

# NASCAR Sim Racing

RACING

ON THE CD

► Meski sama-sama keluaran EA, tapi kualitas grafik NASCAR Sim Racing ternyata berada setingkat di bawah seri Need For Speed Underground. Tidak jelek, tapi jauh dari istimewa. Sungguh tak sesuai dengan tuntutan spesifikasi minimumnya yang sangat tinggi.

Bagusnya, kekurangan di grafik diimbangi dengan *gameplay* yang cukup menarik. Tersedia beberapa mode yang bisa Anda mainkan. *Mode Career* adalah yang paling menarik. Di sini beberapa aspek manajemen harus Anda tangani, seperti *sponsorship*, hingga riset dan pengembangan! Tanpa riset, Anda tak akan pernah mendapatkan mobil yang lebih *powerful* dan cepat.

Selain sisi manajemen, game ini memberi pengaturan *setting* yang lengkap. Bahkan situasi balapan bisa dibuat mendekati kondisi sesungguhnya. Sebagai contoh, ada opsi untuk mengaktifkan fitur *damage* ban, dan kemung-



Mode camera melalui cockpit. Pilihan mode kamera lainnya hanya dimungkinkan dengan mengakses menu setting.

kinan kehabisan bensin. Sayangnya, EA lagi-lagi tidak memberikan fitur *damage* secara visual.

Tak adanya tutorial juga menjadi masalah tersendiri. Need For Speed mungkin tak butuh tutorial, tapi khusus untuk NASCAR Sim Racing tampaknya

harus ada pengecualian. *Interface* yang membingungkan jadi penyebab. Di luar itu, fitur 3D untuk setting grafik secara otomatis ternyata kurang memuaskan. Bagian bawah tampilan game seolah terpotong, padahal di situlah menu konfirmasi berada. Solusi untuk masalah ini cuma dengan mengatur layar melalui fasilitas tombol di monitor Anda.—JS



## DATA TEKNIS

Perusahaan	EA/Tiburon
Kebutuhan Minimum	Pentium 4 2 GHz; RAM 256 MB; DirectX 9.0c compliant 32 MB NVIDIA GeForce 2; ATI Radeon 7500; DirectX 9.0c compliant PCI sound card; Harddisk 3 GB; Windows XP.
Multiplayer	Internet.
Plus	<i>Mode Career</i> , <i>setting</i> yang lengkap.
Minus	Membingungkan, grafik kurang solid, loading sangat lama, serta kebutuhan minimum sangat tinggi.

## KONTROL

Up Arrow	Accelerate
Down Arrow	Brake
Left Arrow	Ster Left
Right Arrow	Ster Right
A	Shift Up
Z	Shift Down
Q	Clutch

## PENILAIAN

	%0	20	40	60	80	100	Nilai		Dalam
							Max.	Test	
Grafik							30	23	77%
Gameplay							40	30	75%
Suara							20	15	75%
Fitur							10	5	50%

**TOTAL NILAI EVALUASI**  
(MAKS. 100=100%) **73 = 73%**

# Star Wars Republic Commando

FPS

► Ada kabar baik dan buruk. Kabar buruknya, Lucas Arts kembali merilis game Star Wars terbaru. Jadi, silakan merasa bosan. Kabar baiknya, game ini memberi warna baru bagi seri Star Wars. Tidak ada lagi ksatria Jedi yang superior. Sebagai gantinya, Anda akan berperan sebagai anggota pasukan komando di bawah Republic.

Sebagai game FPS, Star Wars Republic Commando memiliki *gameplay* yang bertempo cepat. Di sini tidak ada aksi *stealth*. Anda harus terus maju dan menghancurkan semua musuh yang tampak. Monoton? Ternyata tidak juga. Republic Commando memberikan beberapa NPC sebagai rekan satu tim. Interaksi cukup sederhana, tapi menyenangkan.

Rekan setim Anda punya spesialisasi



**Anda tidak bekerja sendiri, tiga rekan lain akan membantu Anda menyelesaikan misi. Mereka lumayan cerdas dan bisa diandalkan.**

masing-masing. AI mereka yang pintar sangat membantu untuk menyelesaikan misi dengan baik. Unikny, mereka juga bisa memulihkan, bahkan menghidupkan Anda dan rekan lainnya. Game ini baru berakhir jika semua anggota tim tewas terbantai.

Sisi minor game ini justru pada senjatanya. Variasi

senjata cukup minim dan kurang *powerful*. Untunglah kualitas grafik yang sangat solid berhasil menutup kekurangan ini. Waktu *loading*-nya yang cepat juga menyebabkan ritme permainan tidak terganggu.—JS

## DATA TEKNIS

Perusahaan	Lucas Arts
Kebutuhan Minimum	Pentium III 1,0 GHz; RAM 256 MB; 64 MB 3D Graphics card w/ Hardware Vertex and Pixel Shader; Harddisk 2 GB; DirectX 9.0c compatible soundcard; Windows Me/2000 / XP.
Multiplayer Plus	LAN, Internet. <i>Squad-base FPS, AI pintar, grafik sangat solid, dan loading sangat cepat.</i>
Minus	Senjata kurang <i>powerful</i> , permainan relatif mudah dan singkat.

## KONTROL

Left Mouse	Fire
Right Mouse	Throw detonator
W, A, S, D	Movement
Num 3	Turn Left
Num 9	Turn Right
Shift	Walk
Space	Jump
C	Crouch
F	Use/Activate/Pickup
X	Cycle Visor Mode
F1	Search & Destroy

## PENILAIAN

	% 20 40 60 80 100	Nilai		Dalam %
		Max.	Test	
Grafik		30	28	93%
Gameplay		40	34	85%
Suara		20	18	90%
Fitur		10	7	70%

## TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%)

**87 = 87%**





# Star Wars: Knight of the Old Republic II: Sith Lords

Setelah perang saudara dan serbuan para Sith Lords, kaum Jedi berada di ambang kemusnahan. Hancurnya Jedi, juga berarti kehancuran Republic. Sebagai satu-satunya Jedi yang tersisa, Anda menjadi target utama para Sith Lord. Menjadi semakin kuat adalah satu-satunya cara untuk bertahan hidup. Meski itu berarti semakin mudah bagi para Sith Lord melacak Anda.

Jossi Saputra

► Sebagai game RPG, Star Wars Knight of the Old Republic II: Sith Lords (KotOR II) memiliki *gameplay* yang tidak linear. Anda bisa memilih rute atau *quest* yang diinginkan. Namun, secara umum game ini terbagi menjadi dua alur. Alur



Kali pertama Anda akan memainkan game ini melalui sudut pandang T3-M4. *Chapter Prologue* ini merupakan semacam tutorial, jadi sebaiknya jangan di-skip.

sebagai Light Jedi dan alur sebagai Dark Jedi.

Menjadi Dark Jedi atau Light Jedi juga tergantung pada dialog yang Anda pilih. Star Wars KotOR II banyak menyajikan dialog, baik dengan karakter lain maupun NPC. Pilihan dialog yang sinis dan jahat, atau memilih tindakan yang berbau kriminal akan menambah point

Dark Anda. Sebaliknya, memilih dialog yang baik, penuh pengertian, atau membantu pihak baik akan menambah *point* Light. Walau demikian, jika tidak konsisten sehingga kedua *point* berimbang maka Anda akan menjadi *neutral* Jedi.

Pilihan *neutral* Jedi tidak terlalu disarankan. Ini disebabkan banyak



Panel komputer pegang peran penting dalam game ini. Contoh di atas adalah panel di atas Peragus untuk membuka Morgue dan menemukan Kreia di dalamnya.



Setiap kali bertemu musuh, game otomatis berhenti sejenak (*pause*). Pada saat ini pilihlah *feat*, atau *mode attack* yang ingin digunakan.

**TIPS**

- Sering-sering lakukan *Save game* dan selalu pada slot yang berbeda. Game ini punya banyak *bug* dan satunya-satunya cara menormalkan hanya dengan me-load kembali *Save game* Anda.
- Jangan pernah memaksa masuk ke *Bumani Exchange Corps* di *Telos* dengan kekerasan. Jika membunuh penjaga dan merusak panel, Anda tak bisa memenangkan game ini.
- Anda bisa berpindah antarmodul melalui panel di *Telos*.
- Jangan pernah menghancurkan *utility droid* di *GOTO yacht*.

komponen dalam game, termasuk, karakter teman Anda, didesain dalam dua ekstrim: Baik atau Jahat. Menjadi *Light Jedi* (*Jedi baik*) punya nilai plus, karena dengan begitu Anda bisa mempengaruhi karakter lainnya untuk menjadi *Jedi*. Namun menjadi *Dark Jedi* juga bisa sangat menarik. Terlebih karena quest dan alur cerita bisa sangat berbeda. Alasan itu pula yang menyebabkan edisi kali ini tidak menyajikan "Walkthrough". Semua pilihan, menjadi baik atau jahat, kini terpulung pada Anda. Namun, kami juga menyediakan beberapa informasi yang mungkin berguna dalam permainan. So..., *May the Force guide you...*

**Karakter**

Selain karakter utama, *Star Wars KotOR II* memiliki beberapa karakter tambahan. Karakter-karakter ini akan

bergabung dengan Anda selama permainan. Karakter-karakter tersebut datang dalam berbagai kelas dan wujud. Anda dapat memainkan setiap karakter ini. Karakter yang Anda mainkan otomatis akan menjadi pemimpin kelompok. Jika dibutuhkan, setiap karakter juga bisa bergerak sendiri tidak dalam kelompok, yakni dengan mengakses *Mode Solo*. Selain itu, untuk memilih karakter yang ingin dimainkan Anda harus mengakses menu *character*.

Seperti halnya karakter utama, karakter tambahan ini bisa mendapat *experience* dan mengalami kenaikan level. Anda bisa mengakses dan menentukan *statistic* maupun atribut setiap peningkatan level. Demikian pula dengan *inventory* dan *equipment* mereka. Beberapa karakter di sini juga berpeluang untuk menjadi seorang *Jedi*. Berikut adalah karakter-karakter tersebut:

**1. T3-M4**

Pertemuan	: Awal game (Prologue).
Syarat bergabung	: Tidak ada.
Kelas awal	: Expert Droid-level 3.
Tipe	: Netral.
Kelebihan	: Andal menetralkan ranjau. Bisa berfungsi sebagai <i>Workbench</i> untuk meng-upgrade senjata dan armor. Bisa membuat <i>Computer Spikes</i> , sepanjang Anda spike yang

dimiliki kurang dari 11 buah.

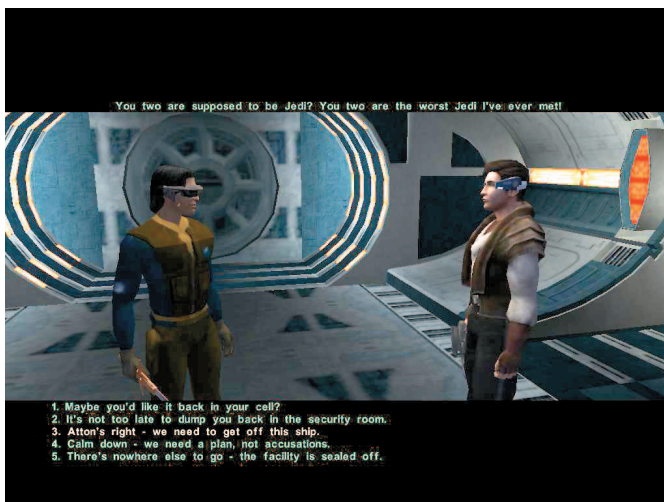
Pengaruh	: Bicara dengannya.
Upgrade ke Jedi	: Tidak.

**2. Kreia**

Pertemuan	: Peragus.
Syarat bergabung	: Tidak ada.
Kelas awal	: Jedi Consular-level 3.
Tipe	: Netral.
Kelebihan	: Jika bergabung, ia bisa menambah <i>experience</i> setiap karakter dalam kelompok.
Pengaruh	: Bicara. Setujui atau pertimbangkan setiap nasihatnya.
Upgrade ke Jedi	: Tidak, ia sudah menjadi Jedi.

**3. Atton Rand**

Pertemuan	: Peragus.
Kelas awal	: Scoundrel-level 3.
Syarat bergabung	: Tidak ada.
Tipe	: Light Side.
Kelebihan	: Atton punya 2 feat unik, yakni <i>Survival</i> dan <i>Spirit</i> . Keduanya menyebabkan Atton tangguh dan tak mudah mati. Sangat cocok sebagai penembak jarak jauh.
Pengaruh	: Bicara dengannya.
Upgrade ke Jedi	: Ya, Jedi Sentinel. Kunjungi <i>Nar Shaddaa</i> . Bicara dengan



Pilihan dialog yang benar mempengaruhi penerimaan karakter lain (*influence*), dan menentukan sisi mana yang Anda pilih, *Light Jedi* atau *Dark Jedi*.



Pertarungan akan berlangsung secara otomatis. Jika Anda mengaktifkan game tanpa mengeset serangan, karakter akan menyerang dengan serangan standar.



orang yang tahu rahasia di Refugee Sector, kemudian bicara pada Atton mengenai hal itu. Jika pengaruh Anda cukup, Atton akan menjadi Jedi Sentinel.

**4. Bao Dur**

Pertemuan : Telos Citadel Station.  
 Kelas awal : Tech Specialist-level 6.  
 Syarat bergabung : Tidak ada.  
 Tipe : Light Side.  
 Kelebihan : Bao Dur bisa mematikan forcefield dan menciptakan Light Saber.  
 Pengaruh : Berbuat baik.  
 Upgrade ke Jedi : Ya, Jedi Guardian. Caranya: Bicara dengannya. Setelah muncul dialog: *“Having you here has an effect on me, General”*, ikuti percakapan hingga ia meminta untuk dilatih.

**5. Handmaiden**

Pertemuan : Telos Hidden Base.  
 Kelas awal : Soldier-level 6.  
 Tipe : Light Side.  
 Syarat bergabung : Karakter utama Anda harus seorang pria.  
 Kelebihan : Cukup andal dalam

pertarungan jarak dekat.  
 Pengaruh : Menangkan pembicaraan dengannya.  
 Upgrade ke Jedi: Ya, Jedi Guardian. Caranya: lakukan sparing 3 kali dengannya dan selalu menang.

**6. Disciple**

Pertemuan : Dantooine Enclave Sublevel.  
 Kelas awal : Soldier-level 6  
 Syarat bergabung : Karakter utama Anda harus seorang wanita.  
 Tipe : Light Side.  
 Kelebihan : Ia sangat mirip dengan Handmaiden. Andal sebagai penembak jarak jauh. Bisa berfungsi sebagai Lab Station dan membuat Medpac saat di Ebon Hawk.  
 Pengaruh : Bicara dengannya. Dukung selalu Republic dan Jedi saat berdialog.  
 Upgrade ke Jedi : Ya, Jedi Guardian. Bicara dengannya dan katakan hal yang baik.

**7. Mira**

Pertemuan : Nar Shaddaa.

Kelas awal : Scout-level 6.  
 Tipe : Light Side.  
 Syarat bergabung : Karakter utama Anda harus seorang Light Jedi.  
 Kelebihan : Sangat andal dalam pertarungan jarak jauh.  
 Pengaruh : Berbuat baik di Onderon atau Dxun.  
 Upgrade ke Jedi : Ya, Jedi Sentinel. Caranya: Bawa ia ke Nar Shaddaa dan tunjukkan Force padanya di tempat yang sama ketika Kreia menunjukkan visi pada Anda (dekat cantina).

**8. Hanharr**

Pertemuan : Nar Shaddaa.  
 Kelas awal : Scout-level 4.  
 Tipe : Dark Side.  
 Syarat bergabung : Karakter utama Anda harus seorang Dark Jedi.  
 Kelebihan : Sangat tangguh dan berbahaya.  
 Pengaruh : Bicara dengannya. Katakan hal yang kejam.  
 Upgrade ke Jedi : Tidak.

**9. Visas Marr**

Pertemuan : Ebon Hawk.  
 Kelas awal : Jedi Sentinel-level 6.  
 Tipe : Netral.



Buat atau upgrade senjata, armor, dan item lain di Workbench. Sedangkan untuk membuat medpac dan item sejenis, Anda bisa memanfaatkan Lab Station.



Droid HK-47 ini bisa Anda temukan di kapal Anda, Ebon Hawk. Namun, perbaikilah ia hanya setelah mengunjungi Narshaddaa.

Syarat bergabung : Tak ada.

Kelebihan : Kemampuan berimbang, tapi lemah dalam *vitality*. Armor yang baik dan *feat Toughness* akan membantu.

Pengaruh : Bicara dengannya.

Upgrade ke Jedi : Tidak, ia sudah menjadi Jedi.

## 10. Mandalore

Pertemuan : Onderon/Dxun.

Kelas awal : Soldier-level 5.

Tipe : Dark Side.

Syarat bergabung : Tak ada.

Kelebihan : Tangguh dalam pertarungan jarak dekat.

Pengaruh : Dukung Jenderal Vaklu di Onderon. Untuk Dark Jedi, bunuh orang tak bersalah.

Upgrade ke Jedi : Tidak.

## 11. GO-TO

Pertemuan : Nar Shaddaa (GOTO Yacht).

Kelas awal : Expert Droid-level 4.

Tipe : Dark Side.

Syarat bergabung : Tak ada.

Kelebihan : Bisa menggunakan Stealth tanpa perlu item.

Pengaruh : Bunuh orang tak bersalah.

Upgrade ke Jedi : Tidak.

## 12. HK-47

Pertemuan : Ebon Hawk (setelah Nar Shaddaa).

Kelas awal : Combat Droid-level 6.

Tipe : Netral.

Syarat bergabung : Perbaiki dengan menginstal 4 parts ke dalamnya.

Kelebihan : Hebat untuk pertarungan jarak jauh.

Pengaruh : Membunuh dan bertingkah kejam.

Upgrade ke Jedi : Tidak.

## Stat.

Ketika karakter Anda naik level, pastikan Anda memilih stat yang tepat untuk ditambahkan padanya. Jika tak ingin repot, Anda bisa memilih *Auto*. Berikut adalah beberapa stat tersebut:

1. **Strength:** Mempengaruhi *damage* yang dihasilkan dalam pertarungan jarak dekat/*light saber*.
2. **Dexterity:** Meningkatkan *Defense*, kemampuan menembak, bonus untuk *Reflex*, dan *Stealth*.
3. **Constitution:** Menentukan jenis *Implant* yang bisa digunakan. Bonus pada *Vitality* dan *Fortitude*.
4. **Intelligence:** Memberi bonus pada banyak *skill* seperti *Computer Use*, *Demolitions*, *Repair*, dan *Security*.
5. **Wisdom:** Memberi bonus pada *Will Saves*, *Defense*, dan *skill (Awareness, Treat Injury)*, serta *Force Power*.
6. **Charisma:** Memberi bonus pada *Force Powers* dan *skill Persuasion*.

## Skill

Dalam permainan, *skill* diperlukan. Namun, selalu ada prioritas untuk setiap *skill*. Prioritas pertama sebaiknya ditujukan pada *skill Persuade* dan *Repair*. Sementara prioritas terakhir sebaiknya pada *skill Stealth*. Untuk lebih jelasnya, berikut adalah jenis *skill* yang tersedia:

### 1. Computer Use

Dipengaruhi *Intelligence*. Berguna untuk men-*slice* komputer, dan menangani segala hal yang terkait dengan komputer, juga kadang *droid*.

### 2. Demolitions (INT)

Dipengaruhi *Intelligence*. Berguna untuk memasang, mengambil, atau menetralkan ranjau.

### 3. Stealth (DEX)

Dipengaruhi *Dexterity*. Berguna untuk menghindari pertarungan.

### 4. Awareness (WIS)

Dipengaruhi *Wisdom*. Berguna untuk mendeteksi ranjau dan saat berdialog.

### 5. Persuade (CHA)

Dipengaruhi *charisma*. Berguna saat dialog atau percakapan.

### 6. Repair (INT)

Dipengaruhi *Intelligence*. Berguna untuk *break down* sebuah komponen dan menciptakan komponen dari *break down* item.

### 7. Security (INT)

Dipengaruhi *Intelligence*. Berguna untuk membuka pintu atau *container* yang terkunci. Biasakan



Memilih untuk membantu salah satu pihak dari NPC yang saling bermusuhan, akan mempengaruhi alur cerita, *quest*, dan *point Dark* atau *Light Side* Anda.



Jangan lewatkan *Information Terminal* di Peragus. Selain bisa men-*download Map*, juga berfungsi sebagai teleporter untuk berpindah secara cepat.



untuk membuka daripada memukulnya. Karena keberhasilan membuka pintu dengan cara ini akan mendapat experience.

**8. Treat Injury (WIS)**

Dipengaruhi Wisdom. Berguna untuk mengefisienkan penyembuhan dari *medpac*.

**Feat**

*Feat* dalam banyak kasus sangat berpengaruh dalam pertarungan. Pilihan feat tertentu bisa mempengaruhi efektivitas serangan Anda. Ada tiga feat utama yang Anda miliki (karakter utama), di antaranya *Power Attack*, *Critical Hit*, dan *Flurry*. Dari ketiganya *Flurry* merupakan feat yang paling efektif dan bisa menghasilkan *damage* yang tinggi.

**Cheat**

Buka file *swkotor2.ini* (ukurannya 3 KB, bertipe Configuration File) pada folder *Star Wars Knight of the Old Republic II*. Masuklah ke bawah [Game Options], dan tambahkan atau ketikkan baris berisi *EnableCheats=1*. Pada saat bermain, tekan ' (tilde). dan ketikkan kode berikut dan tekan Enter.

Catatan: Boks console seperti yang umum pada game lain tidak akan ada. Ketikkan saja kode *cheat* pada layar permainan. Kode cheat yang Anda ketik tersebut juga tidak akan tampak. Jadi, berhati-hatilah saat mengetiknya supaya tidak salah eja. ■

KODE	HASIL
bright	Membuat terang daerah gelap
turbo	Karakter bergerak lebih cepat
giverepair	Mendapat 100 Advance Repair Kit
givesitharmour	Mendapat 100 Armor
givemed	Mendapat 100 Med Kits
addlevel ##	Mendapat experience
giveitem ##	Mendapat Item of Your Choice
givecredits ##	Mendapat ## credits
addexp ##	Mendapat ## exp
givecomspikes	Mendapat 99 comspikes
adddarkside	Mendapat maximum darkside
addlightside	Mendapat maximum lightside points
infiniteuses	Penggunaan item tanpa batas
invulnerability	Tak terkalahkan
revealmap	Membuat seluruh map terlihat
setawareness ##	Meningkatkan awareness menjadi ## level
setcharisma ##	Meningkatkan charisma menjadi ## level
setcomputeruse ##	Meningkatkan computer menjadi ## level
setconstitution ##	Meningkatkan constitution menjadi ## level
setdemolitions ##	Meningkatkan demolitions menjadi ## level
setdexterity ##	Meningkatkan dexterity menjadi ## level
setintelligence ##	Meningkatkan intelligence menjadi ## level
setpersuade ##	Meningkatkan persuade menjadi ## level
setrepair ##	Meningkatkan repair menjadi ## level
setstealth ##	Meningkatkan stealth menjadi ## level
setstrength ##	Meningkatkan strength menjadi ## level
settreatinjury ##	Meningkatkan treat injury menjadi ## level
setwisdom ##	Meningkatkan wisdom menjadi ## level
setsecurity ##	Meningkatkan security menjadi ## level
heal	Meningkatkan health point and force point.
restartminigame	Ulang Mini Game bila kalah
whereami	Menunjukkan posisi Anda di map



Anda bisa membuka pintu atau gerbang yang dijaga dengan cara kekerasan. Tapi jangan lakukan hal tersebut pada *Bumani Exchange Corp* di Peragus.



Quest tertentu kadang mengharuskan Anda mengontrol karakter yang tak ada dalam tim. Setelah quest selesai, *set-up* kembali anggota tim Anda.