

Brothers in Arms: Road to Hill 30

FPS

► Tema cerita mungkin tergolong basi, tapi Gearbox berhasil membuat Brothers in Arms: Road to Hill 30 menjadi game dengan “rasa” baru. Hal ini dimungkinkan berkat adanya inovasi unik pada sisi *gameplay*.

Brothers in Arms diangkat dari kisah nyata pasukan 101 Airborne pada Perang Dunia II. Mungkin itu sebabnya mengapa aspek realistik dan otentik mendapat perhatian lebih di sini.

Kenyataan pertama yang Anda temui, game ini—secara *default*—tidak memberikan *crosshair* (tanda bidik). Anda bisa merasakan sulitnya membidik



Mode *Situational Awareness*. Anda bisa mengaktifkannya kapanpun selama permainan.

dalam kondisi sebenarnya. Namun bila diinginkan, Anda bisa mengubahnya dengan mengatur *setting* game. Kesan realistik ini juga ditunjang dengan kualitas grafik dan suara yang sangat baik.

Namun, kelebihan utama game ini justru berada dalam permainannya. Brothers in Arms tidak seperti game FPS lainnya. Ia bukan sebuah *game one-man show*.

Aspek strategi pegang peran penting. Bahkan game ini menyediakan sebuah mode khusus yang disebut “Situational Awareness”. Mode ini bisa diaktifkan kapanpun, sehingga Anda bisa mengetahui letak musuh dan kondisi lingkungan. Alhasil pengaturan strategi jadi lebih mudah dilakukan. Sangat unik dan karenanya terasa menarik.—JS



DATA TEKNIS

Perusahaan	Ubisoft/Gearbox; www.brothersinarmsgame.com
Kebutuhan Minimum	Pentium III 1,0 GHz; RAM 256 MB; 32 MB DirectX 9.0c compliant videocard (kecuali GeForce4 MX); Harddisk 5 GB; DirectX 9.0c compatible soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Inovatif, realistik, dan berdasar sejarah.
Minus	<i>Saving game</i> hanya pada <i>check point</i> .

KONTROL

Left Mouse	Fire
W, A, S, D	Movement
Space	Jump
Shift	Walk/Run
V	Situational Awareness
G	Throw Grenade
Q	Melee Attack
C	Crouch
F	Use

PENILAIAN

	%0	20	40	60	80	100	Nilai	Total	Dalam
							Max.	Test	%
Grafik	<div style="width: 80%; background-color: red;"></div>						30	27	90%
Gameplay	<div style="width: 95%; background-color: red;"></div>						40	38	95%
Suara	<div style="width: 90%; background-color: red;"></div>						20	18	90%
Fitur	<div style="width: 70%; background-color: red;"></div>						10	7	70%

TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%)

90 = 90%

SWAT 4

FPS

ON THE CD

► Meski sama-sama bertipe *squad-base* FPS, seri SWAT (Special Weapons & Tactics) tidaklah sepopuler seri Tom Clancy's Rainbow Six. Namun memasuki sekuel keempat, SWAT tampaknya mulai patut diperhitungkan.

SWAT merupakan nama pasukan elit polisi di Amerika. Dalam game ini, Anda akan berperan sebagai pemimpin dari lima orang anggota SWAT. Misinya bervariasi, tapi terasa lebih "membumi" dibanding Rainbow Six.

Satu hal yang mutlak, Anda tidak diperkenankan membunuh orang yang tak bersalah atau permainan akan berakhir. SWAT4 juga memberikan penilaian. Apabila bisa menyelesaikan misi tanpa terjadi pertumpahan darah, Anda akan memperoleh skor yang tinggi.

Kontrol atas pasukan juga berbeda dari game sejenis. Klik kanan pada mouse akan membuka menu perintah untuk pasukan. Menu yang diberikan



Klik kanan mouse untuk menghadirkan menu perintah bagi pasukan Anda.

bervariasi sesuai kondisi yang sedang dihadapi. Anda bisa memerintahkan anggota untuk melemparkan bom gas dan menetralisasi area, mengikat penjahat yang menyerah, dan lainnya.

Persenjataan dan kelengkapan adalah hal lain yang menarik dari SWAT4. Game ini menyediakan cukup banyak senjata yang tidak mematikan. SWAT4 semakin lengkap dengan adanya beberapa mode permainan. Mulai beberapa mode di *single player* dan *multiplayer*, juga dua mode khusus di mana Anda bisa membuat misi sendiri.—Jossi Saputra



DATA TEKNIS

Perusahaan	Sierra/Irrational Games; www.swat4.com
Kebutuhan Minimum	Pentium III 1,0 GHz; RAM 256 MB; NVIDIA GeForce 2 (kecuali MX200 dan MX400) w/ 32 MB atau ATI Radeon 8500 w/ 64 MB; Harddisk 2 GB; DirectX 8.1 compatible soundcard; Windows 98SE/2000+SP3 /XP+SP1.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Ada skor, misi membumi, senjata dan perlengkapan yang menarik, <i>Mode Quick Mission Maker</i> .
Minus	<i>Save game</i> hanya setiap akhir misi.

KONTROL

Left Mouse	Fire
Right Mouse	Menu
W, A, S, D	Movement
Shift	Walk/Run
C	Crouch
F	Use

PENILAIAN

	%0	20	40	60	80	100	Nilai		Total	Dalam
							Max.	Test		
Grafik	[Progress Bar]						30	26	87%	
Gameplay	[Progress Bar]						40	36	90%	
Suara	[Progress Bar]						20	17	85%	
Fitur	[Progress Bar]						10	9	90%	

TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%)

88 = 88%

Star Wars Republic Commando

Kaum Jedi bukan satu-satunya yang pegang peran penting bagi kejayaan Republic. Pasukan elit Delta Squad, juga punya peran penting. Sebagai pemimpin Delta squad, Anda harus membuktikannya dengan menyelesaikan setiap misi yang diberikan.

Jossi Saputra

► Star Wars Republic Commando merupakan sebuah game yang agak “menipu”. Hingga pertengahan game Anda mungkin merasa game ini relatif mudah. Namun mulai dari pertengahan level hingga akhir, game ini berubah menjadi sangat sulit.

Game ini terasa relatif mudah karena banyaknya *hint*, adanya “ghost posi-



Dalam banyak kasus sebaiknya perintahkan pasukan Anda pada mode “Form Up”. Mode ini membuat mereka berada di sekitar Anda dan bisa memberi bantuan segera satu sama lain.

tion”, dan kemampuan untuk selalu menghidupkan sesama anggota tim, termasuk Anda sendiri. Sementara tingkat kesulitan yang tinggi disumbang oleh jumlah musuh yang sangat banyak dan seolah tak pernah habis, serta amunisi yang terbatas. Tetapi, lemahnya daya hancur senjata-senjata Anda merupakan faktor utama yang me-

nyumbang tingkat kesulitan paling tinggi. Bayangkan pistol dan senjata Anda bahkan masih kalah ampuh daripada pisau atau serangan jarak dekat!

Berikut adalah beberapa tip umum yang mungkin membantu:

- Jika Anda kesulitan menemukan arah yang dituju, aktifkan perintah



Efek *Ghost* banyak ditemui dalam game ini. Anda tinggal menekan F untuk memerintahkan salah satu anggota menempati posisi tersebut.



Droid Dispenser bisa mengeluarkan *droid* tanpa henti. Memasang bom di benda itu adalah cara paling efektif untuk menghancurkannya.

“Search & Destroy”. Anak buah Anda biasanya secara otomatis akan membuka jalan.

- Dalam banyak kasus, lebih baik aktifkan *team* pada perintah “Form Up”. Selanjutnya selalu posisikan Setiap anggota pada *ghost position* yang ada.
- Manfaatkan selalu Bacta (*health Station*). Suruh anggota Anda untuk selalu memulihkan diri.
- Untuk menghadapi musuh kuat, fokuskan serangan padanya. Sorot musuh tersebut, lalu tekan F.
- Cara efektif menghancurkan Droideka (*droid* yang seperti trenggiling) adalah dengan berdiri sedekat mungkin dan menyerangnya dengan *melee attack* (serangan jarak dekat).
- Mengakses panel, memasang bom membutuhkan waktu yang cukup lama. Jadi pastikan semua anggota tim melindungi Anda, atau Anda melindunginya bila ia yang mengeset bom.
- Untuk menghancurkan dispenser, Anda harus menanamkan bom di badannya. Tak ada cara lebih baik selain melakukannya secepat mungkin.
- Di sekitar musuh sering kali ada bahan peledak (berwarna oranye). Tembak untuk meledakkannya berikut musuh di sekitar.
- Sebaiknya tetap aktifkan mode “Hint” karena sering kali sangat membantu. Terutama bila Anda memainkan game ini untuk kali

pertama. Mode hint juga memungkinkan Anda untuk mengetahui tugas yang harus dilakukan.

- Seperti telah disinggung sebelumnya, musuh dalam game ini seolah tak pernah habis. Jadi diam di tempat sembari menembaki musuh yang datang bukanlah sebuah penyelesaian karena musuh biasanya selalu muncul. Sangat disarankan untuk terus bergerak dan menyelesaikan tugas yang diminta.

Untuk membantu Anda menghadapi musuh yang sangat banyak, kami sudah menyiapkan beberapa perangkat bantu, di antaranya adalah “Walkthrough” dan kode *cheat*. Karena game ini cenderung bersifat linear, maka “Walkthrough” ini dibuat secara singkat

Campaign I: Geonosis

Extreme Prejudice

Turun dari pesawat. Pulihkan diri di Bacta, letaknya di sebelah kanan, dekat medan pertempuran. Hancurkan semua *droid*. Ikuti alur. Ambil granat dan lempar ke kanon di depan. Setelah merangkak melewati rintangan, Anda akan bertemu Delta 62 (*Scorch*). Suruh ia meledakkan bangunan. Lanjutkan perjalanan.

(load) Into The Hive

Setelah meledakkan pintu, Anda akan bertemu Delta 40 (*Fixer*). Suruh ia memulihkan diri di Bacta. Naiki tangga

dan *hack* panel pintu. Suruh *Scorch* menanam bom dekat pesawat, dan ledakkan. Lanjut ke pintu. Aktifkan *Vision Mode* untuk melihat di kegelapan (tekan X). Ikuti alur. Hancurkan peti. Lanjut ke balkon.

(load) The Strength of Brothers

Anda akan bertemu dengan Delta 07 (*Sev*). Tembak kaca. Fokuskan semua tembakan pada *super battle droid* yang datang (sorot musuh dan tekan F). Ledakkan pintu. Tempatkan *sniper* pada posisi yang ada. Setelah *Sun Fac* terbunuh, tuju ke *lift*.

Infiltrate the Droid Foundry

Ambil DC17M sniper. Ikuti alur untuk menemukan *Jamming Device*. Anda akan melewati ruang dengan “telur” yang bisa meledak. *Jamming device* tertutup *shield*. Akses panel kontrol di atas untuk menonaktifkan *shield*-nya. Hancurkan *device* tersebut, lalu pergi ke bagian belakangnya untuk menuju ke bawah.

(load) The Heart of the Machine

Ikuti alur. Hancurkan barikade. Manfaatkan *turret* yang ada. Hancurkan tiang untuk membuat jembatan. Masuki ventilasi.

Destroy the Factory

Temukan komputer. Hancurkan pintu, masuki lorong. Akses panel pintu dan panel kontrol. Ikuti alur dan hancurkan *Power Conduit* pertama, selanjutnya



Salah satu tugas yang harus Anda lakukan di *campaign II* adalah menghancurkan *Trandosian dropship*.



Ledakkan *Forcefield regulator* untuk menutup pintu masuk hangar dengan *force field*.

cari dan hancurkan Power Conduit kedua. Akses panel dan keluar dari sini.

Advance to Core Ship

Ikuti alur untuk menuju canyon berikut. Hancurkan batu pertama dan berikutnya yang menutup jalan.

(load) Canyon of Deaths

Tak lama Anda akan bertemu bunker. Berhati-hati karena banyak super battle droid yang muncul. Masuk ke dalam bunker.

(load) To Own the Skies

Hancurkan mekanisme *loading* dengan meledakkan tiang di belakangnya. Ikuti alur. Tutup jendela dengan mengakses panel. Demikian juga di lantai berikutnya. Hancurkan turret control dan ikuti alur. Anda akan menemui jendela lagi. Tutuplah lalu keluar dari sini.

(load) Territory

Gunakan turret yang ada. Setelah musuh habis, masuki bangunan. Buntu. Hancurkan batu dekat pintu masuk. Siapkan anti-armor weapon. Tembak spider droid yang muncul. Pintu di sini terhalang *force field*. Tunggu bantuan pesawat.

Infiltration of the Core Ship

Sendirian. Lalui jalan melalui rak super battle droid yang berjajar. Ketika salah satunya terbangun, secepatnya menghindari dan lari melalui sisi rak tempat ia muncul. Temukan ruang kontrol *storage rack* dan sabotase.

(load) waking the Giant

Tak lama Anda akan bertemu anggota yang lain. Cari *loading substation*. Akses terminalnya. Kemudian tuju elevator utama. Bersiap akan munculnya *spider droid*.

(load) Belly of the Beast

Anda hanya memiliki waktu 5 menit! Jika bisa, lewati saja droid dan super battle droid. Setelah membuka pintu, akses panel dekat jembatan. Begitu sukses, lari melalui belakang panel itu. Catatan: Misi ini dapat Anda selesaikan meskipun ada anggota Anda yang mati.

Campaign II: Assault Ship

The raise of Delta Squad

(load)The Ras Prosecutor

Hanya FMV.

Ghost Ship Recon

Akses panel di pintu samping untuk membuka pintu utama. Ikuti alur. Setelah melalui lorong maintenance, Anda akan diserang oleh *scavenger*. Begitu keluar dari lorong pipa ini, akses panel.

(load) Delta Down

Anda bisa melihat 07 (Sev) tewas melalui jendela control. Ambil *shotgun* dari Trandoshan yang terbunuh, dan gunakan jika perlu Ikuti alur untuk menuju ke *Starboard Data Core*. Akses panelnya.

(load) Unwelcome Visitors

Ikuti alur. Berhati-hati terhadap *turret*.

Anda akan sampai di AFT Data Core. Akses panelnya. Habisi semua Trandoshan yang menyerang.

Rescue the Squad

Cari jalan keluar menuju *landing gear*. Hancurkan barikade yang menghalang jalan.

(load) Alone

Ikuti alur. Lalu tuju ke pintu, Anda akan bertemu Delta 40.

(load) Troika

Gunakan turret yang ada. Setelah meledakkan pintu, Anda akan bertemu Delta 07.

(load) Jail break

Anda harus mencari anggota satunya (Delta 62). Ikuti alur. Berhati-hati terhadap turret yang banyak terpasang. Kemudian cari elevator menuju jembatan.

(load) Tactical Supremacy

Ikuti alur menuju ke jembatan. Cari Trandoshan Jamming Device dan hancurkan semua musuh di jembatan.

Attack of the Clones

Pertahankan jembatan dari serangan balik para Droid. Selanjutnya Anda kembali ke elevator. Kali ini Anda akan bertemu dengan droid dispenser yang akan mengeluarkan super battle droid. Anda hancurkan benda itu dengan segera.



Jika menemukan turret, segeralah ambil alih dan manfaatkan. Selain bisa menghemat amunisi, turret seperti ini biasanya cukup ampuh.



Salah satu anggota tewas bukanlah kabar buruk. Anda atau anggota lain bisa menghidupkannya kembali.

(load) Lock Down

Ikuti alur. Ambil alih *roket turret*. Setelah semua area dikelilingi, gas merah beracun akan muncul. Kembali ke arah roket turret, dan ledakkan dinding.

The Wrath of the Republic

Ikuti alur menuju hangar A. Akses panel untuk mengambil alih turret. Kemudian di hangar, ambil alih dan tempatkan anggota Anda di dua roket turret. Selanjutnya tembaki Trandoshan Dropship.

Saving the Ship

Keluar melalui lorong *maintenance*, dan menuju ke hangar B. Posisikan semua anggota tim di tempat yang tepat di hangar. Bersiap menghadapi gelombang serbuan. Banyak droid dispenser di sini. Sabotase regulator untuk membuat force field. Regulator ini berupa tiang listrik biru dekat "pintu" hangar. Lanjutkan ke hangar C.

(load) Holding the Line

Lakukan hal yang sama di hangar C. Sabotase juga force field regulatornya. Jika sukses segera tuju ke hangar D.

(load) overwhelming odds

Akses panel *lift* hangar D. Kemudian naiki Walker (Spider). Tembaki force field regulator dan semua musuh. Keluar dari hangar melalui elevator (bagian yang bergerak turun bersama Walker).

(load) Deus Ex Machina

Keluar dari lorong maintenance. Ikuti alur. Akan banyak turret, droid, dan super battle droid juga di sini. Akses tiga panel untuk mengaktifkan *auto defense*.

Campaign III: Kashyyyk Critical Discoveries**(load) The Slavers Of Kashyyyk**

FMV.

The Rescue of Tarfful

Ikuti alur untuk menemukan kamp slavers. Ambil alih turret di depan kamp. Masuklah ke dalam kamp. Ini ternyata jebakan, tim Anda ditembaki dari atas. Ledakkan dinding di samping.

(load) Hard Contact

Keluar dari lorong, segera hancurkan semua lampu sorot. Di atas bangunan, ledakkan barikade.

(load) From the Shadow

Bersiap untuk menghadapi musuh yang cukup kuat begitu membuka pintu pertama. Ambil senjatanya. Ikuti alur. Akses panel untuk membebaskan *wookiee*. Ikuti alur dan bebaskan lagi *wookiee* kedua. Ia akan membuka jalan bagi Anda.

(load) The Bodyguard

Tembak semua lampu sorot. Masuk bangunan dan akses panel. Ikuti alur, ledakkan barikade. Bebaskan Tarfful. Di balik pintunya, Anda akan menemukan dua musuh baru yang sangat tangguh dan lincah, Magna Guard.

Obliterate the Outpost

Tak perlu mencoba menetralkan ranjau. Para Trandoshan akan menyerbu dan meledakkannya sendiri. Masuk ke dalam kamp dan ambil alih *missil turret*.

(load) Aim for the Heart

Ambil alih turret. Bertahan terhadap droideka dan super battle droid. Ledakkan yang bisa diledakkan. Ikuti alur. Untuk menetralkan ranjau, akseslah panel. Ledakkan landing pad. Berputar dan tuju ke bagian bawah.

(load) Critical Strike

Ledakkan barikade. Akses panel untuk menjatuhkan tangki yang akan menghancurkan spider droid. Anda kembali harus hadapi super battle droid dispenser.

The Bridge at Kachirho

Ikuti *wookiee*, belok kiri saat jalan buntu.

(load) Front Line

Jatuhkan batang pohon di atas dengan granat atau anti-armor weapon, untuk menutup jalan masuk Trandoshan. Masuk pintu, habisi semua musuh. Pintu keluar ada di dinding di sebelah kanan Bacta.

(load) The Gauntlet

Gunakan Vision Mode. Hati-hati terhadap ranjau. Di luar, ambil alih turret, dan ledakkan barikade.

(load) Detour

Netralkan ranjau. Ikuti alur. Seberangi jembatan dan ledakkan pintu.



Magna Guard adalah salah satu musuh yang menyulitkan. Gerakannya yang cepat dan lincah membuatnya sulit dibidik.



Salah satu musuh yang sangat tangguh, Spider Droid. Sebaiknya cari jarak aman, dan lempar semua granat atau gunakan senjata terhebat yang Anda miliki.

(load) A Bridge too Far

Kali ini Anda harus menghadapi dua super battle droid dispenser. Ledakkan benda di tengah. Gagal. Spider droid akan muncul dari bangunan. Hancurkan dia, juga droideka. lalu masuki bangunan. Ambil peluncur roket di ruangan atas, dan pergi ke jendela. Tembak bagian pinggir jembatan (ada tanda).

The Wookie Resistance

Kembali ke bawah. Ikuti alur. Ledakkan barikade untuk menuju meninggalkan tempat ini.

(load) Behind Enemy Lines

Temukan panel dan akseslah. Temukan lagi panel berikut dan naiki tangga. Ikuti alur.

(load) V.I.W

Ikuti alur, dan Anda akan bertemu Tarfful. Beberapa super battle droid juga akan muncul.

(load) Saving Ammo

Ikuti alur. Akan muncul super battle droid dispenser dan droid dispenser. Segera hancurkan. Ikuti alur hingga sampai di *loading dock* A. Akses 2 panel disini. Hancurkan super droid dispenser. Tuju *loading dock* B.

(load) Live Ordnance

Ikuti alur. Temukan dan akses panel. Hancurkan droid dispenser. *Elite bug* akan muncul lagi.

CHEAT

■ Berikut adalah beberapa *cheat* yang bisa Anda manfaatkan jika keadaan semakin sulit. Dari daftar *cheat* game ini, berikut adalah yang berfungsi. Tekan ‘ saat bermain untuk memunculkan *console*, lalu ketikkan kode berikut. Catatan: Setiap *cheat* akan otomatis tak berfungsi saat *loading area* baru. Jadi setiap kali *loading*, pastikan untuk mengetikkan kembali *cheat* tersebut.

Kode	Hasil
Fierfek	Mendapat semua ammo
Ghost	Berjalan menembus segalanya
Fly	Terbang
TheMatulaakLives	God mode
Darman	Maju ke level berikut

(load) Fate of Resistance

Naik ke atas, akses panel panel untuk menutup jendela. Ikuti alur dan Anda akan bertemu dengan dua *magna guard*.

Search & Destroy

Ledakkan tangki di sekeliling spider droid. Di sini kembali Anda harus menghadapi musuh tangguh, Super battle droid dispenser, dan droideka dispenser. Setelah semua hancur, ledakkan tangki yang kosong.

(load) Heart of the Citadel

Ikuti alur. Anda akan berhadapan lagi dengan beberapa musuh bersenjata Big APC Gun. Temukan dan akses panel generator alpha. Selanjutnya cari panel generator beta.

(load) Moving Up Stream

Ikuti alur, hancurkan semua droid dispenser yang ada. Begitu sampai di han-

gar, suruh ketiga anggota menaiki setiap turret. Hadapi tiga magna guard di sini. Tuju ke elevator. Hancurkan semua musuh.

(load)The Final Strike

FMV.

The Final Strike

Level ini adalah yang tersulit. Anda harus menempatkan setiap anggota di setiap turret raksasa. Untuk menuju lokasi setiap turret, Anda harus menghadapi semua musuh tangguh yang ada di setiap level. sebelumnya Bedanya kali ini, Anda tidak dengan kekuatan lengkap karena satu persatu anggota Anda akan menempati turretnya masing-masing. Begitu Anda menempati turret Anda, tembaklah pesawat ruang angkasa pada sasaran-sasaran yang telah ditentukan.

The Fate of Squad

Ending. ■



Menjelang misi terakhir, bersiaplah. Semua musuh berat yang pernah dihadapi di setiap level akan muncul bergantian.



Untuk menghancurkan pesawat ruang angkasa, setiap anggota termasuk Anda harus menempati 4 turret seperti ini.