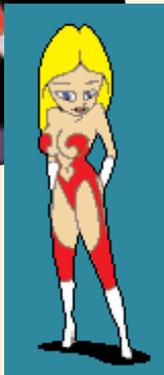


Kahli, Wi!



Kahli

Wi, Kahli! Ada di Sini



Dapatkan Kahli dari pabriknya, **Kahli** (www.kahli.com/deskmate.php).

Gratis, trial version yang tidak diberi limit waktu. Hanya 2Mb. Bisa juga didapat dari CD NeoTek bulan ini.

Wi, Kahli! Bisa Beraksi

Versi gratis Kahli hanya menghadirkan lima animasi jika Kahli disentuh. Bayar US\$24,95 dan anda mendapatkan Kahli komplet dengan berbagai gerakan rahasia jika disentuh. *Touch reaction* ini juga akan dilakukan Kahli jika anda memindah-mindahkannya dengan mouse. Jika dibiarkan sendiri, Kahli akan menghibur diri sendiri. Desktop anda jadi tidak hidup, tidak membosankan!



NEOTEK

Pendamping Berselancar
www.neotek.co.id

Daripada anda men-download...

NeoTek menyediakan CD yang berisi program-program yang dibahas pada NeoTek nomor ini:

- AMAPI 3D
- Wirefusion 2.0
- Dazzler Deluxe
- CYD Easy GIF 1.0
- GetRight
- Download Accelerator
- Mass Downloader
- SoftICE
- Hiew
- RegMon
- TCD Reg
- Customizer2000
- AdDelete
- Zone Alarm 2.6

Dapatkan CD-ROM-nya dalam satu paket dengan majalah NeoTek:

Majalah + CD Rp19.500
CD saja Rp15.000

Hubungi
Bagian Sirkulasi
Majalah NeoTek

Tel. (021) 548 1457,
(021) 385 4764
Fax. (021) 532 9041

email:
pemasaran@neotek.co.id
Kontak: Elvi R. Nainggolan



Rp59.000

Dapatkan juga bundel Neotek
Bundel I: NeoTek Vol. I, No. 1-6
Bundel II: NeoTek Vol. I, No. 7-12

Salam!

**Promosi Onno W. Purbo:
"Dengan WLAN kita dapat menikmati broadband."**



Siapa juga tahu di negara tercinta ini yang namanya sambungan Internet berkecepatan tinggi—*broadband*—adalah barang mewah yang harus dibayar mahal oleh rakyat yang sedang didera macam-macam kesulitan. Tetapi jalan keluar selalu ada. Onno W. Purbo dengan optimis mengetengahkan gagasan mengenai WLAN—*wireless LAN*—suatu koneksi Internet yang bisa mencapai kecepatan 11 Mbps dengan biaya yang dapat terjangkau orang kebanyakan seperti kita. Simak *deh* artikelnya di NeoTek nomor ini!

Redaksi
redaksi@neotek.co.id

Bagaimana menghubungi NEOTEK?

KONTRIBUSI ARTIKEL
redaksi@neotek.co.id

SURAT PEMBACA
support@neotek.co.id

WEBMASTER
webmaster@neotek.co.id

PEMASARAN
pemasaran@neotek.co.id

CHATROOM DI DALNET
#neoteker

MILIS PARA NEOTEKER
<http://groups.yahoo.com/group/majalahneotek>

ADMINISTRASI IKLAN
Tel. 021-5481457 Fax. 021-5329041

SIRKULASI NEOTEK
Tel./Fax. 021-3854764

ALAMAT REDAKSI
Gedung Cahaya Palmerah Suite 506
Jl. Palmerah Utara III No. 9
Jakarta 11480
Tel. 021-5481457

Daftar Isi

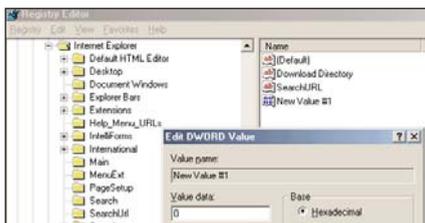
NeoTek Vol. II No. 6

NeoStart

7 NickServ
Salah satu fasilitas pada Dalnet saat kita chat.

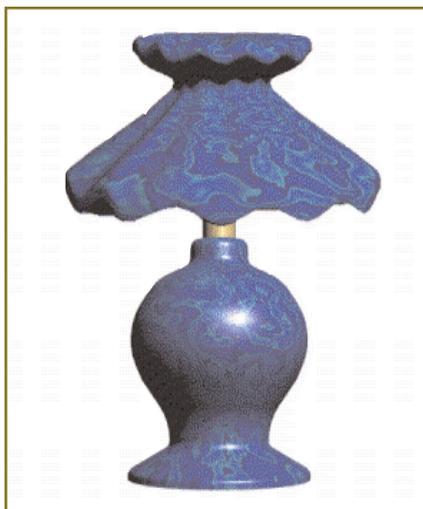
10 Chat di #NeoTeker
Kini sesama NeoTeker dapat saling berkomunikasi lewat chat room, #NeoTeker di Dalnet.

12 Channel untuk Chat
Cara membuat channel untuk chat dari pembuat #NeoTeker.



14 Perkakas & Registry
Perkakas tambahan agar anda dapat mengotak-atik registry.

NeoStyle



44 Citra 3D dari AMAPI
Anda dapat menggunakan AMAPI untuk membuat citra 3D dengan mudah, apalagi program ini tidak mensyaratkan komputer yang canggih.

NeoTutor

18 Serial Fishing: Softlce
Program Softlce dapat digunakan untuk 'memancing' nomor seri suatu program sehingga anda dapat meng-crack perangkat lunak tersebut. Caranya tidak terlalu sulit. Ikuti teori dan prakteknya.

20 Instalasi Softlce 4.05
Melanjutkan teori tentang serial fishing dengan Softlce, ikuti tutorial langkah per langkah untuk menginstal perangkat lunak ini di komputer anda.

22 Praktik Softlce 4.05
Bimbingan praktis bagi anda yang ingin mempraktikkan serial fishing dengan menggunakan Softlce sebagai 'pancing'-nya.

24 Mail Server di Linux
Onno W. Purbo menguraikan cara membuat mail server yang andal di Linux lewat petunjuk praktis langkah demi langkah.

Situs NeoTek

www.neotek.co.id
neotek.kpone.com.sg

Jadikan situs NeoTek sebagai pangkalan Anda berselancar

Link Langsung

Kunjungi situs-situs yang dibahas di majalah NeoTek dengan sekali klik lewat situs NeoTek.

NeoTek versi PDF

Kehabisan NeoTek di kota Anda? Dapatkan saja versi PDF-nya. Gratis!

Download

Tersedia juga download di situs NeoTek selain dari situs aslinya

Lainnya...

Nantikan layanan langsung lainnya di situs NeoTek.

Layanan Rupa-rupa NeoTek

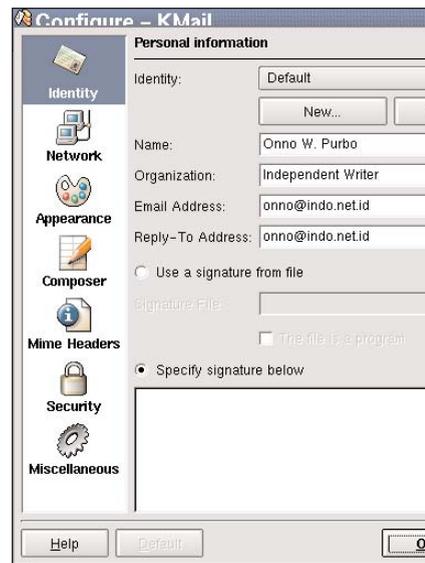
Dapatkan perlengkapan awal dalam berinternet dari situs web NeoTek
HumanClick

Hotline langsung ke redaksi NeoTek untuk menyampaikan saran dan pesan.
Chat Room

Kini tidak usah jauh-jauh untuk ngobrol langsung dengan sesama NeoTeker
Mailing List

Ini yang paling ramai. Segera ikutan berbagi pengalaman berinternet!
Channel #neoteker di Dalnet

Ayo ngobrol langsung ramai-ramai sesama NeoTeker.





FOKUS BULAN INI

NeoTekno

29 **WLAN di Linux**
Cara menginstal driver WLAN di Linux uraian Onno W. Purbo.

32 **WLAN di PC Windows**
Onno W. Purbo juga membahas cara menginstal driver WLAN di PC Windows

34 **Men-tune up WLAN**
Mengoptimalkan kerja WLAN dengan mengatur parameternya.

36 **Membuat Antena WLAN**
Bagaimana membuat sendiri antena WLAN 2.4GHz?

39 **Keamanan Ber-Internet**
Virus, hacker, spyware dsb bertebaran di Internet. Bagaimana menangkalnya?

Inbox

6 **NmN**
Neoteker menjawab Neoteker dalam forum milis NeoTek

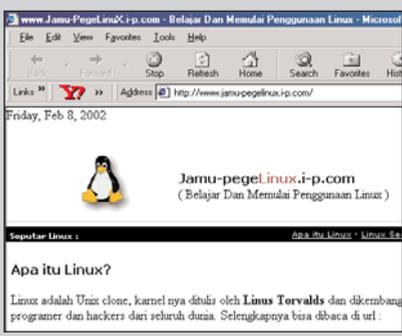
NeoRagam

4 Ada Apa di CD NeoTek?
AMAPI 3D, Dazzler Deluxe, Wirefusion, SoftIce, TDC Reg, Norton Registry Editor, dsb.

5 Daftar Isi CD NeoTek Nyaman & Aman Berinternet
Serial Fishing Tools
Chat Client Para NeoTeker

Mejeng Ala NeoTeker

38 **Jamu Pegelinux**
www.jamu-pegelinux.i-p.com
Situs NeoTeker ini ditujukan bagi para pemula yang ingin mempelajari Linux.



NeoGame

46 **It's Vengeance Time!**
Action di game ini merupakan campuran dari film Die Hard dan Matrix. Nikmati kehebatannya.

NeoTek April 2002

SuperScan Tools

Apabila pada Linux terdapat Nmap, maka para hacker pemula mendapatkan kesulitan mencari scanning tool yang baik pada Windows. Onno W. Purbo memperkenalkan SuperSCAN

TCP Dump

Monitor internet traffic dengan TCP Dump. Salah satu kegiatan packet sniffing para hacker maupun Biro Penyelidik Federal, FBI.

Kompilasi Kernel Linux

Linux itu pada dasarnya cuma kernel! Kenali cara mengkompilasi kernel Linux dari source code-nya.

3D Flash Animator

Cara gampang menciptakan animasi Flash tiga dimensi. Gunakan 3D Flash Animator yang disertakan pada CD NeoTek bulan ini.

Daftar Isi

NeoProfil

0 **Kahli, Wi!**
Kahli! Desktop mate seksi. Gratis! Disentuh bereaksi.

RealProfil

3 **Kru NeoTek**
Bermarkas di Gedung Cahaya Palmerah 506 Jl. Palmerah Utara III No. 9 Jakarta 11480
Telp. 021-5481457
Fax. 021-5329041

Sirkulasi: Jl. Prapatan 30F Jakarta 10410
Tel./Faks. 021-3854764

Pemimpin Umum
Fachri Said

Pemimpin Redaksi
Kosasih Iskandarsjah

Redaktur Ahli
Onno W. Purbo
Michael S. Sunggiardi

Pemimpin Usaha
Fahmi Oemar
Ridwan Fachri

Redaktur Pelaksana
Gianto Widiyanto
Dadi Pakar

Sekretaris Redaksi
Elvy Risma Nainggolan

Dewan Redaksi
Supriyanto
Stanley

Pemasaran & Sirkulasi
Hedhi Sabaruddin
Tuti Sundari
Sumarno

Keuangan
Aswan Bakri

Bank

Bank BNI
a.n. PT NeoTek Maju Mandiri
No. rekening 070.001709720.001

Bank BCA KCP Rawamangun
a.n. Aswan Bakri
No. rekening 0940544131

Percetakan
CV Angkasa, Bandung

Ada Apa di CD NeoTek?

CD NeoTek
Maret 2002



Kali ini CD NeoTek menyajikan tools untuk serial fishing, yaitu mendapatkan nomor seri suatu program dengan jalan menginterupsi jalannya suatu program. Melengkapi tweaking tools yang sudah disajikan sebelumnya, kali ini disajikan juga pelbagai macam registry editor.

Jadikan situs web anda lebih menarik dengan grafik 3D menggunakan Amapi 3D 4.15, buat animasi GIF dengan CYD Easy GIF 1.0, animasi Java dengan Wirefusion dan Ignite, serta presentasikan situs Web anda dengan Dazzler Deluxe. Semuanya software grafik *full version!*

Untuk mempromosikan #neoteker di DALnet, disajikan juga pelbagai IRC client.

Untuk kenyamanan dan keamanan berinternet disediakan firewall, ad blocker, anti virus, anti spyware, sampai connection keeper.

Dapatkan NeoTek ber-CD di **Gramedia** seluruh Indonesia, counter-counter majalah di **Hero Swalayan**, atau langsung ke redaksi.

CD NeoTek bulan ini memuat **program-program grafik** yang makin banyak memperhitungkan desain halaman Web lewat fitur-fiturnya. Selain itu, dimuat juga utilitas **registry editor** dan tool untuk **serial fishing**.

GRAFIK 3D & SITUS WEB



uAMAPI 3D 4.15

Dengan AMAPI 3D pembuatan citra 3D menjadi makin mudah lewat *tools-nya* yang *user-friendly*, selain itu program ini tidak memerlukan persyaratan perangkat keras yang tinggi.

uDazzler Deluxe 3.1

Dazzler dirancang untuk membantu anda membuat materi pelatihan dan presentasi dalam waktu singkat tanpa harus mempelajari pemrograman dan *authoring language*.

uWirefusion 2.0

Karya animasi canggih dari foto-foto biasa dalam bentuk *applet* Java interaktif tanpa harus mengetahui bahasa Java.

uCYD Easy GIF 1.0

Cara mudah menciptakan grafik GIF animasi untuk memperkaya situs Web.

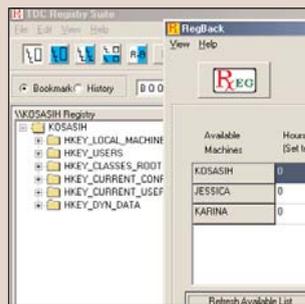
uIgnite 1.0

Ignite dapat membagi, mengompres, menganimasikan file grafik karya anda. Program ini dirancang untuk mempersiapkan grafik untuk Web. File-file JPEG, GIF, dan animated GIF menjadi ringkas, selain itu Ignite menciptakan tabel HTML untuk digunakan bersama citra-citra tersebut.

uSWiSH 2.0

Ciptakan animasi Flash tanpa harus belajar Flash. Dengan SWiSH pembuatan animasi untuk situs Web menjadi jauh lebih mudah.

REGISTRY EDITOR



uTDC Reg

Utilitas ini membantu anda mencari key pada Registry dengan mudah. Dengan TDC Reg, anda dapat mengedit beberapa key sekaligus.

uRegMon

Utilitas pemantau Registry yang akan memperlihatkan aplikasi mana yang tengah mengakses Registry Windows anda, *key* mana yang tengah diakses, dan data Registry yang tengah mereka baca dan tulis.

uNorton Registry Editor

Alat bantu yang amat berguna untuk mengeksplorasi Registry. Perubahan yang anda lakukan pada Registry dengan Norton Registry Editor dapat dibatalkan. Utilitas ini adalah bagian dari Norton Utilities 2001.

Juga di dalam CD

- uT2Ghosts JumpReg
- uAxel SpeedTec
- uCustomizer2000
- uCustomizer XP
- uInternet Turbo 2001
- uRegistry Editor Extension
- uRegistry Toolkit Self. Inst.
- uRegistry Toolkit Zip
- uResplendent Registrar
- uResplendent Reg. Lite
- uResplendent for Com. Line
- uTweaki
- uTweaking Toolbox
- uTweakUI
- uInternet Explorer 6

Download Manager

- uGo!Zilla
 - uFlashGet
 - uFlashGet Language Pack
 - uGetRight
 - uMass Downloader 2.2.23
 - uDAP5
- Download Accelerator 5 (DAP5) merupakan salah satu download manager yang paling populer saat ini. Selain mampu memecah file yang sedang di-download untuk kemudian disatukan kembali, DAP juga memberikan akses ke informasi download terpopuler saat ini versi DAP.



daftar isi cd neotek

Nama Program	Nama File	Hlm.
12Ghosts Jump Reg	12jumpreg	17
AdDelete	addele2	39
AllMouse2	almouse2	40
AMAPI 3D	setup	46
Axel SpeedTec	spetec2	14
BlackIce Defender	bid	41
Black List 250	black	41
Connection Keeper	conkeep	40
Cookier Muncher	muncher	42
Customizer2000	cstmiz	14
Customizer XP	cstmizxp	14
CYD Easy GIF	cyd_easy	4
Dazzler Deluxe	setup	4
Download Accelerator 5	dap5	6
FlashGet	fgf096a	6
FlashGet Langpak	langpak	6
GetRight	getrt45c	6
Go!zilla	gozilla	6
Guide Scope	guide0994	39
Hacker's View	hiew	18
Hacker's View Patch	hiew_v6.76	18
ICQ	icq2000b	7
Ignite 1.0	ign100i	4
Internet Explorer 6	ie3inst	14
Internet Turbo 2001	iturbo51	15
Klient	klient120	7
Mass Downloader 2.2.223	mdsetup	6
mIRC	mir3591t	7
Norton Anti Virus 2001	setup	41
Norton Registry Editor	setup	16
Pirch 98	pirch98s	7
PopUp Killer 1.41	puksetup	39
PopUp Stopper	popstopper24	39
Registry Editor Extension	regx120	16
Registry Toolkit Self Install	setuprt	16
Registry Toolkit Zip	regtk	16
RegMon	regmon	15
Resplendent for Command Line	rrcomtri	17
Resplendent Registrar Lite	reglite	17
Resplendent Registrar Trial	rrti	17
SoftIce 2.80 DOS	sid0s-28	18
SoftIce 4.05 Windows	si405w9x	18
SoftIce Tools Pack	sitools	18
Stay Live 2000	staylive	40
SWiSH 2.0	setupswish152fn	4
Sygate Personal Firewall	xpf	41
TDC Reg	tdcn	16
Tiny Personal Firewall	tpf2	41
Tweaki	tweaki3	14
Tweaking Toolbox	ttw180s	14
TweakUI	tweakui	14
vCatch	vcsetup	41
WebWasher 2.21	wash221	39
Win32Dasm	wdasm893	18
WinZip 8.0	winzip80	18
Wirefusion 2.0	wf20	4
Xircon	xirc10b4	7
Zone Alarm 2.6	zonalm26	41

Nyaman dan Aman Berinternet

Menyumpal Hacker

- uZone Alarm
- uSygate Personal Firewall
- uTiny Personal Firewall
- uBlackICE Defender

Memblokir Banner Iklan

- uAdDelete
- uPopUp Stopper
- uPopUp Killer
- uGuidescope

Anti Virus

- uNorton Anti Virus 2001
- uVCatch

Anti Spyware

- uCookie Muncher

Menjaga Koneksi

- uConnection Keeper
- uStay Live 2000
- uAll Mouse 2

Serial Fishing Tools

uSoftICE 4.05 (Windows)

uSoftICE 2.80 (DOS)

uSoftICE Tools Pack

```

EAX=00000B39  EBX=C4920074  ECX=C145D2D4  EDX=00000000
EDI=C492000A  EBP=00005305  ESP=C462EE26  EIP=00002E00
CS=0120      DS=0030      SS=0030      ES=0030      FS=0078      GS=0030
-----
0120:2DFF  HLT
0120:2E00  RET
0120:2E01  STC
0120:2E02  RET
0120:2E03  PUSH     BX
0120:2E04  PUSH     AX
0120:2E05  MOV     AL,35
0120:2E07  CALL    FFBE
0120:2E0A  MOV     AH,03
0120:2E0C  TEST    AL,0E
-----
WINICE: Load32  Obj=0005 Add=0030:C49B16E0 Len=00000010 Mod=
WINICE: Load32  Obj=0006 Add=0028:C49A56A0 Len=000000E0 Mod=
WINICE: Free32  Obj=02 Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=01 Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=03 Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=04 Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=05 Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=06 Mod= LPT
.bpx getdgitextata
BPX address [IF expression] [DO bp-action]
    
```

SoftICE pada dasarnya adalah suatu *debugger*, yaitu software yang melakukan disassembly terhadap suatu software sewaktu software itu dijalankan.

Debugger pada dasarnya adalah alat kerja *programmer* dalam mengembangkan software, yaitu mencari kesalahan-kesalahan pada software (*bug*) dan langsung memperbaikinya (*debug*). Namun karena prinsip kerjanya, *debugger* dapat digunakan untuk memancing keluar *serial number* suatu software.

SoftICE menginterupsi jalannya instalasi suatu software dan menampilkan kode-kode assembly dari software tersebut sewaktu menjalankan proses registrasi.

Kode heksadesimal yang ada pada memori ini dapat diubah sehingga mengubah juga jalannya program. Pada prinsipnya *serial fishing* tidak melakukan perubahan terhadap software sasaran, sehingga sebenarnya bukanlah *software cracking*.

uHiew

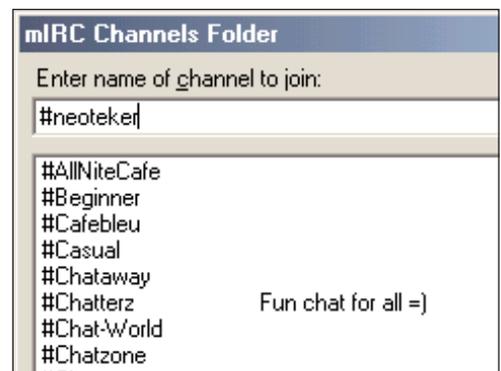
Bila perubahan yang dilakukan ingin dijadikan permanen, maka digunakan hex editor seperti Hiew ini

uWinZip 8.0

Program sasaran dalam latihan software fishing. Setelah berhasil dengan WinZip 8.0, anda dapat mencoba prinsip yang sama pada software-software lain.

Chat Client para NeoTek

- umIRC
- uICQ
- uPirch 98
- uKlient
- uXircon





NmN

NeoTeker menjawab NeoTeker

Forum ini dimaksudkan sebagai bentuk *offline* dari *mailing list* NeoTek di <http://groups.yahoo.com/group/majalahneotek>.

Error Message di PHPEd

T: Posted January 14

Saya sedang belajar membuat Web Site dengan PHP, ketika ingin melihat hasil programnya keluar *error*:

```
"Access violation at address 0063cc96 in module 'PHPED.EXE' read of address FFFFFFFF. Please notify me: soysal@p... <mailto:soysal@p...>"
```

Saya mendownload software-nya dari CD Neotek edisi December 2001

Parvidia Pakaya
Parvidia.Pakaya@reckittbenckiser.com

J: Posted January 15

Wah itu sih namanya bug yang memang terdapat di PHPEd. Mungkin saja kamu sudah kebanyakan buka halaman pakai PHPEd, saran saya tutup halaman yang nggak perlu. Sama saja antara PHPEd yang di CD Neotek atau yang bukan. Itu bukan karena CDnya tapi memang sudah dari sononya.

Kalau mau coba liat versi terbaru barang kali bug tersebut sudah diperbaiki Roswati S.
roswatis@yahoo.com

Download Manager

T: Posted January 16

Ada yang tau nggak Download Manager yang paling bagus?

Aku mo download file ukurannya 180 Mb nih, please kasih sarannya, gimana aku bisa download file tersebut dengan cepat. Aku udah nyoba Gozilla

dan Getright. Dan please jangan nyuruh aku pake leased line atau ADSL, karena aku masih pake dialup. Jika ada warnet yang nyediain jasa download di mana yah tempatnya (khusus Jakarta)?

```
"::: ^&> :::"  
hpmitdept@cbn.net.id
```

J: Posted January 16

Buset, apa sih yg mo di-download sampe 180 MB kalo program, bukannya mending cari CD-nya?

Hmm... aku saranin pake Download Accelerator 5.0.0.0. Ingat 5.0.0.0 yg itu ada keygen dan patch yg very useful. Kalo mau, bisa aku japri.

Ayam Jago
kukukukuruyuk@yahoo.com

J: Posted January 16

Coba deh kamu pakai Flash-Get yang bisa didownload di www.amazesoft.com. (Bisa juga diinstal dari CD NeoTek Vol II, No 3, Desember 2001). Dengan tool ini kamu bisa membagi file yang akan di-download menjadi beberapa bagian sehingga proses download menjadi lebih cepat. Putus di tengah jalan? Jangan khawatir. Flash Get akan me-resume file yang sudah di-download sehingga kamu bisa ngelanjutin lagi. Redaksi memakai tool ini dan terbukti ampuh (Lihat juga artikel tentang FlashGet di NeoTek Vol II, No 3 tersebut.)

Neotekid5
support@neotek.co.id

J: Posted January 17

Bisa juga coba pake Mass Downloader yg bisa diambil di www.metaproducts.com.

Ini bisa juga bagi file menjadi banyak, kalo putus juga bisa nyambung. Silahkan pilih yang sesuai utk anda, hehehe

Estiarto Wahyu
estiarto@solonet.co.id

Koneksi Satelit

T: Posted January 17

Saya juga ikutan jadi penggemar pak Onno nih..)

1. Mo tanya pak Onno, warnetku pake' koneksi satelit. tapi permasalahan belakngan ini (dalam cuaca hujan spt ini). kok sering terjadi packet loss. Juga mail ya udah seminggu gak bisa dibuka. kenapa pak ya? Apa karena satelitnya kena serangan alien :)
2. Trus mo tanya tentang gimana cara membaca mrtg, juga tau ws sekian (ws dengan ip 192.168.0.95) uplinknya paling besar.
3. aku punya apache versi 1.3.22 u/ win32. tapi aku mengakses <http://m1> dan mo open directory, trus access denied. kira - kira kenapa pak ya?

mweb unair
ts_mweb_unair@myquran.com

J: Posted January 17

1. Dalam komunikasi via satelit ada parameter Eb/N0 yang memperlihatkan kekuatan sinyal yang kita terima biasanya yang normal harus di atas 12dB.

Kalau provider satelitnya lagi ngirit maka biasanya sinyal yang dikirim sangat marginal kurang dari 10dB.

Kalau di bawah 6dB hujung komunikasi putus

Sialnya uap air itu meredam sinyal microwave walaupun cuma dikit

2. Kalau di frekuensi 4-6GHz (C-Band), cuma kalau provider-nya kasih sinyalnya tidak besar. Ya habis juga kena air. Itu aja sih sebabnya, jadi provider-nya engga bener ngitung Power marginnya. Engga memperhitungkan redaman air kalau hujan. Kalau mau coba liat versi terbaru barang kali *bug* tersebut sudah diperbaiki mrtg settingan yang standarnya.

Biasanya melihat total traffic di satu interface. Bukan dari/ke salah satu workstation. Kalau mau menghitung traffic dari/ke salah satu workstation pakai fasilitas ip accounting. Kalau pakai kernel 2.4 biasanya ada di iptables kira-kira command yang dipakai

```
# iptables -A FORWARD -i eth0 -d 192.168.x.x  
# iptables -A FORWARD -o eth0 -s 192.168.x.x
```

yang akan menghitung packet in dan out ke destination/source 192.168.x.x. Detailnya bisa di baca di linux network administration guide 2. Bisa di download dari www.linuxdoc.org

3. Ini masalah permission (ijin). Kalau pakai linux sih masalah chmod ke folder yang di maksud. Supaya bisa di baca secara global.

Kalau pakai win32 bingung. Engga ngerti. Teman yang lain barangkali ada yang tahu.

Onno W. Purbo
onno@indo.net.id



Fasilitas pada Dalnet NickServ

Dalnet memberikan kita beberapa fasilitas, di antaranya *NickServ*, *ChanServ*, dan *MemoServ*. **Freddy Hernawan** menjelaskannya untuk anda, dimulai dengan NickServ pada nomor ini dan ChanServ serta MemoServ pada nomor mendatang.

NICKSERV MEMUNGKINKAN KITA UNTUK me-register *nickname* kita. NickServ mengikuti segala perintah pemilik *nickname*, bahkan untuk menghentikan orang yang menggunakan *nickname*-nya.

Jika sebuah *nick* yang telah diregister tidak digunakan oleh pemiliknya selama 30 hari berturut-turut (satu bulan penuh), maka Nickserv akan membuangnya, dan membiarkannya diambil atau digunakan oleh orang lain. Nickserv menyarankan kita agar mendaftarkan *nick* yang hanya kita gunakan saja, (maksudnya di sini, kita jangan membuat *nick* menjadi mubazir, seperlunya saja).

Sekedar catatan sebelum kita melanjutkan pembahasan. Hal-hal dibawah ini, jika masih termasuk fasilitas nickserv maka di awal perintahnya harus diawali dengan `"/nickserv"` (tanpa tanda petik). Perintah seperti `"/msg Nickserv@services.dal.net (perintah)"` dapat disederhanakan dengan perintah `"/nickserv (perintah)"`. Contoh jika kita membutuhkan pertolongan (atau jika lupa perintahnya) seharusnya `"/msg nickserv@services.dal.net help"` namun dapat disingkat dengan `"/nickserv help"`, sehingga lebih cepat dan mudah.

ACCESS

Penggunaan - ACCESS LIST
 - ACCESS ADD <user@host mask>
 - ACCESS DEL <user@host mask>
 - ACCESS WIPE

Perintah ini digunakan untuk mengeset alamat access kita. Sehingga jika kita OL (online) dari alamat yang terdapat di list yang kita buat, maka kita tidak perlu melakukan IDENTIFY *nickname* kepada Nickserv. Kita juga dapat menghilangkan semua daftar alamat (*mask*) kita dengan menggunakan perintah wipe.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net ACCESS ADD
 dudulipet@hobbes.catt.ncsu.edu
 /msg NickServ@services.dal.net ACCESS DEL
 birdman@alcatraz.com
 /msg NickServ@services.dal.net ACCESS WIPE`

Perintah-perintah pada Nickserv

Perintah-perintah Inti

ACCESS - Mengubah alamat *nickname*.
 DROP - Membuang *nickname* yang telah ter-register.
 GHOST - Mengakhiri *nick* Ghost.
 IDENTIFY - Mengesahkan kepemilikan *nickname* dengan password.
 RECOVER - Menghentikan seseorang yang sedang menggunakan *nick* kamu.
 REGISTER - Meregister *nickname*.
 SENDPASS - Meminta kiriman password via email.
 SET - Mengubah settingan *nickname*, termasuk ENFORCE option.

Perintah-perintah Lain

RELEASE INFO ACC

DROP

Penggunaan - DROP <nick> [<drop code>]

Gunakan perintah ini untuk menghentikan *service* nickserv terhadap *nick* anda. Perintah ini juga akan melepaskannya dari basis data *service*. Jika *nick* sudah di-drop, maka *nick* tersebut akan bisa digunakan oleh orang lain bahkan dapat diregister ulang.

Sebelum melakukan drop kita harus melakukan identify *nickname* dahulu. Saat pertama menggunakan perintah ini kita akan mendapatkan kiriman code dari dalnet, guna memastikan/meyakinkan perintah drop tersebut.

Contoh:

`/msg NickServ@services.dal.net DROP Cit
 /msg NickServ@services.dal.net DROP Cit 1236432`

GHOST

Penggunaan - GHOST <nick> [<password>]

Jika pada suatu ketika kita mengalami kegagalan koneksi (putusnya koneksi sewaktu kita sedang *chat*), namun nick kita tetap ada di IRC, itulah yang disebut dengan GHOST.

Dengan perintah ini, kita dapat membuang GHOST ini. Tentunya kita harus menggunakan password.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net GHOST dalvenjah AnyGoodPassword`

IDENTIFY

Penggunaan - IDENTIFY <password>

Perintah ini adalah perintah yang paling sering digunakan, karena dengan perintah ini kita memastikan ke nickserv bahwa kitalah pemilik nick yang sedang kita gunakan tersebut.

Setelah kita melakukan identify terhadap nick kita itu, maka kita mendapatkan akses sepenuhnya dari nickserv.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net IDENTIFY HiNellieBell`

RECOVER

Penggunaan - RECOVER <nick> [<password>]

Jika kita belum mengeset *on* pada “set kill” nick kita, sehingga ada orang yang menggunakan nick kita, maka dengan menggunakan perintah ini, kita dapat meng-kill nick yang digunakan oleh orang lain tersebut. Dan kemudian kita dapat menggunakan nick kita tersebut. Namun hati-hati dalam menggunakan perintah ini. Anda harus mencek terlebih dahulu agar tidak “membunuh” diri sendiri. Perintah ini hanya menonaktifkan sementara nick kita (dengan cara kasar).

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net RECOVER dalvenjah AnyGoodPassword`

REGISTER

Penggunaan - REGISTER <password> <email-address>

Dengan menggunakan perintah ini, kita dapat mendaftarkan nickname yang sedang kita gunakan. Ini artinya hanya anda saja yang dapat mengakses nick tersebut, kecuali kalau anda berbagi akses dengan orang lain. Dalam hal ini, *password* sangatlah sensitif. Disarankan password ini diingat dengan baik, karena nantinya kita akan menggunakan password ini lagi, untuk segala macam keperluan nickserv.

Ketika kita meregister nick, adres kita juga akan terdaftar.

Contoh:
 Jika neoteker user@host mask adalah `dudulipet@123.221.231.132`, maka `dudulipet@123.221.231.*` akan masuk menjadi alamat akses kita.

Namun ini juga sewaktu-waktu akan berubah jika kita mengakses dari tempat yang berbeda dan meng-identify nick kita. Setelah memberikan perintah tersebut, kita akan mendapat pesan untuk segera mencek email kita, karena registrasi nickname belum selesai sepenuhnya. Kita diberi waktu 24 jam untuk melengkapinya.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net REGISTER Password johon@hotmail.com`

SENDPASS

Penggunaan - SENDPASS <nickname> <email address>

Perintah ini digunakan untuk meminta password nick kepada nickserv via email. Email yang kita masukkan harus cocok dengan *setting*-an email nick kita sebelumnya (email yang digunakan untuk register). Disarankan password (email maupun nick) jangan di-*share* dengan orang lain.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net SENDPASS dudulipet someuser@someisp.com`

SET

Penggunaan - SET <Perintah> [<value>]

Dengan perintah ini kita dapat men-setting nickname kita. Di dalam perintah ini terdapat beberapa perintah, yang tentunya untuk nickname yang sudah teregistrasi.

Jika kita lupa pada saat chatting akan perintah-perintah ini, maka kita dapat melihat perintah tersebut dengan perintah:
`/msg NickServ@services.dal.net help SET <Perintah>`

Perintah Set yang Tersedia	
EMAIL	- Setting email address
ENFORCE	- Menghalangi/mencegah seseorang untuk menggunakan nick kita.
MAILBLOCK	- Menghalangi/meniadakan perintah SENDPASS
NOMEMO	- Setting agar tidak menerima semua MEMO yang masuk
NOOP	- Menghentikan seseorang untuk memasukkan kita dalam daftar SOP/AOP pada suatu channel.
PASSWD	- Mengubah password nickname
SHOWEMAIL	- Menampilkan email address di keterangan/info nick
URL	- Menampilkan alamat hp/situs atau semacamnya pada keterangan/info nick.

SET EMAIL

Penggunaan - SET EMAIL [<password> <email address>]

Sebuah email *valid* sudah pasti terdapat di dalam sebuah nick yang sudah teregistrasi/terdaftar. Dengan perintah ini, maka alamat email tersebut dapat diubah. Email ini sangat penting gunanya, misalnya sebagai alamat tujuan untuk menerima password jika suatu saat kita lupa, dan memintanya. Untuk keterangan lebih lanjut akan hal ini, anda dapat mengunjungi www.dal.net/emailinfo.html

Setelah kita melakukan perubahan alamat email, kita akan mendapat sebuah kiriman email dari dalnetyang isinya menerangkan perihal set email tersebut. Untuk keterangan lebih lanjut, anda dapat `/join #DALnetHelp` yang tentunya menggunakan bahasa Inggris. Atau bisa juga ke `#neoteker`. Nah, kalau yang ini baru bahasa Indonesia.

Contoh:
`/msg NickServ@services.dal.net SET EMAIL`
`/msg NickServ@services.dal.net SET EMAIL mynickpass jim@jimcomputers.com`

SET ENFORCE

Penggunaan - SET ENFORCE [ON|OFF]

Perintah ini akan membuat orang lebih sulit jika ingin

menggunakan nick kita. Jika seseorang mengubah nick-nya dengan nick yang sudah diregistrasi yang juga di set enforce ON, maka orang tersebut diberi waktu 60 detik untuk mengubahnya kembali, atau IDENTIFY nick tersebut. Jika nick yang digunakan tersebut dibiarkan saja, maka nickserv akan segera menggantinya. Misalnya dengan guest*****.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET ENFORCE ON

SET MAILBLOCK

Penggunaan - SET MAILBLOCK ON|OFF

Jika set mailblock ON, maka ini akan mencegah seseorang memakai fungsi perintah SENDPASS atas nick kita.

Harap diperhatikan bahwa jika setting ini di-ON-kan, maka kita tidak akan dapat meminta password kita via email kepada nickserv. Oleh karena itu, jangan sampai lupa password-nya.

Contoh :
/msg NickServ@services.dal.net SET MAILBLOCK ON

SET NOMEMO

Penggunaan - SET NOMEMO ON|OFF

Jika fasilitas perintah ini diaktifkan, maka semua memo yang dijukan untuk kita akan segera diabaikan/dicuekin. Sehingga tidak satupun memo yang akan masuk. Perintah ini biasanya digunakan jika kita pergi (tidak chat dalam waktu lama), hal ini akan mencegah penumpukan memo. Orang yang mengirimkan memo kepada kita, akan segera mendapatkan pesan, bahwa kita memblok/tidak mau menerima memo.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET NOMEMO ON

SET NOOP

Penggunaan - SET NOOP ON|OFF

Perintah ini digunakan (*set on*) jika kita tidak mau diset sebagai op (operator) di suatu channel. Jika ada orang yang akan mengangkat kita sebagai op, maka ia akan segera mendapatkan pesan bahwa kita telah set nick kita NOOP.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET NOOP ON

SET PASSWD

Penggunaan - SET PASSWD <current password> <new password>

Perintah ini berfungsi untuk mengubah password nick kita. Tentunya nick yang sedang digunakan.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET PASSWD
Passwordlama Passwordbaru

SET SHOWEMAIL

Penggunaan - SET SHOWEMAIL ON|OFF

Jika perintah ini dalam keadaan on, maka orang dapat mengetahui alamat email nick kita dengan cara melihat info nick yang bersangkutan. Cara melihatnya yaitu "/nickserv info nickname". Jika di-set OFF maka akan di-set hidden.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET SHOWEMAIL ON

SET URL

Penggunaan - SET URL [<URL>]

Dengan perintah ini, kita dapat mengeset URL kita.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net SET URL
http://www.dal.net/lefler/
/msg NickServ@services.dal.net SET URL
mailto:dudulipet@dal.net

/msg NickServ@services.dal.net SET URL pada contoh pertama akan menset "http://www.dal.net/lefler/" sebagai url yang akan ditampilkan. Contoh kedua akan menampilkan pesan "mailto:dudulipet@dal.net" pada keterangan urlnya. Pada contoh ketiga keterangan URL-nya akan kosong.

RELEASE

Penggunaan - RELEASE <nick> [password]

Jika anda menggunakan perintah recover untuk menghentikan orang dari pemakain nick kamu, maka Nickserv tidak akan melepaskan nick tersebut dalam 2 menit. Setelah 2 menit baru nick tersebut dapat anda gunakan. Perintah ini akan mempercepat proses tersebut tanpa basa basi karena perintah ini bisa dikatakan perintah keras.

Jika anda mengakses IRC dari alamat yang anda masukkan di List mask nick, anda tidak perlu lagi mencantumkan identify, namun jika tidak, anda harus memasukkan password identify tersebut.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net RELEASE dudulipet
Passwordku

INFO

Penggunaan - INFO <nick>

Jika suatu nick sudah terdaftar, maka perintah ini akan memberikan informasi tentang nick tersebut. Pemiliknya, kapan dia mendaftarkannya, kapan terakhir online, alamat email, situs (URL), atau apa saja yang diset untuk nick tersebut oleh pemiliknya, kita dapat mengetahuinya semua lewat perintah ini.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net INFO dudulipet

ACC

Penggunaan - ACC <nick>

Dengan perintah ini kita dapat mengetahui akses level dari sebuah nick. Setelah kita menjalankan perintah ini, kita akan mendapatkan pesan balasan (secara umum terdapat di layar status).

ACC <nick> <access level>

Keterangan (akses level) yang akan diterima yaitu antara 0 sampai 3:

- 0 = Nick tersebut belum atau tidak di register
- 1 = User tidak OL atau tidak tercatat oleh nickserv sebagai pemilik.
- 2 = User memiliki akses dari alamat (mask) yang cocok dengan settingan mask nick akses.
- 3 = User sudah melakukan identify terhadap nick.

Contoh:
/msg NickServ@services.dal.net ACC jojon
/nickserv acc dudul

CHATting DI ROOM #NEOTEKER DI DALNET

Atas inisiatif seorang NeoTeker sebuah fasilitas kembali digelar untuk para pecinta majalah ini—*chat room #neoteker* di Dalnet. Anda berminat bergabung untuk *kongkow-kongkow*?

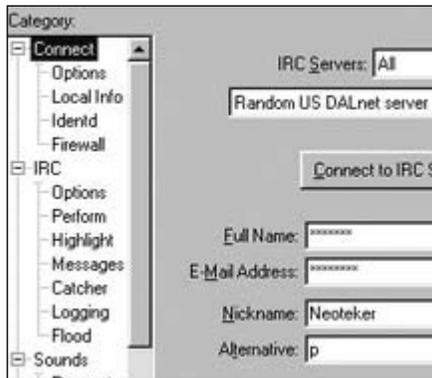
NeoTek kali ini patut berterima kasih kepada salah seorang NeoTeker (Blood Stone) yang berinisiatif membuat satu channel di Dalnet untuk sesama NeoTeker. Berkat inisiatif 'Blood Stone'-lah, anda yang tadinya cuma dapat saling berimela lewat milis NeoTek di Yahoo, kini dapat 'copy maya' dengan sesama NeoTeker; *kongkow* dan berceletoh langsung. Dengan demikian, sekian banyak pertanyaan atau masalah yang berkaitan dengan komputer atau Internet dan yang biasanya kadang perlu menunggu beberapa lama untuk memperoleh



1

MIRC

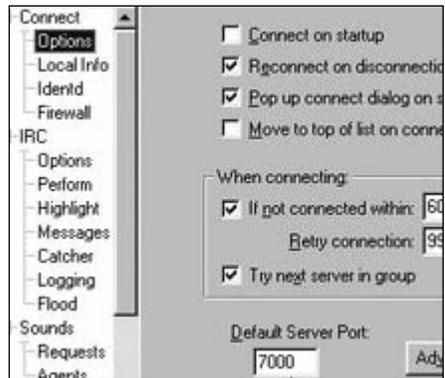
Buka program MIRC anda. Bila anda belum memilikinya, anda dapat menginstalnya dari CD NeoTek yang menyertai nomor ini atau mendownload *installer*-nya dari situs www.mirc.com.



2

CONNECT

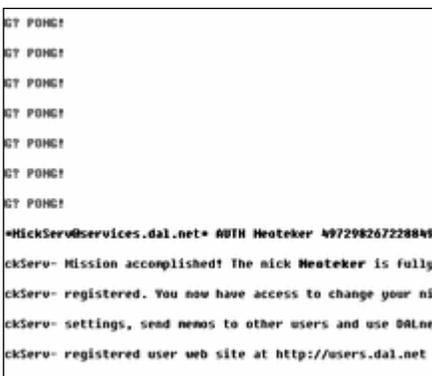
Setelah MIRC dijalankan, maka 'Option Window' akan terbuka. Di bagian 'Connect' anda bisa memasukkan *nama*, *email* (sebaiknya dirahasiakan) dan *nickname* anda. Kemudian pilih server 'Random US Dalnet.'



3

SERVER PORT

Selanjutnya klik Options (di bawah 'Connect') dan di bagian 'Default Server Port' anda ganti dari 6667 menjadi 7000 karena port ini lebih stabil dari yang 6667 sehingga anda tidak akan sering DC.



7

MISSION ACCOMPLISHED

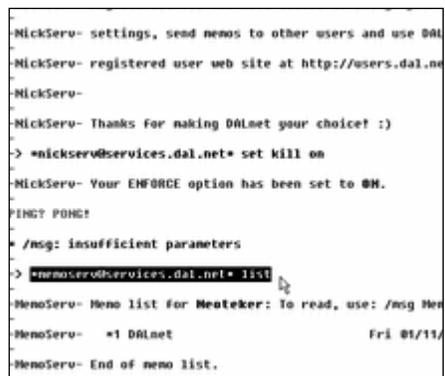
Ketikkan pesan yang diberikan oleh DalNet pada email anda atau anda tinggal memblok pesan di email dan 'Copy' lalu 'Paste' pada MIRC anda. Maka registrasi NickName anda telah lengkap.



8

SET KILL

Untuk melindungi Nickname anda ketik pada console, /msg nickserv@services.dal.net SET KILL ON, maka nick ini akan diproteksi oleh Nickserv.



9

MEMOSERV

Pada MIRC anda dapat meninggalkan pesan (Memo) atau membaca pesan dari orang lain. Caranya ketik /msg memoserv@services.dal.net list, maka akan ditampilkan daftar pesan yang ada.

jawaban karena lewat milis, kini dapat anda 'pelototi' langsung jawabannya. Bukan hanya itu, anda pun bisa lebih 'akrab' dengan sesama NeoTeker karena memang demikianlah sudah naturnya orang chatting.

Mungkin anda perlu mengetahui bahwa MIRC Dalnet adalah sebuah server yang disediakan untuk para *chatter* berchatting ria di MIRC dan itu hanya satu dari sekian banyak server yang ada di dunia maya. Nah, chat room Neotek dibuat di server Dalnet tersebut. Di bawah ini akan kita bahas cara bergabung dengan channel Neoteker khususnya bagi

mereka yang belum punya nickname yang terdaftar dalam server DalNet. Kita akan membahas registrasi pada server DalNet dan proteksi terhadap NickName anda.

Lewat artikel ini pula kami mengajak anda ikut meramaikan channel #neoteker ini agar channel ini dapat berkembang sebagaimana milis NeoTek. Berkembangnya sebuah 'komunitas maya' semacam ini akan anda rasakan sendiri manfaatnya. Bertambahnya teman dan terjawabnya masalah anda hanyalah dua dari sekian banyak manfaat yang bisa disebutkan di sini.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRI

! PASSWORD
 Ada baiknya anda tidak memberi tahu *password* *nick* anda pada teman anda.

! SCRIPT
 Anda dapat menggunakan *script* untuk memproteksi diri, hiburan atau "iseng", Silakan sambangi www.mircx.com

```

the terms put forth in DALnet's Acceptable Use P
(http://www.dal.net/aup/)

nd of /MOTD command.
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- This server runs an o
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- If you see a port 100
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- please disregard it,
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- For more information
** Neoteker sets mode: +l
PING? PONG?
** Your nick is now Xu
NickServ- This nick is owned by someone else. Please choo
NickServ- If this is your nick, type: /msg NickServ@servi
NickServ- Your nick will be changed in 60 seconds if you
    
```

```

nd of /MOTD command.
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- This server runs an o
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- If you see a port 100
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- please disregard it,
vision.kl.my.dal.net- *** Notice -- For more information
** Neoteker sets mode: +l
PING? PONG?
** Your nick is now Xu
NickServ- This nick is owned by someone else. Please choo
NickServ- If this is your nick, type: /msg NickServ@servi
NickServ- Your nick will be changed in 60 seconds if you
** Your nick is now Neoteker
    
```

```

IPC Impersonators (Services & Oper) - http://help.dal.net/
Managing IPC Anonymouse - http://help.dal.net/ops/serwy.ht
Securing Windows Against Trojans - http://help.dal.net/ops
These documents and more can be found @ http://help.dal.net/
And in a straight text format @
ftp://ftp.dal.net/dalnet/document/official-help/
-----
You have two choices on how to COMPLETE YOUR REGISTRATION
The next time you are online you can send a special messa
/msg NickServ@services.dal.net AUTH Neoteker 407195167220
-----
-OR-
You can follow this link and do it through the web:
http://users.dal.net/co-bn/verify.cgi?nick=neoteker&da=497298267
-----
That's it! After entering the above command or clicking o
above URL, you'll be able to change your nick options, as
to other users, and make use of DALnet's registered user
http://users.dal.net
    
```

4 CONNECT
 Kemudian anda klik connect. Di saat anda sudah memasuki salah satu server, maka akan muncul MOTD. Bila nickname anda sudah ada yang punya anda harus menggantinya, ketik /nick (nick baru).

5 REGISTERING NICKNAME
 Setelah anda menemukan nick yang bebas, anda harus mendaftarkan pada DalNet. Ketik /msg Nickserv@services.dal.net (password) (email) dan anda akan dikirimkan email.

6 COMPLETE REGISTRATION
 Buka email anda, dan lihat kiriman dari Server DalNet, setelah mail terbuka scroll ke bawah dan lihat pesan pengaktifan email anda. Anda dapat mengklik link tersebut atau mengetiknya pada MIRC.

```

-> *nickserv@services.dal.net* set kill on
-NickServ- Your ENFORCE option has been set to ON.
PING? PONG?
/msg: insufficient parameters
-> *memoserv@services.dal.net* list
-MemoServ- Memo list for Neoteker: To read, use: /msg Me
-MemoServ- *1 DALnet Fri 01/11
-MemoServ- End of memo list.
-> *memoserv@services.dal.net* read 1
-MemoServ- Memo 1 from DALnet. This message will be delet
-MemoServ- Welcome to DALnet! Please remember to write do
administration will never ask you for your password. Th
password and that is at http://users.dal.net. You can m
site, etc there. Thanks for choosing DALnet. :)
    
```

```

[Neoteker (1) (n)] This Channel's dedicated to NeoTek Magazine Indonesia
*** Now talking in Neoteker
*** ChanServ sets mode: +nt
*** ChanServ changes topic to 'This Channel's dedicate
Stay on #neoteker.....!'
*** ChanServ sets mode: -a Neoteker
/] neoteker
[Sub: Neoteker (n) on #neoteker.dal.net: 2002
-MemoServ- End of memo list.
-> *memoserv@services.dal.net* read 1
    
```

```

/msg: insufficient parameters
-> *memoserv@services.dal.net* list
-MemoServ- Memo list for Neoteker: To read, use: /msg Me
-MemoServ- *1 DALnet Fri 01/11
-MemoServ- End of memo list.
-> *memoserv@services.dal.net* read 1
-MemoServ- Memo 1 from DALnet. This message will be delet
-MemoServ- Welcome to DALnet! Please remember to write do
administration will never ask you for your password. Th
password and that is at http://users.dal.net. You can m
etc there. Thanks for choosing DALnet. :)
Neoteker @Neoteker
Neoteker End of /WHES list.
-ChanServ- Neoteker is operated by ChanServ
/msg nickserv@services.dal.net identify (password)
    
```

10 READ MEMO
 Untuk membaca pesan ketik /msg memoserv@services.dal.net read (nomor) dan untuk mengirim ketik /msg memoserv@services.dal.net send (nickname) (pesan).

11 JOIN ROOM
 Setelah selesai semuanya anda tinggal bergabung dengan sebuah chat room Neoteker. Ketik pada console /join Neoteker dan anda akan langsung dimasukkan ke dalam room Neoteker.

12 IDENTIFY
 Bila anda terputus atau akan chatting di lain hari, anda harus mengidentifikasi nick anda. Ketik /msg nickserv@services.dal.net identify (password). Selamat berchatting dengan sesama Neoteker.

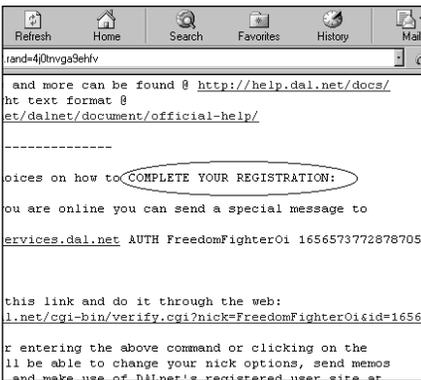
DENGAN #NEOTEKER MEMBUAT CHANNEL UNTUK CHATTING

Membuat channel untuk chatting sebenarnya tidak sesulit yang dibayangkan. Dengan contoh #NeoTeker, **Mangihut H Simanjuntak** mengajak anda membuat channel dalam chatting dalam uraian langkah per langkah yang mudah diikuti.

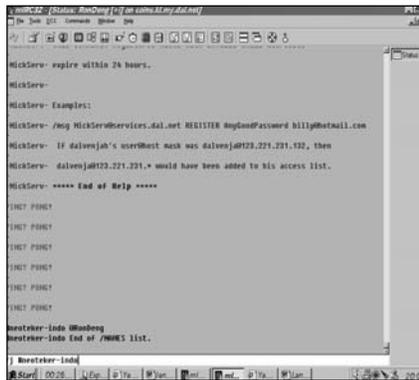
Dengan membaca langkah-langkah pembuatan channel di bawah ini anda dapat membuktikan bahwa pembuatan channel untuk chatting bukanlah sesuatu yang terlalu sulit.

Channel semacam itu sudah barang tentu berguna jika anda ingin membentuk suatu 'komunitas' untuk tujuan tertentu. Di sini diberi contoh channel yang dibuat adalah #neoteker yang merupakan kepanjangan dari majalah kesayangan anda ini. Diharapkan anda dapat ikut berpartisipasi meramaikan channel ini untuk bincang-bincang masalah teknologi Internet. Sharing yang diharapkan bermanfaat untuk kita semua.

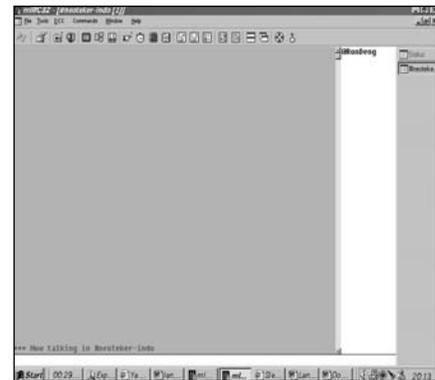
Ingin 'berperan aktif' dalam chatting dengan sesama NeoTeker?



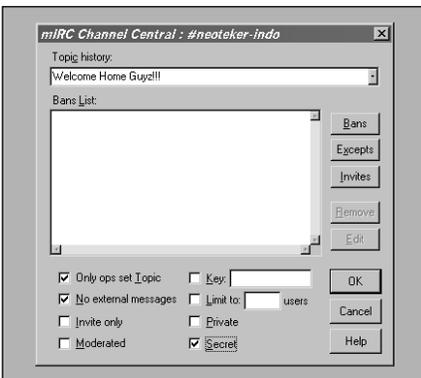
4 Check Mail
Bukalah email yang dikirimkan oleh Dalnet dan coba pahami maksud dari surat tersebut, ikuti instruksi-instruksinya (seperti konfirmasi kode authorization) untuk melengkap proses registrasi nick anda.



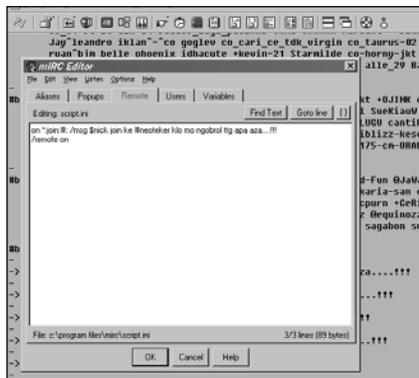
5 Join Channel
Sekarang coba masuk ke channel yang anda inginkan, misal #neoteker-indo. Ketik /j #neoteker-indo pada text bar atau melalui menu channel folder yang ada pada tool bar.



6 Mendapat @
Pastikan anda mendapat 'konde' @ yang melekat di depan nick anda yang menandakan anda adalah operator channel tersebut.



10 Channel Mode
Agar # anda lebih menarik, tambahkan topik yang berhubungan dengan # tersebut. Caranya klik dua kali mouse pada channel atau klik tombol kanan mouse. Lalu dialogue box akan muncul. Isikan topik pada 'Topic history' dan berilah tanda pada option yang dianggap perlu.



11 Menginvite 1
Agar ada teman ngobrol, invite-lah kawan-kawan dari channel lain. Tetapi sebelumnya masuk terlebih dahulu ke channel yang sudah banyak penduduknya. Pada menu 'remote,' ketik 'on *;join:#; /msg \$nick join ke #neoteker yuk!' Lalu ketik di bawahnya '/remote on' kemudian 'ok kan!!'



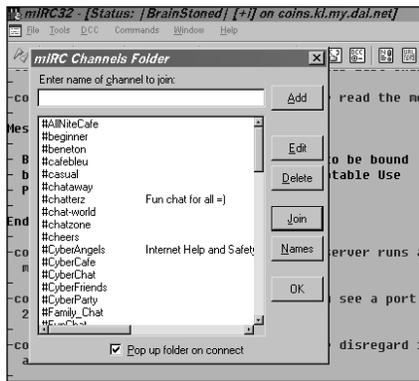
12 Menginvite 2
Pada window status dapa terlihat undangan anda telah sampai kepada si 'calon mangsa.'



1

Server

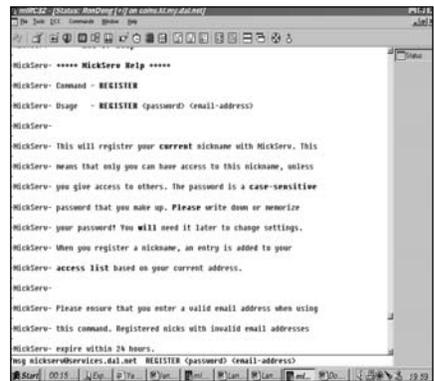
Sambungkan komputer anda ke server Dalnet melalui File > Option > Connect. Setelah terlihat menu 'Connect,' di bagian 'IRC servers' pilihlah server Dalnet atau ketik /server sniper.dal.net pada 'text bar'.



2

Indikasi Telah Tersambung

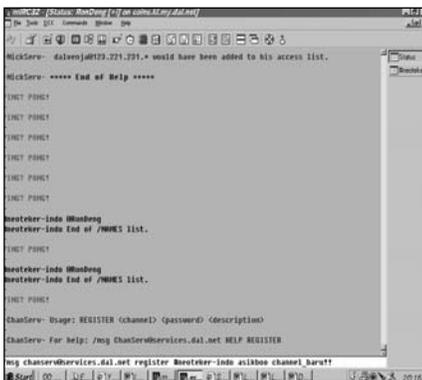
Setelah tersambung dengan server, window status anda akan memberikan informasi bahwa anda telah terhubung dengan server. Indikator yang lain adalah akan muncul sebuah dialog box "mIRC channels folder" pada layar monitor komputer anda.



3

Registrasi Nickname

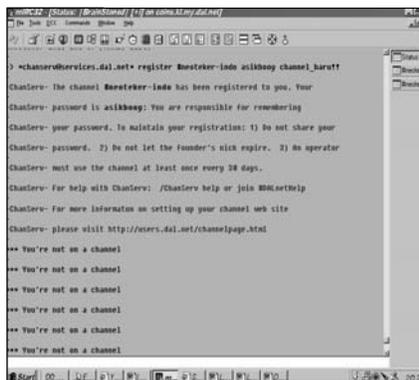
Selanjutnya daftarkan nickname pada server dengan mengetikkan /msg nickserv@services.dal.net register <password> <email-address>.



7

Registrasi Channel

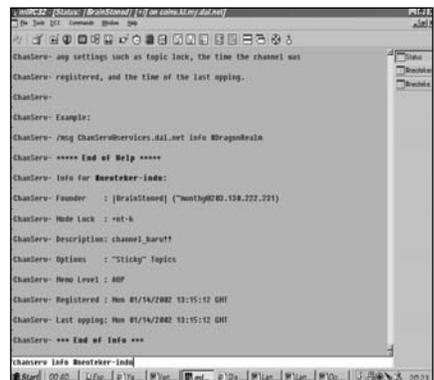
Selanjutnya daftarkan channel ini pada server. Pada 'text bar' di window status, ketik /msg chanserv@services.dal.net register <channel> <password> <description>. Berikan deskripsi channel anda sesuai dengan namanya. Jangan berikan password kpd org lain anda agar # anda tidak diganggu.



8

Registrasi Channel 2

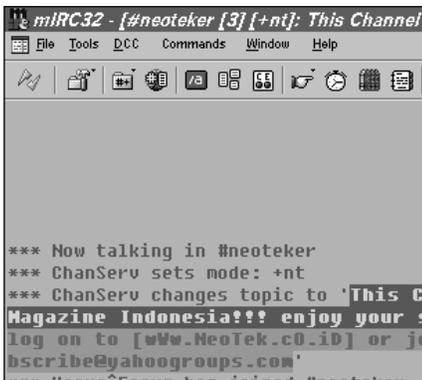
Tunggu beberapa saat dan baang! "The channel #neoteker-indo has been registered to you." Ini artinya # anda sudah teregistrasi secara penuh pada server Dalnet.



9

Registrasi Channel 3

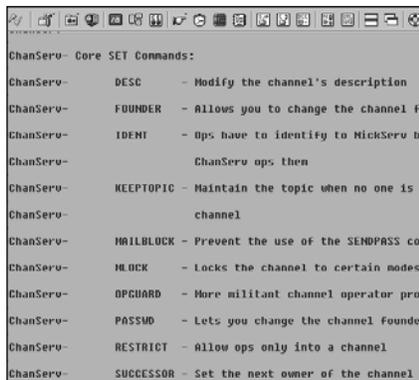
Untuk lebih meyakinkan, coba anda ketik /chanserv info #neoteker-indo pada text bar, dan muncullah informasi mengenai # anda tersebut dan selamat anda adalah founder-nya.



13

Welcome to My Chat Room

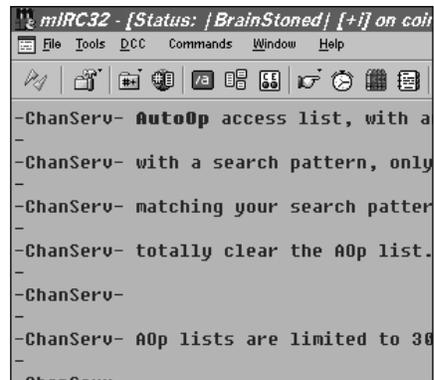
Tunggu beberapa saat dan zaaapp!! Ada undangan yang masuk tuh!



14

Setting

Anda dapat men-set lebih dalam # anda agar tingkat keamanannya lebih mantap. Cukup ketik /msg chanserv@services.dal.net set help. Pada perintah ini terdapat banyak fitur yang dapat anda gunakan untuk keperluan channel anda.



15

Menambah Operator

Untuk mengembangkan #, anda perlu menambah beberapa operator untuk membantu anda. Ketik pada text bar /msg ChanServ@services.dal.net aop <channel> <add> <nickname>.



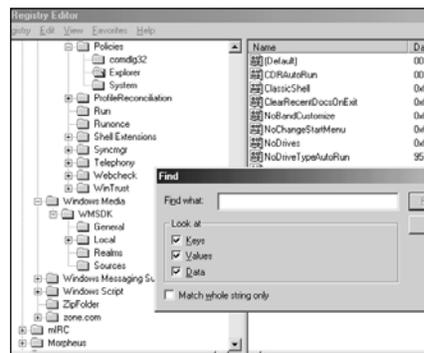
Kendali dengan Perangkat Tambahan IE dan Registry

Untuk dapat benar-benar mengendalikan Internet Explorer, anda perlu memanfaatkan Registry; dan untuk mengendalikan Registry anda memerlukan perangkat (*tool*) yang bermanfaat dan pas.

WINDOWS DILENGKAPI DENGAN utilitas *Registry Editor* tetapi jika anda berencana untuk meng-*oprek* Registry, mengubah *key* pada *Internet Explorer* (IE) dan bereksperimen dengan *setting*, maka anda akan jauh lebih mudah melakukan semua itu lewat perangkat tambahan. Anda dapat menggunakan utilitas untuk mem-*back up* Registry, juga untuk menelusuri setiap perubahan yang anda lakukan. Dan anda juga

dapat mengubah setting beberapa *key* pada Registry dengan utilitas sederhana dan file teks. Pilihan lainnya adalah anda dapat membuat agar Registry Editor lebih mudah digunakan dengan *add-ons* untuk membantu anda mencari dan mengatur tombol, atau coba Registry Editor yang lain sama sekali.

• *Antar muka (interface) Registry cukup sederhana, anda dapat bolak-balik melihat key dan value, seperti pada Windows Explorer.*



PERKAKAS UNTUK SPESIALIS

File teks dan utilitas lengkap

JIKA ANDA TIDAK INGIN BEKERJA LANGSUNG DENGAN Registry, anda dapat mengubah setting Registry dengan menggunakan utilitas seperti *TweakUI* Microsoft sendiri, *Tweaking Toolbox*, dan *Tweaki* untuk mengubah sekitar 500 *key* tanpa harus menyentuh Registry editor.

Tetapi kebanyakan utilitas hanya dapat mengubah beberapa *key* Registry. Yang paling berguna adalah *tool* seperti *Accel SpeedTec*, *Customizer 2000*, dan *Internet Turbo 2001* untuk mengubah setting dial-up untuk akses Internet yang lebih cepat. Dengan menyesuaikan ukuran paket data untuk diterima dan dikirim oleh IE, anda bisa memperoleh peningkatan kecepatan yang cukup dramatis.

Jika anda khawatir mengubah *key* yang keliru pada Registry atau salah menyetikkan *value* yang rumit, anda dapat menempatkan *key* yang akan diubah-ubah tersebut pada sebuah file teks sebelum kemudian

memasukkannya ke dalam Registry. Anda mengenalnya sebagai 'skrip,' 'file INF,' dan 'file REG' yang memungkinkan anda mengubah Registry tanpa mengeditnya. Jika nama file itu diakhiri dengan .REG, anda dapat mengklik file itu dua kali, jika .INF, anda mengklik tombol kanan dan pilih instal. Anda dapat mengekspor satu *key* dari Registry; memilih *key* itu kemudian Registry → Export Registry File, lalu buka file itu dengan Notepad untuk mengubahnya. Salah satu cara yang cepat untuk mengekspor file *key* adalah dengan menggunakan pilihan baris perintah Registry Editor: pada Start → Run Dialog, ketik 'REGEDIT.EXE /e FILEREG HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main' untuk mengespor *key-key* itu ke file FILE.REG. File itu akan tampak seperti ini:

```
REGEDIT4
{HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explore}
```

```
"Download Directory"="P:\files\reg"
"Show_FullURL"=dword:00000000
"SmartDithering"=dword:00000001
```

Ini berarti untuk versi 4 Regedit, *key path* dan *value* pada *key-key* itu. Anda dapat menghapus seluruh *key* atau masing-masing *value* dengan menggunakan tanda minus. Misalnya untuk menghapus nilai dari custom search-nya Power Toy:

```
{HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explore\SearchUrl\wc}
```

Dan untuk menghapus masing-masing *value*, gunakan tanda minus setelah tanda sama dengan pada *key* ini: baris ini menghapus direktori default untuk menyimpan halaman pages pada

```
{HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explore\Main}
"Save Directory"=.
```

MENYAKSIKAN PERUBAHAN

Back-up dan snapshot

NORTON SYSTEMWORKS DILENGKAPI DENGAN utilitas *Registry Tracker* yang memungkinkan anda melihat key yang mana yang telah berubah pada Registry, tetapi banyak tersedia tool lain untuk melakukan hal yang sama. Salah satu yang terbaik adalah *Registry Monitor* atau *RegMon* yang menunjukkan kepada anda aplikasi apa yang tengah mengakses Registry anda, *key* apa yang tengah diakses, dan data Registry yang dibaca dan diakses. Anda dapat menyimpan (*save*) daftar key pada sebuah file teks sehingga anda dapat mengembalikannya kembali belakangan, dan jika anda melihat perubahan kunci yang tidak anda inginkan, anda dapat mengklik dua kali pada perubahan itu untuk membuka *Registry Editor* anda dan mengubahnya kembali. Hal ini berguna jika anda telah membuat perubahan sedangkan perangkat lunak lain selalu membalikannya kembali. Untuk melihat bagaimana aplikasi menggunakan Registry, jalankan *RegMon* dan pilih *Tools* → *Internet Options* di dalam *Internet Explorer* dan anda akan melihat di mana IE menyimpan semua options itu pada Registry. Biarkan window ini terbuka sementara anda menginstal sebuah plug-in atau ActiveX dan anda akan dapat melihat bagaimana cara kerjanya dengan Registry.

Jika anda tengah menjalankan banyak program secara bersamaan, anda dapat memfilter program semacam *Excel* yang tidak akan mempengaruhi key yang

berhubungan dengan Internet dan anda dapat memberi kode warna pada key yang anda minati. Menyaksikan *RegMon* bekerja adalah cara termudah untuk melihat proses perubahan pada Registry.

Sebelum mulai mengedit Registry, anda harus selalu membuat back-up, tetapi dengan *Registry Editor* standar tidak mudah bagi anda untuk membandingkan apa yang telah diubah atau mengembalikan key tertentu. *ConfigSafe* mem-back up semua file sistem anda, termasuk Registry. Jika anda bertemu masalah atau ingin melihat apa yang diubah setelah menginstal perangkat lunak baru, anda dengan mudah dapat membandingkan dua dari snapshot ini dan melihat perbedaannya, kemudian batalkan perubahan pada key tertentu.

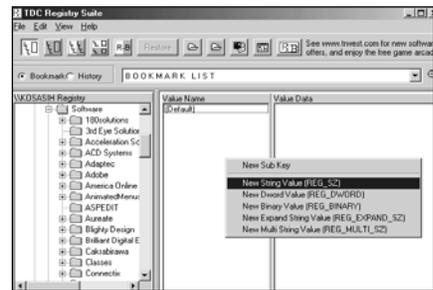
ID	Time	Process	Request	Path	Result	Other
4334	28.72442620	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick	SUCCESS	Human DCL...
4335	28.72444960	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4336	28.72447600	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4337	28.72448720	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick	SUCCESS	Human DCL...
4338	28.72450480	Hc	QueryValue	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4339	28.72451560	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4340	28.72452520	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4341	28.72453580	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4342	28.72454640	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4343	28.72455700	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4344	28.72456760	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4345	28.72457820	Hc	QueryValue	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4346	28.72458880	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4347	28.72459940	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4348	28.72461000	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4349	28.72462060	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4350	28.72463120	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4351	28.72464180	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4352	28.72465240	Hc	QueryValue	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	NOTF...	
4353	28.72466300	Hc	CreateKey	HK\CU\Software\HumanClick\HumanC...	SUCCESS	Human DCL...
4354	28.72467360	Samson	QueryValue	HK\LM\Software\Microsoft\Windows\C...	SUCCESS	209
4355	28.72468420	Samson	QueryValue	HK\LM\Software\Microsoft\Windows\C...	SUCCESS	

• Buka *Internet Options* pada *RegMon* atau coba jenguk daftar *History* dan lihat cara kerja Registry.

Mencari Registry Editor

Microsoft tidak benar-benar menginginkan anda mengutak-atik Registry sehingga tidak ada bacaan penuntun mengenai fungsi-fungsi *key* pada Registry, bahkan *Registry Editor* Win-

dows pun disembunyikan—pembaca NeoTek cukup beruntung karena telah 'dibisiki' soal *key* ini pada NeoTek Vol II, No 3 lewat artikel *Mengorak Rahasia Tersembunyi Internet Explorer*. Anda tidak akan dapat



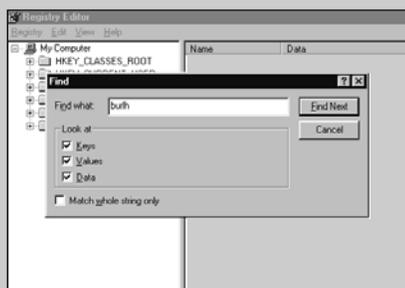
• Agar IE6 memperluas URL yang tidak komplet pada lebih dari sekedar situs .com, .org, dan .edu, tambahkan lebih banyak value pada *key* ini dengan domain tambahan seperti .co.uk dan org.uk. Letakkan kursor pada nama value tersebut untuk melihat key macam apakah itu.

menemukan tombol pintas di mana pun untuk *Registry Editor* sehingga untuk memulai program ini, anda harus mengklik *Start* → *Run* dan mengetikkan *REGEDIT*. Penggunaan *Registry Editor* cukup sederhana karena program ini amat terbatas: anda dapat bolak-balik di antara *key* dan *sub-key* seperti jika anda berada di *Windows Explorer* ketika melihat file dan folder. Anda dapat menambahkan, menghapus, atau mengedit *key* dan *value*, mengubah value, atau mengekspor seluruh cabang (*branch*) ke sebuah file .REG, yang dapat diangap sebagai file cadangan. Ada sebuah fasilitas pencarian (*search*) sederhana dan anda dapat menambahkan *key-key* yang bermanfaat pada menu *Favorites*.

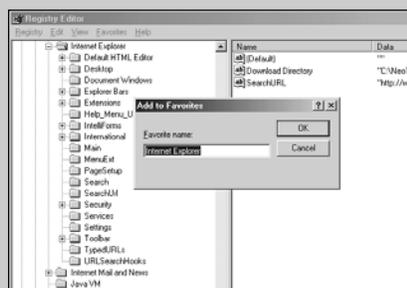
Tetapi tidak ada fasilitas lain yang dapat membantu anda ketika bekerja di Registry. Anda tidak dapat melakukan 'search and replace,' atau mencari di latar belakang (*background*) pada saat anda browsing. Anda tidak akan

HELP

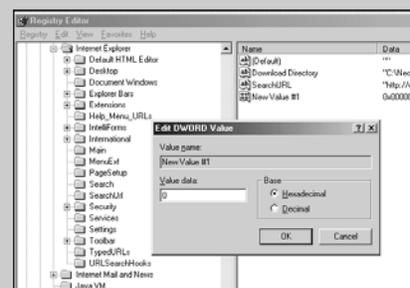
Mengedit dengan Registry Editor



1 **PENCARIAN YANG PANJANG** Anda dapat mencari *key* atau *value* tertentu dengan *Registry Editor*, tetapi anda harus mencari di seluruh Registry sehingga membutuhkan waktu dan setiap kali hanya dapat ditemukan satu *key*.



2 **MENAMBAHKAN KE BOOKMARK** Anda dapat membuat *favorites* untuk *key* apa saja tetapi anda tidak dapat menemukannya dalam kategori. *Registry Editor* hanya menyimpan nama *key*, bukan *path*-nya, jadi pastikan anda mengetahui namanya.



3 **MENGOREKSI 'ERROR'** Klik kanan dan pilih *New* untuk menambahkan *key* baru, ketik nama *value*-nya lalu klik dua kali untuk mengedit *value* itu: tentukan *value* 1 untuk *key* ini untuk menonaktifkan pemberitahuan error pada IE6.

menjumpai fitur Undo untuk berjaga-jaga jika anda keliru mengubah atau menghapus key, sesegera anda melakukan sesuatu, perubahan itu pun akan disimpan (*save*) secara otomatis. Jika anda kerap menggunakan Registry Editor Windows, cobalah beberapa perkakas tambahan (*add on*) agar program ini menjadi lebih mudah digunakan.

Program Tambahan Registry Editor

Mencari key pada Registry Editor adalah pekerjaan yang lamban dan membuat frustrasi: cobalah Registry Toolkit (www.funduc.com/registry_toolkit.htm), yang memungkinkan anda mencari dan mengganti key dan membatalkan hasil editan anda tanpa

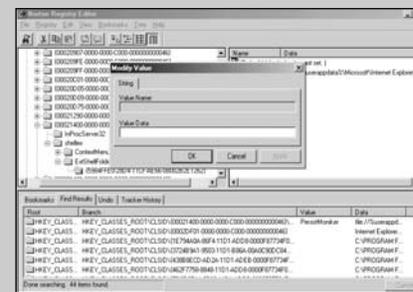
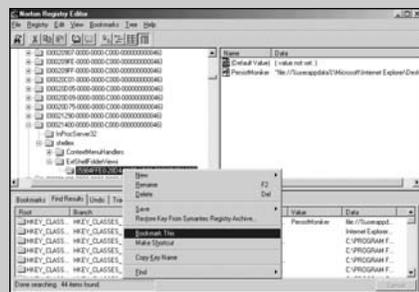
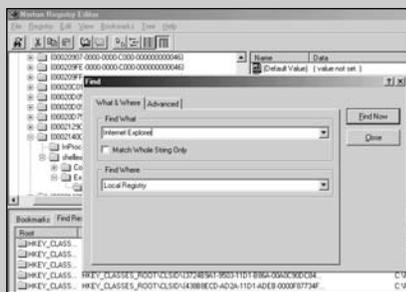
harus membuka Registry Editor. Anda dapat mengintip (*preview*) perubahan yang anda buat atau melihat apa yang akan terjadi dengan diubahnya satu file sebelum anda mengimponya. Registry Crawler memberikan satu cara lain untuk melakukan pencarian di Registry dan membuat bookmark pada key yang anda temukan, sehingga anda dapat membukanya dari Registry Crawler atau dari System Tray anda. Anda dapat mengedit atau menghapus key tanpa harus membuka Registry Editor, atau menyimpan (*save*) key yang anda temukan sebagai file .REG untuk diedit secara manual. Cara ini lebih cepat dibandingkan mencari dengan menggunakan Registry Editor dan jika

anda harus menghapus beberapa key-misal dari HKEY_USERS dan HKEY_CURRENT_USER untuk mengubah setting untuk semua pengguna—anda dapat menghapus semua key itu secara bersamaan ketimbang mencarinya lewat Registry Editor satu per satu.

Untuk kembali pada salah satu key yang pernah anda buka sebelumnya, instal Registry Editor Extensions (www.dcoft.com/prod01.htm), yang menambahkan sebuah combo box pada Registry Editor yang menyimpan key yang pernah dibuka sebelumnya untuk akses cepat. Ini pun merupakan cara cepat untuk meng-copy dan mem-paste key. Jika ada sejumlah key kerap anda ubah, gunakan

HELP

Mengedit dengan Norton Registry Editor



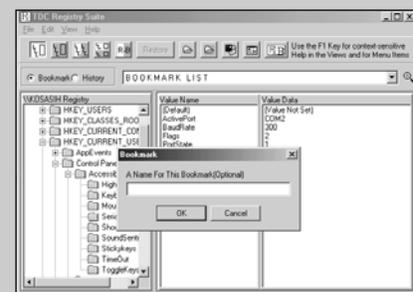
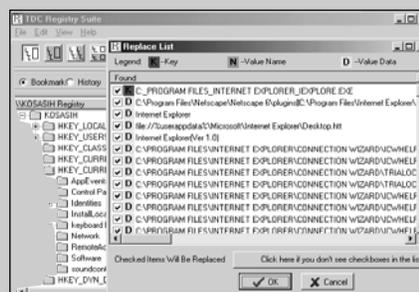
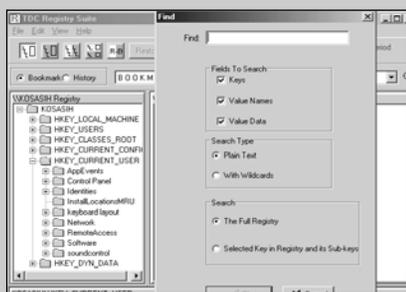
1 MELAKUKAN PENCARIAN Temukan key pada enam pohon (trees) utama atau pada sub-key, atau cari di seluruh Registry. Anda dapat melihat hasilnya pada bagian bawah window, lengkap dengan value key dan data-nya.

2 MEM-BOOKMARK KEY Begitu key didapatkan, buat *bookmark* dan anda dapat langsung lompat kembali ke daftar di window bagian bawah, cara ini praktis untuk menangani key yang letaknya jauh di dalam dan ingin anda ganti beberapa kali.

3 MENGUBAH VALUE Dari daftar key yang didapat belum bisa dilakukan perubahan, melainkan klik dua kali untuk membuka key itu dan kemudian klik dua kali untuk mengeditnya. Semua perubahan yang dilakukan akan ditampilkan pada tab Undo di window bawah.

HELP

Mengedit dengan TDC Reg



1 KEMAMPUAN PENCARIAN TDC Reg dilengkapi tool pencarian berkemampuan tinggi: anda dapat mencari hanya satu bagian dari Registry, atau menggunakan *wildcard* dan mencari key, value, atau data.

2 MENGEDIT BEBERAPA KEY Jika anda ingin mengubah banyak key, anda dapat memilih key yang perlu diperhatikan dari hasil pencarian anda, gunakan daftar ini lengkap dengan kotak ceknya, kemudian ubah semuanya sekaligus.

3 MUDAH MEMBUAT BOOKMARK Klik kanan pada salah satu key untuk mem-bookmark: anda dapat memberi nama tertentu untuk memudahkan anda mengatungnya. Lalu pilih bookmark dari daftar *drop-down*.

JumpReg pada paket utilitas *12Ghosts* (www.12ghosts.com) untuk membuka key pada Registry Editor dari sebuah ikon pada System Tray anda. Anda juga dapat langsung melompat ke sebuah key yang anda copy ke *clipboard*.

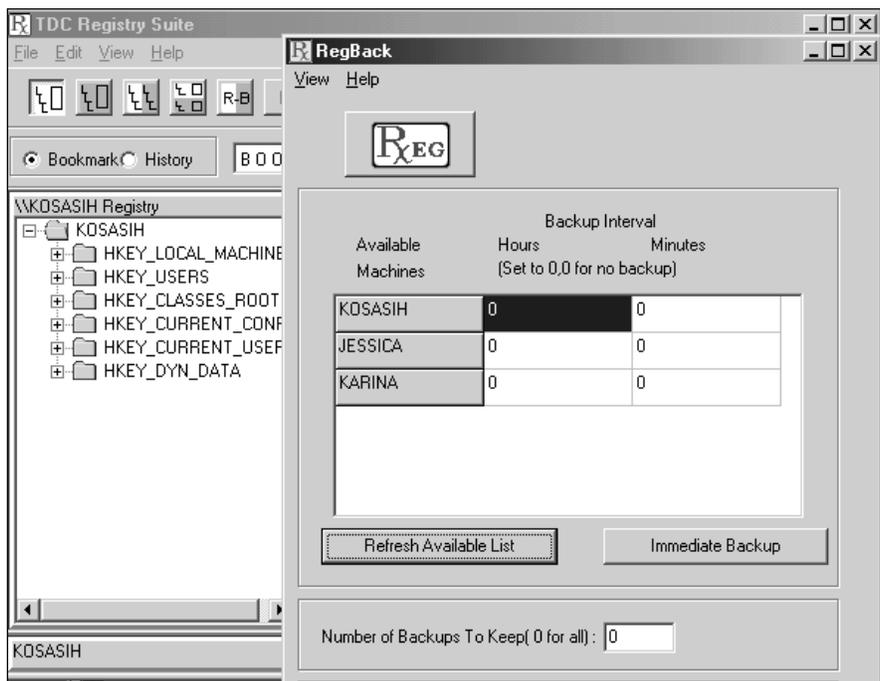
Utilitas dari Norton

Jika anda sering menggunakan Registry, anda perlu membeli utilitas *Norton SystemWorks*. Program ini bermanfaat untuk bekerja di Registry Editor karena mempunyai alat pencari yang jauh lebih baik, bookmark dan fitur Undo, plus anda dapat mem-back up Registry dari dalam editornya. Jika hanya ingin mengintip Registry, anda dapat berpindah ke view Ready Only agar anda tidak keliru mengubah key dan value. Anda juga dapat menggunakan Registry Tracker untuk mengawasi perubahan yang anda—dan paket perangkat lunak lain—lakukan terhadap Registry. Di samping itu anda juga mendapat *Norton WinDoctor* yang dapat memperbaiki semua masalah Registry dan mempreteli key yang tidak berguna, plus *Norton Rescue* yang membantu anda memperbaiki masalah *start up* yang disebabkan oleh diubahnya key Registry yang tidak seharusnya diubah. *Norton Optimization Wizard* dapat melakukan defragment pada Registry sehingga dapat bekerja lebih cepat.

Editor Alternatif

Ada juga editor Registry yang lain dengan beberapa fitur yang berguna termasuk *Resplenden Registrar* (www.resplendence.com/registry/registrar.htm) yang memungkinkan anda mem-back up Registry dari editor itu: berguna jika anda khawatir akan perubahan yang akan anda lakukan. Anda dapat mencari—dan mengganti—di latar belakang sambil melihat-lihat key. Anda juga dapat mem-bookmark key dalam kategori berbeda dan memberinya kode warna agar dapat anda akses dengan cepat. Tambahkan deskripsi pada key dan value sehingga anda ingat apa yang anda ubah dan apa alasannya. Utilitas ini pun ada versi *freeware*-nya, *Registry Lite*, dengan fitur yang hampir sama.

RegSafe—sebuah editor Registry dari mereka yang membuat *ConfigSafe*—secara otomatis menyimpan (*save*) sebuah salinan Registry sebelum anda membuat perubahan dan anda dapat membatalkan semua editan anda sementara anda bekerja. Tool perbandingan memungkinkan anda mencari perbedaan antara ke-



- *TDC Reg* mempunyai fasilitas back up Registry yang dapat dibaca kembali di kemudian hari untuk membandingkan perubahan-perubahannya. Back up Registry selain dapat dilakukan pada mesin lokal, dapat juga dilakukan pada mesin lain yang terdapat pada network.

adaan Registry yang sekarang dengan hasil snapshot yang anda lakukan dengan *ConfigSafe*: anda bahkan dapat membandingkan dua key pada Registry saat ini untuk mengetahui apakah keduanya mempunyai value yang sama. Seperti halnya Registry editor yang lain, anda dapat mengekspor key ke sebuah .REG file—tetapi anda pun dapat mengekspor key yang telah anda temukan dengan membandingkan berbagai versi sehingga anda dapat menyimpan hanya key yang diubah.

TDC Registry Suite (www.trwest.com/software/registry/Download.htm) adalah dua program berbeda, Registry editor dan Regback, untuk melakukan back-up Registry secara reguler sesuai jadwal. Anda dapat mengintip Registry yang ada dan back-upnya secara berdampingan untuk membandingkan key atau melihat yang satu di atas yang lain agar lebih mudah melihat perbedaan value-nya.

Pencarian yang Lebih Smart

Yang terutama baik adalah tool untuk melakukan pencarian: anda dapat mencari pada Registry utama atau pada sebuah back-up di seluruh Registry atau di key dan sub-key tertentu saja. Anda juga dapat mengganti sekaligus semua yang ditemukan atau satu per satu. Jika ingin mengubah banyak key, anda tidak perlu melakukannya satu per satu, anda dapat memilih key yang anda akan ubah untuk mengubah key yang cocok sesuai daftar.

Tidak peduli apa pun Registry editor yang anda pilih, ingatlah bahwa Registry menyimpan semua setting konfigurasi untuk Windows dan perangkat lunak anda, jadi hati-hatilah jika mengubah-ubahnya. Tetapi dengan sedikit keberhati-hatian, editor yang dibahas di sini dapat membantu anda mengendalikan Internet Explorer.

NeoTek Edisi Khusus Linux Mandrake 8.0

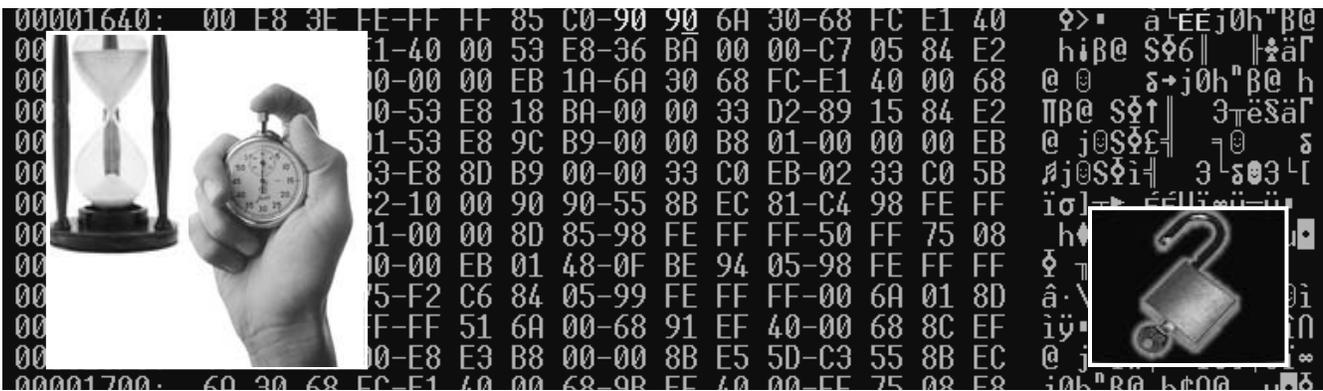
Kini para pemakai Windows dapat ikut masuk ke dunia open source melalui Linux Mandrake, distro Linu yang paling lengkap dan 'paling mirip Windows.'

NeoTek dengan gayanya yang mudah dipahami membawakan edisi khusus Linux Mandrake 8.0 lengkap dengan Mandrake Installation CD.

Langkah-demi-langkah mengenai:

- Instalasi dan Konfigurasi
- Linux GUI: KDE dan GNOME
- Koneksi ke Internet, browsing, email, HTML editor, FTP, dan chat
- Networking bersama Windows: Samba, Gnomba, LinNeighborhood,
- Grafik dan Multimedia
- Aplikasi dan plugin Windows
- Kembali ke Dasar: Command Line

Terbit **April 2002**.



SoftICE untuk Serial Fishing

Memancing *Serial Number* Suatu Aplikasi

Serial fishing adalah salah satu teknik *software cracking* yang digunakan untuk mencari nomor serial atau registrasi suatu aplikasi yang sedang dijalankan. Caranya adalah dengan melakukan interupsi pada saat aplikasi tersebut memproses masukan dari *registration code*.

TUJUAN DARI ARTIKEL **serial fishing** ini adalah untuk informasi dan pendidikan sehingga jika anda memanfaatkannya untuk tujuan lain, maka hal itu "di luar tanggung jawab redaksi."

Ada dua teknik pendekatan yang umum digunakan untuk melakukan *software cracking*. Yang pertama adalah **dead listing** yaitu dengan men-*disassembly* file .EXE (W32Dasm) dari suatu aplikasi dan dilanjutkan dengan mengedit kode Hex tertentu (Hiew) sehingga aplikasi tersebut dapat dijalankan secara *full version*. Dead listing ini pernah dibahas di NeoTek Vol. II, No. 4, Januari 2002 dan sekarang kami akan membahas teknik pendekatan yang kedua yaitu **serial fishing**.

Serial Fishing?

Sesuai dengan namanya, serial fishing adalah teknik memancing suatu **serial number** dari suatu aplikasi yang sedang dijalankan. Ya! Aplikasi tersebut harus dijalankan dan anda harus mengklik menu *registration code*.

Kemudian masukkan informasi yang diminta sesuka anda dan **SoftICE** akan melakukan interupsi untuk mencari kode-kode *assembly* dari proses registrasi yang sedang dilakukan. Apa itu SoftICE? Inilah *tool* yang anda perlukan untuk melakukan teknik serial fishing ini. Dengan beberapa perintah yang kita masukkan, maka SoftICE akan menemukan serial number dari informasi yang kita berikan pada saat registrasi.

Proses registrasi yang paling sederhana biasanya hanya terdiri dari dua masukan yaitu nama dan nomor registrasi. *Software* aplikasi akan melakukan perbandingan antara kedua informasi yang diberikan tersebut dan memproses apakah nomor serial yang dimasukkan sesuai dengan nama yang diberikan. Dengan demikian nomor serial yang dihasilkan *software* aplikasi tersebut akan berubah untuk setiap informasi nama yang dimasukkan pada saat proses registrasi. Dengan perintah tertentu, SoftICE akan membuka nomor serial ini untuk anda.

Selanjutnya anda ulangi proses registrasi dengan informasi nama yang sama tetapi dengan nomor serial yang ditemukan oleh SoftICE. Sekarang, aplikasi yang dijalankan di komputer telah diregistrasi khusus untuk anda selamanya. Sederhana bukan?

Tool: SoftICE 4.05

SoftICE yang diproduksi oleh NuMega Technologies adalah suatu *debugger*. *Debugger* adalah *software* — atau *hardware*—yang digunakan untuk melakukan *disassembly* suatu program sasaran pada saat program itu dijalankan. *Disassembler* atau *debugger* ini hanya dapat mengubah kode yang ada di dalam memori pada saat itu juga—saat program sasaran dijalankan. Jika anda ingin mengubah kode program secara permanen, maka anda harus menggunakan sebuah Hex editor seperti Hiew yang pernah dibahas cara pakainya pada NeoTek Vol II, No 4 yang disebutkan di atas.

Kenapa melakukan debug? Jika pada suatu program

anda menjumpai *bug* maka masuk akal bila anda ingin membuka kode program tersebut pada saat sedang dijalankan untuk mencari bug itu dan menghilangkannya. Nah, kebanyakan program aplikasi sekarang ini mempunyai **registration bug**. Bug ini biasanya muncul secara *pop-up* pada awal program aplikasi dijalankan dan meminta anda untuk memasukkan beberapa informasi seperti nama dan nomor serial. Mengapa orang memproduksi *software* dengan bug di dalamnya? Mungkin ingin mengikuti jejak Microsoft!

Saat ini ada beberapa versi SoftICE. Untuk artikel ini kami memakai SoftICE 4.05 yang bisa berjalan di sistem operasi Win95/98. Untuk WinMe, *download* satu utilitas lagi yaitu **wmlldr** di <http://ghiribizzo.virtualave.net/icedump/wmlldr.04.zip>

Hal yang perlu diperhatikan pada saat instalasi dan men-setup SoftICE 4.05 adalah tipe mouse dan *video driver* yang terpasang di komputer anda. Selanjutnya SoftICE 4.05 me-

merlukan sistem konfigurasi *autoexec.bat* dan *wince.dat* agar dapat bekerja dengan sempurna. Untuk konfigurasi *autoexec.bat* dari komputer anda, biarkan SoftICE melakukannya secara otomatis pada saat proses instalasi.

Sedangkan untuk memodifikasi *wince.dat*, dilakukan setelah SoftICE diinstal di *hard disk*. Tool yang digunakan untuk memodifikasi file *wince.dat* adalah Notepad yang biasanya ada di bagian Accessories dari sistem Win95/98. Selanjutnya anda harus me-*restart* komputer agar *wince.dat* yang telah dimodifikasi dapat berpengaruh pada SoftICE 4.05. Untuk lebih jelasnya, kami terangkan proses ini langkah demi langkah pada halaman berikutnya.

Beberapa perintah dasar dari SoftICE 4.05 yang harus anda ketahui adalah

Ctrl-D, F8, F10, F12, bpx, bc dan **d**. Karena SoftICE akan otomatis berjalan di belakang sistem operasi pada saat komputer dihidupkan, maka untuk memunculkannya di layar monitor, tekan tombol Ctrl+D pada *keyboard* secara bersamaan. Demikian pula pada saat anda ingin menutupnya dan kembali ke Windows, tekan Ctrl+D kembali.

Window SoftICE terdiri dari beberapa bagian yang harus anda mengerti. Tiga baris paling atas diperuntukkan register-register dan isinya yang ada di komputer anda. Pada baris kedua yang paling kanan terdapat 8 huruf: *o d i s z a p c*, inilah *flag-flag* anda. Tentu anda sudah tahu apa itu *flag* kalau anda mengetahui dasar-dasar *assembly*. Huruf biru menandakan *flag* itu di-set. *Flag-flag* tersebut adalah *Overflow flag*, *Direction flag*, *Interrupt flag*, *Sign flag*, *Zero flag*, *Auxiliary carry flag*, *Parity flag* dan *Carry flag*. Biasanya yang paling sering diperhatikan adalah *Zero flag* karena *flag* ini menampilkan

```

EAX=00000B39  EBX=C4920074  ECX=C169C904  EDX=00000000  ESI=C16D3730
EDI=C492000A  EBP=00005305  ESP=C462EE26  EIP=00002E00  o d i s z a p c
CS=0120  DS=0030  SS=0030  ES=0030  FS=0078  GS=0030
-----PROT1
0120:2DFF  HLT
0120:2E00  RET
0120:2E01  STC
0120:2E02  RET
0120:2E03  PUSH  BX
0120:2E04  PUSH  AX
0120:2E05  MOV   AL,35
0120:2E07  CALL  FFBE
0120:2E0A  MOV   AH,03
0120:2E0C  TEST  AL,0E
-----
WINICE: Load32  Obj=0005  Add=0030:C49B16E0  Len=00000010  Mod=LPT
WINICE: Load32  Obj=0006  Add=0028:C49A56A0  Len=000000E0  Mod=LPT
WINICE: Free32  Obj=02  Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=01  Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=03  Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=04  Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=05  Mod= LPT
WINICE: Free32  Obj=06  Mod= LPT
:P
P, PAGE, PAGEIN, PAUSE, PCI, PEEK, PHYS, POKE, PRN, PROC  KERNEL

```

• SoftICE menginterupsi jalannya suatu program, mengurai (*disassemble*) bagian program yang sudah dimuat ke RAM menjadi kode-kode *assembly*-nya, dan menampilkannya ke layar. Anda kemudian dapat melakukan perubahan di sini dan menjalankan kembali software ini sesuai dengan perubahan yang telah dilakukan. Pada prinsipnya SoftICE adalah suatu *debugger*.

hasil dari instruksi seperti JZ, JNZ, JE dan JNE.

Selanjutnya pada bagian kedua yang terletak di bawahnya terdapat data anda yang menampilkan nilai setiap alamat memori yang mungkin anda gunakan. Berikutnya yang terakhir adalah window tempat anda memasukkan perintah-perintah SoftICE. Pada bagian inilah kita bisa berkomunikasi dengan SoftICE.

Pada saat SoftICE muncul, beberapa tombol keyboard anda akan berubah fungsi mengikuti menu yang ada di SoftICE. F8 berfungsi melakukan eksekusi suatu instruksi, F10 ditekan untuk mengeksekusi satu *step* program dan akan mengeksekusi CALL sebagai sebuah instruksi tunggal. F12 digunakan untuk mengeksekusi sampai sebuah instruksi RETURN ditemukan.

Selain memfungsikan secara khusus beberapa tombol, SoftICE juga melakukan perintah berdasarkan *command line*. Salah satunya adalah **bpx** (*breakpoint on execution*) yang artinya

SoftICE akan menginterupsi atau *break* pada saat target program yang sedang dijalankan memproses suatu Win32 API CALLs yang ada dalam sistem widows.

API CALLs yang paling sering dicari para *cracker* adalah *GetDlgItemTextA* atau *GetWindowTextA* yang berfungsi mengambil suatu teks atau integer yang dimasukkan oleh pengguna pada saat *dialog box* muncul. *Dialog box* adalah window yang muncul pada saat suatu aplikasi dijalankan misalnya untuk meminta pengguna untuk memasukkan nomor serial tertentu.

Untuk itu, setelah menetikkan *bpx* harus diikuti salah satu dari API CALLs di atas, contohnya: *bpx getdlgitexta*. Antara kedua teks itu harus ada spasi dan dilanjutkan dengan menekan Enter. Bila anda ingin menghapus perintah yang telah dimasukkan sebelumnya, ketikkan *bc **.

Dengan menetik *d*, maka SoftICE akan menampilkan isi dari memori perintah

berikutnya. Contohnya: *d eax*, yang akan menampilkan isi register *eax* pada saat itu. Untuk mengetahui lebih rinci tentang perintah-perintah SoftICE ini anda bisa klik Start → Programs → NuMega → SoftICE → SoftICE Command Reference Help.

Penutup

Agar lebih familiar dalam penggunaan *tool* ini, tidak ada jalan lain selain anda rajin membaca bagian Help-nya. Para *cracker* sering menyebutnya dengan RTFM (*Read The Fucking Manual*).

Selanjutnya agar anda dapat mempraktikkan apa yang kami uraikan pada artikel ini, ikuti penjelasan langkah demi langkah tentang cara menginstal, men-*setup* dan memodifikasi SoftICE 4.05 pada halaman selanjutnya yang dilanjutkan dengan cara melakukan serial fishing dengan tumbalnya program bundel file yang pasti anda kenal yaitu WinZip 8.0.

MENGINSTAL & MENGKONFIGURASI SOFTICE 4.05

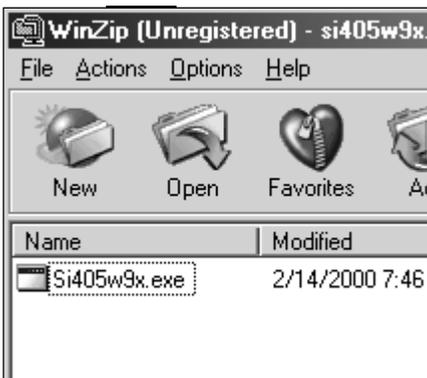
Kini saatnya anda mempraktikkan serial fishing. Untuk itu anda harus mengawalinya dengan menginstal program SoftICE yang akan digunakan untuk melakukan serial fishing.



Sebelum menggunakan SoftICE 4.05, anda tentunya harus menginstal dan menyetel konfigurasi-nya agar dapat bekerja dengan benar. Mengapa demikian? Karena dalam proses instalasi program ini, anda harus menyesuainya dengan konfigurasi PC anda sendiri. Langkah per langkah di bawah ini adalah berdasarkan konfigurasi PC redaksi NeoTek. Untuk itu anda diminta untuk lebih berkonsentrasi. **SoftICE 4.05** dapat anda peroleh dari situs CrackPL Tools atau dari CD NeoTek yang disertakan pada majalah ini.

Informasi yang harus diketahui tentang PC anda adalah *manufacturer-nya* dan model

'Fishing' itu dimulai dengan instalasi SoftICE



1

UNZIP SOFTICE 4.05

SoftICE 4.05 dapat di-download dari situs cracker <http://crackpltools.prv.pl> atau dari CD NeoTek pada nomor ini. Kemudian *unzip* file tersebut dan klik file **Si405w9x.exe**.



2

PESAN PEMBUKA STANDAR

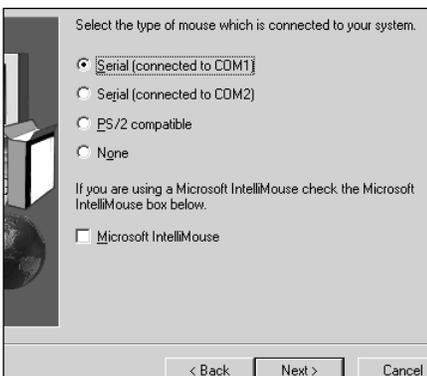
Selanjutnya muncul pesan pembuka standar yaitu **Welcome** dan **Software License Agreement**. Klik tombol 'Next' pada Welcome dan 'Yes' pada Software License Agreement.



3

ISI INFORMASI DAN SERIAL

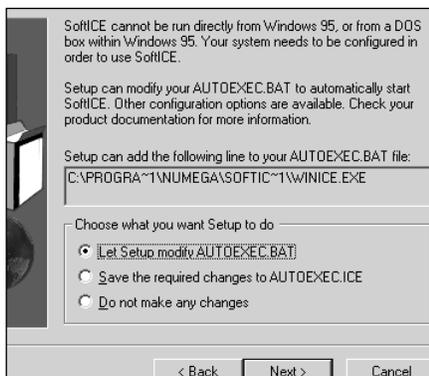
Selanjutnya pada window 'User Information,' ketikkan nama dan perusahaan anda pada kolom **Name** dan **Company**. Pada kolom Serial masukkan: **5109-0122DF-FF** lalu klik 'Next.'



7

TENTUKAN TIPE MOUSE

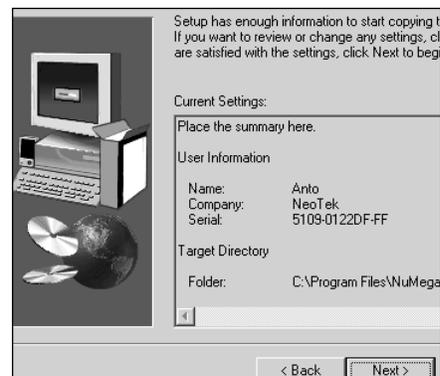
Selanjutnya tentukan tipe mouse yang terkoneksi ke PC anda apakah **Serial**, **PS/2** atau **Microsoft IntelliMouse**. Umumnya PC menggunakan pilihan Serial (connected to COM1). Kemudian klik 'Next.'



8

KONFIGURASI SOFTICE

Untuk mengkonfigurasi SoftICE pada sistem PC agar dapat berjalan secara otomatis pada saat PC dihidupkan, pilih 'Let Setup modify AUTOEXEC.BAT.' Kemudian klik 'Next.'



9

MULAI MENG-COPY FILE

Karena informasi yang dibutuhkan telah cukup, maka sekarang saatnya untuk meng-copy file yang dibutuhkan untuk menjalankan SoftICE 4.05 ini. Untuk itu, klik 'Next.'

VGA driver, tipe mouse dan kapasitas RAM.

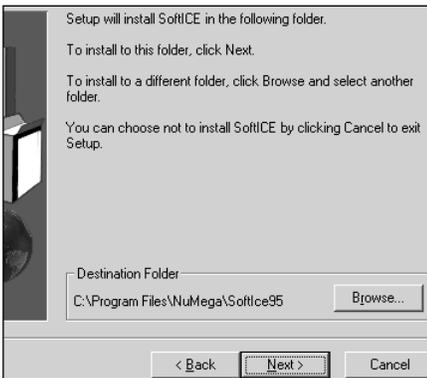
Bagaimana dengan serial number untuk SoftICE 4.05 itu sendiri? Jangan habiskan waktu anda untuk meng-crack program ini. Cari saja di situs-situs *underground* seperti www.astalavista.com atau lewat *search engine* Google dengan kata kunci "crackz". Anda pasti menemukan caranya. *Nggak* mau pusing? Ikuti saja langkah demi langkah di bawah ini, terutama Langkah 3.

Langkah-langkah di bawah ini menjelaskan cara menginstal dan *setup* SoftICE 4.05 di PC dengan

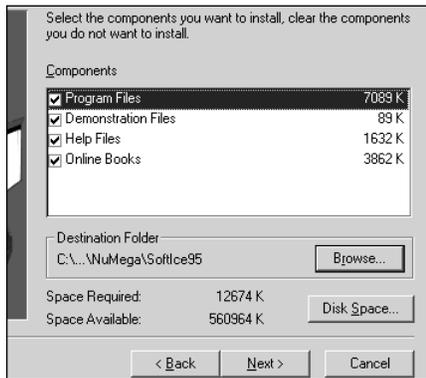
sistem operasi Windows 98. Tetapi kami juga telah mencobanya di Windows 95 dan berhasil, sedangkan untuk Windows ME, anda memerlukan satu utilitas yaitu **wmlldr** yang dapat di-download dari <http://ghiribizzo.virtualave.net/icedump/wmlldr04.zip>. Kami belum mencobanya. Bila anda berminat untuk mencobanya, utilitas itu pun terdapat pada CD NeoTek. SoftICE 4.05 juga bisa dipakai pada sistem operasi WinNT.

Setelah Langkah 1 sampai 12 selesai dipraktikkan, segera ikuti langkah selanjutnya pada halaman berikutnya. Kami akan memberitahu cara memodifikasi SoftICE 4.05 yang

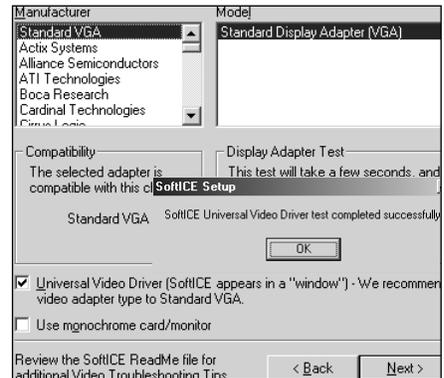
telah terinstal di PC anda. Yang harus dimodifikasi adalah file **winice.dat** dan tool yang diperlukan hanyalah Notepad.



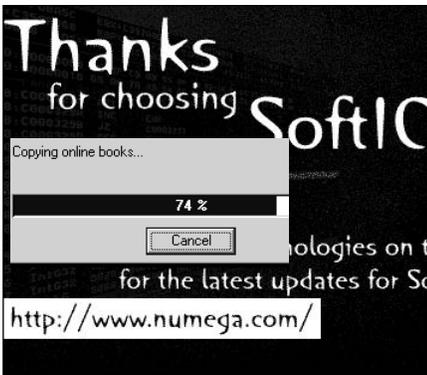
4 PILIH LOKASI FOLDER
Kemudian pilih lokasi folder untuk program SoftICE ini. Sesuaikan saja dengan *default*-nya yaitu di C:\Program Files lalu klik 'Next'



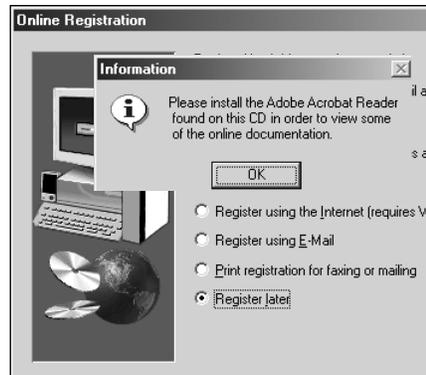
5 PILIH KOMPONEN
Pilih semua komponen yang ada jika anda masih punya banyak ruang di *hard disk* anda. Untuk mengetahuinya bandingkan nilai yang tertera pada 'Space Required' dan 'Space Available'. Selanjutnya klik 'Next'



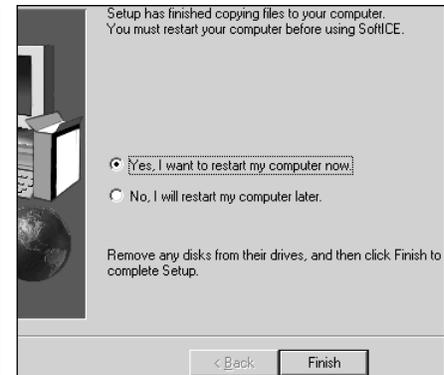
6 TENTUKAN DISPLAY ADAPTER
Pilih 'Display Adapter' PC anda di kolom **Manufacturer** dan **Model**. Jika tidak ada, pilih **Standard VGA** dan klik kotak (cek) **Universal Video Driver**. Setelah itu klik tombol 'Test'. Jika muncul window **SoftICE Setup** maka klik 'Next'



10 PROSES PENG-COPY-AN
Sekarang dimulailan proses peng-copy-an file yang diperlukan. Tunggu saja sampai semuanya selesai.



11 REGISTER LATER
Pada window **Online Registration**, klik **Register Later**. Selanjutnya akan muncul window **Information** yang meminta anda menginstal Adobe Acrobat Reader. Klik 'OK'



12 RESTART KOMPUTER ANDA
Untuk menyelesaikan proses instalasi dan *setup* SoftICE 4.05 ini, sekarang anda diharuskan *me-restart* komputer. Untuk itu klik **Yes, I want to restart my computer now** lalu klik 'Finish'

MEMPRAKTIKKAN SERIAL FISHING DENGAN SOFTICE 4.05



Setelah proses instalasi dan setup SoftICE 4.05 selesai, sekarang anda harus melakukan modifikasi salah satu file SoftICE yaitu **winice.dat**.

Hal ini harus dilakukan karena SoftICE memerlukan file-file simbol untuk inialisasi pada saat di-load.

Tool yang diperlukan adalah Notepad dari Windows. Buka file winice.dat dengan Notepad lalu hilangkan tanda titik koma (;) di depan setiap perintah EXP di dalam file itu. Setelah selesai klik 'Save' dan restart komputer anda agar SoftICE dapat meload file-file simbol tersebut (**Langkah 1-4**)

Untuk memunculkan SoftICE, tekan

Pada bagian ini kami mengajak anda mempraktikkan penggunaan SoftICE untuk *serial fishing*. Dan sebagai kelinci percobaan, kami menggunakan WinZip 8.0 untuk 'dipancing keluar' nomor serinya.

Cara memodifikasi winice.dat dan serial fishing untuk WinZip 8.0

```
winice.dat - Notepad
File Edit Search Help
PENTIUM=ON
MMI=ON
ECHOKEYS=OFF
NOLEDS=OFF
NOPAGE=OFF
SIUIDRANGE=ON
THREADP=ON
LOWERCASE=OFF
WDMEXPORTS=OFF
MONITOR=0
PHYSMB=32 <==sesuaikan dengan
SYM=1024 RAM PC anda!
HST=256
TRA=8
MACROS=32
DRAWSIZE=2048
```

```
winice.dat - Notepad
File Edit Search Help
New system\uga.drv
Open... system\uga.3gr
Save system\sound.drv
Save As... system\netware.drv
Page Setup... system\system.drv
Print system\keyboard.drv
Exit system\toolhelp.dll
system\shell.dll
system\comdlg.dll
system\olesur.dll
EXP=c:\windows\system\olecli.dll
EXP=c:\windows\system\mmsystem.dll
EXP=c:\windows\system\winldap.mod
EXP=c:\windows\prognan.exe
EXP=c:\windows\drwatson.exe
; **** Examples of export symbols that can
; Change the path to the appropriate di
```

```
EAX=00000B39 EBX=C4920074 ECX=C145D2D4 EDI=C492000A EBP=00005305 ESP=C462EE26 ESI=0120 DS=0030 SS=0030 ES=0030 FS=0074
0120:2DFF HLT
0120:2E00 RET
0120:2E01 STC
0120:2E02 RET
0120:2E03 PUSH BX
0120:2E04 PUSH AX
0120:2E05 MOV AL,35
0120:2E07 CALL FFBE
0120:2E0A MOV AH,03
0120:2E0C TEST AL,0E
WINICE: Load32 Obj=0005 Add=0030:C49B16E0 Len=
WINICE: Load32 Obj=0006 Add=0028:C49A56A0 Len=
WINICE: Free32 Obj=02 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=01 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=03 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=04 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=05 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=06 Mod= LPT
:bp_x getdlgitemtexta
BPX address [IF expression] [DO bp-action]
```

1 BUKA WINICE.DAT
Cari SoftICE di C:/Program Files/ NuMega/Softice95. Lalu cari file **winice.dat**. Buka file tersebut dengan **Notepad**. Ganti nilai **PHYSMB** dengan kapasitas RAM yang ada di komputer anda.

2 MENGHAPUS TANDA TITIK KOMA
Telusuri sampai anda menemukan **EXP** dan hapus (*delete*) tanda titik koma di depan EXP. Kemudian klik 'File/Save'. Selanjutnya **restart** komputer anda agar modifikasi tersebut berpengaruh.

3 TEKAN CTRL-D
Untuk membuka SoftICE, tekan tombol **Ctrl+D** pada keyboard. Sekarang ketik di lokasi anak panah: **bp_x getdlgitemtexta** lalu tekan **Enter**. Kemudian tekan **Ctrl+D** untuk kembali ke Windows.

```
EAX=0048CDA9 EBX=00000A1C ECX=0048CDA4 EDI=0048CD78 EBP=0079F43C ESP=0079F430 ESI=015F DS=0167 SS=0167 ES=0167 FS=2C54
015F:00407FAC CMP BYTE PTR [0048CDA4],00
015F:00407FB3 JZ 00408005
015F:00407FB5 CALL 004079D5
015F:00407FBA TEST EAX,EAX
015F:00407FBC JZ 00408005
015F:00407FBE PUSH EDI
015F:00407FBF MOV EDI,0047FFA4
015F:00407FC4 PUSH 0047DB24
015F:00407FC9 PUSH EDI
015F:00407FCA CALL 0043B5DA
WINICE: Load32 Obj=0005 Add=0167:200A6000 Len=
WINICE: Free32 Obj=01 Mod= THUMBVW
WINICE: Free32 Obj=02 Mod= THUMBVW
WINICE: Free32 Obj=03 Mod= THUMBVW
WINICE: Free32 Obj=04 Mod= THUMBVW
:bp_x getdlgitemtexta
Break due to BPX USER32!GetDlgItemTextA (ET=3
Break due to BPX USER32!GetDlgItemTextA (ET=1
Enter a command (H for help)
```

```
EAX=0079F2E8 EBX=00000001 ECX=0079F1C0 EDI=0048CD78 EBP=0079F428 ESP=0079F20C ESI=015F DS=0167 SS=0167 ES=0167 FS=2BDF
015F:00407A97 PUSH EAX
015F:00407A98 PUSH EDI
015F:00407A99 CALL 00407B47
015F:00407AA9 MOV ESI,0048CDA4
015F:00407AA3 LEA EAX,[EBP-0140]
015F:00407AA9 PUSH ESI
015F:00407AAA PUSH EAX
015F:00407AAB CALL 004692D0
015F:00407AB0 ADD ESP,10
015F:00407AB3 NEG EAX
WINICE: Free32 Obj=02 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=01 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=03 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=04 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=05 Mod= LPT
WINICE: Free32 Obj=06 Mod= LPT
Break due to BPX USER32!GetDlgItemTextA (ET=28
Break due to BPX USER32!GetDlgItemTextA (ET=14
:d eax
D [address [L length]]
```

```
EX=0079F1C0 EDX=0079F2EF ESI=0048CDA4 EIP=00407AA9 o d i s z a p c
s=0167 FS=2BDF GS=0000
Registration#
untuk anto
adalah f73b02a3
WINZIP32!.text:6A97
41 33-00 52 20 03 58 02 40 06 F73B02A3.R .X.@
40 06-00 00 00 00 00 00 00 .....@.....
00 04-30 00 06 00 00 00 06 00 .W....0.....
17 2B-38 83 17 0C 8F 17 BC 01 .....+8.....
8F 17-0E 01 90 01 0B 00 17 27 .8.....
00 00-E7 2F 0B 00 90 01 38 5E Z...../.....8
00 00-00 00 00 00 38 5E 02 00 g...@.....8*
00 00-00 00 00 00 E7 2F 0B 00 00 .l...../...
```

7 CARI SI PEMBUAT SERIAL
Sekarang tekan **F10** sebanyak 10 kali dan berhenti pada **CALL 004079D5**. Kenapa berhenti di sini? Karena di bawahnya ada **TEST EAX,EAX** yang artinya membandingkan nilai EAX yang anda ketik dengan EAX yang dibuat di dalam CALL 004079D5 di atasnya. Sekarang tekan **F8** sekali.

8 MENCARI REGISTRATION#
Lalu tekan **F10** sebanyak 58 kali sampai register EAX berwarna biru dan anda berhenti di **PUSH ESI** setelah **LEA EAX, [EBP-0140]**. Sekarang ketik **d eax** (disvalid registrasi# yang anda masukkan sebelumnya) dan tekan Enter.

9 REGISTRATION# DITEMUKAN!
Alihkan ke sisi sebelah kanan dan inilah **Registration#** yang dihasilkan oleh CALL 004079D5 yang bervariasi sesuai dengan nama yang anda masukkan di WinZip 8.0. Sekarang ketik **bc *** dan tekan Enter. Lalu **Ctrl+D**.

Ctrl+D dan beri perintah untuk melakukan *break* pada saat WinZip 8.0 melakukan proses registrasi. Perintah tersebut harus diketik pada SoftICE yaitu: **bpx getdlgitemtext** dan Enter.

Selanjutnya jalankan WinZip 8.0 dan klik 'Enter Registration Code.' Ketik nama dan Registration# sesuka anda lalu 'Enter.' Kemudian SoftICE akan menginterupsi program WinZip dan memunculkan kode-kode *assembly*-nya. Ikuti aliran kode tersebut (**Langkah 5-10**) sampai muncul nomor seri yang diinginkan, dalam hal ini registration# dari WinZip 8.0.

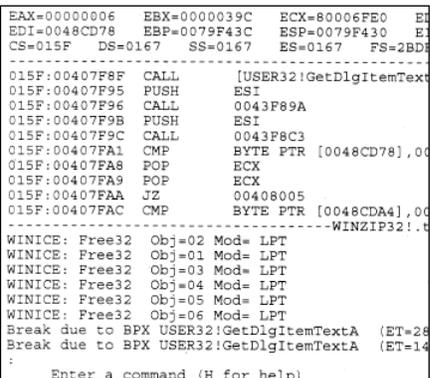
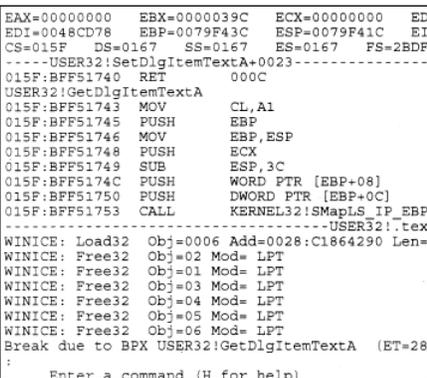
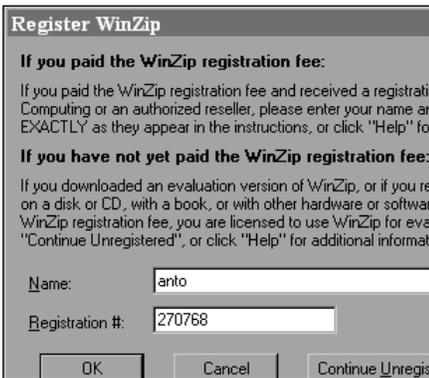
Langkah penutupnya adalah dengan

menguji coba hasil yang didapat dengan memasukkannya kembali ke program WinZip yang dibuka (**Langkah 11-12**).

Tulisan ini hanya sekedar contoh metode melakukan serial fishing dengan menggunakan program yang sudah sangat terkenal di dunia *underground* yaitu SoftICE. Agar anda lebih mahir, tentunya diperlukan keuletan dalam mempelajari intinya yaitu bahasa *assembly*.

Selain itu, SoftICE juga bisa digunakan bersama dengan bahasa lain seperti Visual Basic, C++ dan lain-lain.

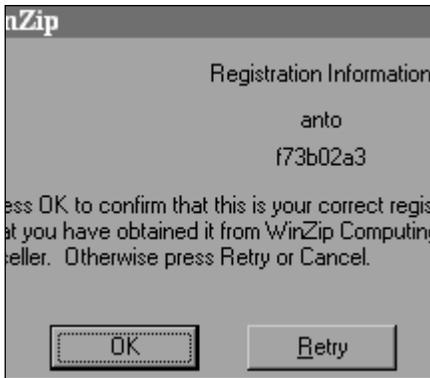
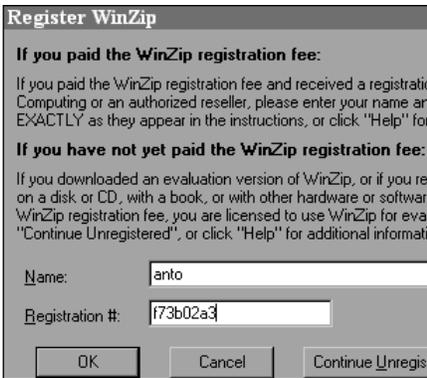
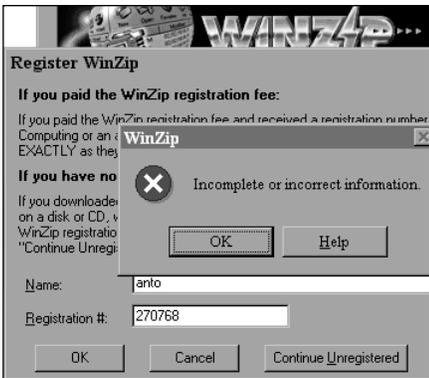
Mudah-mudahan para NeoTekker terinspirasi untuk menggali lebih dalam lagi khasanah dunia *underground* ini. Dan selanjutnya mungkin kita akan menuju ke teknik *cracking* yang lebih menantang lagi seperti *keygenning*. Tunggu saja tanggal mainnya!



4 BUKA WINZIP 8.0
Sekarang buka kelinci percobaan kita yaitu **WinZip 8.0** dan klik 'Enter Registration Code,' lalu masukkan informasi yang diminta pada kolom 'Name' dan 'Registration#'. Pada contoh ini, kami memasukkan **anto** dan **270768**. Lalu klik **OK**.

5 MUNCUL SOFTICE
Sekarang muncul window SoftICE di layar monitor. Ini disebabkan kita telah melakukan *break* dengan mengetikkan **bpx getdlgitemtext** pada Langkah 3. Perintah itu menyebabkan suatu program akan di-*break* oleh SoftICE dan menampilkan kode dialognya.

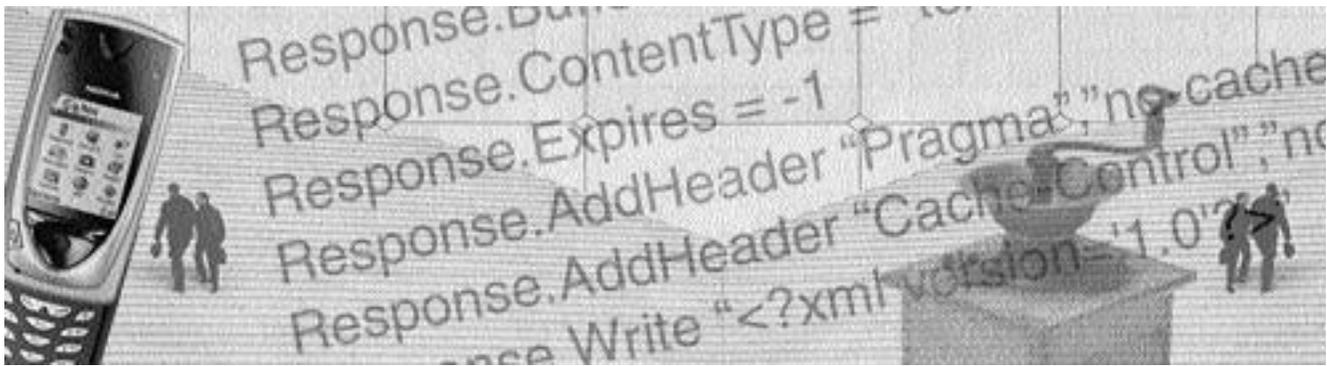
6 NILAI REGISTER EAX=6
Kemudian tekan **F12** dua kali dan lihat nilai register **EAX** apakah bernilai **6**. Nilai ini adalah banyaknya karakter yang anda masukkan pada **Registration#**. Jika yang diketik sebanyak 4 karakter misalnya 1212, maka **EAX** akan bernilai 4.



10 KEMBALI KE WINZIP
Pada monitor akan muncul window registrasi dari WinZip yang memunculkan pesan *error*. *Cuekin aja*, dan klik **OK** pada pesan tersebut.

11 TES REGISTRATION#
Sekarang saatnya kita tes hasil yang telah diperoleh. Ketik **anto** pada kolom **Name** dan **f73b02a3** pada kolom **Registration#**. Lalu klik **OK**.

12 BERHASIL JUGA!
Bagaimana hasilnya? Ya, WinZip 8.0 anda telah diregistrasi sekarang dan selamanya di komputer anda. Sukses buat anda! Mudah-mudahan metode yang diterangkan di sini dapat merangsang anda untuk mencoba *software* lainnya. Kami tunggu hasilnya.



Membuat Mail Server di Linux

Email adalah aplikasi yang paling banyak dimanfaatkan orang lewat Internet. Di Linux pun anda dapat membentuk mail server yang andal. Agar anda tahu bagaimana men-*setup mail server* di PC anda, **Onno W. Purbo** menjelaskan caranya lewat langkah-langkah yang dapat anda ikuti dengan mudah.

STATISTIK MENUNJUKAN BAHWA email merupakan aplikasi utama yang sering digunakan oleh pengguna Internet, terutama pengguna veteran bukan pemula. Tentunya dalam sebuah kantor, sekolah, institusi yang mempunyai banyak pengguna akan sangat tidak praktis jika setiap orang harus diberikan komputer dan modem untuk mengakses email. Akan lebih sederhana jika kita bisa membuatkan sebuah email server yang akan mengatur email untuk semua orang, mengambilkan semua mail di Internet, mengirimkan mail ke Internet, maupun mengirimkan email antar pengguna lokal.

Ada beberapa skenario yang dapat dikembangkan dalam memberikan fasilitas email di sebuah sekolah atau institusi. Bergantung pada jenis saluran komunikasi yang digunakan, ada yang menggunakan *dedicated line* (yang tersambung 24 jam), ada yang menggunakan *dial-up* (yang hanya sewaktu-waktu saja tersambung ke Internet). Lebih mudah urusannya jika anda memiliki *dedicated line*, akan berbeda dan biasanya cukup sulit urusannya jika sambungan anda berupa *dial-up*. Untuk email lokal antar user di *server* yang sama, prosesnya amat sangat mudah dan biasanya dapat beroperasi tanpa perlu banyak di-set.

Selain men-set *mailserver* dan

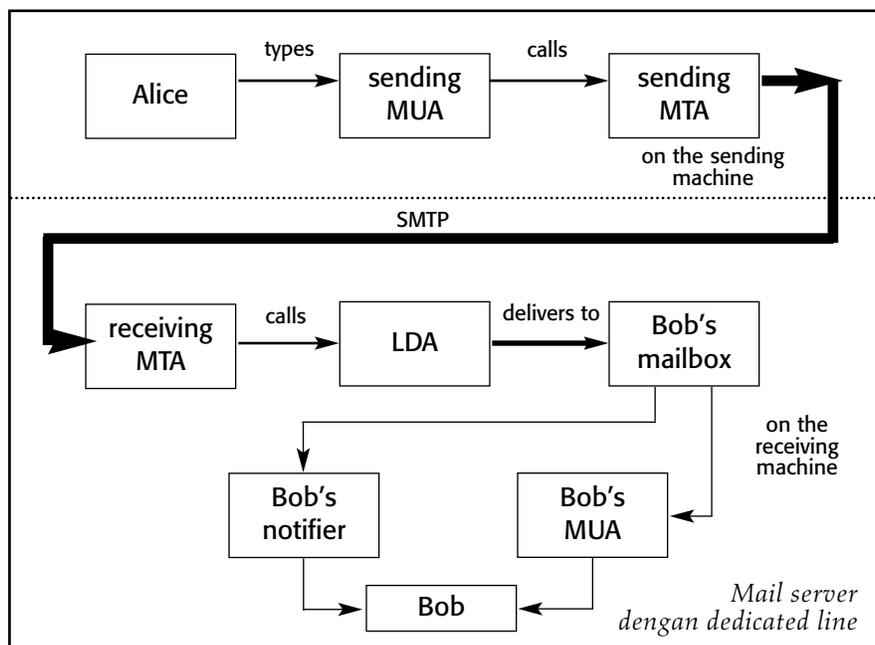
software pengambil mail ke pop server di Internet, tentunya ada beberapa hal tambahan yang biasanya perlu di-set di server Linux, seperti menambahkan user dan memberikan mailbox untuk masing-masing user, menset dial-up ke Internet (untuk sambungan dial-up). Beberapa contoh praktis untuk menset hal tersebut pada Linux Mandrake akan dijelaskan pada tulisan ini.

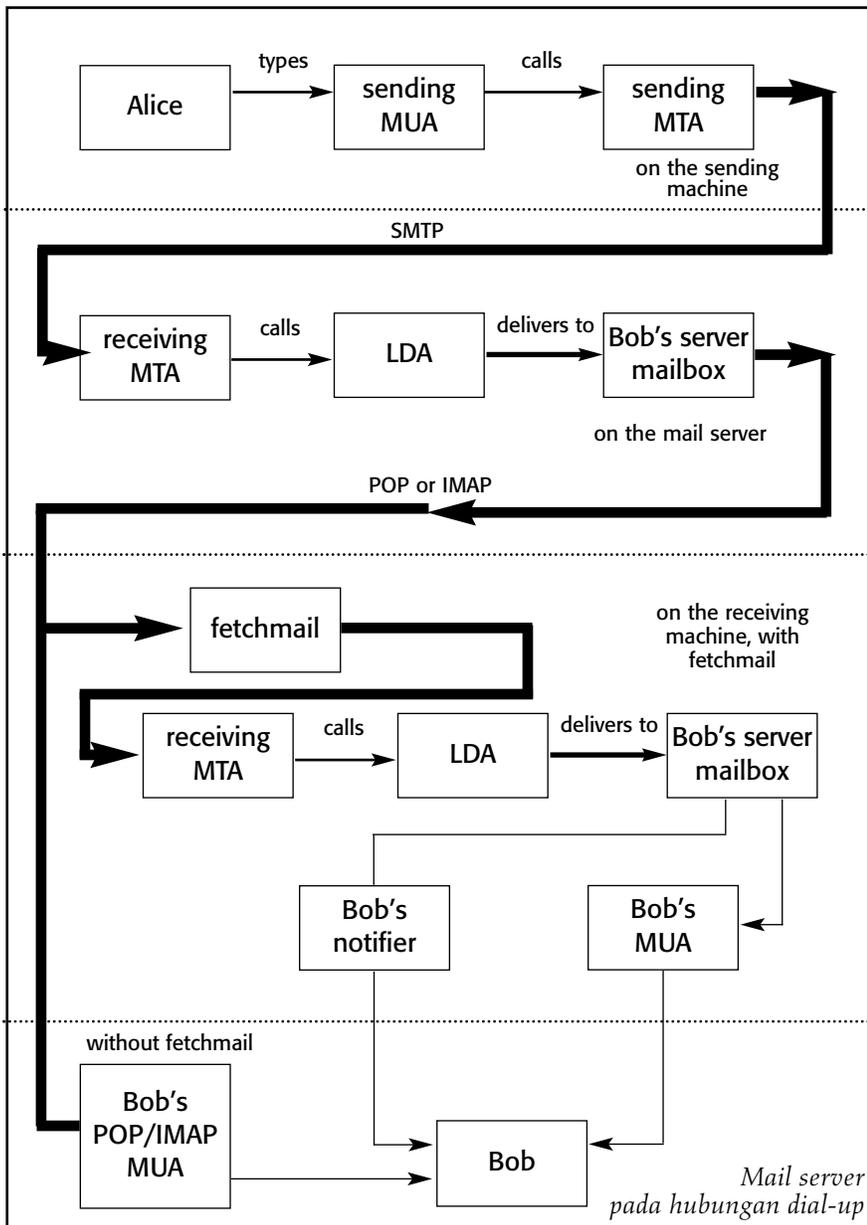
Sebelum melanjutkan pembahasan teknisnya, ada baiknya kita pelajari teori atau konsep cara kerja sebuah

mailserver. Dalam proses pengiriman email ada komponen utama yang akan bermain, yaitu:

- Mail User Agent (MUA), seperti Microsoft Outlook, Kmail, Eudora Mail, pine dll.
- Mail Transfer Agent (MTA), seperti qmail, sendmail, postfix.
- Local Delivery Agent (LDA), seperti qmail, sendmail, postfix.

Umumnya MTA dan LDA disediakan di software *mailserver* yang sama.





Konsep Mailserver dengan Dedicated Line

Pada mailserver yang tersambung ke Internet melalui *dedicated line* (24 jam), proses yang terjadi menjadi sangat sederhana. Seperti tampak pada gambar, Alice mentik berita yang ditangkap oleh MUA. MUA kemudian akan memanggil MTA untuk mengirimkan email ke MTA di mesin penerima. Setelah mail diterima seluruhnya dan diketahui bahwa mail tersebut ditujukan untuk *user* lokal mail tersebut, MTA di mesin penerima akan memanggil LDA di mesin penerima untuk meletakkan email yang dia terima di mailbox Bob di mesin penerima. Sesampainya mail di mailbox Bob, jika Bob mengaktifkan software untuk memberitahukan ada mail masuk (seperti *bip*), maka Bob akan memperoleh pemberitahu-

an bahwa ada mail baru masuk ke mailbox-nya. Bob dapat membaca mail yang masuk menggunakan MUA di komputer Bob.

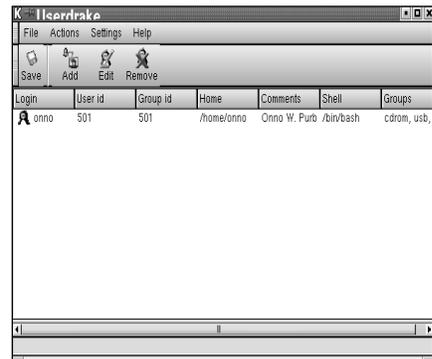
Konsep Mailserver pada Hubungan Dial-up

Untuk hubungan dial-up, kita menyiapkan satu proses antar pengirim dan penerima mail yaitu mail server di Internet. Yang pada kenyataannya bisa berupa mail server *freemail* seperti yahoo.com atau mail server ISP. Hal ini diperlukan agar mail kita dapat ditampung sementara di Internet, selama hubungan dial-up belum dilakukan.

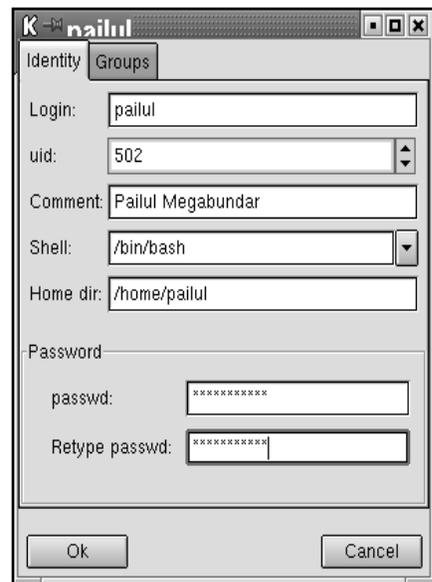
Pada saat hubungan dial-up dilakukan, maka server mail lokal akan menjalankan program untuk mengambil mail di mail server Internet menggunakan protokol POP3 atau IMAP untuk didistribusikan ke mail-

box lokal. Biasanya di Linux, kita menggunakan program *fetchmail* untuk mengambil mail server di Internet. Proses selanjutnya mirip dengan proses yang terjadi pada mailserver lokal yang tersambung ke *dedicated line*.

Setup User Linux



Untuk memberikan mailbox untuk setiap orang atau user, cara yang paling sederhana dengan menambahkan user di Linux server. Sebagai contoh, program *userdrake* (*start* → *configuration* → *userdrake*) adalah program utility untuk menambahkan (*Add*), mengedit (*Edit*), dan membuang (*Delete*) user. Jangan lupa jika proses telah dilakukan tekan tombol *Save*. Jika *Save* tidak ditekan, proses yang kita lakukan tidak akan terjadi. Pada saat kita menambahkan user di Linux, ada beberapa hal yang perlu diisi seperti, *login*, nama user (biasanya ada di kolom *Comment*), dan terakhir *password*. Kita juga akan memperoleh informasi dimana lokasi *directory* si user, biasanya ada di bawah *directory/home*.



Setup Mailserver untuk Email Lokal

Untuk menerima dan mengirimkan email ke user lokal, sebetulnya sebuah mailserver tidak perlu di-set apa-apa. Yang diperlukan hanya:

- Memastikan bahwa ada software mailserver yang di instal. Biasanya kalau kita menggunakan Mandrake 8.0 ke atas, software yang diinstal adalah Postfix yang amat sangat penggunaannya.
- Cek apakah mailserver tersebut sudah langsung jalan di *background* pada saat *booting*. Cara mengecek yang paling sederhana adalah dengan melakukan perintah:

```
$ telnet localhost 25
```

dengan menggunakan perintah tersebut maka kita akan masuk ke mailserver. Biasanya software Telnet tidak diinstal pada *setting default* Mandrake, jadi kita harus memastikan agar telnet terinstal; atau diinstal melalui *software manager*.

Setup Mailserver untuk Mengirim Email ke Internet

Pada Linux Mandrake 8.0 ke atas, yang biasanya menggunakan mailserver postfix. File yang perlu diperhatikan pada saat setup mail server adalah:

```
/etc/postfix/main.cf
```

Jika mailserver tersambung ke LAN, dan kita ingin agar semua workstation / PC di LAN dapat merelai mail ke Internet melalui mailserver, ada baiknya dibuka izin untuk merelai dengan cara menulis parameter:

```
mynetworks = 192.168.0.0/24, 127.0.0.0/8
```

dengan cara ini, maka semua workstation di LAN dengan IP 192.168.0.x dapat merelai mail ke Internet.

Untuk men-setup agar mailserver dapat langsung mengirim ke Internet tidak sukar. Jika anda menggunakan dedicated line (24 jam), praktis mail server yang anda gunakan hampir tidak perlu diapa-apakan.

Untuk mailserver yang menggunakan hubungan dial-up ke Internet, agar proses pengiriman mail dapat dipercepat, ada baiknya di-set parameter relayhost ke SMTP server milik ISP. Sebagai contoh relayhost saya yang menggunakan ISP indo.net.id, adalah:

```
relayhost = smtp.indo.net.id
```

Setup Fetchmail untuk Mengambil Email dari Internet

Langkah paling seru adalah untuk mengambil email dari Internet. Jika anda mempunyai dedicated line, maka anda bisa memiliki domain sendiri dan mail akan masuk langsung ke mailserver anda dan di distribusikan ke mailbox lokal oleh LDA tanpa pusing-pusing.

Bila anda menggunakan hubungan dial-up, maka teknik email dengan domain sendiri menjadi lumayan sulit dan membuat kepala pusing. Karena anda meminta ISP untuk menjalankan teknik ETRN atau *domain forwarding*, yang memungkinkan anda untuk mengambil semua *mail domain* anda dari Internet walaupun menggunakan hubungan dial-up.

Bagi anda yang menggunakan hubungan dial-up, saya sarankan untuk menggunakan mail di yahoo.com atau

sebangsanya yang memberikan fasilitas POP kepada kita. Memang tidak terlalu *wah* tampaknya, karena kita tidak mempunyai domain sendiri, tetapi tidak apa-apa karena semua komunikasi akan berjalan lancar.

Untuk mem-POP semua mail user di yahoo.com, pada Linux Mandrake 8.0 saya menggunakan program fetchmail yang memungkinkan untuk mem-POP-kan beberapa mailbox sekaligus secara bersamaan.

Yang perlu dilakukan adalah:

- Buat/edit file `/root/.fetchmailrc`. Isikan informasi di bawah ini, untuk masing-masing user-nya, misalnya:

```
poll pop.mail.yahoo.com protocol pop3
user "ani" password "rahasia_ani" is
"ani" here;
poll pop.mail.yahoo.com protocol pop3
user "ayu" password "rahasia_ayu" is
"ayu" here;
poll pop.mail.yahoo.com protocol pop3
user "paijo" password "rahasia" is
"paijo" here;
poll pop.mail.yahoo.com protocol pop3
user "carox" password "gombal" is "carox"
here;
```

Dengan cara demikian email ani@yahoo.com, ayu@yahoo.com, paijo@yahoo.com dan carox@yahoo.com akan diambil oleh fetchmail dan akan disimpan di mailbox lokal ani, ayu, paijo dan carox.

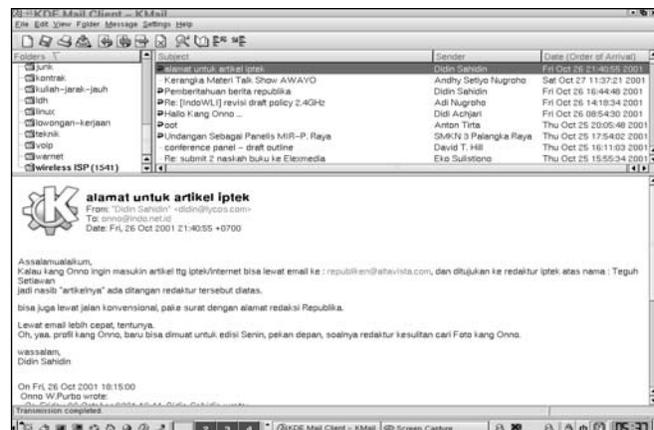
- Agar fetchmail dapat berjalan dengan baik, ganti *permission* `.fetchmailrc` ke 710 dengan cara:

```
# chmod 710 .fetchmailrc
```
- Pengambilan semua mail tersebut dapat dilakukan dengan mudah, dengan menjalankan perintah:

```
# fetchmail -v
```

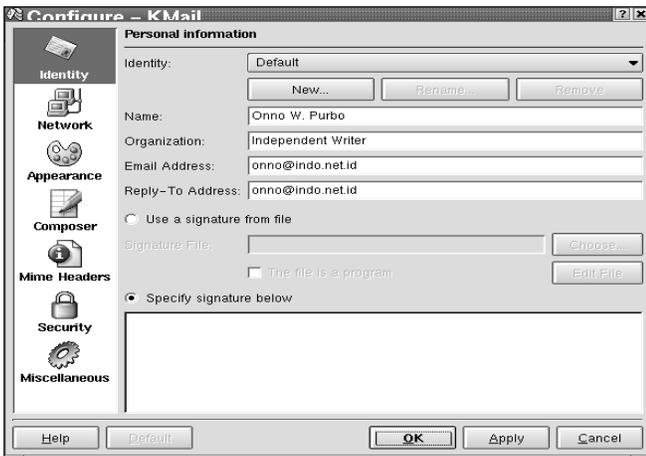
User di Linux Server Membaca Email

Bagi user yang menggunakan workstation Linux dan Server Linux, membaca email dapat sangat dimudahkan dengan menggunakan Kmail. Tampilannya akan sangat mirip dengan Microsoft Outlook Express.



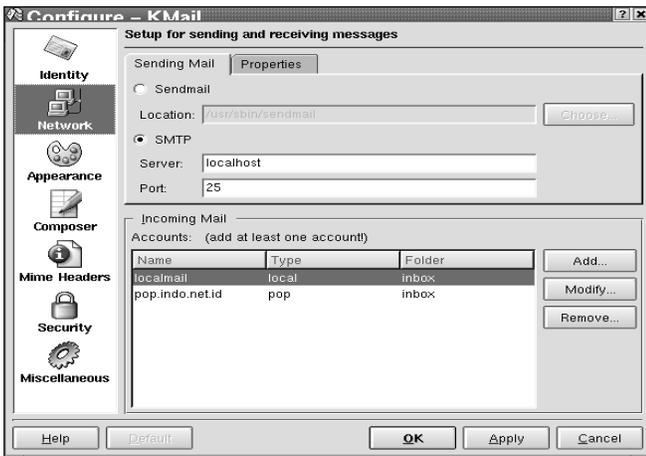
Beberapa hal yang perlu di-setup dapat dilakukan pada bagian setup/konfigurasi Kmail-nya. Pertama-tama pada bagian identitas, kita dapat memasukkan nama, organisasi, *email address* kita.

Bagian *network* adalah bagian yang cukup penting, di sini

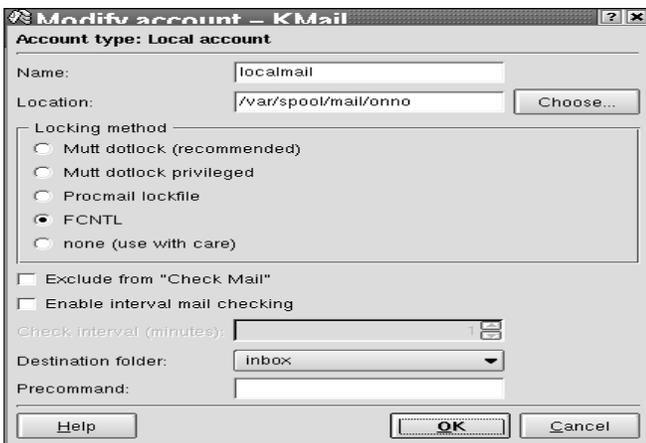


kita maset SMTP server mana yang dapat kita gunakan untuk mengirimkan mail. Jika kita tahu hostname atau IP address dari server mail yang kita gunakan untuk mengirimkan mail ke Internet, maka kita dapat mengisikan hostname atau IP address server mail-nya. Dalam contoh, saya masukan server mail-nya adalah localhost.

Incoming mail juga dapat diset apakah akan membaca local mailbox atau mengambilnya melalui POP server tertentu. Jika kita menggunakan fetchmail untuk mengambil mail semua user, maka kita cukup maset agar mengambil mail lokal saja di Kmail.



Tampilan berikut adalah setting untuk mengambil mail lokal. Praktis tidak ada yang perlu di-set, hanya tekan tombol OK saja.

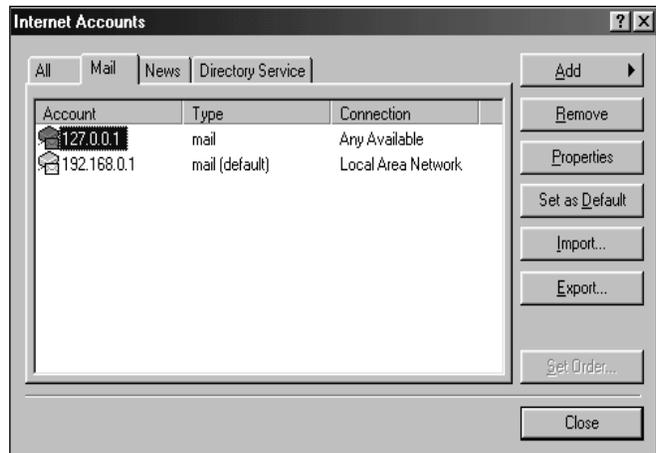


User di Workstation di LAN Membaca Email

Bagi workstation Windows yang terkait ke LAN, pembacaan mail dapat dilakukan dengan menggunakan Microsoft Outlook Express (OE). Hati-hati menggunakan Microsoft OE karena walaupun mailserver anda Linux, virus akan tetap tembus ke Microsoft OE. Berbeda jika anda menggunakan Kmail di Linux, sekalipun ada virus yang masuk dia tidak akan bisa jalan.



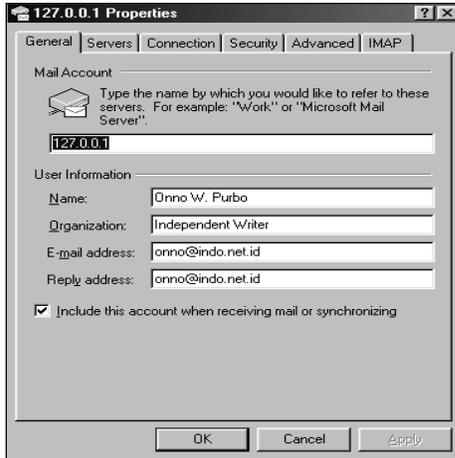
Untuk maset mail di OE, anda perlu masuk ke Tools → Accounts → Mail. Di situ kita bisa menambah (Add), Remove account mail anda.



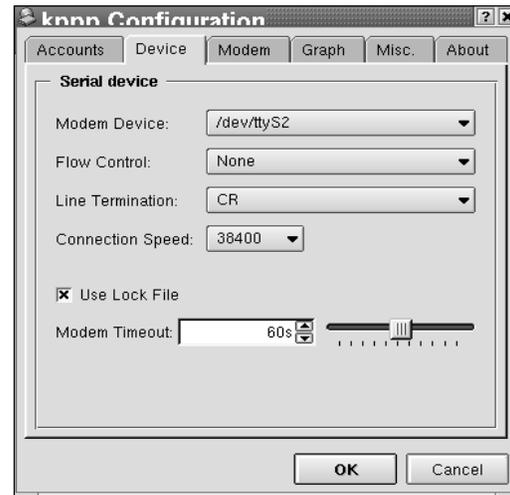
Jika anda menambahkan mail account, pada bagian general kita bisa men-set identitas seperti nama, organisasi, email address sangat mirip dengan Kmail.



Pada bagian server, kita bisa menseset POP3 (atau IMAP) server mana yang akan dipakai untuk mengambil mail. Di sini kita bisa isi hostname atau IP address mesin Linux yang menjalankan mail server lokal tersebut. Dan tidak lupa hostname/IP address dari SMTP server untuk membuang mail ke luar. Untuk mengambil email di POP3/IMAP server, perlu dimasukkan username dan password-nya.



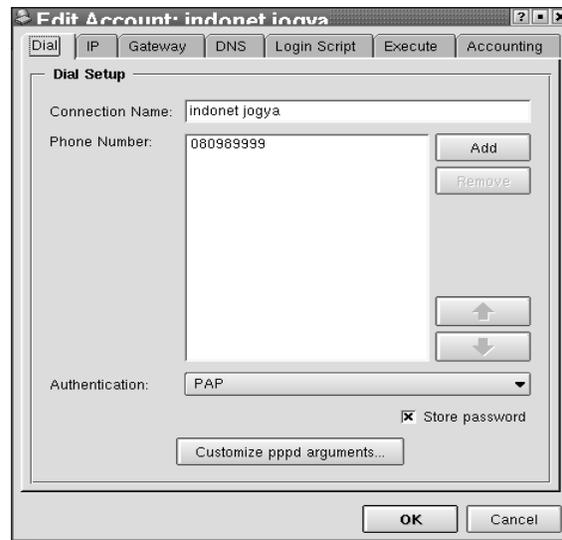
Pada bagian *device configuration*, hal yang berkaitan dengan kecepatan, serial port mana yang digunakan apakah ttyS0 (COM1), ttyS1 (COM2), ttyS2 (COM3) atau ttyS3 (COM4).



Pada bagian *account*, kita bisa menseset nomor telepon ISP tempat kita masuk ke Internet.

Dial-Up Connection di Linux

Pada Linux Mandrake yang menjalankan KDE sebagai Window Manager-nya, tersedia KPPP untuk hubungan dial-up ke ISP.



Pada bagian setup kita bisa menseset hal yang berkaitan dengan account dial-up di ISP maupun modem yang digunakan.



Berlangganan NeoTek banyak untungnya!

- Tidak akan kehabisan
- Bayar 10 dapat 12 nomor
- Ongkos kirim gratis ke seluruh Indonesia
- Banyak bonusnya.

Bonus berlangganan NeoTek (periode April 2002–Juni 2002):

- Akses Internet gratis selama satu bulan dari VisionNet
- Gratis empat eksemplar NeoTek dari volume I menurut pilihan anda

Setahun cuma Rp195.000,- bo...!

Bisa juga cuma berlangganan enam bulan. Bayar Rp100.000,- dapat akses Internet gratis dua minggu dan satu eksemplar NeoTek dari volume I.



Teknik Instalasi WLAN di Linux

Perangkat Wireless LAN (WLAN) menjadi menarik untuk menggantikan saluran Telkom, khususnya untuk komunikasi 24 jam ke Internet pada kecepatan tinggi. **Onno W. Purbo** menyajikan langkah-langkah penambahan *driver* WLAN pada Linux Mandrake 8.0

KECEPATAN PERANGKAT WLAN yang umum digunakan rekan-rekan adalah 1-11Mbps pada frekuensi 2.4 GHz; pada saat ini telah keluar beberapa produk WLAN yang bekerja pada kecepatan 54-100Mbps pada frekuensi 2.4 & 5-5.8GHz. Harga peralatan WLAN semakin hari semakin murah, memang pada hari ini card WLAN masih hampir dua kali harga modem eksternal.

Dengan semakin murah peralatan WLAN tersebut, menjadi menarik untuk menginstal peralatan tersebut untuk keperluan pembangunan akses Internet tidak hanya di kantor atau Warnet tapi juga di rumah atau RT/RW net yang telah dilakukan sendiri oleh penulis di rumah.

Untuk menjamin kinerja jaringan yang baik, sebaiknya sistem operasi Linux digunakan di *gateway* WLAN bukan Windows. Linux memiliki lebih banyak fasilitas untuk keperluan jaringan, seperti fasilitas *firewall*, *routing*, *proxy* yang jauh lebih baik dari Windows. Pada kesempatan ini akan saya mencoba menjelaskan cara penambahan driver WLAN SAMSUNG MagicLAN SWL 2000P pada Linux Mandrake 8.0 agar dapat berfungsi sebagai gateway antara LAN di kantor, warnet, rumah ke Internet.

Saya berasumsi, para pembaca sudah cukup familiar dengan cara instalasi Linux, khususnya Linux Mandrake 8.0 yang sangat mudah dan cukup andal. Agak berbeda dengan teknik instalasi Windows, teknik instalasi di Linux yang akan diterangkan di sini kehilangan kecantikan Windows-nya, karena semua akan dilakukan menggunakan teks mode. Beberapa tahapan dan langkah yang perlu dilalui untuk menjadikan gateway WLAN Linux adalah sebagai berikut.

Tahap Persiapan

- Siapkan komputer yang akan dijadikan gateway WLAN yang akan dioperasikan 24 jam ke Internet. Spesifikasi komputer gateway yang saya gunakan di rumah adalah:
 - ◆ Pentium II 166MHz, 64MB RAM, HardDisk 3Gbyte.
 - ◆ Ethernet (LAN Card) beserta kabel UTP secukupnya.
 - ◆ Hub 10Mbps (bekas sekitar Rp. 25-50.000,-).
 - ◆ Monitor yang tidak terlalu bagus, menggunakan card video S3 2Mbyte.
 - ◆ CDROM drive (saya menggunakan kecepatan 8x).
- Instalasi antena 2.4GHz beserta

kabel coax-nya. Sebaiknya instalasi antena meminta pertolongan dari vendor peralatan 2.4 GHz, biasanya bisa dihubungi di *mailing list* seperti *indowli@yahoogroups.com* dan *asosiasi-warnet-broadband@yahoogroups.com*.

- Siapkan card WLAN SAMSUNG MagicLAN SWL 2000P, jangan di masukan ke komputer sampai proses instalasi *software* selesai.
 - Siapkan *software driver* WLAN yang dibutuhkan, ada beberapa tempat untuk memperoleh driver WLAN di Linux, di antaranya adalah:
 - ◆ <http://www.magiclan.com> (ini adalah tempat official driver SWL 2000P).
 - ◆ <http://www.linux-wlan.com>
 - ◆ http://www.hpl.hp.com/personal/Jean_Tourrilhes/Linux/Linux.Wireless.drivers.html
 - ◆ http://www.hpl.hp.com/personal/Jean_Tourrilhes/Linux/Tools.html
- Pengalaman saya menunjukkan bahwa driver asli dari www.magiclan.com akan berjalan dengan baik untuk SAMSUNG MagicLAN SWL 2000P terutama untuk kernel 2.2.x. Sialnya, Mandrake 8.0 menggunakan kernel 2.4.x, jadi

kita perlu sedikit melakukan hacking agar dapat beroperasi dengan baik.

- Koordinasi dengan pihak ISP untuk memperoleh informasi yang cukup tentang:
 - ♦ ESSID yang harus digunakan.
 - ♦ IP address PC kita.
 - ♦ IP address gateway di ISP.
 - ♦ Channel / Frekuensi.
 - ♦ DNS Server.

Tahap Instalasi Linux di PC Gateway

- Proses instalasi Linux di PC gateway tidak ada yang terlalu istimewa.
- Pastikan software pendukung untuk operasi gateway dipilih untuk diinstal, software tersebut adalah *postfix, squid, fetchmail, telnet, iproute2, kernel-pcmcia, wireless-tools*, instal paket *development (source code dan compiler)*. Bagian ini cukup fatal. Kegagalan dalam instalasi software ini sering kali menyulitkan kita di kemudian hari.
- Perlu diaktifkan *card ethernet* LAN dan berikan IP 192.168.0.1 untuk memudahkan Internet Connection Sharing pada Mandrake 8.0 pada tahap selanjutnya.
- Pada Pentium II 166MHz & CD drive 8x dibutuhkan waktu antara 45-60 menit untuk menyelesaikan seluruh proses instalasi, bergantung pada opsi yang dipilih.

Tahap Compiling dan Instalasi Driver WLAN

- SAMSUNG memberikan dua (2) driver, yaitu *swld11_cs-1.21.tar.gz* (untuk PCMCIA card) & *swldpc11_1.21.tar.gz* (untuk PCI card). Kebetulan card yang saya gunakan berbentuk card PCI.
- Bagi anda yang menggunakan Mandrake 8.0 & telah di instalasi kernel-pcmcia pada saat instalasi, maka tidak perlu lagi mengambil David Hind PCMCIA package source di <http://pcmcia-sourceforge.net/>. Biasanya sudah tersedia di bawah direktori */usr/src/linux/pcmcia-cs-3.1.25*.
- Copykan driver SWL 2000P ke direktori di bawah */usr/src/linux/pcmcia-cs-3.1.25*.
- Buka kompresi driver tersebut dengan perintah:


```
# tar zxvf swldpc11_1.21.tar.gz
```
- Lakukan konfigurasi dengan


```
# make config
```

yang perlu diperhatikan pada saat *make config* adalah

- ♦ Linux source directory adalah */usr/src/linux*
- ♦ Kernel specific option [2] *Read from the Linux source tree*
- Lakukan sedikit *hack* untuk kernel 2.4.x.
 - ♦ Pindah ke directory */usr/src/linux/pcmcia-cs-3.1.25/clients/*
 - ♦ Edit file *swldpc11_cs.mk*
 - ♦ Di baris ketiga dari bawah ada kalimat *@mkdir -p .depfiles; dst* ...
 - ♦ Berikan tanda # di muka baris tersebut.
- Pindah ke direktori */usr/src/linux/pcmcia-cs-3.1.25*. Compile & Install driver SWL 2000P, dengan:


```
# make all
# make install
```
- Selesai sudah proses instalasi driver SWL 2000P yang dibutuhkan, selanjutnya adalah proses setup jaringannya.

Tahapan Mengkonfigurasi peralatan WLAN

- Sebagian besar file yang harus di-konfigurasi terletak di directory */etc/pcmcia*. Pindah ke directory */etc/pcmcia*. Beberapa parameter di file *config.opts, network.opts & wireless.opts* bisa saling overlap.
 - Edit file */etc/pcmcia/config.opts*. Beberapa contoh parameter yang perlu di tambahkan:
 - ♦ Untuk jaringan ke ISP


```
module "swldpc11_cs" opts
"networkmode=1 essid=ispnet"
```
 - ♦ Untuk menaikan reliabilitas turunkan MTU dan naikan Access Point Density.


```
module "swldpc11_cs" opts
"mtu=500 apdensity=3"
```
- Daftar lengkap parameter dilampirkan di bagian akhir artikel ini.
- Edit file */etc/pcmcia/network.opts*. Konfigurasikan IP address, gateway dan DNS ISP misalnya sebagai berikut (mohon dikonfirmasi ke ISP anda):

```
*,*,*,*)
IF_PORT=""
BOOTP="n"
IPADDR="10.0.0.5"
NETMASK="255.255.255.0"
NETWORK="10.0.0.0"
BROADCAST="10.0.0.255"
GATEWAY="10.0.0.1"
DOMAIN="domain.org"
```

```
DNS_1="dns1.domain.org"
```

```
::
```

- Edit file */etc/pcmcia/wireless.opts* untuk mengkonfigurasi hal yang berkaitan dengan jaringan *wireless* (parameter yang sama dapat di-set di */etc/pcmcia/config.opts*), seperti contoh:

```
*,*,*,*)
INFO="SAMSUNG 11Mbps
WLAN"
#ESSID (extended network
name) : My Network, any
ESSID="test3"
# Operation mode : Ad-Hoc,
Managed
MODE="Managed"
# Frequency or channel : 1, 2
(channel);2.422G, 2.46G
(frequency)
CHANNEL="4"
# Bit rate : auto, 1M, 11M
RATE="auto"
# Encryption key : 4567-89AB-
CD, s:password
KEY="883e-aa67-21 [1] key
5501-d0da-87 [2] key 91f5-
3368-6b [3] key 2d73-31b7-96
[4]"
# Other iwconfig parameters :
power off, ap 01:23:45:67:89:AB
IWCONFIG="power on"
::
```

- Selesai sudah tahapan konfigurasi card WLAN.
- Matikan PC gateway. Masukkan card WLAN SAMSUNG ke *slot* PCI yang masih tersisa, sambungkan antenna ke card WLAN.
- Perhatikan jangan menyalakan PC gateway, jika antenna tidak tersambung ke card WLAN karena semua daya pancar akan terpantul kembali ke card dan bukan mustahil akan menghancurkan card.

Beberapa Tip untuk Troubleshooting

Jika card SAMSUNG 11Mbps telah dimasukkan ke *slot*-nya, *card manager* akan mengeluarkan suara bip dengan nada yang berbeda untuk memberikan indikasi keberhasilan atau kegagalan yang terjadi pada saat konfigurasi.

- ♦ *Dua nada tinggi*
Card berhasil diidentifikasi & di konfigurasi dengan baik.
- ♦ *Nada tinggi di awal, di ikuti nada rendah di akhir*
Card berhasil diidentifikasi, tapi gagal dikonfigurasi. Sebaiknya lihat *message* di */var/log* untuk

melihat kesalahan pada saat konfigurasi PCMCIA.

- ♦ *Satu nada rendah*
Card gagal teridentifikasi. Jalankan "cardctl ident" untuk melihat informasi adapter PnP yang ada.

Monitoring Kinerja WLAN

Untuk monitoring kinerja WLAN dapat digunakan program

```
# iwconfig eth0
```

Contoh keluaran dari perintah tersebut adalah

```
eth0 SAMSUNG WLAN
ESSID:"ISPNET"
Nickname:"warok"
Channel:6 Sensitivity:3/3
Mode:Managed
Access Point:
00:40:05:DE:27:EC
Bit Rate=11Mb/s RTS
thr=150 B Fragment
thr=2346 B
Encryption key:off
Power Management:off
Link quality:0/92 Signal
level:27/153 Noise level:0/153
Rx invalid nwid:0 invalid
crypt:0 invalid misc:0
```

Beberapa hal yang perlu diperhatikan adalah Signal level (makin besar makin baik), Link quality (makin besar makin baik) dan Noise level (makin kecil makin baik).

Bagi anda yang cukup rajin untuk browsing ke www.sourceforge.net akan menemukan beberapa *software public domain* yang lebih memudahkan anda memonitor peralatan wireless tersebut. Saya sendiri lebih banyak menggunakan program Multi Router Traffic Grapher (MRTG) untuk memonitor kinerja gateway.

Beberapa Parameter Modul

networkmode	Pilih time jaringan 802.11 1 = Infrastructure Mode(default) 3 = Ad-hoc Mode
stationname	Nama stasiun
essid	Network name (SSID) Pada mode ad-hoc akan menseset nama independent network. Jika menggunakan access point akan menseset SSID yang di sukai.
txrate	Mengatur kecepatan transmit 1 = fixed 1Mbps 2 = fixed 2Mbps 3 = auto select 1 or 2 4 = fixed 5.5Mbps 8 = fixed 11Mbps 15 = Fully Auto (default)
psmode	Power Saving Mode (jika mode ini di enable, biasanya trupert akan buruk) 0 = disabled(default) 1 = enabled
channel	Kanal frekuensi, pada mode ad-hoc. 4 = default Jika menggunakan akses point dapat di ubah antara kanal 1-13.
apdensity	Access Point density (sensitivity) Set densitas akses point di jaringan, hal ini akan mempengaruhi kemampuan roaming modem. 1 = low density (default) 2 = medium density 3 = high density
threshold	Medium reservation (RTS/CTS frame length) 500 = hidden stations 2347 = no RTS/CTS (default) range yang valid: 0-2347
fragthresh	Mendefinisikan jumlah byte yang akan dikirim sebelum proses fragmentasi di lakukan. 2346 = default range: 256-2346 (angka genap saja!)
mtu	Maximum transfer unit 1500 = default range yang valid: 256-2296



Teknik Instalasi WLAN di PC Windows

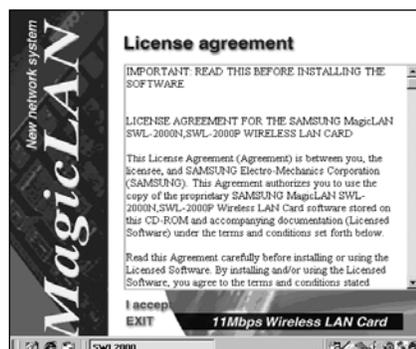
Belakangan ini, penggunaan WLAN pada frekuensi 2.4GHz semakin merajalela sebagai alternatif pengganti saluran Telkom untuk akses Internet. Mengapa? Dengan peralatan yang semakin murah, *card* WLAN dapat diperoleh dengan harga kurang dari dua juta rupiah. Untuk anda, **Onno W. Purbo** menguraikan cara praktis menginstalasi WLAN.

PADA SAAT SEDANG OBRAL, WLAN *card* bahkan dapat diperoleh dengan harga kurang dari satu juta rupiah. Dengan harga yang hampir sama dengan modem eksternal yang membutuhkan saluran telepon dari Telkom, peralatan WLAN bebas pulsa Telkom dan beroperasi pada kecepatan minimum 1Mbps (biasanya sekitar 5.5 s/d 11Mbps). Jelas sangat jauh di atas saluran milik Telkom.

Untuk hubungan 24 jam ke Internet, beberapa teman pengelola Warnet yang menggunakan peralatan WLAN cukup membayar Rp. 2-4 juta per bulan. Untuk keperluan rumah atau pribadi dengan hubungan 24 jam ke Internet, beberapa *provider* rela menyewakan *bandwidth* Rp. 330.000 per bulan. Amat sangat murah untuk penggunaan rumahan apalagi dengan operasional 24 jam yang tidak mungkin diperoleh jika kita menggunakan Telkom.

Tulisan ini menjelaskan secara bertahap langkah instalasi WLAN di PC Windows. WLAN yang digunakan adalah Samsung MagicLAN SWL-2000P.

- Lepaskan card WLAN dari PC anda.
- Boot PC anda sehingga selesai dan masuk ke Windows.
- Masukkan CD dari MagicLAN SWL 2000P. CD secara *autorun* akan menjalankan software driver MagicLAN. Tampilan awal akan tampak



seperti pada gambar.

- Klik 'I accept' untuk menerima License Agreement yang ditawarkan.
- Selanjutnya kita dapat memilih untuk menginstal *software driver* yang dibutuhkan.

Setelah software driver terinstal, langkah selanjutnya adalah:

- Matikan PC.
- Masukkan/install card MagicLAN SWL 2000-P ke *slot* PCI yang masih kosong.
- Sambungkan antenna ke konektor antenna yang tersedia di belakang card. Usahakan untuk tidak menyalakan PC tanpa antenna terhubung ke card MagicLAN, karena umumnya karakteristik pemancar yang dioperasikan tanpa beban antenna akan jebol. Termasuk card MagicLAN.
- Biasanya PC akan mendeteksi dengan baik keberadaan card

MagicLAN dan akan beroperasi di PC Windows.

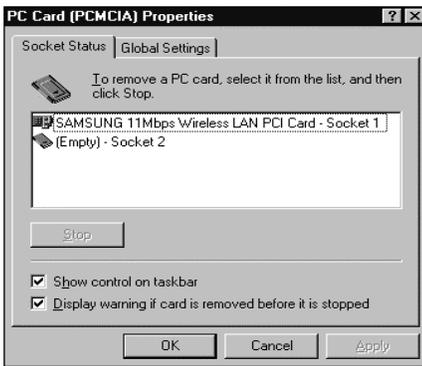
Terus terang, bagian yang paling membutuhkan nyali dan usaha yang besar hanyalah pada saat memasukan card ke PC karena kita harus membuka casing PC. Langkah selanjutnya adalah proses cek dan recek di PC yang kita gunakan. Antara lain proses yang dapat dilakukan adalah:

- Penggunaan PC Card Status Utility.
- Penggunaan Start → Settings → Control Panel → System Properties.
- Penggunaan utiliti konfigurasi MagicLAN SWL 2000P.
- Setting Network Card, melalui Start → Settings → Control Panel → Network.

Pada ikon-ikon sebelah kanan bawah desktop akan terlihat icon untuk PC Card (PCMCIA) Properties. Cukup kita klik icon tersebut, kita akan dengan mudah melihat apakah card MagicLAN SWL 2000P telah tersambung PC.

Jika telah dikenali oleh PC, akan tampak pada socket 1 terdapat sebuah Wireless LAN Card tersambung. Dalam hal ini yang tersambung adalah SAMSUNG 11Mbps Wireless LAN PCI Card.

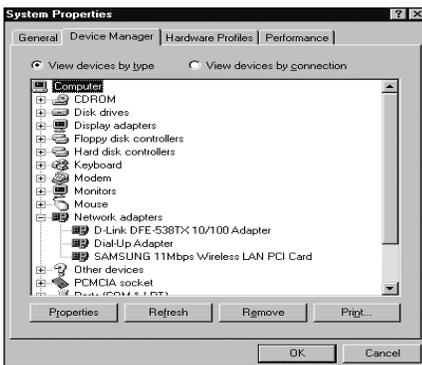
Selanjutnya kita perlu melihat apakah driver card MagicLAN SWL 2000P tersebut sudah berjalan dengan baik



atau belum. Cara yang digunakan relatif sederhana, kita menggunakan fasilitas system properties, yang dapat diakses melalui Start → Settings → Control Panel → System → Device Manager.

Pada bagian Network Adapter di System Properties → Device Manager akan terlihat peralatan komunikasi apa saja yang tersambung ke PC kita, salah satunya adalah SAMSUNG 11Mbps Wireless LAN PCI Card.

Letakkan kursor pada SAMSUNG dan klik Properties untuk melihat kondisi driver yang kita gunakan. Jika driver ternyata berjalan dengan baik maka pada bagian Device Status akan dijelaskan bahwa "This Device is working properly." Jika tidak, maka kita perlu menginstal ulang driver MagicLAN SWL 2000P.



Selanjutnya kita perlu menyet frekuensi dan beberapa parameter yang berkaitan dengan operasional card di udara pada frekuensi 2.4GHz. Hal ini dapat

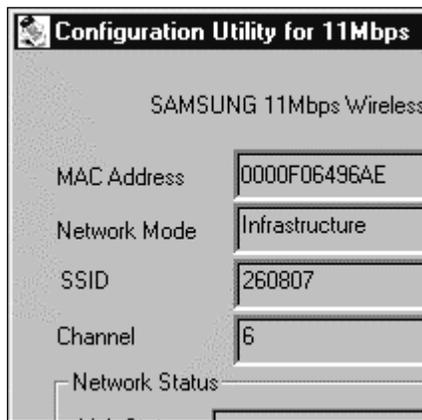


dilakukan dengan mudah menggunakan utiliti konfigurasi card MagicLAN SWL 2000P.

Jika kita perhatikan sebelah kanan bawah PC akan ada Icon milik MagicLAN SWL 2000P. Jika kita klik maka kita bisa masuk ke utiliti konfigurasi card tsb. Tampak pada gambar adalah utiliti konfigurasi card MagicLAN SWL 2000P.

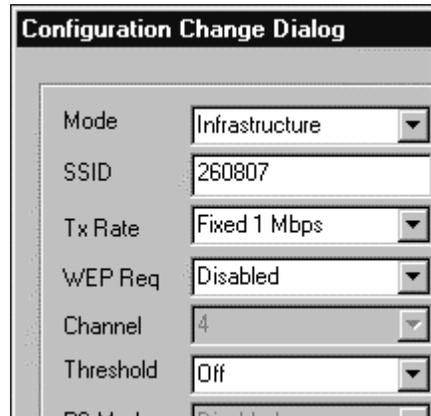
Terlihat kondisi link, kualitas link, level sinyal dan level noise maupun beberapa parameter operasional dari card WLAN yang kita gunakan.

Parameter card WLAN dapat dengan mudah diubah dengan menekan tombol Change Configuration. Dalam dialog Configuration Change, kita dapat mengubah beberapa parameter seperti:



- **Mode operasi**—apakah sebagai infrastruktur atau *ad-hoc*. Pada operasional di Metropolitan Area Network (MAN) / Wide Area Network (WAN), mode infrastruktur adalah yang biasanya digunakan. Mode *ad-hoc* hanya digunakan di ruangan untuk kebutuhan Local Area Network (LAN).
- **SSID**—identitas jaringan yang kita gunakan. Hal ini perlu dikordinasikan dengan sentral atau akses *point* yang kita gunakan.
- **TxRate**—kecepatan pemancar kita. Untuk keperluan MAN/WAN dan Internet, biasanya akan lebih andal untuk komunikasi jarak jauh jika menggunakan kecepatan rendah. Kecepatan paling rendah yang dapat digunakan pada card WLAN IEEE 802.11b (seperti MagicLAN SWL 2000P) adalah 1Mbps, maksimum kecepatan yang ada adalah 11Mbps. Beberapa card versi baru dapat beroperasi pada kecepatan 54Mbps.
- **WEP**—*Wireless Equivalent Privacy* adalah mekanisme enkripsi pada jaringan wireless. Jika kita tidak ingin ada pengintip yang mengintip data yang kita kirim.

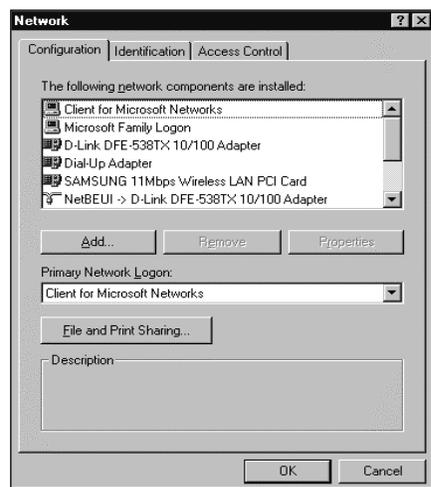
- **Channel**—mengatur frekuensi yang digunakan.
- **Threshold**—mengatur berapa besar sinyal yang akan dimonitor, apakah sinyal-sinyal yang kecilpun perlu di monitor?
- **PS Mode**—adalah Power Save Mode. Sangat berguna jika kita menggunakan notebook dan card WLAN PCMCIA, PS Mode akan membantu dalam menghemat batere.



Selesai sudah proses instalasi dan setup card WLAN MagicLAN SWL 2000P. Langkah selanjutnya kita dapat menyet TCP/IP dan aplikasi yang ada dengan melihat card WLAN tersebut seperti ethernet card (LAN card) biasa.

Melalui Start → Settings → Control Panel → Network kita dapat menyet *IP address gateway* dan *routing* yang digunakan ke ISP dll.

Selanjutnya jika kita menginginkan untuk menshare akses Internet ke LAN dan RT-RW net yang terkait ke komputer kita. Beberapa software seperti MDAemon (untuk email), maupun Wingate/Winroute untuk Web, IRC dll dapat digunakan. Detail instalasi dan setup berbagai software tambahan ini dapat diperoleh dengan mudah di buku *Teknologi Warung Internet*.





Tip Men-Tune Up Wireless Internet 11 Mbps

Bagi para operator WLAN yang serius, kinerja peralatan Wireless Internet dengan menggunakan parameter *default* yang ada biasanya tidak bisa optimal untuk kondisi jaringan yang padat pengguna. **Onno W. Purbo** menguraikan kiat mengoptimalkan piranti Wireless Internet anda.

SEORANG OPERATOR YANG baik harus mengerti betul cara kerja protokol IEEE 802.11a dan IEEE802.11b untuk dapat mengoptimalkan peralatan WLAN-nya agar dapat menembus jaringan yang padat pengguna.

Di sini hanya akan dijelaskan beberapa parameter yang dapat kita atur (*tune*) agar WLAN menjadi lebih andal dengan kondisi jaringan

yang padat. Sayangnya, pengaturan parameter ini hanya dapat dilakukan di Linux. Biasanya di Windows, parameter ini menggunakan nilai *default*-nya.

Maximum Transmission Unit

Nilai default Maximum Transmission Unit (MTU) adalah 1500 byte. MTU menset berapa panjang paket yang

dapat dikirim melalui sebuah *interface* atau *device*. Semakin panjang MTU, semakin tidak andal proses pengiriman data. Jika ada kerusakan paket dalam pengiriman maka seluruh paket yang rusak akan dikirim ulang oleh protokol TCP (Transmission Control Protocol). Bayangkan, jika kita menggunakan jaringan *wireless* Internet yang banyak gangguan semakin panjang MTU

WLAN DAN FASILITAS BROADBAND LAINNYA

Selain WaveLAN, Ada Apa Lagi?

1 **ADSL** singkatan dari Asymmetric Digital Subscriber Line, yaitu koneksi yang menggunakan saluran telepon yang sudah ada, namun dengan penambahan peralatan pada gardu telepon terdekat oleh telkom membuat kecepatannya sepuluh kali lebih cepat dibandingkan saluran telepon biasa.

Istilah Asymmetric Digital Subscriber Line sendiri menjelaskan bahwa saluran telepon yang dapat digunakan haruslah yang menggunakan *switching* digital (hampir semua sekarang demikian), dan kata 'asymmetric' menandakan bahwa kecepatan *download* jauh lebih tinggi daripada kecepatan *upload*.

ADSL cocok untuk pemakai pribadi yang lebih banyak melakukan *download* dibandingkan *upload*.

Pelayanan ADSL kini telah tersedia di beberapa tempat di Indonesia atas kerja sama Telkom dengan beberapa ISP.

Akses ADSL digunakan dengan menggunakan modem khusus dan memutar nomor khusus pula. Setelah terhubung, saluran telepon masih dapat menerima panggilan telepon suara. Anda dapat berselancar sambil menelpon sekaligus tanpa yang satu mengganggu yang lain.

Tetapi, apabila anda mempunyai saluran telepon paralel, maka pada saluran paralel itu akan terjadi gangguan *noise* dari ADSL. Untuk itu pada pesawat telepon paralel itu harus dipasang *microfilter*.

ADSL pada dasarnya selalu aktif sehingga anda tidak membayar koneksi ADSL berdasarkan lamanya koneksi, melainkan berdasarkan iuran bulanan atau parameter lain.

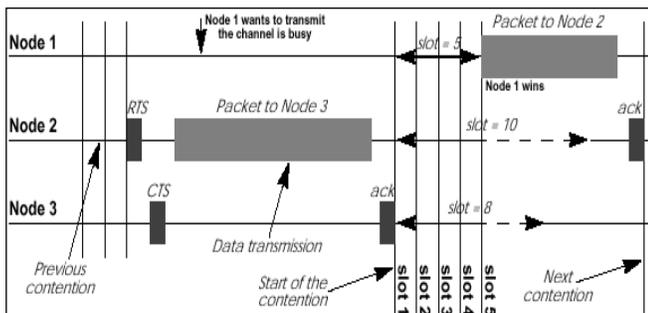
2 **CABLE MODEM** adakah jasa tambahan yang diberikan oleh jaringan televisi kabel (*cable television*). Karena itulah piranti yang digunakan untuk menghubungkan komputer kita dengan jaringan milik perusahaan televisi kabel disebut secara keliru sebagai 'cable modem,' sebenarnya piranti itu adalah justru router, yang menghubungkan suatu *network* dengan *network* lainnya.

Pelanggan cable modem dengan demikian adalah juga pelanggan televisi kabel. Perusahaan televisi kabel akan menyediakan 'splitter' yang memecah *line* yang membawa sinyal televisi dengan *line* untuk data.

Percabangan yang pertama masuk ke televisi dan percabangan yang kedua masuk ke cable modem tadi. Dari cable modem

maka akan semakin sering proses pengiriman ulang paket (*retry*) dilakukan. Hal ini akan sangat menghambat proses pengiriman data.

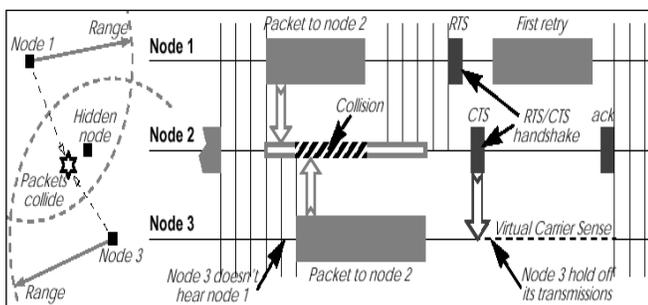
Agar proses pengiriman paket menjadi andal, sebaiknya MTU diturunkan. Pada instalasi Internet yang saya gunakan di rumah, secara konservatif saya menset MTU antara 256-500byte saja. Cara menset MTU minimal ada dua cara.



- Edit file `/etc/pcmcia/network.opts` di situ ada parameter MTU yang bisa kita set.
- Menggunakan perintah `# ifconfig eth0 mtu 500`.

Cara mengecek apakah MTU yang kita gunakan sudah cukup baik atau belum adalah dengan mengirimkan perintah `ping`

```
# ping -s 500 www.yahoo.com
```



di belakang -s diisikan dengan panjang paket sesuai dengan MTU. Kita cek untuk beberapa panjang paket sampai pada panjang tertentu. Yang *error*-nya cukup rendahlah yang akan kita gunakan sebagai MTU selanjutnya.

Jika kita menggunakan `MTU < 1500byte`, sebaiknya kita meminta semua *workstation* untuk mengakses Internet menggunakan *proxy squid*. Proses NAT biasanya bermasalah jika MTU di 2 *ethernet card* tidak sama.

Fragmentasi Paket

Selain memperpendek paket menggunakan perintah MTU, cara lain untuk memotong paket sementara pada saat paket tersebut dikirimkan melalui media radio saja untuk kemudian disambungkan kembali di ujung lainnya, adalah dengan menggunakan perintah untuk melakukan fragmentasi dan defragmentasi paket.

Semakin kecil fragmentasi paket, maka akan semakin andal pengiriman data. Akan tetapi akan ada penalti di proses *reassembly*, biasanya proses *reassembly* akan menunggu beberapa saat sebelum semua potongan paket yang difragmentasi diterima. Jika sampai waktu yang ditentukan potongan yang ada tidak lengkap maka seluruh potongan akan dibuang dari memori dan paket dianggap gagal dan harus dikirim ulang.

Cara menset proses fraqmentasi adalah melalui perintah `/etc/pcmcia/ wireless.opts`. Parameter

```
FRAQ = "500"
```

Artinya paket di atas 500 byte akan di potong menjadi 1000 byte dan sisanya akan dikirim kemudian dalam potongan 500 byte.

Metode fragmentasi ini baik untuk digunakan di jaringan wireless yang amat sangat *crowded*.

Akses Menggunakan RTS/CTS

IEEE 802.11 mempunyai beberapa mekanisme untuk *handshaking* antara workstation/node dengan BTS-nya. Salah satunya adalah dengan menggunakan paket Request To Send (RTS) untuk meminta slot dari *access point* untuk mengirimkan paket. Jika *access point* mengirimkan paket Clear To Send (CTS) maka node yang menerima CTS dapat mengirimkan paket.

Hal ini diperlihatkan dalam diagram waktu terlampir. Salah satu keuntungan adanya fasilitas RTS/CTS ini terutama untuk mengatasi *hidden transmitter problem*. Pada gambar diperlihatkan ada tiga node yang saling berhubungan. Node 2 bisa mendengarkan node 1 dan 3, akan tetapi node 1 dan 3 hanya bisa mendengarkan node 2.

Akibatnya jika RTS/CTS tidak digunakan dan node 1 dan 3 memancar bersamaan maka akan terjadi tabrakan paket di node 2. Di situ pentingnya mekanisme RTS/CTS. Mekanisme RTS/CTS di-set melalui file `/etc/pcmcia/ wireless.opts`. Sebagai contoh di situ dapat diset parameter `RTS = "200."`

Artinya jika paket di atas 200 byte maka mekanisme RTS/CTS akan diaktifkan. Paket di bawah 200 byte dapat dikirim tanpa mekanisme RTS/CTS.

ke komputer menggunakan kabel network ke *ethernet card* di komputer anda (*straight network cable*).

Anda pada dasarnya berbagi bandwidth dengan sesama pemakai lain. Itulah sebabnya apabila pada jam-jam sibuk, koneksi cable modem menjadi lambat, sedangkan ADSL tidak mempunyai kelemahan ini.

Seperti juga ADSL, cable modem selalu aktif sehingga pembayarannya berdasarkan iuran bulanan atau parameter lain.

Semua saluran broadband, baik itu yang melalui ADSL, cable modem, maupun *wireless LAN*, dapat dengan mudah di-share untuk beberapa komputer baik itu untuk warnet maupun *home networking*.

Internet connection sharing ini telah di bahas di nomor-nomor NeoTek terdahulu.

3 WLAN atau Wireless LAN adalah koneksi tanpa menggunakan kabel sama sekali untuk menghubungkan komputer anda ke network ISP, melainkan menggunakan antena pada atap rumah.

Wireless LAN menggunakan frekuensi radio 2,4 GHz yang memang disediakan untuk umum. Untuk itu komputer perlu terhubung melalui frekuensi tersebut.

Penggunaan Wireless LAN akan efektif biaya apabila dilaksanakan secara bersama-sama untuk sejumlah besar komputer.

Untuk itulah Wireless LAN populer untuk menjalin kerja sama antar-warnet agar dapat memberikan servis akses Internet kecepatan tinggi dengan harga terjangkau untuk konsumen.



Membuat Sendiri Antena Wireless 2.4GHz

Mungkinkah membuat sendiri antena untuk WLAN 2.4GHz? Mengapa tidak? Ada beberapa referensi menarik di Internet yang dapat memberikan inspirasi bagaimana membuat sendiri antena 2.4GHz. Uraian **Onno W. Purbo** ini akan menuntun anda untuk membuat antena WLAN.

A DA BANYAK SITUS SEPERTI yang dimaksud. Beberapa di antaranya yang patut anda kunjungi adalah:

- <http://users.bigpond.net.au/jhecker/> (antena helical)
- <http://www.saunalahti.fi/~elepal/antenna1.html> (antena dipole/yagi sederhana).
- <http://www.seattlewireless.net/index.cgi/BuildingYagiAntennas> (antena yagi).
- <http://www.qsl.net/ki7cx/wgfeed.htm> (feed system untuk parabola).

Salah satu antena yang saya lihat paling menarik adalah antena helikal yang dirancang oleh Jason Hecker (jason@air.net.au). Untuk memberikan gambaran bagi para pembaca saya mencoba menerjemahkan secara bebas penjelasan Jason dari <http://users.bigpond.net.au/jhecker/>.

Komponen yang perlu disiapkan antara lain adalah:

- 1 x 0.55 meter pipa pralon diameter 40 mm (40 mm inner, 42-43 mm outer).
- 1 x 40 mm (diameter) penutup pralon.
- 1 x 150 mm (diameter) penutup pralon atau potongan plastik atau

kayu yang tebal dengan diameter yang sama.

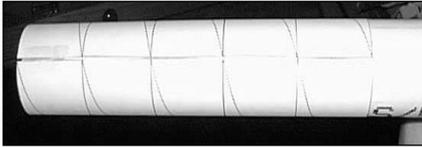
- 2 x 25 mm atau 35 mm baut U.
- 8 x mur untuk baut U.
- 8 x ring untuk baut U.
- 1 x 5/16" baut (yang pendek) dengar mur dan ring yang cocok.
- 1 x lempengan kuningan dengan ketebalan 0.4-0.7 mm secukupnya untuk dipotong dengan lingkaran berdiameter 130 mm.
- Kabel tembaga diamter 1 mm berlapis email sepanjang beberapa meter.
- 1 x konektor N untuk diletakkan di panel.
- 3 x mur dan ring untuk konektor N tersebut.
- Print PDF file berisi pola antena helikal, atau membuat sendiri dari perhitungan di bawah. File PDF dapat diambil dari <http://users.bigpond.net.au/jhecker/>.
- Lem Araldite yang lambat mengeringnya.
- Lem Loctite 424 atau yang mirip (seperti *superglue* atau *hotglue gun*).
- Penutup silikon.
- Selotape.

Peralatan yang dibutuhkan:

- Gergaji.
- Meja yang rata atau datar.
- Pemotong kabel.
- Kunci untuk baut 5/16".
- Obeng untuk konektor N.
- Bor
- Solder
- Gunting (untuk menggunting lempeng kuningan).
- Pisau.

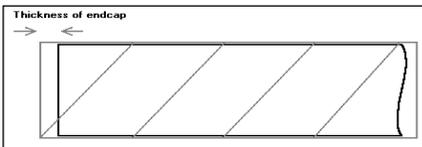
Langkah membuat antena tersebut adalah:

- Print dan potong *template* dari PDF file yang anda ambil di <http://users.bigpond.net.au/jhecker/>. Ada tiga file, yaitu, *circle.pdf* dan *rhspiral.pdf* atau *lhspiral.pdf*. Gunakan *rhspiral* untuk *right handed spiral helicals* dan *lhspiral* untuk *left handed spirals*. Anda membutuhkan *circle* untuk membuat *ground plane (reflector)*, kecuali jika anda dapat membuat lingkaran dengan diameter 130 mm yang baik.
- Potong pipa pralon 40 mm sepanjang 550 mm (55 cm).
- Lilitkan *template* lilitan *rhspiral* atau *lhspiral* di pipa pralon dan selotape ujung-ujungnya. Tidak masalah anda menggunakan *RIGHT* atau *LEFT handed template* selama ujung-ujungnya menyambung.



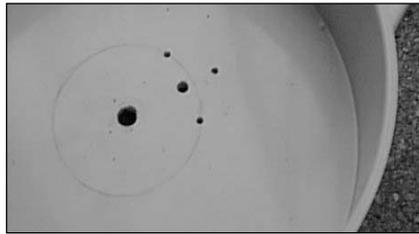
Pastikan spiral yang kita gambar menyambung ujung ke ujung. Sedikit gap tidak terlalu masalah. Yang perlu diingat bahwa jika anda menyatukan LEFT dan RIGHT handed helical, maka total sinyal akan saling mematikan.

- Ujung awal template akan menjadi tempat menempelkan ke dasar antenna. Sebaiknya ujung awal dilebihkan sedikit untuk mengkompensasi ketebalan penutup pralon 40 mm. Seperti tampak pada gambar.

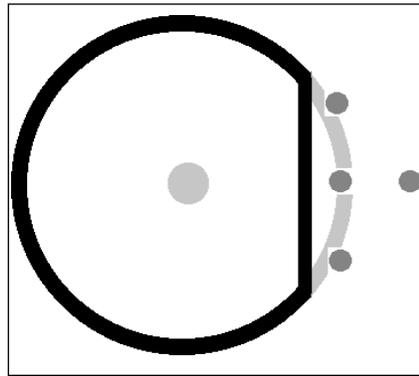


- Gunakan ujung yang lancip seperti *cutter*, beri tanda pada template sepanjang jalur helical dalam interval tetap, misalnya 5 atau 6 tanda setiap putaran. Dengan cara ini kita akan meninggalkan tanda pada pralon untuk memudahkan pada saat kita melilit kabel email. Beri tanda di mana kabel email berhenti di pipa pralon. Anda harusnya mempunyai beberapa mm kelebihan di pipa pralon. Hal ini OK.
- Lilitkan kabel tembaga berlapis email dan gunakan superglue atau Loctite 424 untuk menempelkan kabel ke tempat akhir kabel di pipa pralon. Perlahan lilitkan kabel sepanjang pipa pralon ikuti tanda spiral yang telah kita toreh di pipa pralon. Pada interval yang sama, misalnya setiap 1/2 atau 1/3 lilit, tambahkan lem untuk menempelkan kabel di tempatnya.
- Pada saat anda mendekati akhir lilitan, lilitan terakhir jangan di lem. Biarkan cukup banyak kabel (10 cm atau lebih) di akhir lilitan. Biarkan dulu beberapa saat sampai lem mengering.
- Potong lempengan kuningin atau tembaga dengan diameter 130 mm diambil dari circle.pdf.
- Bor lubang pada penutup pralon 150 mm dan lempengan 130 mm untuk baut dan konektor N. Semua berpusat pada penutup pralon 40 mm yang akan ditempelkan pada

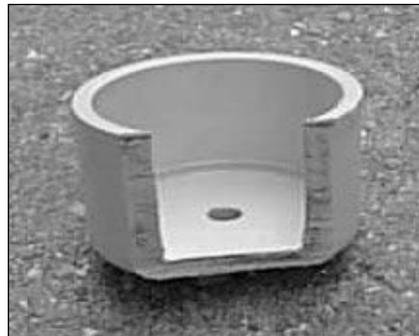
penutup pralon 150 mm. Posisikan konektor N pada pinggiran kanan dari penutup pralon 40 mm.



- Potong penutup pralon 40 mm agar ada tempat cukup untuk konektor N maupun lubang baut-nya yang tiga buah itu. Untuk memberikan gambaran potongan lihat gambar.



- Lubangi bagian tengah penutup pralon agar cukup untuk baut 5/16". Penutup pralon dengan potongan maupun lubang baut tampak pada gambar.

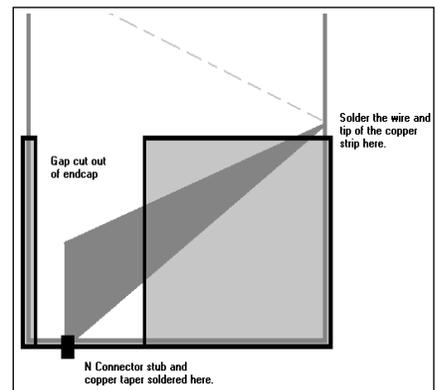


- Baut penutup pralon 40 mm dan 150 mm menjadi satu seperti tam-



pak pada gambar. (konektor N dan reflektor belum terpasang).

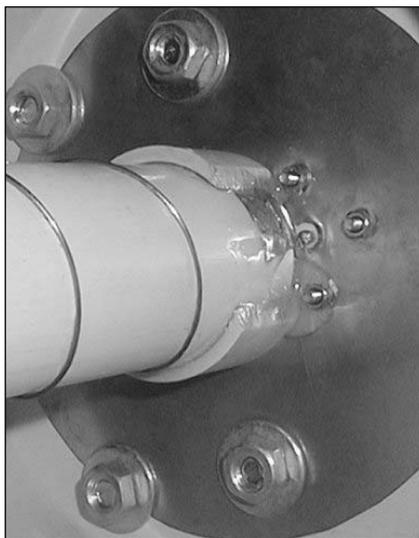
- Tempat penempelan baut U tersebut kepada kita tergantung pada ukurannya 25 atau 35 mm atau berapa pun. Pastikan agar tidak mengganggu pada saat kita memasang kabel *coax* di konektor N.
- Pasang lempengan tembaga atau aluminium 130 mm pada penutup pralon 150 mm, dan bautkan pada penutup pralon 40 mm. Pastikan semua lubang pada lempengan dan penutup pralon pas.
- Sambungkan konektor N.
- Untuk dapat *matching impedansi* antenna yang biasa sekitar 150 ohm untuk antenna helikal ke kabel coax yang hanya 50 ohm, anda membutuhkan lempengan tembaga atau kuningin selebar 15-20 mm. Potong lempengan tersebut diagonal dan hubungkan dari konektor N ke ujung antenna. Ukuran potongan tembaga yang digunakan pada sisi tegak adalah 17 mm dan 71 mm dengan diagonal 73 mm. Lempeng aluminium tidak dapat di solder, jadi jangan digunakan. Lempeng kuningin yang baik digunakan. Lihat gambar untuk jelasnya.



- Masukkan pipa pralon ke penutup pralon 40 mm dan tandai di mana spiral akan bertemu dengan ujung penutup. Potong kabel email yang berlebih disini, gunakan ampelas untuk menghilangkan email yang ada agar siap untuk disolder.
- Solder lempeng tembaga yang baru kita buat di atas ke kabel email dari spiral helical. Gunakan lem seperlunya. Mungkin anda perlu melakukan *trimming* dari lempengan lembaga untuk mencocokkan ukuran.
- Pada saat pipa pralon masuk secara penuh ke penutup pralon 40 mm, seharusnya pipa akan masuk

dengan baik. Setelah itu lempengan tembaga yang menjadi matching impedansi di solder ke konektor N.

- Agar pipa pralon menempel dengan baik ke penutup pralon 40 mm, ampelas permukaan kedua benda yang akan saling berhubungan ini dengan ampelas agar lem yang kita gunakan dapat lebih baik menempelkan pralon.
- Gunakan lem Araldite yang SLOW DRYING (bukan 5 menit). Letakkan Araldite di ujung bawah pipa pralon dan di dalam penutup pralon. Atur posisi konektor N dan rangkaian matching impedansinya.
- Biarkan lem mengering (sekitar satu hari). Pasang baut U dan anda sudah memiliki sebuah antenna helikal. Bentuk konektor N yang menonjol melalui lempengan tembaga yang terhubung pada lempengan matching impedansi tembaga tampak pada gambar di sisi kanan.
- Alasan utama mengapa penutup 150 mm digunakan agar kita dapat menutup seluruh konstruksi antenna menggunakan pipa pralon 150 mm sehingga aman dari gangguan cuaca, burung dll.
- Gambar produk akhir antenna helikal tampak pada gambar di samping.



microwave. Kalau pipa pralon menjadi panas setelah dioven selama dua menitan, artinya bahan pipa pralon tersebut tidak baik untuk antenna, karena akan mengambil energi radio.

- Rangkaian matching impedansi di atas tidak terlalu sensitif.
- Antena ini cukup baik digunakan untuk jarak 3-4 km dengan *line of sight* yang baik.
- Ada banyak kemungkinan variasi desain, misalnya kita dapat menggunakan PCB yang di-etch sesuai dengan pola *circle* sebagai reflektor.

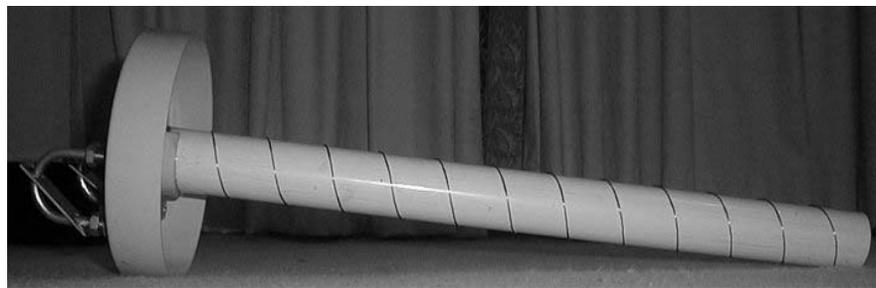
Sedikit Tip Perhitungan

Rumus yang digunakan oleh Jason Hecker (jason@air.net.au) banyak di ambil dari Bab 19 dari ARRL Antena Handbook (<http://www.arrl.org>) di mana kita akan melihat cukup banyak contoh desain antenna helikal, termasuk cara mengukur kinerjanya.

Bagi pembaca yang berminat untuk memperoleh perhitungan tsb. dalam bentuk file Excel dapat memintanya kepada penulis di onno@indo.net.id.

Beberapa hal penting

- Tes pipa pralon yang akan digunakan untuk antenna di dalam oven



Produk akhir antenna helikal (tampak belakang).

Mejeng Ala NeoTeker

Anda mempunyai situs yang anda rasa dapat anda 'banggakan'? Silakan usulkan ke redaksi (redaksi@neotek.co.id) untuk dimuat di rubrik ini.



Jamu Pegelinux

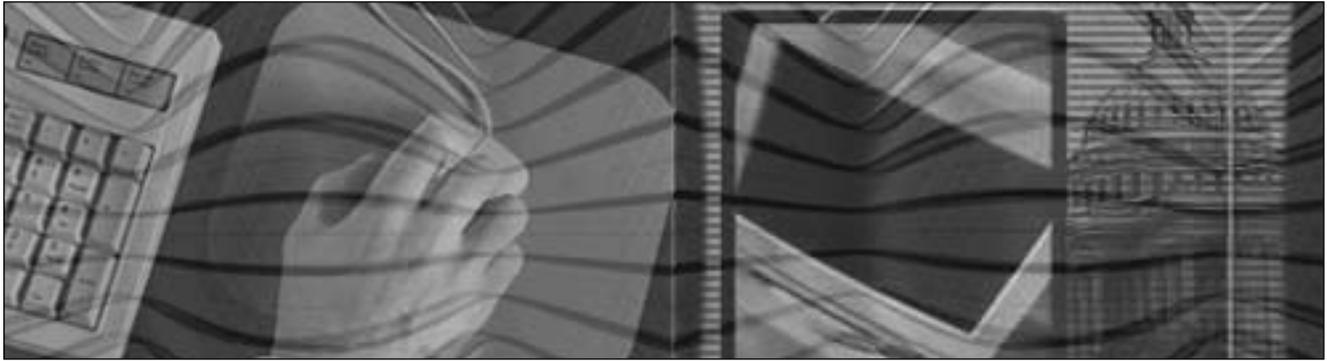
<http://www.jamu-pegelinux.i-p.com>

Situs iniditujukan bagi mereka yang ingin mengenal Linux dari awal. Dengan nama yang menggigit, situs ini 'diabdikan' habis untuk Linux.

Tanpa basa-basi, halaman pertama saja sudah dibuka dengan pengenalan Linux ('Apa Itu Linux?') Rentetan menu di sampingnya selanjutnya melalui bicara soal Linux. Lalu pada bagian bawah masih ada bagian berita seputar Linux, di samping artikel juga mengenai Linux, sedangkan berita hangat ditempatkan di kolom kanan situs

Bagian lain yang justru mungkin menarik bagi para fans Linux adalah link distro Linux yang juga ditempatkan di kolom kanan. Anda, misalnya, dapat mengklik link *redhat*, *SuSe*, *Linux Mandrake*, *Slack Ware*, dan *Debian*.

Jika anda *newbie* di dunia Linux, ada baiknya anda mencicipi situs ini.



Ber-Internet yang Nyaman dan Aman

Dengan ber-Internet anda sebenarnya membuka komputer anda ke dunia yang tidak ramah. Banyak pihak akan mencoba masuk ke komputer anda dengan berbagai cara dan karena bermacam alasan. Apa kiat yang dapat anda lakukan untuk menangkal semua intervensi itu?

KITA SELALU DENGAN BANGGA berbicara mengenai betapa bermanfaatnya Internet itu. Tetapi perlu diingat bahwa selalu ada saja pihak-pihak yang membuat aktivitas ber-Internet kita menjadi tidak menyenangkan. Ingin memanfaatkan kepopuleran Internet, ada orang atau perusahaan tertentu yang mengembangkan cara-cara yang bisa mengintervensi koneksi Internet anda untuk mempromosikan barang, menyebarkan pesan tidak bertanggung jawab, atau kadang hanya mengganggu. Gangguan-gangguan di Internet ini

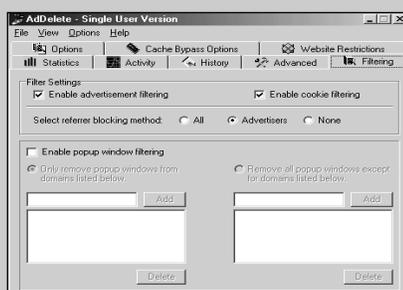
bisa dalam bentuk apa saja, mulai dari iklan *pop-up* yang menyebalkan sampai virus cacing lewat email. Bentuk lain yang lazim digunakan mencakup iklan *banner*, pemutusan koneksi, *hacking*, dan *'spyware'*.

Lalu apakah yang dapat dilakukan untuk menghentikan semua bentuk gangguan ini agar aktivitas ber-Internet anda tetap nyaman dan aman? Sebenarnya dengan upaya sederhana anda dapat menjaga privasi dan kenyamanan serta keamanan ber-Internet anda. Di bawah ini kami meng-

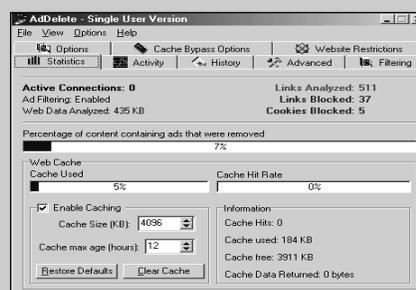
uraikan kiat apa yang dapat anda lakukan untuk mencegah semua gangguan di atas. Semua upaya tersebut dapat dilakukan dengan bantuan program kecil atau utilitas dan anda tidak perlu sibuk mencari atau men-download program yang dibahas di sini karena kami telah menyediakannya dalam CD NeoTek yang menyertai majalah nomor ini. Yang anda perlu lakukan hanyalah menginstal terlebih dahulu program yang akan anda gunakan, lalu ikuti uraian langkah per langkah yang disajikan di sini.

MENGHILANGKAN GANGGUAN, MEMPERCEPAT AKSES

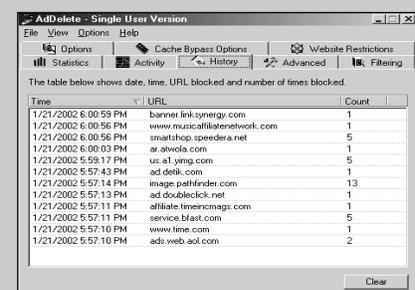
Hapus Banner Iklan dengan AdDelete



1 PENGATURAN FILTER Mulai dengan mengklik tab 'Filter' dan pastikan 'Enable advertisement filtering' dipilih. Anda pun dapat memblok iklan pop-up dengan mencek 'Enable popup window filtering.' Untuk mencegah semua pop-up, pilih radio button di sisi kanan.



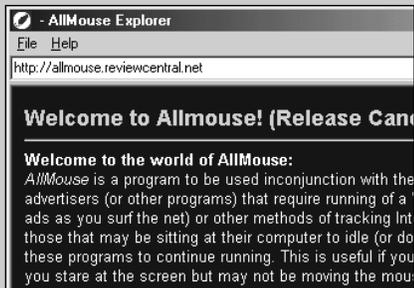
2 MELIHAT STATISTIK Untuk melihat berapa banyak banner iklan yang telah diblok, klik tab 'Statistics'. Di sini anda dapat melihat hasil seperti jumlah link yang dianalisis, jumlah link yang diblok dan persentase iklan yang dihapus.



3 MENCEK 'HISTORY' Klik tab 'History' untuk melihat informasi mengenai situs yang berisi iklan banner yang diblok. Data ini otomatis diperbarui setiap kali anda mem-browse Web. Munculkan kembali window AdDelete dengan mengklik ikonnya pada *system tray*.

Menjaga Koneksi

DENGAN MAKIN MENJAMURNYA AKSES tanpa batas, cara pikir para pengguna Internet bergeser dari mencoba memutus hubungan secepat mungkin untuk menghemat pulsa men-



di mencoba mempertahankan koneksi dengan cara apa pun. Sayangnya tidak ada cara yang dapat menghentikan ISP memutus koneksi pada akhir periode *cut-off* anda, tetapi anda

dapat mencegah koneksi anda diputus selama periode tanpa aktivitas.

Jika anda tengah berada pada sebuah *chat room* atau bermaksud menjaga agar PC anda tetap terhubung sehingga anda dapat mengecek email kapan pun anda inginkan, anda tentunya tidak ingin di-kick off hanya karena belum mengirim atau menerima email informasi apa pun untuk beberapa menit.

Penjaga koneksi akan mengirimkan satu paket kecil informasi ke suatu tujuan tertentu untuk menjaga agar koneksi anda tetap sibuk, dan mengecek ISP agar mereka berpendapat bahwa anda tengah sibuk browsing. Dua program yang dapat melaksanakan tugas ini dengan mengagumkan adalah *StayLive 2000* dan *Connection Keeper*.

Untuk ISP yang mempunyai detektor untuk mencegah orang menggunakan penjaga koneksi, anda dapat menggunakan program seperti AllMouse. Program ini secara acak akan menggerakkan cursor mouse ke seluruh layar sehingga memberi impresi bahwa ada orang yang tengah menggunakan PC. Bukan hanya itu, program ini pun akan mem-browse sampai 50 situs yang telah anda tentukan, sehingga memberi kesan anda benar-benar tengah melakukan browsing.

Menghentikan Premium Rate Dialler

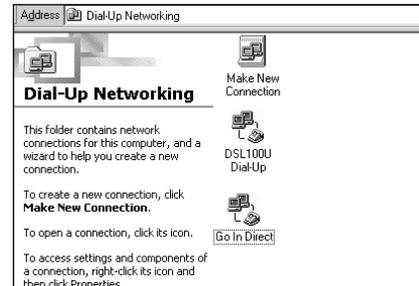
KITA SEMUA PERNAH MENDENGAR KISAH orang yang disodori kwitansi tagihan jutaan rupiah setelah *setting dial up*-nya 'dikerjai' orang.

Walaupun kita semua berpikir bahwa kita tidak akan pernah menjadi korban perbuatan jahat tersebut, kenyataannya bisa sebaliknya. Para re-dialler ini hanya

mengatakan kepada anda bahwa anda perlu men-download sebuah program kecil untuk mengunjungi situs mereka. Kemudian mereka menggunakan program ini untuk men-download suatu file instalasi untuk mengubah setting komputer anda. Lalu koneksi dengan ISP anda akan diputus dan anda akan disambungkan dengan satu sambungan telepon yang mahalnya 'nggak ketulungan,' kerap di suatu negara antah berantah agar biayanya benar-benar terasa.

Sayangnya saat ini tidak ada perangkat lunak yang dapat mencegah perbuatan busuk ini, kecuali komputer anda dilindungi firewall yang amat kuat. Kuncinya adalah selalu berhati-hati dalam ber-Internet. Jangan menerima apa pun upaya untuk memasukkan sesuatu di dalam PC anda.

Masalah sebenarnya muncul jika koneksi ini otomatis diset sebagai default anda, artinya anda harus menghambur-hamburkan uang setiap kali anda terkoneksi ke Internet. Untuk memperbaikinya anda harus mencek tab pada folder Dial-Up Networking. Untuk itu buka Control Pannel, lalu cek koneksi anda. Jika anda yang anda tidak kenali, langsung hapus koneksi itu. Lalu buka koneksi ke ISP anda dan pilih 'Properties.' Ubah setting di sini untuk membuatnya menjadi koneksi 'default,' dan anda tidak akan diganggu oleh para re-dial.



MENGGUNAKAN ASISTEN KONEKSI

Menjaga Koneksi Internet Lebih Lama dengan Stay Live 2000



1 PILIH INTERVAL Setelah menginstal Stay Live 2000, tentukan interval waktu pengiriman paket informasi ke PC anda. Kami menyarankan interval kecil karena yang dikirimkan sangat kecil sehingga tidak membuat perbedaan pada kecepatan PC anda.



2 MENGINTIP STATISTIK Klik tab 'Statistik' pada bagian atas program untuk melihat daftar angka yang berkaitan dengan Stay Live. Yang paling penting adalah waktu 'aktif,' bersama dengan jumlah paket yang dikirim. Ini menunjukkan lamanya waktu anda menggunakan Stay Live.



3 TOMBOL PINTAS Agar lebih mudah menemukan Stay Live 2000 dan menjalankannya, klik tab 'Explore,' kemudian klik boks 'Create a desktop icon.' Jangan memilih boks yang di bawah karena Stay Live akan dipanggil setiap kali anda menjalankan Windows.

Menjegal Virus Makro



DEWASA INI RASANYA TIDAK ada hari tanpa berita munculnya virus baru yang penyebarannya lewat Internet, terutama lewat email. Virus makro terdapat pada makro yang ditempatkan pada suatu dokumen dan sangat mengganggu bagi para pengguna Outlook Express. Semua peringatan mengenai makro Code Red yang menyeramkan itu sejauh ini ternyata terbukti tidak menyebabkan sesuatu yang terlalu serius. Walaupun demikian, 'cacing' Nimda baru-baru ini telah membuat sibuk pengguna email di seluruh dunia. Virus itu adalah salah satu virus yang paling cepat penyebarannya dan akan aktif hanya dengan pengguna membaca email tanpa perlu membuka *attachment* pada email tersebut. Tanpa teknik deteksi yang memadai, Inbox anda terbuka luas terhadap serangan dari virus email sejenis ini.

Cara lama yang digunakan orang untuk menangkap virus adalah dengan memasang program anti virus di PC yang lalu akan menghapus virus yang tertangkap. Dan salah satu program yang terkenal adalah *Norton AntiVirus* dari Symantec. Yang lain adalah *VCatch* (Virus Catcher). *VCatch* mencek semua semua file yang masuk serta email untuk mendeteksi virus.

Selain itu dengan program, anda dapat mendeteksi virus lewat Internet dengan menggunakan Online Virus Checker-nya Symantec di www.symantec.com/securitycheck. Layanan yang mudah digunakan ini diberikan gratis bagi anda.



• Kunjungi situs Symantec di atas pada alamat yang diberikan di samping untuk mendapatkan layanan pengamanan.

Menyumpal Hacker

HACKING KOMPUTER MENJADI POPULER di awal sembilan puluhan dengan film-film semacam *Sneakers* dan *Hackers*. Lewat koneksi Internet, PC anda selalu terbuka terhadap serangan dari para aktivis *underground* ini yang banyak di antaranya mempunyai tingkat kejahatan yang dapat merusak komputer orang lain yang 'digarapnya.'

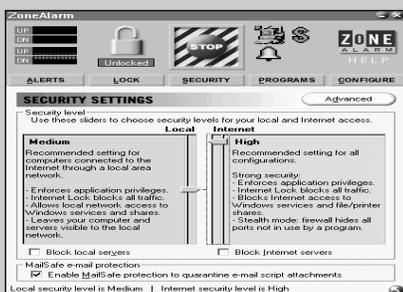


Salah satu cara termudah untuk 'menyumpal' para pengganggu ini adalah dengan memasang 'firewall' di PC anda. Alat bantu ini dirancang untuk menghentikan pihak luar memonitor kegiatan komputer anda. Pada CD NeoTek bulan ini anda dapat menemukan sejumlah program firewall. Yang paling populer dan efektif adalah Zone Alarm yang mempunyai yang memungkinkan pengguna menentukan trafik yang boleh melewati sistem komputernya. Tiny Personal Firewall dirancang untuk melindungi koneksi kabel dan DSL dari pembobol komputer. Program ini memberikan proteksi pengamanan multi-layer untuk mengontrol aplikasi mana yang diperbolehkan mengirim dan menerima data serta mempunyai fitur MD5 Signature Support yang memastikan bahwa aplikasi kuda Trojan yang berbahaya itu tidak dapat berkomunikasi. Di dalam CD juga terdapat Sygate Personal Firewall dan BlakICE Defender yang memungkinkan anda men-scan komputer anda untuk aktivitas hacking.

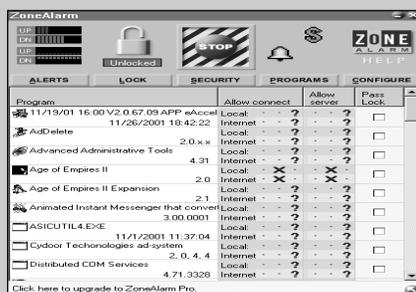
Selain itu, anda dapat menyambangi sumber informasi untuk mematahkan serangan hacker. Perangkat hacking di Phaster.com (www.phaster.com/find_info_net_traffic.html) memungkinkan anda melakukan analisis keamanan koneksi, selain terdapat juga tip untuk mengamankan koneksi anda.

MENJAGA KEAMANAN DALAM BER-INTERNET

Menjegal Hacker dengan Firewall Anda Sendiri



1 PENGATURAN KEAMANAN Saat pertama kali diinstal, ZoneAlarm diminimise di system tray. Klik dua kali ikon tersebut dan klik 'Security'. Pastikan bagian Local diset ke Medium Security sedangkan Internet ke High. Kini klik boks 'Block Internet servers.'



2 MENGIZINKAN PROGRAM ZoneAlarm bekerja hanya jika anda online. Klik tab 'Programs' untuk melihat program yang tengah mencoba mengakses Internet. Klik kanan pada setiap program untuk menentukan izin akses. Pastikan boks 'Allow servers' tidak di-tick.



3 AUTLOCK Jika tengah menggunakan jalur toll-free, anda dapat melindungi PC anda dari serangan selama periode tidak aktif. Pilih tab 'Lock' dan *radio button* 'Enable Automatic Lock'. Kini tentukan batas waktu untuk masa tidak aktif sebelum program mengaktifkan 'lock'.

Memukul Cookies & Spyware

JANGAN MEMBAYANGKAN KUE YANG LEZAT jika anda mendengar kata cookie di Internet karena 'biskuit' yang satu ini memungkinkan situs melacak berbagai rincian mengenai diri anda. Cookies adalah serpihan-serpihan informasi yang diciptakan yang dibuat oleh server Web dan disimpan sebagai file sementara pada PC anda untuk akses berikutnya. Pada dasarnya cookies digunakan untuk *customisation* informasi Web untuk mempermudah anda ketika *browsing* di Internet. Dengan cara ini cookies bermanfaat karena dengan demikian anda tidak perlu melakukan *log in* setiap kali anda mengunjungi suatu situs dan memasukkan kembali semua informasi mengenai diri anda. Walaupun demikian, saat ini masih menjadi kontroversi tentang bagaimana cookies digunakan untuk melacak kebiasaan browsing anda.

Tetapi anda tidak perlu panik karena sebenarnya amat mudah mendeteksi dan menghapus cookies yang telah ditempatkan di mesin anda. Pada Internet Explorer, pilih 'Internet Options' dari menu Tools, lalu klik tombol 'Delete Cookies.' Jika anda ingin menghapus cookies tertentu saja, klik tab 'Privacy' pada Internet Options dan klik 'Edit' untuk memusnahkan cookies yang mana yang akan anda pertahankan. Jika anda tidak yakin mengenai cookies yang mana yang baik dan yang mana yang buruk, kunjungi Cookie Central (www.cookiecentral.com) untuk mengetahui lebih lanjut.

Cara lainnya adalah dengan menginstal program penghancur 'biskuit' ini yang disertakan di CD NeoTek, yang salah satunya bernama *Cookie Muncher*.

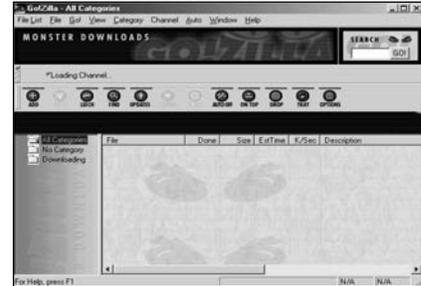
Cara lain yang digunakan orang untuk melacak anda adalah lewat Spyware yang dapat berbentuk program komersial yang diberikan gratis. Kadang Spyware menampilkan iklan tetapi selalu meneruskan informasi tentang anda kepada pemiliknya. Untuk membantu anda memerangi perangkat lunak jenis ini, sambangi www.spycheck.com untuk mengetahui ribuan perangkat lunak yang ditempelinya Spyware.

Agar Download Tidak Putus

SEMENTARA INTERNET DIANGGAP ORANG sebagai sarana yang bermanfaat yang memungkinkan anda mendapatkan berbagai macam file aplikasi, musik dan film, tetapi proses *downloading*-nya sering membuat pengguna Internet frustrasi. Karena tidak dapat diandalkan situs transfer file tertentu atau karena padatnya volume trafik yang mencoba mengakses situs-situs ini, download seringkali 'terputus,' sehingga anda tidak memperoleh apa-apa kecuali rasa gondok.

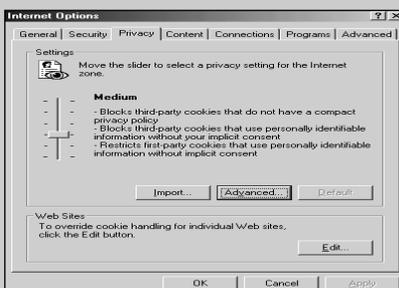
Walaupun demikian ada sejumlah cara dan alat untuk mencegah terputusnya download. Di CD NeoTek bulan ini anda dapat menjumpai sejumlah *download manager*. GoZilla barangkali yang paling populer dan merupakan akselerator download dan file manager yang baik. Salah satu fitur terbaiknya adalah *error recovery*-nya serta *download auto-resume*-nya yang memastikan bahwa anda akan menerima file walaupun koneksi anda terputus.

Sementara itu, Flash-Get yang juga makin populer, seperti pernah dibahas NeoTek Vol II, No 3, Desember 2001, juga cukup dapat diandalkan dengan cara kerja yang agak berbeda dengan download manager lain. File yang di-download dipecah menjadi beberapa bagian sehingga dapat mempercepat waktu download.



MENJAGA PRIVASI, MENANGKIS 'BISKUIT'

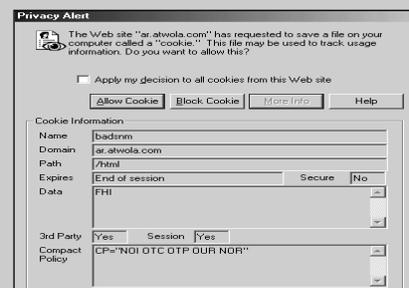
Meningkatkan Privasi di Internet Explorer 6



1 PILIHAN PRIVASI Untuk mengubah pilihan privasi pada IE6, pilih 'Internet Options' dari menu 'Tools'. Klik tab 'Privacy,' lalu klik 'Advanced' untuk mengkonfigurasi *setting* cookie anda.



2 MENGATUR COOKIE YANG MASUK Anda perlu memberitahu IE agar menunjukkan rincian dari cookies yang dikirimkan sebelum menerimanya. Cek boks 'Override automatic cookie handling,' lalu klik radio button 'Prompt' untuk cookies "First Party" maupun 'Third Party.' Klik 'OK.'



3 MENGINTIP COOKIE Kini jika anda mengunjungi situs yang mencoba mengirim cookie, anda akan melihat Privacy Alert. Untuk melihat rincian cookie itu, klik 'More Info.' Kini anda dapat memutuskan apakah akan membolehkan atau memblokir cookie itu.

Dan Waspadalah Terhadap Berbagai Kendala Lain di Web...



Salah satu trik paling rendah dan kotor belakangan ini yang melanda Internet adalah apa yang disebut *Scumware*. Ini merupakan taktik menjijikkan yang digunakan oleh *advertiser* yang tak bermalu. Scumware akan mulai bekerja ketika anda menginstal program *shareware* tertentu di mesin anda yang diam-diam menambahkan satu perangkat lunak kecil di hard disk anda. Program ini kemudian dengan tangkas memonitor semua halaman Web yang anda kunjungi, mengganti kata kunci tertentu dengan link yang diberi warna kuning. Jika diklik, link itu akan membawa anda ke situs sang *advertiser*. Jika anda menjalankan Internet Explorer di Windows maka anda menanggung risiko terjatet dalam upaya Scumware. Tetapi anda dapat memerangi masalah ini dengan mengunjungi www.scumware.com. Situs ini memungkinkan anda mentes ada-tidaknya Scumware pada komputer anda dan menjelaskan cara menghilangkannya jika anda sudah terkena.



HALAMAN AWAL YANG DIPAKSAKAN

Situs Web tertentu mempunyai cara untuk mengubah setting browser anda untuk memaksakan situs mereka dimuat sebagai home page anda setiap kali anda menjalankan browser. Walaupun sulit untuk mencegah upaya situs tersebut untuk memasukkan situs Webnya, anda dengan mudah dapat mematahkan upaya tanpa izin ini dengan hanya mengubah setting home page pada browser anda. Pada Internet Explorer anda dapat melakukannya dengan memilih Options dari menu Tools mengubah URL pada boks 'Home page.' Sama halnya, pengguna Netscape dapat mengubah halaman awal mereka dengan mengubah setting 'Navigator' pada 'Preferences.'



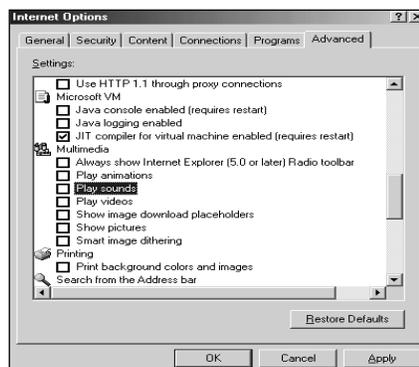
CITRA YANG LAMBAT PEMUATANNYA

Tidak orang yang menolak bahwa gambar dapat mengubah situs yang membosankan menjadi hasil seni yang mengagumkan. Namun salah satu kelemahan situs yang penuh dengan gambar adalah halaman-halamannya menjadi lambat ketika diakses, apalagi jika anda berlangganan akses Internet pada ISP yang *transfer rate*-nya rendah. Tetapi selalu ada jalan keluar untuk anda. Anda dapat mengatasi masalah yang menghabiskan waktu ini dengan menonaktifkan pilihan (option) 'images' pada browser Web anda. Hal ini dapat dilakukan lewat menu 'Internet Options' pada Internet Explorer dengan menghilangkan tanda cek pada boks 'Show pictures', dari tab 'Advanced.'



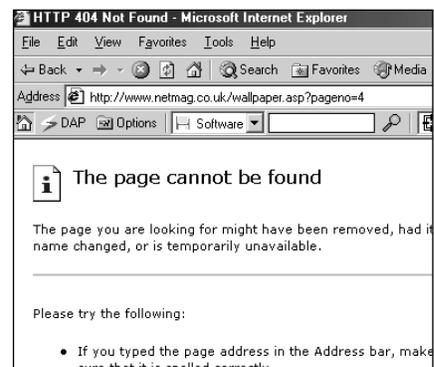
INTRO FLASH PADA HALAMAN WEB

Walaupun banyak orang senang melihat intro lewat animasi Flash di halaman Web, tidak sedikit juga orang yang merasa terganggu jika membuka halaman Web yang didahului Flash, terlebih-lebih untuk koneksi Internet yang lambat. Jika anda ingin kegiatan *browsing* anda tidak terganggu oleh animasi ini dan mempercepat terbukanya suatu halaman situs, anda dapat menon-aktifkan pilihan multimedia pada IE atau Netscape.



SUARA LATAR BELAKANG

Satu pemanis lain yang justru kerap 'dikutuki' orang karena memperlambat akses terhadap suatu halaman Web adalah lagu (*sound file*) yang menyertai halaman Web. Untuk menghindari munculnya lagu dari sebuah halaman Web, anda dapat mengubah 'Multimedia Options' pada IE. Klik tab 'Advanced Options' di bawah menu 'Internet Options' dan hilangkan tanda cek pada boks 'Play sound in Web pages.'



LINK YANG SUDAH 'MATI'

Dengan puluhan juga situs Web di seluruh dunia, tidaklah mengherankan jika banyak juga link yang sudah tidak dapat diakses lagi lewat Internet. Inilah yang dinamakan *dead link* atau *link rot*. Dari sekian banyak masalah dalam aktivitas ber-Internet agaknya yang satu ini tidak ada jalan keluarnya bagi pengguna kecuali mengirim email kepada pengelola link lewat alamat email yang diberikan.

MEMBUAT CITRA 3D DENGAN MUDAH LEWAT AMAPI 3D

Jika selama ini anda menganggap pembuatan citra 3D sulit, maka AMAPI 3D akan membuktikan yang sebaliknya bagi anda. Selain mudah digunakan, program ini pun tidak memerlukan persyaratan komputer yang canggih.

Di akhir tahun 80 dan awal 90an, 3D adalah barang mewah bagi kebanyakan pengguna komputer. Untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang dapat menghasilkan citra (image) 3D orang memerlukan komputer yang canggih dengan harga selangit juga tentunya.

Kini di era milenium ada satu program 3D yang makin banyak digunakan orang. Program itu adalah AMAPI 3D. Perangkat lunak yang versi terakhirnya sudah pada mencapai 6.1 dipuji orang mudah penggunaannya. Selain itu,

Menghasilkan citra 3D dalam sekejap dengan AMAPI

? APA YANG ANDA DAPAT

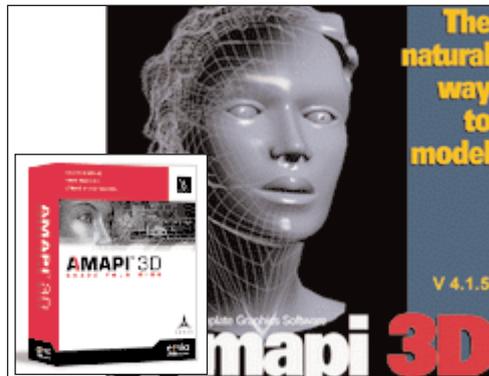
Sebuah program penghasil citra 3D yang cocok untuk newbies atau orang awam karena program ini amat mudah penggunaannya dengan tool-tool yang interaktif.

? APA GUNANYA

AMAPI 3D dianggap sebagai pendekatan baru terhadap 3D modelling. Ini artinya pengguna akan lebih mudah membuat citra dengan permukaan geometrik yang rumit.

? SEBERAPA SULIT

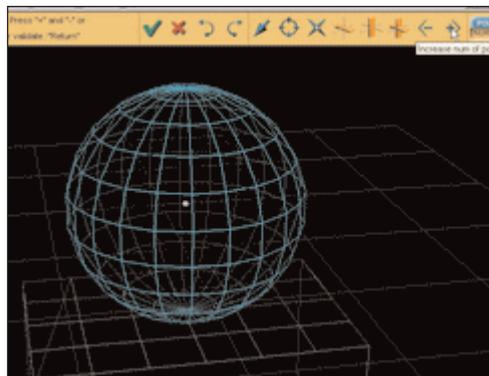
Seperti sudah disinggung di atas, program ini—dengan *advanced modelling tools*-nya—akan membuat penciptaan citra 3D amat mudah anda lakukan, seperti yang dapat anda baca pada tuntunan langkah per langkah di halaman ini.



1

INSTALASI AMAPI

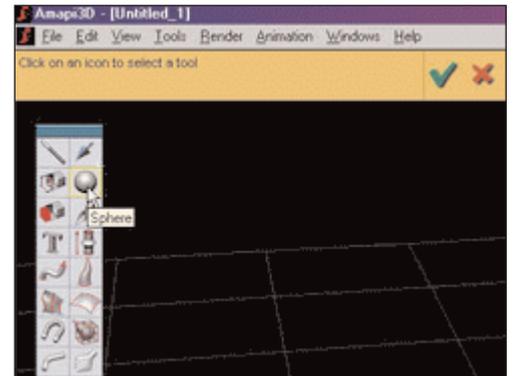
Masukkan CD NeoTek anda dan pilih menu instalasi AMAPI 3D. Lakukan instalasi ke *hard disk* anda. Ikuti tuntunan yang diberikan untuk proses instalasi. Setelah instalasi selesai anda dapat menjalankan AMAPI 3D.



5

LINE INCREASING

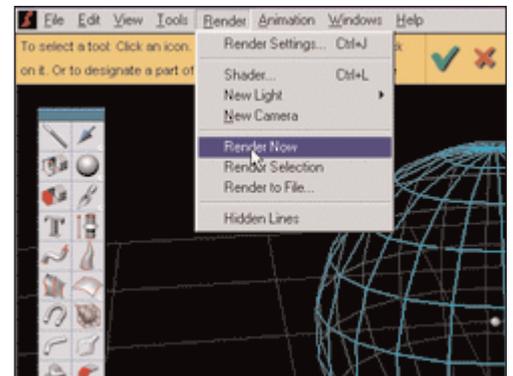
Setelah anda mendapatkan ukurannya, lalu lihat ikon > di sebelah kanan atas dan klik sehingga garis yang ada pada lingkaran bertambah sampai menjadi 12 garis atau lebih.



2

AWAL AMAPI

Ketika pertama kali anda menjalankan program ini anda akan diminta memasukkan nomor serial. Kemudian sebagai langkah awal, pilih ikon berbentuk lingkaran (*sphere*) lalu anda klik. Maka akan terlihat garis *axis* (x, y)



6

RENDERING

Selanjutnya bila anda telah menambah jumlah garis pada lingkaran, klik ikon *check* di sebelah ikon X diatas. Lalu klik 'Render' → 'Render Now' maka lingkaran anda pun sudah dirender.

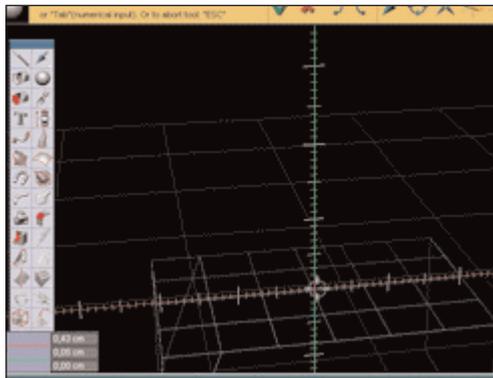
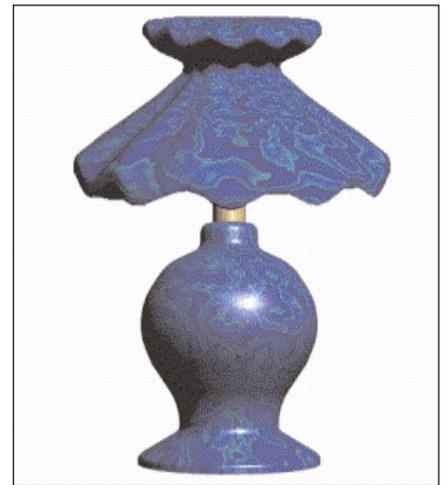
persyaratan perangkat kerasnya pun tidak 'berat.' Untuk menjalankan program ini hanya diperlukan komputer dengan prosesor Pentium 120, 16 Mb RAM, 15 Mb disk, dan 256 color video.

Satu hal yang diacungi jempol oleh banyak orang untuk program yang dikeluarkan oleh Eovia ini (www.eovia.com) adalah program ini user friendly. Ini terlihat dari susunan toolbar-nya yang mudah dipahami dan dengan hanya sekali sudah bisa menghadirkan citra 3D yang anda inginkan.

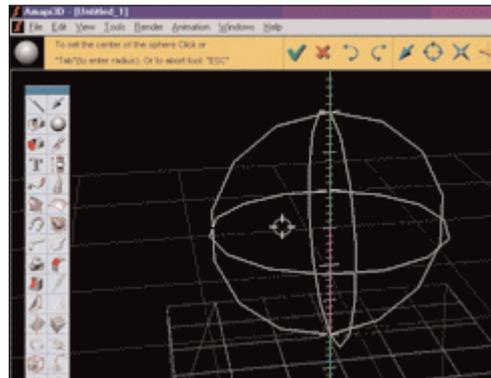
Lalu, apa yang dapat anda lakukan

dengan AMAPI 3D ini? Anda dapat menggunakannya untuk desain industri, packaging, arsitektur, ilustrasi, multimedia, dan masih banyak yang lainnya. Selain itu, dengan teknologi 3space-nya anda pun dapat membuat situs web 3D yang interaktif. Untuk melihat contoh hasil situs 3D anda dapat mencoba mengunjungi www.tgsmirror1.com/Marketing/3space/gallery.

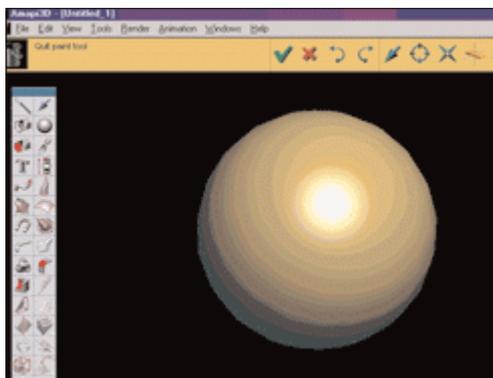
- Untuk mencapai bentuk lampu seperti yang tampak di samping ini, AMAPI 3D hanya memerlukan waktu 2,5 menit dalam proses rendering-nya.



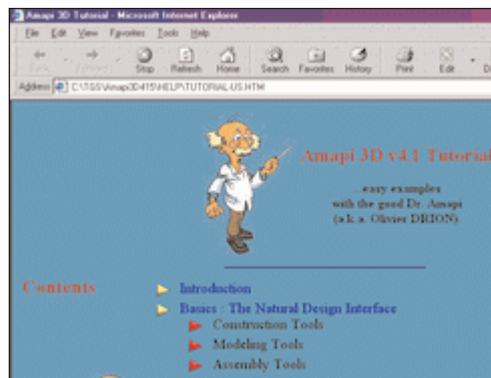
3 **AXIS**
Setelah garis *axis* terlihat pada *working window*, posisikan titik *axis* pada garis $X = 0$ dan $Y = 0$. Lalu klik sekali lagi. Maka anda sudah membuat suatu sumbu untuk lingkaran tersebut.



4 **HEIGHT AND WIDTH**
Selanjutnya geser *mouse* anda sehingga lingkaran itu bertambah besar dan lihat bagian kiri bawah ukuran lingkaran itu. Besarkan sampai lingkaran anda berukuran 15 sentimeter.



7 **FINISH**
Setelah anda merender lingkaran tersebut gunakan *keypad* untuk memutar dan melihat hasil karya anda dari berbagai sisi. Pada contoh ini terlihat hasilnya seperti sebuah bola biliar berwarna kuning.



8 **TUTORIAL**
Bila merasa masih membutuhkan penjelasan lebih lengkap, anda bisa membuka file HTML yang disediakan. Klik 'Help' → 'Getting Started' dan akan terbuka Tutorial HTML yang lumayan lengkap.

MARI KITA COBA!

1 GUNAKAN CATALOG-NYA

AMAPI 3D dilengkapi file manager yang disebut sebagai Catalog. Katalog ini seperti perpustakaan yang menyimpan seluruh isi file anda tetapi ditampilkan secara grafis.

2 VIEWER WINDOWS



Anda dapat menampilkan beberapa *viewer windows* untuk mendapatkan berbagai sudut pandang sehingga anda dapat menyaksikan apa yang tengah berlangsung pada saat anda bekerja. Scene Manager adalah piranti bermanfaat yang memungkinkan anda mengatur objek-objek berdasarkan kelompok dan sub-kelompok, layer dan material.

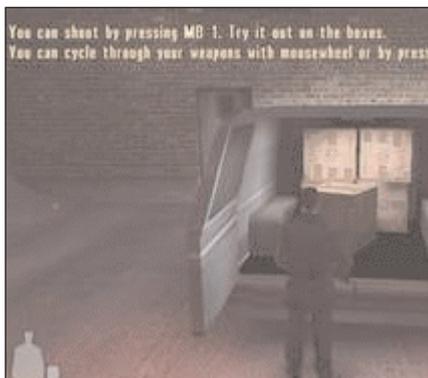
MAX PAYNE

IT'S VENGEANCE TIME...

Game 'heboh' pertama yang grafiknya digarap serius menggunakan teknologi *photo-digitized texture* sehingga menghasilkan *gameplay* yang riil dan sekaligus mencekam. Inilah game dengan tema balas dendam seorang polisi NYPD yang keluarganya dibantai oleh pengedar narkoba.

Game buatan **Rockstar Games** yang bertajuk "Max Payne" ini adalah hasil dari gabungan *action* dalam film *Die Hard* dan *Matrix*. Sebuah game *third person view* yang bertema *action* dan juga sempat ditentang oleh para demonstran sehubungan dengan kasus pemboman gedung WTC di Amerika Serikat September tahun lalu. Keistimewaan game ini selain dari graphicnya yang luar biasa adalah adanya sebuah sistem yang disebut **Bullet Time**. Untuk mengetahui apakah yang dimaksud dengan sistem ini dan bagaimana cara kerjanya, mari kita 'mainkan' game yang heboh ini.

Mengiringi Max Payne mencari sang pembantai...



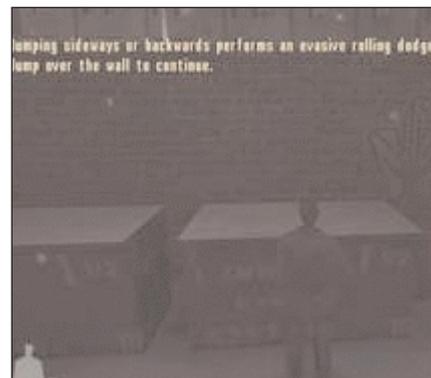
4 ACTION DAN SHOOTING

Untuk mengaktifkan sesuatu (pintu, telepon dll) gunakan tombol E pada *keyboard* dan untuk menembak gunakan tombol kiri pada *mouse* anda. Mouse anda juga berfungsi untuk melihat ke kiri dan ke kanan serta ke atas dan ke bawah.



5 BULLET TIME

Bullet Time adalah saat anda menekan tombol 'Slow Motion Mode' dan gerakan di sekeliling anda menjadi pelan namun *mouse/crosshair* anda tetap seperti biasa sehingga anda dapat menembak banyak musuh dengan tepat dan akurat (Layaknya adegan dalam film *Matrix*).



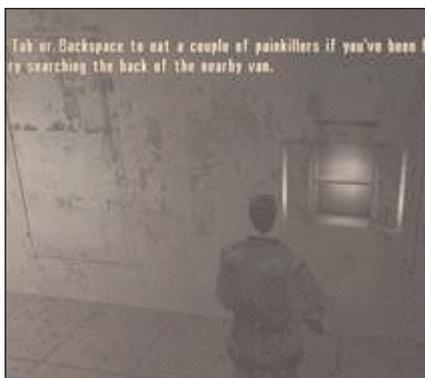
6 JUMP

Untuk melompat, tekan tombol *spacebar*. Bila menemukan tempat yang terlalu tinggi untuk dilompati, anda dapat "menggunakan" barang-barang di sekitar anda (tempat sampah, boks, mobil dll).



10 HEAD SHOOT

Cara paling efektif untuk menghemat peluru anda dan mematikan musuh dengan sekali tembak adalah dengan membidik kepala musuh anda. Bila bidikan anda tepat maka akan terlihat efek seperti pada gambar.



11 PAIN KILLER

Bila anda tertembak atau terjatuh dari ketinggian maka "Health" anda akan berkurang dan bila habis akan mengakibatkan kematian untuk anda. Anda perlu stimulan yang disebut dengan 'Pain Killer.' Untuk menggunakannya tekan tombol 'Tab.'



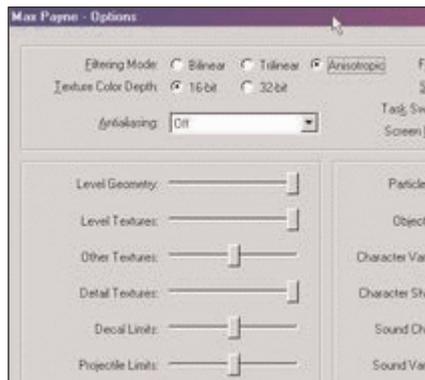
12 SNIPER

Bila anda mendapatkan senjata Sniper, tekan E untuk melihat melalui teropong dan bidik ke arah musuh anda. Untuk mengganti senjata anda, tekan tombol 1 sampai 6 dan pilih dengan menekan tombol kiri *mouse* anda.



1 MENU UTAMA

Setelah anda menginstalnya pada komputer anda, jalankan game ini. Anda akan diberi pilihan awal. Pilihlah 'Option.' Untuk filter pengawasan anak-anak, orangtua dapat memilih 'Parental Lock.'



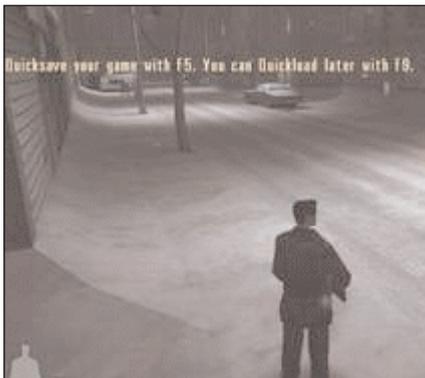
2 PILIHAN GRAFIK

Untuk memainkan game ini dengan tampilan yang sempurna anda membutuhkan *graphic card* yang cukup canggih. Pada menu 'Option,' anda tinggal mengatur sesuai dengan kemampuan *graphic card* anda.



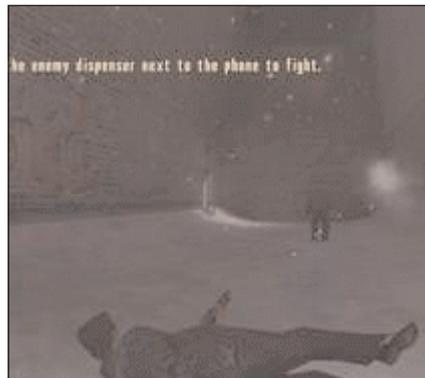
3 MENGENAL GAME

Untuk mengenal game ini terlebih dahulu, ada baiknya anda memilih 'Tutorial' pada menu utama game. Untuk menggerakkan karakter, gunakan tombol W,S,A,D dan untuk menunduk tekan C.



7 QUICKSAVE DAN QUICKLOAD

Bila anda ingin menyimpan (*save*) hasil permainan anda atau memanggilnya kembali, anda tidak perlu repot-repot kembali ke menu utama. Cukup tekan tombol F5 untuk menyimpan dan F6 untuk memanggilnya kembali.



8 DODGING

Bila anda melihat seorang musuh atau lebih dan anda ingin mengejutkan mereka, anda tinggal menekan tombol A atau D di tempat musuh itu berada. Pada saat bersamaan, tekan tombol 'Bullet Time' sambil mengarahkan crosshair anda ke musuh dan menembaknya.



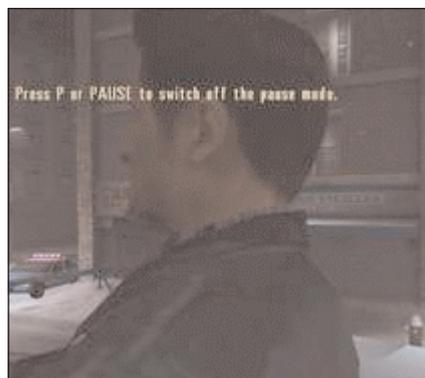
9 ITEM

Setiap musuh yang tertembak hingga mati oleh anda pasti akan meninggalkan senjata atau amunisi yang digunakannya. Untuk mengambilnya, anda cukup berjalan ke arah item tersebut. Secara otomatis senjata atau amunisi itu dimasukkan ke inventori anda.



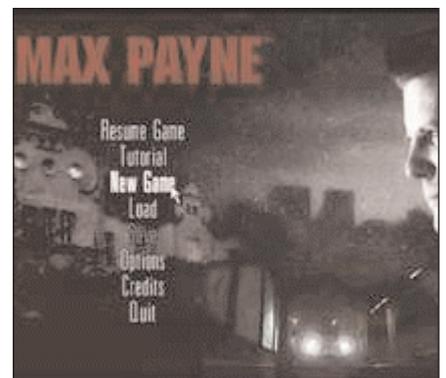
13 SECRET ITEM

Di setiap tempat pasti ada *item* yang tersembunyi dan biasanya terletak pada kotak kayu atau kardus kecil. Tembak objek tersebut dan anda akan menemukan item-item atau senjata tersembunyi.



14 PAUSE MODE

Bila anda sedang mendapat panggilan atau sesuatu yang membuat anda harus meninggalkan permainan, tekan tombol P pada keyboard untuk menghentikan permainan sejenak. Lalu aktifkan kembali dengan menekan tombol P kembali.



15 NEW GAME

Bila anda sudah melewati semua yang diperintahkan dalam Tutorial, tekan 'Esc' untuk masuk ke menu utama dan pilih New Game. Selanjutnya anda hanya dapat memilih Level "Fugitive" untuk pertama kali. Selamat berjuang dan mencari pembantai keluarga anda.