, lalu tembak setiap tank yang datang. Catatan: Anda harus memastikan *bazooka* Anda tidak kehabisan amunisi, sebab jika kehabisan Anda bisa kehilangan senjata tersebut. Sebaiknya setiap dua kali menembakkan *bazooka* segera isi kembali! Misi akan berakhir begitu semua tank hancur.

### XIX. No Better Spot to Die

**Near Hill 30, France. D+7 1345 June 13, 1944**

Taktik *cover-fire& Flank* agak sulit diterapkan di sini. Selain kondisi lingkungan kurang menguntungkan, posisi musuh yang tersebar agak melingkar juga cukup menyulitkan. Pertama habisi musuh di sisi kanan. Lalu coba berputar ke kiri untuk melumpuhkan penembak MG dari rerimbunan daun. Setelah musuh tewas, temui Mac. Adegan di sini sama persis dengan awal game. Kini Anda memasuki misi kedua dari campaign ini. Misi Anda adalah menemukan dan meminta bantuan dari tank-tank Amerika. Ini adalah misi tersulit dari seluruh permainan. Seorang diri, Anda harus melewati sedikitnya 8 orang tentara Jerman, dan tiga tank!

Setelah menembak satu musuh yang datang, lari secepatnya karena sebuah MG akan menembaki Anda dari bagian terbuka di sisi kiri. Lari dan berlindung di samping gundukan tanah dimana dua tentara musuh berlindung. Habisi mereka dari samping. Jangan khawatir, tank di belakang gundukan tanah ini tetap diam tak terganggu. Yang perlu dikhawatirkan adalah tank yang berpatroli keliling. Jika ia mendekat, tetapkan di posisi semula. Ia akan bergerak ke arah Anda.

Setelah ia berbelok masuk jalan kecil ini, segera lari sekencangnya melewati tank yang diam tadi. Tank yang diam ini butuh waktu sebelum bisa menembak Anda, sementara tank patroli tadi justru terhambat olehnya. Catatan: kali ini

Anda tidak bisa memanjat tank dan memasukkan granat, jadi tidak usah di coba. Selanjutnya naiki gundukan tanah di depan kiri, tembak seorang musuh di belakang batu, mundur dan kelilingi gundukan ini melalui sisi kanannya. Di ujung gundukan, habisi penembak MG. Ambil alih MG itu dan tembak tiga musuh yang muncul.

Jangan terlalu lama, karena ada satu tank lagi di area ini. Selanjutnya lari secepatnya ke depan. Sesampai dekat jembatan segera berlindung dibalik batang pohon. Sebuah MG di depan jembatan, yang sebelumnya kosong, akan di duduki musuh. Jangan mencoba untuk menembak, karena MG ini berada persis didepan Anda dan dalam jarak cukup dekat. Pada saat ini seharusnya tank-tank Anda sudah muncul. Biarkan tank-tank itu menghancurkan MG tadi, sebelum Anda keluar. Misi berikut adalah membawa kedua tank ini menuju posisi pasukan yang lain. Untuk menghabisi tank-tank musuh, upayakan agar kedua tank Anda menyerang dari dua sisi berlainan. Setelah tank-tank musuh hancur, selanjutnya mudah saja.

### XX. Victory at Carentan

**Carentan, France. D+8 0930 June 14, 1944**

Misi ini hanya merupakan sebuah FMV.

### XXI. Beyond Hill 30

**Baupte, France. D+9 0800 June 15, 1944**

*Ending*. Tampaknya Gearbox sudah menyiapkan sekuel untuk game ini. ■



Keluar dari jalan dan berputar melalui kawasan pemukiman menjadi strategi utama untuk menaklukkan musuh.



Panzerfaust hanya mempunyai satu amunisi. Setiap kali ditembakkan Anda harus mengisinya lagi. Bazooka, dilain sisi, punya kapasitas lebih banyak.