

Hanya
Rp 9.500

NEOTEK TAMPIL LEBIH MAREM DENGAN DESAIN BARU

NEOTEK

Pendamping Berselancar

Vol. II - No. 1, Oktober 2001 ISSN 1411-6480



NEOSTART
Pengalaman
Pertama di Warnet



NEOEDU
Anatomy Online:
Manusia & Mobil



NEOTUTOR
Berapa Hit per Hari?
Pasang Counter Dong!

HACKER

Mengenal
Dunia Mereka
& Seluk Beluknya

NEOTEKNO

HACKING DENGAN BACK ORIFICE

Situs-situs Hacker

- Kecoa Elektronik
- New Order
- Hackerlink
- Cult of the Dead Cow

AGAR MAHIR CHATTING: TIP & TRIK mIRC

NEOTUTOR

SWiSH

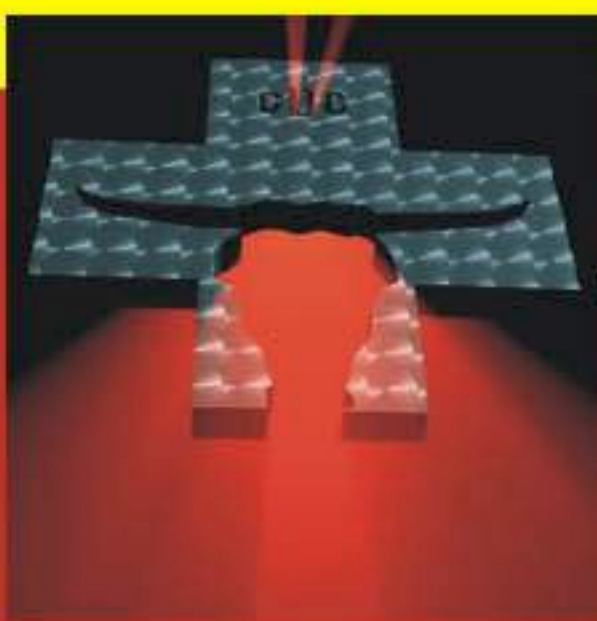
Animasi Flash
tanpa Belajar Flash
Canggih tanpa Susah **hlm. 20**

KISS IMMORTALS

Multipath Game



**hlm.
45**



Teman Setia
Berselancar. Siapa
Lagi Kalau Bukan
NEOTEK **8-13**

NEOTEKNO

Anti Virus Makro
dengan Visual Basic **32**

OFFLINE BROWSING:

eCatch **hlm. 38**

NeoTek Online
Awal Anda Berinternet
hlm. 9

OKTOBER 2001 **Rp9.500**



KISS, YA!



Neotek (NT): Hi, guys. How's life?

ACE: Screw up, if you know what I mean. Can you imagine when you suddenly plunge into a weird world that even you yourself don't know what exactly is happening.

NT: Yeah, what exactly you are experiencing?

PAUL: Itulah yang membuat kami masih bingung. Saat itu, kami masih di panggung sehabis memainkan lagu kami. Tiba-tiba saja—entah dari mana—ada semacam lidah panjang yang menjulur dan merenggut kami satu per satu. Selanjutnya kami sudah berada di dunia yang aneh bin ajaib. Mereka menyebut planet ini Umbra, dengan penguasanya yang bengis, Tempest. Yang tidak kami habis pikir, si Tempest itu bisa-bisanya melarang orang main musik.

NT: Sebagai dedengkot musik kalian pasti protes ya?

CONCERT: Yes, that's for sure. There's no way that you can ban people from playing their music. Music' life. Yeah, guys?

Di penghujung konser Psycho Circus Tour mereka, empat personel KISS tersedot ke Umbra, sebuah dunia dingin yang memenjarakan musik di relung kegelapan. Dunia yang tertindas oleh sang durjana, Tempest. NeoProfil mengetengahkan empat sekawan KISS—Paul, the Concert, Ace, dan Peter yang berupaya menyelamatkan Umbra dan bumi kita dari kehancuran.

PAUL: Oleh sebab itu, walaupun dengan mempertaruhkan nyawa, kami berjuang terus untuk menghadirkan kembali musik di tanah yang tidak ramah ini. Dan yang lebih penting, kami berusaha menyelamatkan bumi dari agenda jahat si Tempest itu yang katanya mau menghancurkan bumi kita tercinta. Tapi kalian juga dapat membantu kami, *kok*.

NT: How?

PAUL: Ikuti webisodes "KISS Immortals" lewat www.digitalhit.com/multipath.shtml. NeoTek sebarluaskan dong berita ini lewat majalah kalian.

NT: Ya, kami memuatnya di NeoGame nomor ini.



NEOTEK

Pendamping Berselancar

www.neotek.co.id

NeoTek adalah majalah penuntun praktis dengan isi yang ditujukan untuk membantu anda ketika ber-Internet ria.

Daripada anda men-download...

NeoTek menyediakan CD yang berisi program-program yang dibahas pada NeoTek nomor ini:

- SWiSH
- AATools
- Back Orifice
- Listing anti virus makro
- eCatch
- mIRC
- + masih banyak lagi utilitas yang berguna.

Dapatkan CD-ROM-nya dalam satu paket dengan majalah NeoTek:

Majalah + CD Rp22.500
CD saja Rp15.000

Hubungi
Bagian Sirkulasi
Majalah NeoTek
Gedung Cahaya Palmerah
Suite 503
Jl. Palmerah Utara III No. 9
Jakarta 11480

Tel. (021) 548 1457
Faks. (021) 532 9041

email:
pemasaran@neotek.co.id

Kontak: Elvi R. Nainggolan

Salam!

**NeoTek datang dengan wajah baru.
Semua itu untuk kenikmatan
anda membaca!**



*KISS berusaha menyelamatkan bumi dari kehanura.
—NeoProfil*

Maaf jika kembali kami hadir di ruang baca anda dengan sesuatu yang baru. Pengembangan memang tidak pernah hilang dari kamus kerja kami sehingga lagi-lagi kami memperbaiki tampilan dan isi majalah ini untuk anda. Tata letak yang tampil lebih elegan kami harap akan membuat anda betah membaca tuntas majalah ini.

Catatan tambahan pada artikel praktis langkah per langkah dimaksudkan untuk menambah bobot isi.

Bukan hanya versi cetaknya. NeoTek Online pun kami ubah agar menjadi lebih bermanfaat untuk anda sehingga anda tidak cuma membuang pulsa ketika mengunjungi situs kami. Mulai kini anda dapat men-download isi majalah NeoTek lewat file format PDF yang kami sediakan di situs kami. Gratis alias tidak bayar! Mengapa kami sedemikian jauh melayani anda? Karena kami ingin komunitas pengguna Internet tumbuh makin subur di republik ini.

Redaksi
redaksi@neotek.co.id

Bagaimana menghubungi NEOTEK?

KONTRIBUSI ARTIKEL
redaksi@neotek.co.id

SURAT PEMBACA
support@neotek.co.id

WEBMASTER
webmaster@neotek.co.id

PEMASARAN
pemasaran@neotek.co.id

MILIS PARA NEOTEKER
<http://groups.yahoo.com/group/majalahneotek>

ADMINISTRASI IKLAN
Tel. 021-5481457 Fax. 021-5329041

SIRKULASI NEOTEK
Tel. 021-3854764

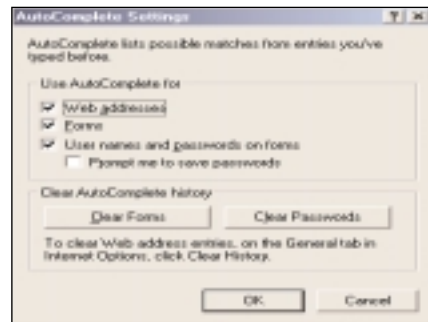
ALAMAT REDAKSI
Gedung Cahaya Palmerah Suite 503
Jl. Palmerah Utara III No. 9
Jakarta 11480

Daftar Isi

NeoTek Vol. II No. 1

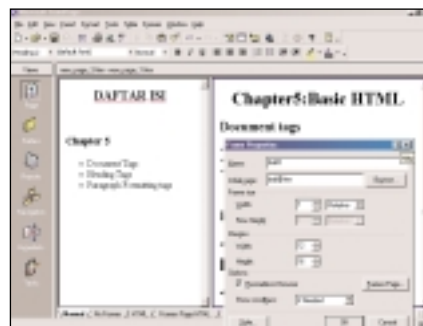
NeoStart

- 8** Yang Pertama
Pengalaman pertama berinternet di warnet
- 9** Manfaat Internet
Untuk apa saja internet itu?
- 10** Multi Email Account
Mengatur penggunaan beberapa email pada OE
- 12** Fitur AutoComplete
pada Internet Explorer



NeoTutor

- 14** Dasar-dasar HTML
Tutorial membuat frame
- 16** Tutorial Frontpage
Membuat frame
- 18** Berapa Hit per Hari?
Pasang saja counter!
- 20** SWiSH
Menciptakan animasi Flash tanpa menggunakan Flash



NeoSearch

- 36** Google Lebih Jauh
Masih banyak lagi fungsinya
- 38** eCatch
Satu lagi perangkat untuk offline browsing

NeoStyle

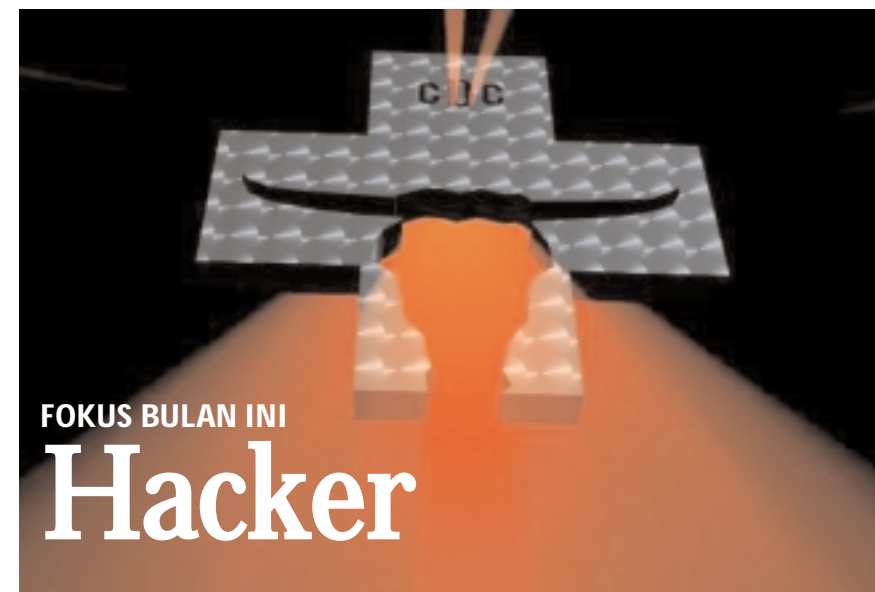
- 40** Agar Canggih Chatting
Lebih jauh dengan mIRC

NeoBiz

- 42** Situs yang Ciamik
Rencanakan dulu dengan matang

NeoGame

- 45** KISS Immortals
Multipath game asik dengan teknologi streaming baru



FOKUS BULAN INI Hacker

NeoTekno

- 22** Riwayat Hacker
Dari positif menjadi negatif
- 25** Belajar Jadi Hacker?
Coba dulu AATools!
- 26** Masyarakat Hacker
Komunitas bawah tanah
- 28** 'Jenjang Karier' Hacker
Dari lamer dan script kiddie sampai elite atau 'suhu'
- 29** New Order
Situsnya para hacker
- 30** Hacking Itu Gampang
Pakai saja Back Orifice
- 32** Makro & Trojan Horse
Bagaimana memenangkan duel dengan mereka

NeoEdu

- 48** InnerBody.com
Belajar anatomi manusia dan otomotif di Internet

Inbox

- 6** NeoTeker Menjawab NeoTeker. *Kutipan hasil komunikasi yang paling menarik dari mailing list NeoTek*

NeoRagam

- 4** Korban Dotcom
Anggrek Kinlong
Kantor NeoTek di Peta Jakarta
- 5** Web Bug Mewabah
Peringatan atau Kabar Bohong?
Call Me HAL

NeoTek November 2001



Dynamic HTML

Bukan sekedar halaman web dengan animasi sederhana.

Home Networking

Cara gampang membangun sendiri jaringan komputer dan Internet access sharing

Tools untuk Hacking

Teknik mengintai jaringan lawan

NeoProfil

- 1** KISS Immortals
Eksklusif: Saksikan 27 webisode dari rock band legendaris ini sebagai pahlawan penyelamat bumi manusia.

RealProfil

- 3** Kru NeoTek
Bermarkas di Gedung Cahaya Palmerah 503 Jl. Palmerah Utara III No. 9 Jakarta 11480
Telp. 021-5481457
Fax. 021-5329041

Pemimpin Umum
Fachri Said

Pemimpin Redaksi
Kosasih Iskandarsjah

Redaktur Ahli
Onno W. Purbo
Michael S. Sunggiardi

Pemimpin Usaha
Fahmi Oemar
Ridwan Fachri

Redaktur Pelaksana
Gianto Widiyanto
Dadi Pakar

Sekretaris Redaksi
Elvy Risma Nainggolan

Dewan Redaksi
Supriyanto
Ma'mun Abdul Malik

Pemasaran
Hedhi Sabaruddin
Andy Yudiantoro
Tuti Sundari

Sirkulasi
Deddy Ardiansyah
Bangun
M. Ismail
Keuangan
Aswan Bakri

Bank

Bank BNI
a.n. PT NeoTek Maju Mandiri
No. rekening 070.001709720.001

Bank BCA KCP Rawamangun
a.n. Aswan Bakri
No. rekening 0940544131

Situs NeoTek

www.neotek.co.id

Jadikan situs NeoTek sebagai pangkalan Anda berselancar

Link Langsung

Kunjungi situs-situs yang dibahas di majalah NeoTek dengan sekali klik lewat situs NeoTek.

NeoTek versi PDF

Kehabisan NeoTek di kota Anda? Dapatkan saja versi PDF-nya. Gratis!

Download

Tersedia juga download di situs NeoTek selain dari situs aslinya

Layanan Rupa-rupa NeoTek

Dapatkan perlengkapan awal dalam berinternet dari situs web NeoTek e-mail address
Alamat e-mail anda di NeoTek.
Menggunakan fasilitas everyone.net search engine
Cari-cari di situs NeoTek ataupun keseluruhan Internet. Fasilitas Google Mailing list
Ini yang paling ramai. Segera ikuti berbagai pengalaman berinternet!

Ini & Itu di Internet

Korban Dotcom

1,2 milyar Dollar lenyap!

Supermarket web Amerika, Webvan.com sekarang ini memegang rekor sebagai korban kegagalan dotcom terbesar, setelah menghabiskan uang venture capital sebesar 1,2 milyar US Dollar.

Perusahaan ini meminta perlindungan kebangkrutan, namun tampaknya tidak berminat untuk melanjutkan bisnis ini. Dua ribu orang akan kehilangan pekerjaan.

Didirikan tahun 1996 oleh Louis Borders dari Borders Books, Webvan nilai sahamnya pernah melejit menjadi 8,7 milyar Dollar sewaktu pasar modal menggelembung

Ini melebihi boo.com dari Swedia yang menghanguskan 120 juta dollar Mei lalu.

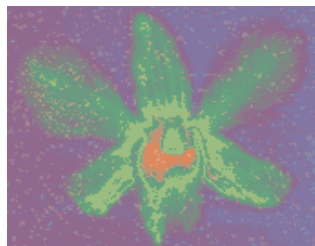
Anggrek Kinclong

Lelang online anggrek kinclong (glowing orchid) pertama di dunia.

Bekerja sama dengan InterAuct!, seorang dosen NIE (IKIP-nya Singapura), Dr. Chia Tett Fat, menyelenggarakan lelang terhadap anggrek hibrida karyanya. Setiap peserta lelang harus menyetor deposit S\$500 dan nilai awal lelang adalah S\$200.00.

Kok semahal itu? Memang anggrek yang dilelang itu bukan silangan biasa, tetapi silangan dengan modifikasi genetika sehingga anggrek itu bercahaya dalam gelap.

Untuk menciptakan anggrek kinclong (*bioluminescent orchid*) ini, Dr. Chia mentransformasi jaringan dari anggrek dendrobium dengan menggunakan gen luciferase dari kunang-kunang. Dengan metode yang disebut sebagai 'particle bombardment,' DNA



• Tampilan anggrek kinclong dalam gelap. Tanaman transgenik dengan gen dari kunang-kunang

kunang-kunang yang aktif secara biologis masuk ke jaringan anggrek. Jaringan yang sudah bertransformasi ini kemudian diperbanyak lalu digunakan untuk membentuk tumbuhan transgenik (tumbuhan yang mengandung gen asing dalam selnya). Proses ini diulang beberapa kali sampai sifat bioluminasi ini terdapat di semua tanaman transgenik yang dihasilkan, yang berarti gene gen luciferase dari

kunang-kunang tadi sudah sepenuhnya terintegrasi ke dalam anggrek tadi.

Sejalan dengan upaya Singapura mendorong pengembangan ilmu-ilmu biologi, Dr. Chia kini membimbing murid-murid dari 74 sekolah dasar di Singapura untuk belajar menyilang anggrek. Apabila berhasil, anggrek silangan siswa sekolah dasar itu dapat dinamai sendiri dan didaftarkan di Royal Horticultural Society, London.

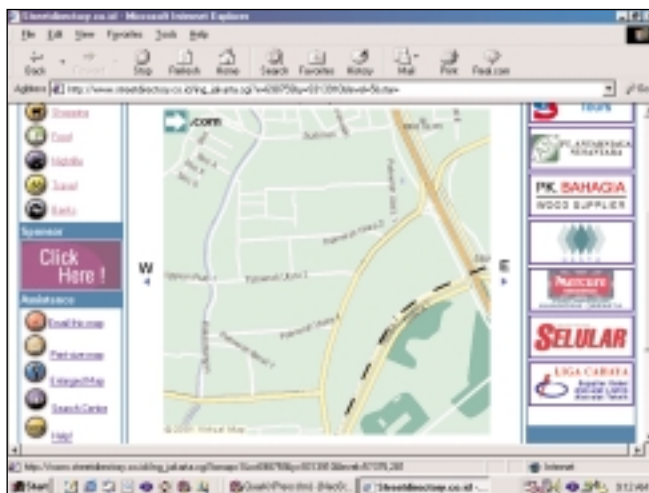
Para siswa juga diperkenalkan pada bisnis anggrek dan cara-cara mengkomersialkan karyanya. Mereka dapat melelang karya mereka lewat *online auction* di atas.

KLIK DI SINI

www.hybridorchids.com
www.interauct.com

Kantor NeoTek di Peta Jakarta

Stretdirectory.com menyajikan peta kota-kota penting yang dapat di-zoom



• Jl. Palmerah Utara 3, kantor redaksi NeoTek di Jakarta dapat dilihat di www.stretdirectory.co.id. Adapun alamat redaksi di Cairnhill Rise, Singapura dapat dicari di www.stretdirectory.com

Merencanakan perjalanan Anda di kota Jakarta? Kini terdapat peta Jakarta yang dapat di-zoom sampai enam tingkat ketelitian di situs Street Directory.

Mulai di Singapura Situs ini mulai dengan menyajikan fasilitas peta dan search engine berdasarkan peta di negara asalnya, Singapura.

Popularitas situs ini meningkat dengan semakin banyaknya pengendara yang mencari lokasi dengan memanfaatkan situs ini. Situs ini memberikan saran perja-

lanan yang terbaik dengan mobil, bus, MRT, ataupun berjalan kaki.

Kota-kota Lain Setelah Singapura, peta serupa disajikan juga untuk Jakarta, Kuala Lumpur, Bangkok, Melbourne, Sydney, dan Taiwan. Sayangnya tak selengkap peta Singapura

Peta untuk Situs Anda Apabila Anda memerlukan peta untuk situs Anda sendiri, situs ini menyediakan-nya. Ada biayanya tentu.

KLIK DI SINI

www.stretdirectory.com

Aneka ragam berita singkat sehubungan dengan Internet, terdapat di Internet, serta teknologi, berita, ataupun gossip di Internet...

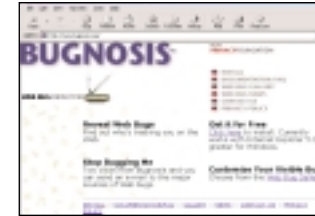
Web Bug Mewabah

Si tukang ngintip yang menjengkelkan. Bagaimana mengatasinya?

Situs web pribadi sering kali ditempatkan di web hosting gratis, seperti AOL atau Geocities, tanpa disadari disadap siapa saja pengunjungnya dan informasi ini dikirimkan ke pihak ketiga yang biasanya perusahaan riset pemasaran Internet. Perusahaan ini menyiapkan profil statistik pengunjung situs tersebut.

Teknologi pengumpulan data dari Internet ini dikenal sebagai *web bug* ataupun istilah lain seperti *free gifts* dan *web beacons*.

Tanpa disadari oleh pemilik situs web, web bug dipasang pada situsnya sewaktu pendaftaran situs itu untuk hosting. Dengan cara ini data pengunjung situs pribadi



di itu dapat dikumpulkan dan dibuat statistiknya untuk keperluan Internet marketing. Walau demikian, data pribadi masing-masing pengunjung tidak dikumpulkan.

Web hosting gratis biasanya menempatkan banner iklan pada pemakai jasanya. Dengan mengetahui profil pengunjung situs web itu, perusahaan periklanan dapat mengatur banner apa yang cocok untuk ditampilkan.

Yahoo! pemilik Geocities mengakui menggunakan

web bug, namun tidak menyatakan apakah web bug itu dipasang di situs web pribadi pelanggannya.

Tingkat pemasangan web bug meningkat pesat dari 0,5% situs web pribadi pada tahun 1998 menjadi 18% sekarang ini. Adapun pada situs web perusahaan web bug terdapat pada 16% di antaranya. Survei ini dilakukan oleh Cyveillance di Arlington, Virginia terhadap satu juta halaman web.

Bila web bug mengganggu privacy Anda, gunakan web bug detector, BUGNOSIS, untuk mengetahui pengintip itu dan kirim dia email.

KLIK DI SINI

www.cyveillance.com/web/us/
www.bugnosis.org

Peringatan atau Kabar Bohong?

Keganasan virus Sir-Cam, worm yang berkembang biak sendiri seperti CodeRed, serta banyaknya trojan yang disebarkan oleh para cracker membuat para pemakai Internet ekstra hati-hati.

Kehati-hatian ini dapat membuat seseorang menjadi korban dari kabar bohong (*hoax*) mengenai virus.

Tahun ini hoax yang ramai adalah berita bahwa suatu virus SULFNBK yang tidak terdeteksi oleh software antivirus. Tentu saja tidak terdeteksi sebab SULFNBK.EXE bukanlah virus, melainkan file pada Windows yang

mengendalikan nama panjang pada file di Windows. Kabar bohong lainnya adalah bahwa file MP3 yang di-download dari Napster mengandung virus yang dipasangkan pada file MP3 tadi. Hoax yang serupa adalah bahwa software Microsoft bajakan mengandung virus.

Yang paling tidak masuk akal adalah hoax bahwa terdapat virus AOL.EXE yang telah menginfeksi 30 juta komputer. Ya ke-30 juta pelanggan AOL itu!

Bagaimana mengenali suatu peringatan itu benar atau suatu hoax?

• Apakah berasal dari sumber yang dapat dipercaya?

Bila berasal dari perusahaan antivirus, kiranya benar.

• Apakah Anda diminta mendistribusikannya?

Peringatan antivirus tidak memerlukan distribusi seperti ini

• Apakah memainkan ketakutan umum seseorang?

Download MP3 mungkin ilegal. Ini dimanfaatkan

• Apakah waktunya tepat? Virus datang bersamaan.

Apakah ada yang terkena?

• Apakah ada di database antivirus?

Update filter antivirus Anda dari situs web antivirus.

Call Me HAL

Program komputer diasuh sebagai balita

Pernah terpikir untuk membesarkan 'seorang' anak yang pada dasarnya adalah suatu komputer? Itulah yang sedang dilakukan oleh Anat Treister-Goren, seorang neuro-linguist dari Tel Aviv, Israel.

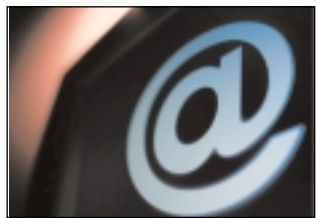
Nama anak (eh..komputer) ini adalah HAL dan sedang belajar berbicara seperti layaknya anak manusia biasa. Untuk proyek ambisius ini rancangan HAL justru sederhana saja. HAL yang dijalankan pada Windows 2000 tak lain tak bukan hanyalah kumpulan algoritma pembelajaran yang sederhana.

Namun dari sini diharapkan akan tercipta suatu komputer yang mampu menciptakan algoritmanya sendiri sewaktu bercakap-cakap.

Sebelumnya pernah dicoba menciptakan program yang berisi aturan-aturan dasar bahasa, namun tidak berhasil karena kurangnya stimulasi dan pengalaman percakapan.

HAL dirancang untuk membentuk bahasanya sendiri. Algoritma yang ada memungkinkan HAL meniru pola yang berbeda-beda dari karakter teks. Kelebihannya lagi ada neuro-linguist yang terus-menerus mengkoreksi dan memberitahukan yang benar pada HAL.

Inti algoritma ini adalah hubungan antara pengalaman komputer sebelumnya dengan kemampuan memperkirakan apa yang benar. Suatu metode analisis statistik dalam menghitung peluang dalam mengakumulasi pengetahuan. Suatu bidang dalam AI yang sedang hangat-hangatnya sekarang.



Komentar

Setelah membaca Opini Pak Onno W. Purbo di salah satu Tabloid Internet tentang ketidaksetujuan dibentuknya Dept. TELEMATIKA, setelah saya pikir-pikir saya setuju *banget* karena seumpama saja Dept. tersebut tidak dibentuk hanya akan menguntungkan beberapa pihak saja terutama yang gede-gede dan cenderung tidak *win-win* untuk pihak lain serta *trust* masyarakat Indonesia tentang kemajuan TI di Indonesia boleh jadi berkurang karena mungkin saja proyek KKN kambuh lagi.

Tetapi mengingat komunitas TI di Indonesia banyak sekali, ada yg Independen dan profesional (MIS atau IT di perusahaan) mungkin saja menurut saya perlu dilakukan pendekatan khususnya perencanaan perkembangan TI ke depannya.

Kalo saja TI di Indonesia hendak maju ke depan sudah selayaknya Dept. TELEMATIKA tidak dibentuk hanya saja yang penting implementasinya dari beberapa Profesional dan Independen bisa saling mengadakan kerja sama yang *win-win* dan saling *trust*... lah...! Kalo dibentuk Dept. TELEMATIKA mungkin banyak sekali regulasi tertulis yang mesti dijalani oleh beberapa pihak yang ingin mengembangkan TI di Indonesia seperti E-UKM, regulasi seperti RUU Telekomunikasi dan RUU HAKI.

Itu semua kan zamannya Gus Dur yang boleh dikatakan belum berjalan, bisa dibuktikan dengan banyaknya protes tentang pembentukan Deppen yang gagal.

Itu menurut Opini saya *Iho* sebagai salah satu rakyat kecil yang peduli tentang perkembangan TI di Indonesia.

Terima Kasih
Foryanto J. Wiguna

NmN

NeoTeker menjawab NeoTeker

Forum ini dimaksudkan sebagai bentuk *offline* dari *mailing list* NeoTek di <http://groups.yahoo.com/group/majalahneotek>.

Mengenal Telnet

T: Posted July 29

Halo semua. Saya ingin belajar telnet. Dari mana saya bisa mendapatkan sumbernya (download)

yayan@yayanonline.com

J: Posted August 8

Telnet adalah program untuk masuk ke komputer lain; caranya

C:> telnet nama-server.com

atau kalau mau masuk ke port yang spesifik bisa juga C:> telnet nama-server-mail.com 25

akan masuk ke mail server, port 25; ke POP mail port 110

Onno W. Purbo
onno@indo.net.id

T: Posted August 10

Pak Onno, mengenai telnet tolong jelaskan secara step by step cara melakukan telnet (kalau bisa dengan contoh yang pernah dilakukan oleh bapak). Dan alamat-alamat yang bisa dengan bebas kita dapat lakukan telnet.

Dadan Ramdhan
fre_ly@hotmail.com

J: Posted August 12

step-nya ya

nyalain komputer-nya sambungin ke internet masuk aja ke DOS ketik telnet nama-mesin dah itu sih sih kalau mau agak main-main telnet nama-mesin nomor-port misalnya telnet smtp.indo.net.id 25 nanti akan masuk ke mail



• Informasi dasar mengenai Telnet dapat dijumpai di Internet, seperti di *Internet Basics* (www.usd.edu/trio/tut/start/telnet.shtml) yang membahas Telnet untuk para pemula.

server Indonet ..
buat ngirim mail pakai SMTP ..

Onno W. Purbo
onno@indo.net.id

T: Posted August 12

Terima kasih atas jawabannya Pak Onno. Namun masih ada beberapa hal yang membingungkan:

1. Tolong betulkan pemahaman saya tentang telnet, yaitu apakah benar dengan melakukan telnet saya bisa mengakses komputer (menelusuri database, ambil atau kirim file, dll) dari komputer di seberang sana, sehingga saya bisa mendapatkan segala informasi yang terdapat dari komputer tersebut. Apakah seakan-akan mirip jika saya melakukan ftp dengan wsftp pro (misalnya) pada komputer di seberang. Jika hampir sama (antara telnet dan ftp) dimana letak perbedaannya, dan apa kelebihan masing-masing.
2. Apakah ada universitas atau sejenisnya yang

memberikan akses untuk melakukan telnet tanpa harus menjadi member atau ijin khusus, jika ada tolong berikan alamatnya.

3. Saya pernah mencoba mensetting smtp dan pop3 untuk mengirim dan menerima mail lewat OE, untuk account mailcity yaitu smtp --> smtp.mail.mailcity.com dan pop3 --> pop.mail.mailcity.com, ternyata tidak bisa mengirim atau menerima mail, dimana letak kesalahannya.

Terima kasih sebelumnya, punteun agak panjang pertanyaannya.

Dadan Ramdhan
fre_ly@hotmail.com

J: Posted August 12

1. Kalau mau menelusuri database ya mungkin kudu ngarti SQL aja dan tahu port mana yang dibuka buat database tsb. Cuma mabok juga kali ya kalau query database secara manual pakai telnet
2. Ini namanya shell

account.t. Engga tahu siapa yang mau ngasi gratisan :) ..

Paling gampang sih bikin aja shell sendiri pakai Linux di mesin sendiri :)

3. Saya check host smtp.mail.mailcity.com & pop.mail.mailcity.com engga ada tu .. yakin mesin-nya ada?

Onno W. Purbo
onno@indo.net.id



Komputer restart sendiri
T: Posted July 30

Haloo semua

Gimana cara agar komputer saya tidak lagi merestart sendiri? Soalnya seringkali komputer saya merestart sendiri tanpa ada peringatan terlebih dahulu, ini terjadi berulang-ulang kali, biasanya terjadi tiap 15-30 menit waktu komputer sedang dipergunakan, ada kalanya sampai 1 jam baru kompie merestart sendiri. apakah karena adanya program yang konflik atau karena masalah dari hardware komputer saya?

Donny Mongkareng
La_Nny@neotek.everyone1.net

J1: Posted August 2

Sepertinya komputernya kepanasan coba tambah kipasnya atau mungkin coba komputernya dinyalakan dengan kondisi cashing terbuka. Kalo ternyata tidak ada masalah mungkin processornya yang kepanasan. Solusinya harus ganti kipas atau mungkin tambah kipasnya.

Skinner
step2k@telkom.net

J2: Posted August 6

1. Mungkin aja, ada yang

salah pada setting pro-pertis-nya, bisa dicoba tuh ganti setting-nya..

2. Format ulang hd trus isntall lagi pake software asli biar sistem-nya fres lagi
2. ganti kipas prosesor-nya. selamat mencoba....!!!

oji@ekilat.com

Flash & IE

T: Posted August 6

Saya baru belajar buat web nih. Saya pake dreamweaver 3, flash 5, adobe photo 6, ie 5. Yang jadi masalah. Flash di dreamweaver tidak mau keluar, juga jpg-nya. Itu saya tes di On-line & off line sama tuh. Trus cara utk ganti icon jpg/gif/bmp biar tampil gimana? Soalnya saya pernah pake netscape 6 mungkin berhasil, tapi malah nggak tuh. Icon file gambar juga berubah jadi icon window. Site saya www.geocities.com/ijoe_id tolongin saya ya. apa yg salah. ciao.

Joko Imansyah
ijoe_id@yahoo.com

J: Posted August 8

Coba cek site yang di dreamweaver cocok tidak direktorinya dengan direktori gambar dan flash.

Alamsyah
alamsyah@liverpoolsupporter.com

Hosting

T: Posted August 17

Saya sudah bisa mendapatkan hosting di Tripod.lycos.com dan website yang saya sudah rancang di Microsoft

Front page sudah selesai. Di majalah neotek Januari 2001 diharuskan download cuteFTP yang gratis untuk menempatkan website tsb. Saya tidak menemukan cuteFTP yang gratis di Lycos. Saya mencoba download di Download.com tapi harus beli. Selain itu juga saya mencoba langsung klik publish di micro-soft Front Page namun gagal. Saya mohon bimbingan. Terima kasih.

Rahyussalim
rahyussalim@yahoo.com

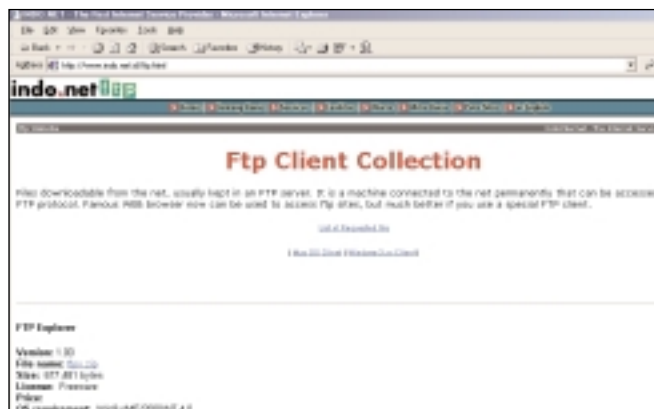
T: Posted August 17

Saya sudah memiliki CD ROM majalah neotek vol 1-6 dan sudah mendownload cuteFTP problemnya diakhir setting di suruh masukkan no kode atau beli atau lanjutkan. Apa yang seharusnya kita pilih? Kemudian Saya coba memilih lanjutkan kelihatan-nya saya berhasil namun ketika saya mencoba upload ke tripod lama sekali sampai saya menunggu kurang lebih 2 jam namun belum berhasil. Mohon saran pemecahannya. Terima kasih banyak

Rahyussalim
rahyussalim@yahoo.com

J: Posted August 17

CuteFTP ini adalah trial version yang berlaku 30 hari. Yang dipilih adalah 'lanjutkan' dan akan dapat dipakai selama 30 hari. Ada juga FTP client lain



• Utilitas untuk Internet disediakan hampir di semua situs ISP. Gambar di atas adalah halaman yang menyediakan koleksi FTP Client dari ISP lokal, Indo.net (www.indo.net.id/ftp.html)

yang cukup baik dan benar-benar gratis (freeware). Periksa saja di antaranya di www.indo.net.id (pilih 'Koleksi Software' lalu 'FTP Client'.

Kalau mau lihat 'koleksi' yang lebih lengkap tentang segala macam software (termasuk FTP client) lihat www.tucows.com

redaksi@neotek.co.id

T: Posted August 18

Saya sudah beberapa kali meng upload Web yang sudah saya disain dengan menggunakan microsoft FrontPage melalui cuteFTP. Kelihatannya tidak ada masalah. Namun bila saya buka url yang diberikan tripod ke saya ternyata tidak muncul. Kenapa ya? Apakah file microsoft Frontpage tidak bisa diupload dengan menggunakan cuteftp. Mohon penjelasan.

Rahyussalim
rahyussalim@yahoo.com

J: Posted August 18

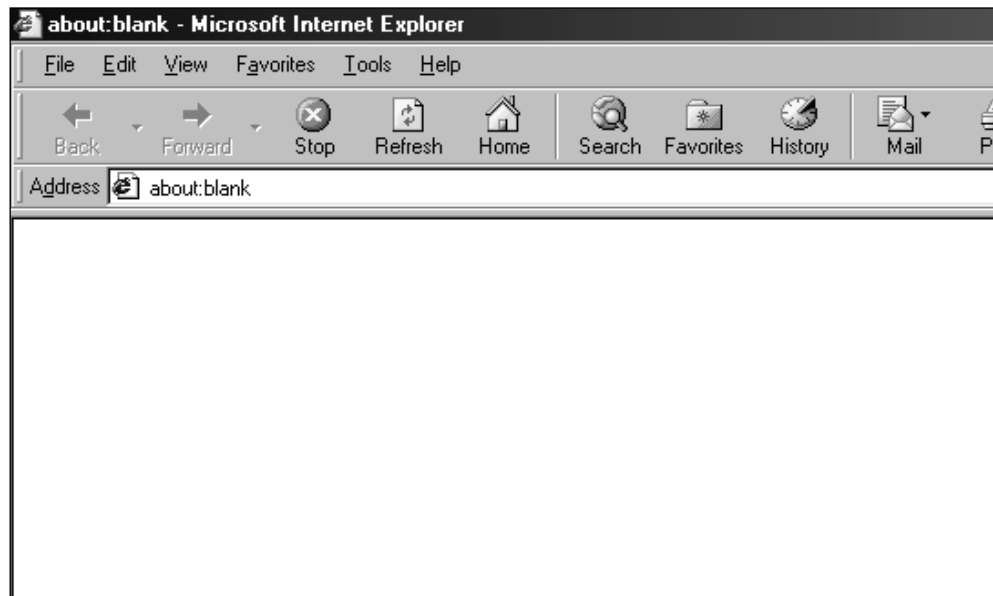
ctrl+a di kolom kanan, pastikan direktori yang mau diupload udah bener, trus klik icon anak panah ke atas di toolbar cute perhatikan dikolom bawah kalo sdg ditransfer ada keterangan tranferring, kalo ok musti ada tulisan namafle STOR dan ada tanda succeded, kalo blh tahu url nya?

ljoe
ijoe_id@yahoo.com

Pertama Mengenal Internet

Dimana Anda pertama kali mengenal Internet? Kebanyakan orang sekarang mengenal Internet lewat warnet (warung internet) sebelum kemudian terhubung sendiri ke Internet di rumah atau kantor

Mengenal Browser



Pertama kali Anda berada di warnet, tepatnya di depan komputer yang terhubung ke Internet, tampilan yang Anda lihat adalah tampilan perangkat lunak yang terpasang di komputer itu yang namanya *browser*. Sesuai dengan namanya, browser digunakan untuk melihat-lihat (browsing) Internet atau istilah lainnya adalah berselancar di Internet (*surfing the Net*). Terdapat berbagai macam browser, tetapi yang paling banyak digunakan adalah Internet Explorer dan Netscape Navigator. Gambar di sebelah kiri adalah layar Internet Explorer yang menampilkan halaman kosong (*blank*).

Terhubung ke Internet: Bagaimana Caranya?

Beberapa komputer di warnet biasanya terhubung secara bersama-sama ke Internet (connection sharing). Inilah yang memungkinkan biaya koneksi ke Internet di warnet dapat ekonomis dibandingkan dengan satu komputer menggunakan satu koneksi.

Koneksi di Rumah
Agar suatu komputer dapat terhubung ke Internet diperlukan saluran telepon dan modem. Saluran telepon hanya dapat membawa data analog, sedangkan komputer memproses data digital. Modem mengkonversi sinyal yang keluaran masuk dari/ke komputer agar dapat dibawa oleh saluran telepon.

Saluran telepon biasa yang sering juga disebut sebagai

POTS (plain old telephone system) yang biasa ada di rumah-rumah dapat digunakan untuk akses Internet. Walaupun murah, kecepatannya jarang yang melebihi 56 kbyte/detik.

Telepon Broadband
Kini terdapat pilihan saluran telepon yang lebih cepat, yaitu ISDN dan ADSL yang umumnya berkecepatan 128 dan 300 kbyte/detik. Saluran ini disebut telepon broadband.

Apabila ISDN mempunyai kecepatan masuk dan keluar yang sama cepatnya, maka pada ADSL kecepatan yang disebut itu hanyalah untuk masuk (*download*), sedangkan keluar (*upload*) sama dengan kecepatan telepon biasa. ADSL adalah singkatan dari Asymmetric Data Subscriber Line

Broadband yang Lain
ADSL adalah jawaban perusahaan telepon terhadap tawaran akses Internet bukan melalui saluran telepon, melainkan menggunakan televisi kabel (*cable modem*). Saluran televisi kabel yang masih banyak lowong itu ditawarkan untuk akses Internet.

Apabila menggunakan *cable modem*, maka akses Internet tidak melalui *dial-up networking*, melainkan komputer Anda merupakan bagian dari jaringan luas dari perusahaan televisi kabel itu.

Connection Sharing
Di kantor atau warnet, biasanya beberapa komputer terhubung secara bersama-sama menggunakan satu atau lebih saluran ke Internet. Beberapa komputer itu biasanya membentuk suatu

jaringan (*network*) atau menggunakan perangkat untuk *connection sharing*.

Yang digunakan bersama-sama itu dapat satu atau beberapa saluran telepon yang digabung untuk banyak komputer, atau dapat juga beberapa komputer berbagi satu akses *cable modem*.

Apa Perlu ISP
Apabila menggunakan saluran telepon, baik yang biasa, ISDN, ataupun ADSL, akses Internet memerlukan ISP (Internet Service Provider) yang berfungsi sebagai gerbang masuk ke Internet. Anda perlu mendaftar ke ISP, kecuali ke TelkomNet yang mengutip biaya koneksi Internet dari pulsa teleponnya. Apabila menggunakan *cable modem*, ISP tidak diperlukan.

Untuk Apa Saja Internet Itu?

Selain untuk browsing, Internet juga menyajikan banyak fungsi untuk berkomunikasi, riset, dan rekreasi. Beberapa fungsi yang lazim dapat diperoleh pada situs web NeoTek...



Ada Apa Saja di Internet (dan di Situs NeoTek?)

Situs NeoTek berkembang dari bahasan mengenai hal-hal yang ada di Internet. Setelah setahun berkiprah sebagai majalah cetak, situs yang berfungsi sebagai etalase berbagai hal yang ada di Internet itu menjadi suatu contoh yang baik untuk para

pemula mengenal apa saja fungsi dan yang dapat diperoleh di Internet.

Situs NeoTek memang tampak sederhana sebab memang dibuat berdasarkan teknik-teknik yang dibahas dalam majalahnya. Teknik-teknik yang dapat diikuti oleh siapapun yang berminat.

Tidak diperlukan pengetahuan dasar yang canggih untuk mengikuti bahasan di NeoTek.

Bukan berarti NeoTek hanya untuk pemula. Topik yang dibahas dapat cukup canggih dan menarik bahkan untuk yang sudah berpengalaman berkiprah di dunia Internet.

Search Engine
Internet selain untuk berkomunikasi (alat gaul), berguna juga untuk mencari informasi. Untuk mencari informasi di Internet diperlukan yang namanya *search engine*. NeoTek menempatkan Google, search engine yang sangat populer dan efektif di situs webnya.

E-mail

1 Salah satu fungsi yang paling jelas manfaatnya adalah e-mail (electronic mail) yang memungkinkan kita berkorespondensi dengan siapapun di seluruh dunia tanpa tergantung pada lambatnya pelayanan pos (snail mail). Dapatkan web e-mail address Anda dari NeoTek. Alamat Anda akan berupa sebagai berikut: nama@neotek.every1.net

Mailing List

2 Setelah punya alamat e-mail, ikuti komunitas maya pembaca NeoTek (dikenal sebagai NeoTeker) dan dapatkan manfaat dengan berbagi pengetahuan Anda dengan anggota lain. Anggota milis ini mulai dari pemula sampai pakar Internet, Onno W. Purbo. Tidak perlu malu bila Anda masih sangat awam. Siapapun dapat berkontribusi!

Chat

3 Ngobrol di Internet atau *chatting* adalah salah satu kegiatan gaul anak muda jaman sekarang. Anda bisa ngobrol langsung dengan siapa saja di mana saja di seluruh dunia melalui fasilitas chat di Internet. Ngobrolnya masih lewat keyboard. Sebenarnya chat yang lebih populer bukan melalui web, melainkan dengan software khusus: mIRC atau ICQ.

Hiburan dan Bisnis

5 Dengan semakin cepatnya akses ke Internet, terutama dengan semakin terjangkau koneksi broadband, Internet semakin nyaman untuk menyempatkan hiburan. Hiburan di internet dapat berupa online game, video (*download* ataupun *streaming*), audio (misalnya MP3), dan online game. Dalam bisnis berupa e-commerce.

MENGATUR PENGGUNAAN BEBERAPA EMAIL PADA OUTLOOK EXPRESS

Aturlah agar pesan-pesan email untuk urusan bisnis, pribadi dan kemasyarakatan terpisah agar email anda terkelola. Dengan Outlook Express semua itu dapat dilakukan.

Anda dapat menyetel Outlook Express (OE) untuk menangani lebih dari satu *account email* yang anda punyai. Account email yang kami maksudkan disini adalah POP based email yang biasanya didapat dari Internet Service Provider (ISP) jika anda berlangganan. Saat ini semakin banyak orang yang berlangganan lebih dari satu ISP agar jika salah satu ISP *down*, maka dapat digunakan ISP yang lain.

Kombinasi kantor dan rumah

Sebagai contoh, pada saat di kantor anda menggunakan account email di

kantor yang berbeda ISP dengan account email di rumah tetapi anda ingin keduanya dapat diatur dalam satu manajemen email. Untuk itu-lah diperlukan satu program email client yang dapat melakukannya. Dengan OE, pengaturan ini dapat dilakukan dengan mudah.

Apa yang harus dilakukan

Sebelum anda melakukannya, ada beberapa informasi yang harus anda ketahui. Informasi tersebut adalah alamat email, *account name*, *password*, nama POP server dan SMTP server dari masing-masing ISP

Internet Service Provider Sebuah perusahaan penyelenggara jasa Internet seperti CBN atau Indonet yang menawarkan jasa koneksi ke Internet melalui komputer dan sebuah modem. ISP anda akan memberikan informasi teknis yang diperlukan untuk menyetel komputer anda.

Account Email Termasuk di dalamnya adalah alamat email, user name, password, nama server POP dan SMTP serta besarnya tempat penyimpanan pesan email masuk yang disediakan oleh ISP.

DAFTAR ISTILAH

tempat anda berlangganan. Selanjutnya silakan ikuti tutorial di bawah ini.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRIK

! Pengelolaan Pesan
Email yang masuk dari beberapa account akan diletakkan dalam folder Inbox bersamaan, sehingga diperlukan suatu pengaturan email yang benar. Gunakan fasilitas Mail Rules yang pernah dibahas di NeoTek Vol. 1, No. 7, April 2001.

! Multiple Internet Accounts?
Jika anda berlangganan lebih dari satu ISP, tidak jadi masalah jika salah satu sedang down. Segera alihkan ke ISP yang lain dan account email anda masih bisa digunakan.

Cara menyetel multiple account email dengan Outlook Express

? APA YANG ANDA DAPAT

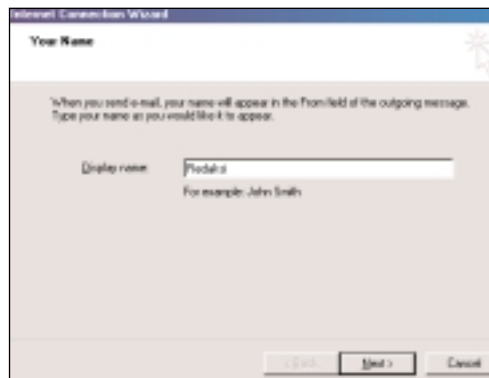
Bagaimana mengatur lebih dari satu account email dalam Outlook Express, dan bagaimana caranya mengirim dan menerima email dari semua account yang anda punyai.

? APA GUNANYA

Anda mungkin mempunyai lebih dari satu alamat email misal satu di rumah dan satu lagi di kantor. Dengan menyetel multiple email dari OE ini, akan anda rasakan kenyamanannya.

? SEBERAPA SULIT

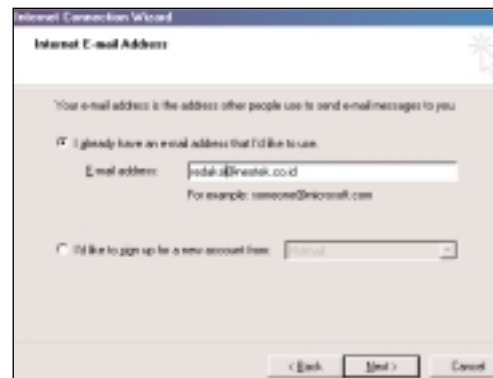
Setting account-email tambahan adalah mudah begitu anda mempraktekan langkah 1-5 pada tutorial ini. Selain itu anda harus mempunyai informasi account email dari ISP langganannya anda.



1

Ketikkan nama anda

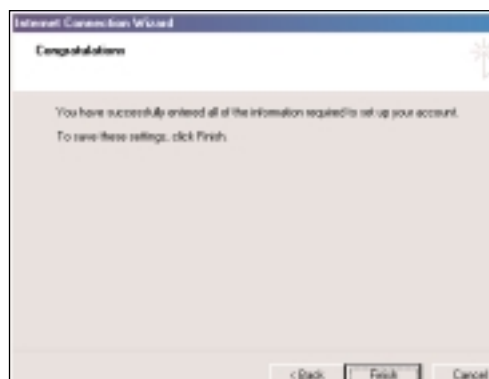
Pertama kali digunakan, Outlook Express akan memunculkan Internet Connection Wizard untuk mengatur konfigurasi email anda. Tuliskan nama yang ingin ditampilkan pada kolom **From** pada saat orang lain menerima email anda. Lalu klik **Next**.



2

Masukkan alamat email anda

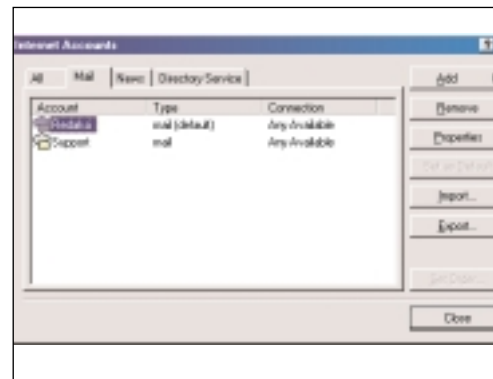
Selanjutnya masukkan alamat email yang didapatkan dari ISP langganannya anda, lalu klik **Next**.



5

Pengisian Data Selesai

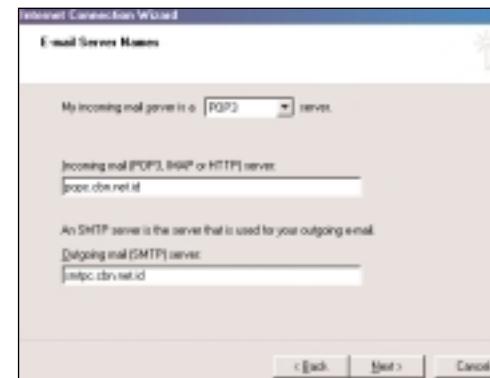
Bila muncul window seperti di atas, berarti anda telah menyelesaikan satu account email baru. Bila anda ingin membuat account lagi, ulangi lagi langkah-langkah ini dari 1-6 karena OE mampu menghandel account email lebih dari satu. Kemudian klik **Finish**



6

Set as Default

Hal yang perlu diperhatikan adalah account email mana yang ingin anda jadikan sebagai default-nya. Anda bisa mengubahnya dengan mengklik salah satu ikon account tersebut lalu klik **Set as Default**. Selanjutnya klik **Properties**.



3

Nama-nama server email

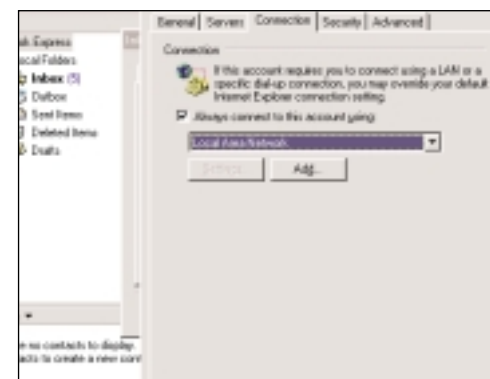
Sebelum Outlook Express dapat mengirim dan menerima email dengan account ini, diperlukan nama-nama server email ISP anda. Server-server ini adalah tempat menyimpan email yang masuk dan keluar. POP server untuk yang masuk dan SMTP untuk keluar.



4

Account name dan password

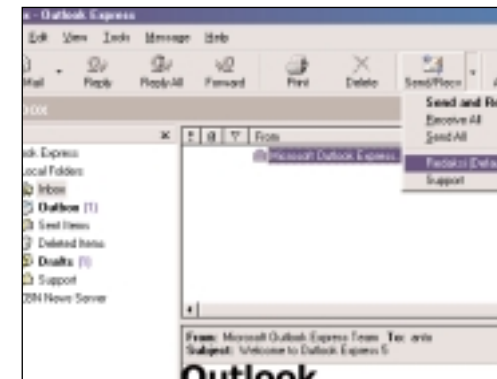
Isikan nama account dan password yang anda peroleh dari ISP pada kotak **Account Name** dan **Password**. Selanjutnya klik **Next**



7

Pilih koneksi

Pada Properties, klik tab Connection. Anda boleh memilih jenis koneksi yang diinginkan atau dikosongkan saja sehingga account email anda akan terkoneksi menggunakan default koneksi yang ada. Selanjutnya klik **Apply** lalu **OK**.



8

Mengirim dan menerima email

Bila anda ingin mengirim atau menerima email dari salah satu account, klik toolbar **Send/Recv**. Lalu pilih dan klik salah satu nama account tersebut (misal: Redaksi). Maka OE akan segera mengirim dan menerima email hanya dari account itu.

MARI KITA COBA!

1 FORWARD KE DIRI SENDIRI

Hal ini berguna untuk anda yang mempunyai account email di rumah dan di kantor yang berbeda. Hanya dengan mengaktifkan Forward, account email akan selalu dapat dimonitor.

2 HOTMAIL

Hotmail (www.hotmail.com) adalah layanan web based email yang populer. Pesan email disimpan di web dan dilihat dengan menggunakan browser daripada anda harus mendownload-nya.

3 WORKING OFFLINE

Untuk menghemat biaya pulsa telepon yang semakin menggila, tulislah pesan anda secara *offline* dimana koneksi Internet harus diputus dulu. Setelah selesai, baru *online* dan segera klik **Send**.

4 MEMBUKA IE DARI OE

Untuk mencari informasi di Web melalui OE (Outlook Express), klik menu **Help**. Lalu arahkan ke **Microsoft on the Web**, dan klik **Search the Web** untuk mencari situs web yang diinginkan.

FITUR AUTOCOMPLETE PADA INTERNET EXPLORER

Fitur AutoComplete pada Internet Explorer dapat membantu anda untuk bekerja lebih efisien. Anda tidak perlu lagi mengulang-ulang memasukkan informasi tertentu di Internet Explorer yang kaya akan fasilitas itu.

Anda dapat menyetel Internet Explorer (IE) agar lebih sesuai dengan keinginan anda ketika mem-browse halaman-halaman Web.

Pengaturan itu dapat anda lakukan lewat berbagai fitur yang disediakan oleh Internet Explorer yang memang kaya akan fasilitas itu.

Fitur AutoComplete

Salah satu fitur yang berguna adalah yang bernama AutoComplete. Dengan mengaktifkan fitur ini anda seakan memerintahkan IE untuk mengingat atau menyimpan alamat

Web, formulir, atau kata sandi (*password*) yang pernah anda masukkan sehingga anda tidak perlu selalu mengetikkan kembali informasi tersebut saat lain kali anda akan menggunakannya kembali.

Bagaimana Cara Kerjanya?

Fitur AutoComplete menyimpan (*save*) alamat Web, formulir, dan kata sandi yang pernah anda ketikkan. Dengan demikian, pada saat anda mengetikkan informasi pada salah satu field ini, AutoComplete akan memberitahukan anda bentuk yang paling mendekati dari apa

DAFTAR ISTILAH
Feature Bagian yang menonjol pada suatu perangkat lunak. Salah satu tantangan aplikasi modern adalah kemampuan untuk menawarkan berbagai macam fitur tanpa membuat aplikasi itu menjadi rumit.
Browse Melihat dan meninjau data atau informasi di Internet, terutama di World Wide Web.
Password Sederetan karakter yang harus anda masukkan untuk memperoleh akses pada suatu bagian sistem komputer.

yang tengah anda ketikkan itu.

Jika anda merasa apa yang disodorkan IE sesuai dengan yang anda maksudkan, anda tinggal menekan tombol Enter.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRIK

! Biarkan IE yang menghafal
 Dengan mengaktifkan fitur AutoComplete anda tidak perlu menghafal semua alamat situs yang pernah anda kunjungi karena IE yang akan 'menghapalkannya' untuk anda.

! Bisa juga lewat 'History'
 Alamat situs bisa juga anda telusuri lewat menu 'History' dengan menekan tombol 'History' pada Toolbar IE (lihat Langkah7) atau menekan Ctrl+H.

Menggunakan fitur AutoComplete

? MENGAPA AUTO COMPLETE?

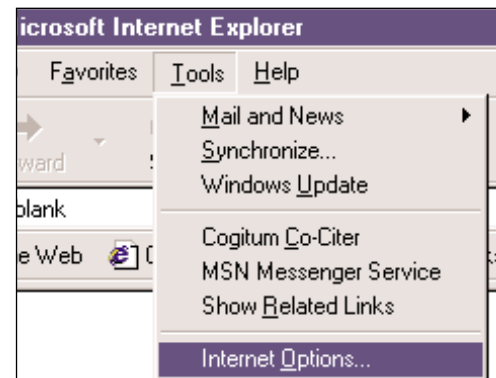
Auto complete dapat membantu anda mempercepat kerja di IE karena dengan hanya beberapa ketikan, alamat yang sudah terekam akan muncul secara otomatis.

? APAKAH DAPAT DIPILIH?

Anda dapat memerintahkan IE untuk hanya merekam alamat Web, formulir atau password (lihat Langkah 3).

? DAPATKAH DIAKSES SITUS WEB?

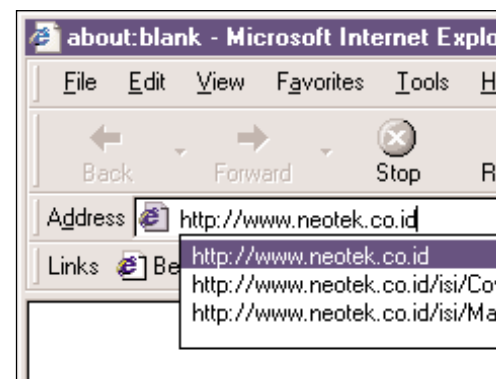
IE meng-enkripsi informasi yang direkamnya lewat auto-complete sehingga privasi anda terlindung. Situs Web atau pemakai Internet di situs lain tidak dapat mengakses data yang anda masukkan pada formulir, misalnya.



1

Menu 'Tools'

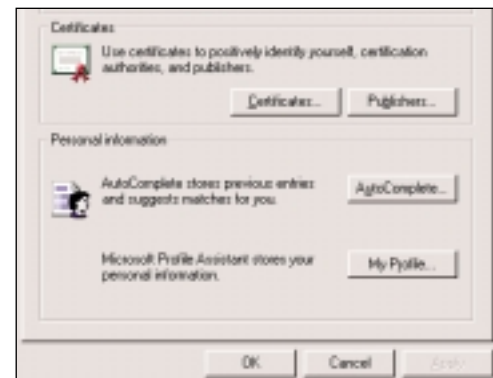
Buka Internet Explorer (IE) anda, lalu klik menu 'Tools' pada Toolbar. Selanjutnya pilih menu 'Internet Options.'



5

Meng-iya-kan 'AutoComplete'

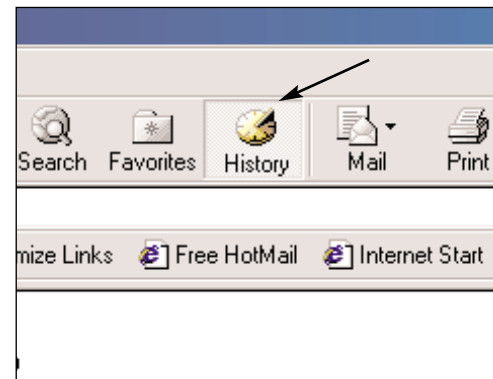
Jika setuju dengan saran yang diajukan IE, anda cuma perlu menekan tombol panah ke bawah satu kali, dan setelah sampai pada alamat Web yang anda tuju, tekan tombol 'Enter.' Anda pun memperoleh alamat tersebut tanpa harus mengetikkan seluruhnya.



2

Fitur 'AutoComplete'

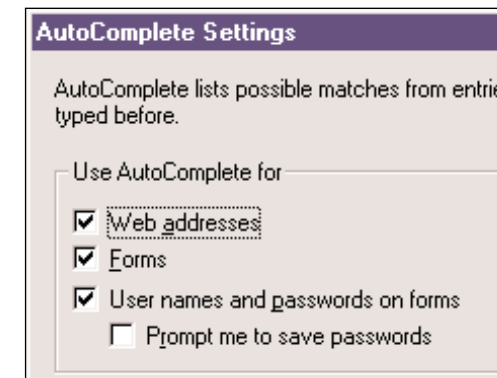
Pada window kecil yang muncul, pilih tab 'Content.' Di bawah 'Content' akan muncul bagian 'Personal information.' dengan salah satu pilihannya 'AutoComplete.' Tekan tombol 'AutoComplete' tersebut.



6

Riwayatmu Dulu

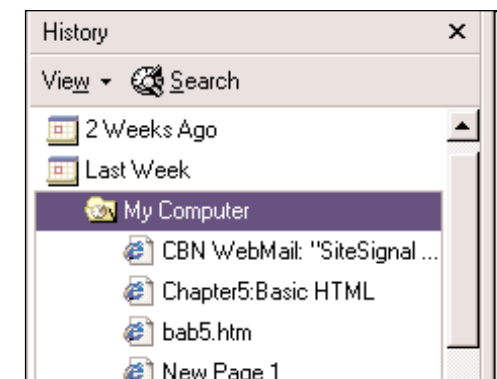
Anda dapat melihat 'riwayat' browsing anda yang telah terekam lewat fitur auto-complete pada IE. Untuk itu, tekan tombol 'History' pada Toolbar.



3

Penyetelan 'AutoComplete'

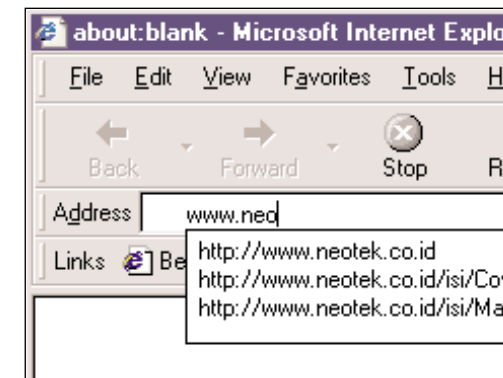
Kembali muncul sebuah window kecil—AutoComplete Settings—yang menawarkan anda data apa saja yang anda inginkan agar disimpan otomatis oleh IE. Item yang anda pilih harus diklik sehingga muncul tanda cek pada kotak di depan item bersangkutan. Klik 'OK.'



7

Catatan Bersejarah

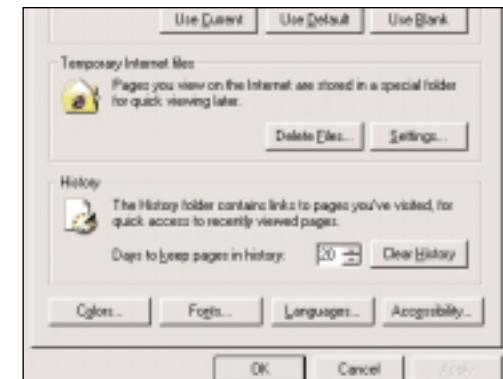
Pada sisi kiri layar IE akan muncul sebuah kotak dengan nama 'History' yang berisi catatan situs atau halaman Web mana saja yang anda kunjungi selama beberapa waktu, misal: last week, Monday, Tuesday, atau Today.



4

'AutoComplete' dalam praktik

Kini, jika mengetikkan suatu informasi yang pernah anda masukkan, seperti alamat Web pada contoh di atas, fitur 'AutoComplete' pada IE akan memberi 'saran' pada mengenai kemungkinan terdekat dari informasi tersebut.



8

Menghapus jejak

Anda dapat menghapus apa yang telah di-save oleh 'AutoComplete.' Untuk itu anda perlu kembali ke menu 'Tools' > 'Internet Options.' Pada window yang terbuka, klik tab 'General.' Lalu pada bagian 'History,' klik tombol 'Clear History.' Jejak browsing anda pun sirna.

MARI KITA COBA!

1 GUNAKAN 'HISTORY'

Jika auto-complete tidak menemukan alamat situs yang pernah anda kunjungi, silakan mencoba menu 'History' (lihat Langkah 6 dan 7).

2 MENGHAPUS REKAMAN

Anda dapat menghapus item yang direkam IE lewat auto-complete pada suatu formulir. Untuk itu, sorot (*highlight*) teks atau item dimaksud lalu tekan tombol 'Delete.'

3 TOMBOL PINTAS

* Alt+Home: ke Home-page
 * Alt+Panah kanan: ke halaman berikutnya
 * Alt+Panah kiri: ke halaman sebelumnya

DASAR-DASAR FRONTPAGE DALAM 8 LANGKAH: MEMBUAT FRAME

Seperti pada tutorial HTML, kali ini kita menggunakan FrontPage 2000 sebagai program editor untuk mengikuti tutorial tentang cara penamaan *frame*, penggunaan *bookmark* dan membuat *hyperlink* antar frame.

Penggunaan Microsoft FrontPage 2000 untuk membuat dokumen HTML yang berbasis frame, akan sangat mempermudah anda. Hal ini akan terbukti jika anda mempraktekkan tutorial ini.

Jika pada nomor lalu kita telah berkenalan dengan dasar pembuatan *frame*, sekarang kita lanjutkan dengan penamaan frame, penggunaan *bookmark* dan membuat *link* antar frame. Pembuatan dokumen dalam frame dijelaskan pada Langkah 1-2 dan penamaan tiap frame pada Langkah 3-4.

Penggunaan bookmark diperlukan jika kita ingin melihat bagian-bagian atau paragraf tertentu dari sebuah dokumen HTML dan biasanya dokumen ini berisi suatu uraian yang panjang. Caranya dijelaskan pada Langkah 5.

Setelah bookmark dibuat, kami juga jelaskan cara me-link ke bookmark tersebut dari dokumen HTML yang lain. Dalam hal ini, dokumen yang berisi bookmark (frame dengan nama **bab5**) berada pada frame yang berbeda dengan dokumen lain (**daftisi**). Semuanya dijelaskan pada Langkah 6.

Bookmark Penandaan bagian atau paragraf tertentu dari suatu halaman Web. Pada kode HTML, dibuat dengan atribut NAME dari elemen anchor <A> dengan bentuk tag-nya adalah:

Frame Properties Sub-menu pada FrontPage yang digunakan untuk mengedit bagian yang berhubungan dengan frame seperti nama frame, ukuran frame, dan sumber dokumen setiap frame.

DAFTAR ISTILAH

Langkah 7 dan 8 adalah bagian yang paling mudah yaitu cara menyimpan dan mengecek hasilnya dengan browser apakah bookmark dan link yang kita buat bekerja dengan baik atau tidak.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRI

! Mengubah ukuran frame
Pada FrontPage 2000, anda bisa dengan mudah mengubah ukuran setiap frame dengan menggeser-geser batas frame dengan mouse.

! Frame yang tetap
Untuk membuat frame yang anda buat tidak bisa diubah-ubah oleh pengguna browser, *un-check* pilihan **Resizable in Browsers** pada menu **Options** di window **Frame Properties**.

Penamaan frame, penggunaan bookmark dan link antar frame

? MICROSOFT FRONTPAGE ATAU FRONTPAGE EXPRESS

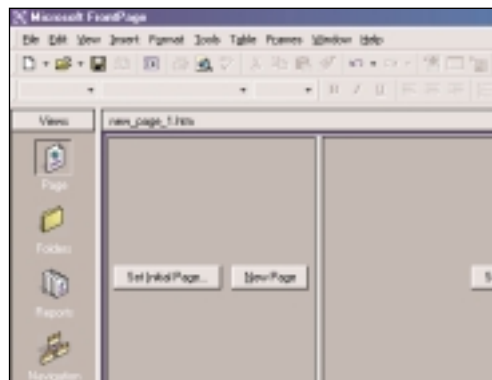
Keduanya adalah produk Microsoft. Microsoft FrontPage mempunyai menu lebih lengkap dibanding FrontPage Express. Yang kami pakai adalah Microsoft FrontPage 2000 yang merupakan bagian dari Microsoft Office 2000.

? HTML ATAU WYSIWYG EDITOR

HTML editor atau kadang disebut juga Tag editor adalah program untuk mempermudah pembuatan dokumen HTML dimana pengguna masih berhubungan langsung dengan kode-kode HTML secara detail.

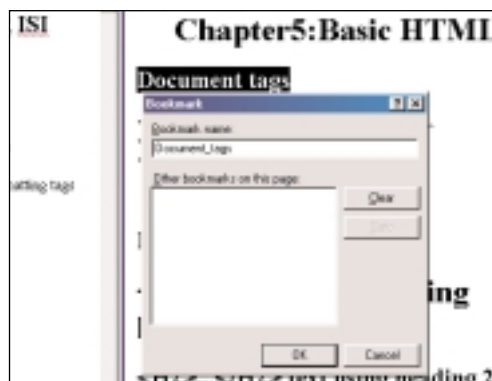
Sedangkan WYSIWYG (What You See Is What You Get) editor adalah program untuk membuat dokumen HTML dengan cara langsung mengetikkan isi dokumen tanpa harus mengetahui dan memahami kode HTML secara rinci. Jadi apa yang anda tulis akan sama dengan apa yang dihasilkan oleh program editor ini.

Contoh HTML editor adalah HotDog sedangkan WYSIWYG editor adalah FrontPage, Dreamweaver.



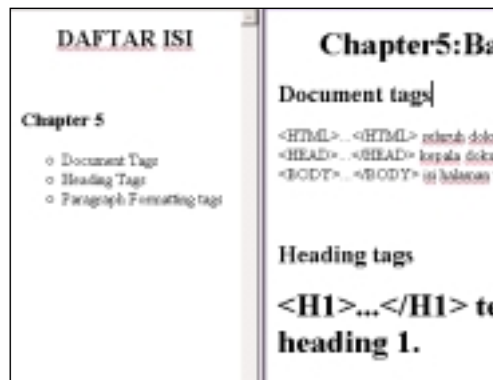
1 Menjalankan FrontPage

Buka FrontPage dan klik menu **File>New>Page**. Kemudian pada window **New**, klik **FramesPages** dan pilih **Vertical Split**. Selanjutnya akan muncul window seperti di atas yang terdiri dari 2 frame vertikal. Klik tombol **New Page** di salah satu frame.



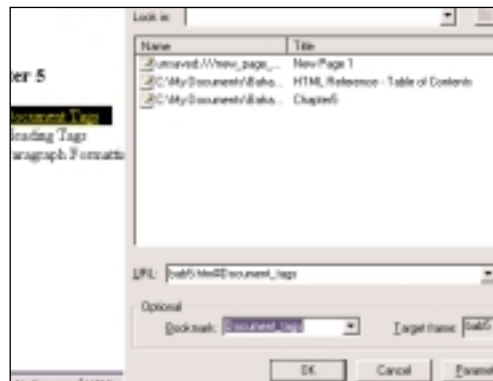
5 Membuat Bookmark

Bookmark dipakai untuk me-link bagian atau paragraf dari suatu halaman web. Sorot bagian kalimat/kata, lalu klik menu **Insert>Bookmark**. Pada window **Bookmark**, ketikkan nama bookmark yang anda inginkan dalam kolom **Bookmark name** lalu klik **OK**. Pada contoh ini, kami beri nama **Documnet_tags**.



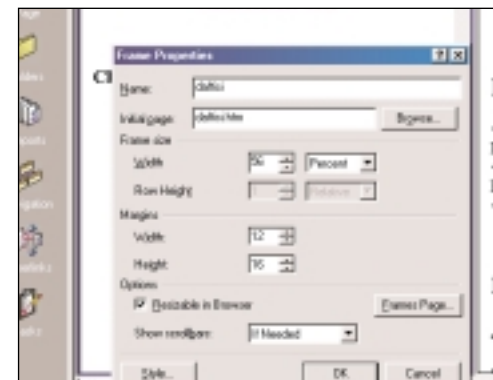
2 Ketik teks untuk setiap frame

Dengan FrontPage, anda bisa langsung mengetikkan isi setiap dokumen HTML yang anda buat. Kami sengaja mengetikkan isi yang sama dengan dokumen pada tutorial HTML pada halaman sebelumnya agar kita bisa merasakan kemudahannya.



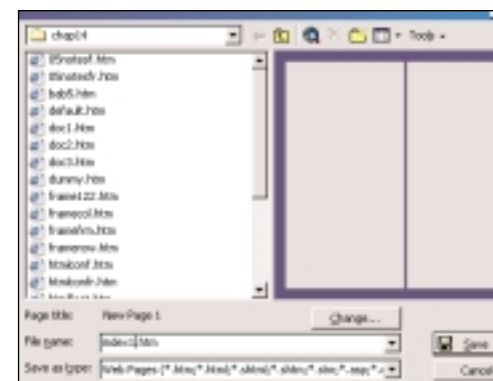
6 Bookmark dan link antar Frame

Untuk membuat link ke bookmark, sorot kata yang akan di-link lalu klik **Insert>Hyperlink**. Pada kolom **URL** dari window **Hyperlink**, ketik **nama dokumen HTML** lalu pilih **nama bookmark** tujuan pada bagian **Optional**. Untuk link antar frame, ketikkan nama frame pada kolom **Target frame**. Lalu klik **OK**.



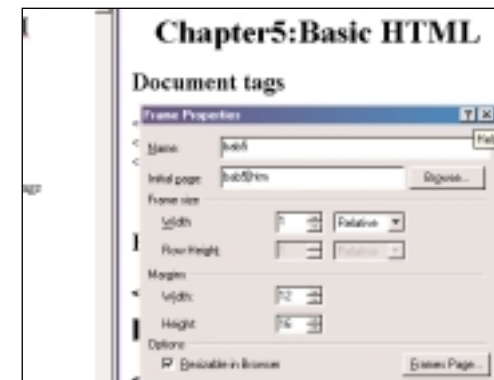
3 Memberi nama frame sebelah kiri

Selanjutnya namakan setiap frame. Untuk itu, klik **frame yang sebelah kiri** lalu klik **tombol mouse kanan** dan pilih **Frame Properties**. Pada window **Frame Properties**, ketik nama frame pada kolom **Name**, misalnya: **daftisi**. Lalu klik tombol **OK**.



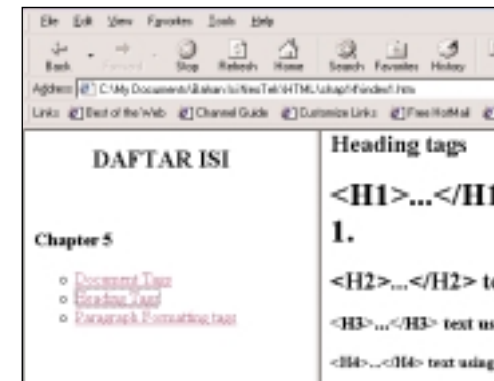
7 Save As dalam satu folder

Sekarang simpan file itu dengan mengklik menu **File>Save As** dan pilih lokasi folder lalu klik tombol **Save**. Maka 3 buah dokumen akan disimpan oleh FrontPage yaitu: **dokumen untuk frame daftisi**, **bab5** dan **dokumen untuk Frame Definition (index1.htm)**.



4 Memberi nama frame sebelah kanan

Lakukan hal yang sama untuk frame sebelah kanan. Pada contoh ini kami beri nama: **bab5**. Lalu klik tombol **OK**.



8 Preview dengan browser

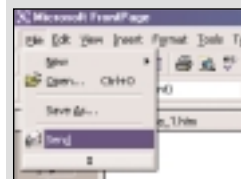
Untuk mengecek hasilnya, klik file **index1.htm** dan browser akan menampilkan hasilnya sebagai satu halaman Web yang terdiri dari 2 frame vertikal. Jika anda klik salah satu link di frame kiri, maka hasilnya akan ditampilkan di frame kanan.

MARI KITA COBA!

! Mengirim email dari Microsoft FrontPage

Setelah anda berhasil membuat suatu halaman Web dengan Microsoft FrontPage 2000, lalu anda ingin memberitahu teman anda hasilnya. Bagaimana caranya? Gampang!

Pada FrontPage, klik menu **File>Send**



dan window **New Message** dari **Outlook Express** segera muncul dengan file halaman Web anda akan di-attach secara otomatis.

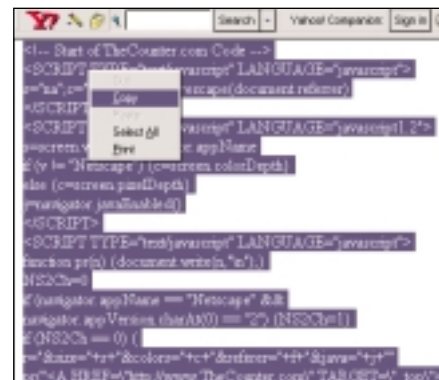
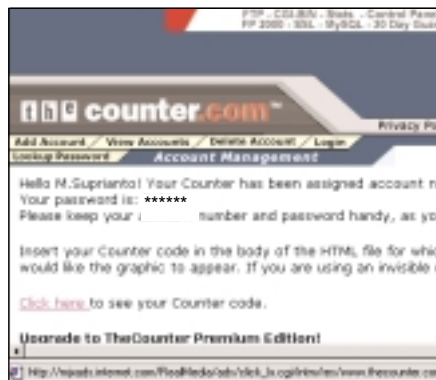


Anda tinggal mengeikann alamat email, pesan email lalu dial-up modem dan setelah masuk ke Internet, klik **Send**. Maka halaman Web anda dikirim ke rekan anda.

BERAPA HIT PER HARI? PASANG SAJA COUNTER!

Jika anda ingin mengetahui berapa *hit* situs anda diklik orang, anda harus memasang program *counter* di situs anda. Cara yang paling mudah adalah dengan membuat *link* ke situs yang khusus menyediakan fasilitas ini. Salah satunya adalah situs **TheCounter** yang beralamat di www.thecounter.com

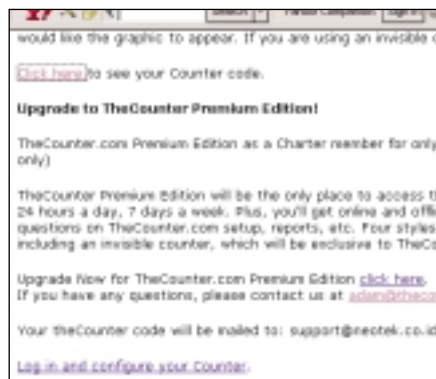
Memasukkan program counter di situs anda



4 **Membuat akun**
Pada window ini, klik tombol 'CREATE ACCOUNT' untuk mendapatkan akun (*account*) anda.

5 **Akun anda**
Sekarang akun anda telah diberikan oleh situs ini. Akun ini diperlukan pada saat anda *login* kembali untuk melihat hasil statistik atau mengubah opsi lainnya. Untuk melihat *counter code*, klik link 'Click here.'

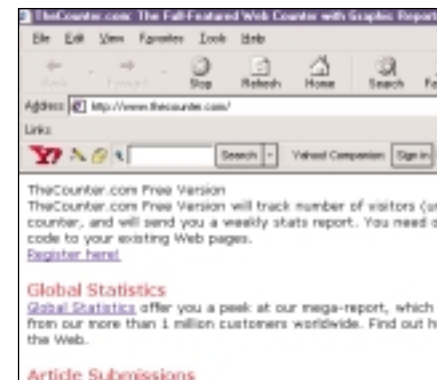
6 **Salin kode HTML counter**
Halaman ini berisi kode HTML untuk counter. Sorot (*highlight*) kode tersebut lalu klik tombol kanan mouse untuk mengaktifkan menu seperti diatas. Klik 'Copy.'



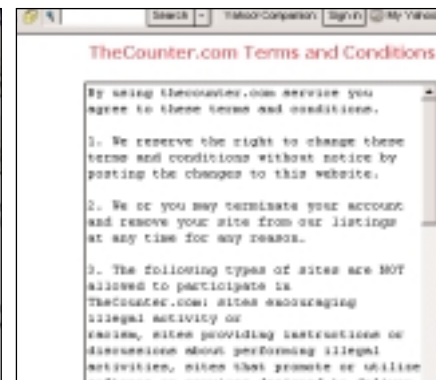
10 **Upload dan tes**
Kemudian *upload* file HTML yang telah anda ubah ke server situs anda. Selanjutnya tes dengan mengklik alamat situs itu dan lihat hasilnya. Kalau anda masuk ke situs NeoTek, maka anda akan melihat tampilan counter pada bagian bawah halaman depan.

11 **Mengubah tampilan counter**
Untuk mengubah tampilan counter, anda harus kembali ke halaman sebelumnya dan klik link 'Log in and configure your Counter.'

12 **Masukkan Account Number dan Password**
Sekarang masukkan Account Number dan Password yang telah anda peroleh sebelumnya. Lalu klik tombol 'LOG IN.'



1 **Masuk ke TheCounter**
Pada kotak alamat browser anda, ketikkan www.thecounter.com. Setelah masuk, segera klik 'Register here!'



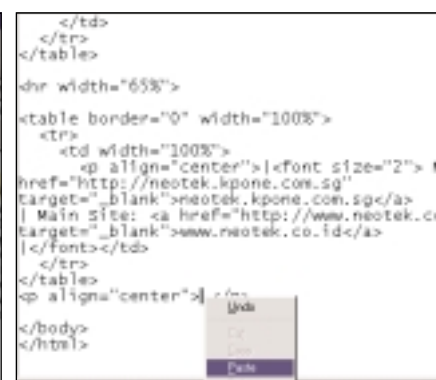
2 **Perjanjian penggunaan**
Seperti biasa, anda akan disajikan syarat-syarat untuk menggunakan fasilitas counter yang disediakan situs ini. Untuk dapat menggunakan fasilitas ini, anda harus mengklik tombol 'I Agree.'



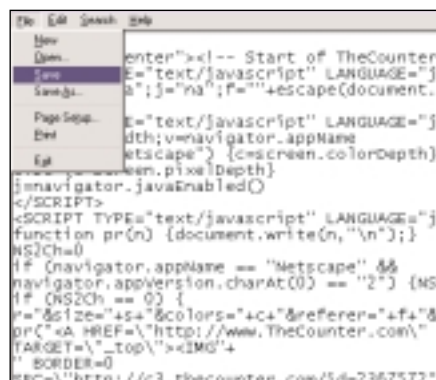
3 **Pengisian data**
Isi data yang diminta oleh formulir on line ini. Yang paling penting adalah alamat situs anda. Setelah selesai, klik tombol 'CONTINUE.'



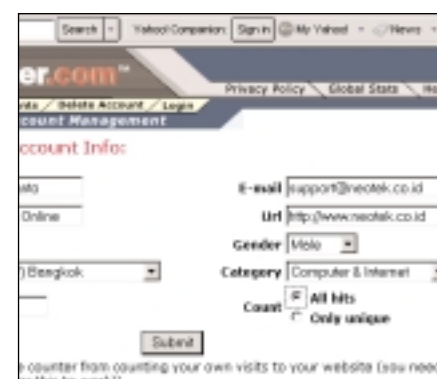
7 **Buka file halaman depan situs anda dengan browser**
Sekarang buka file HTML yang berisi halaman depan situs anda, biasanya diberi nama index.html atau default.html. Setelah itu klik menu **View > Source** untuk melihat kode HTML-nya.



8 **Tempelkan kode counter**
Setelah kode HTML untuk situs anda terbuka, tentukan di baris mana kode counter itu akan diletakkan. Biasanya counter diletakkan di bagian bawah halaman situs. Kemudian klik tombol kanan mouse lalu klik **Paste**.



9 **Save**
Setelah kode Counter dimasukkan ke dalam kode HTML situs anda, segera klik menu **File > Save**.



13 **Konfigurasi**
Kalau kunjungan anda ke situs milik anda tidak ingin dihitung, klik 'Don't count me,' sebaliknya klik 'Count me.' Untuk jenis metode counter, anda bisa pilih 'All hits' atau 'Only unique.'



14 **Tampilan Counter**
Jika anda ingin mengubah tampilan Counter, cari menu 'Config' lalu klik 'Style.' Selanjutnya anda dibawa ke halaman 'Configuration-Style' seperti di atas. Setelah anda tentukan, klik tombol 'Change Type.'



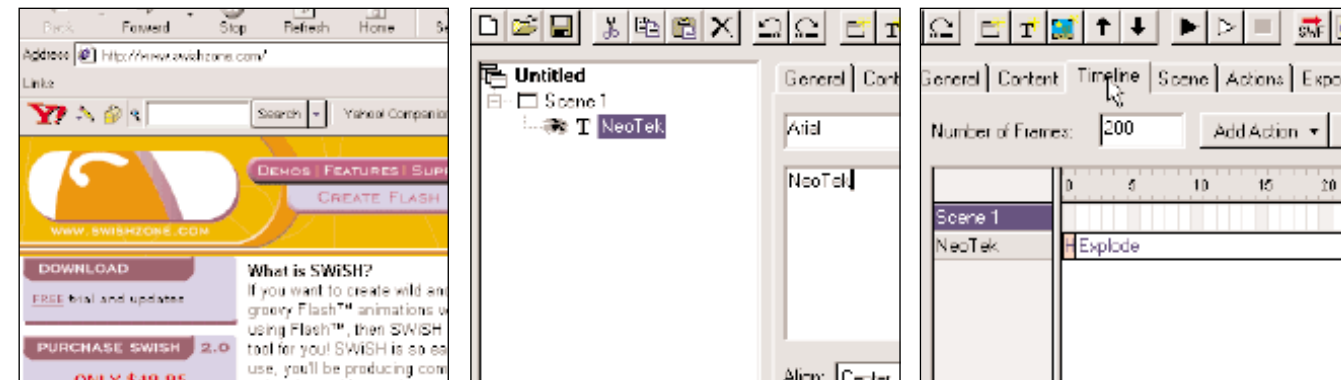
15 **Statistik**
Anda juga bisa melihat statistik situs anda. Untuk itu, klik menu 'Stats,' maka akan tampil Web statistik situs anda berupa hits per jam, hari, dan bulan dan juga jenis browser yang paling banyak dipakai.

SWiSH

MENCIPTAKAN ANIMASI FLASH TANPA MENGGUNAKAN FLASH

Gunakan SWiSH untuk menghadirkan animasi di situs anda. Program ini makin banyak diminati orang karena mudah penggunaannya.

Membuat animasi dengan SWiSH



1 Download SWiSH

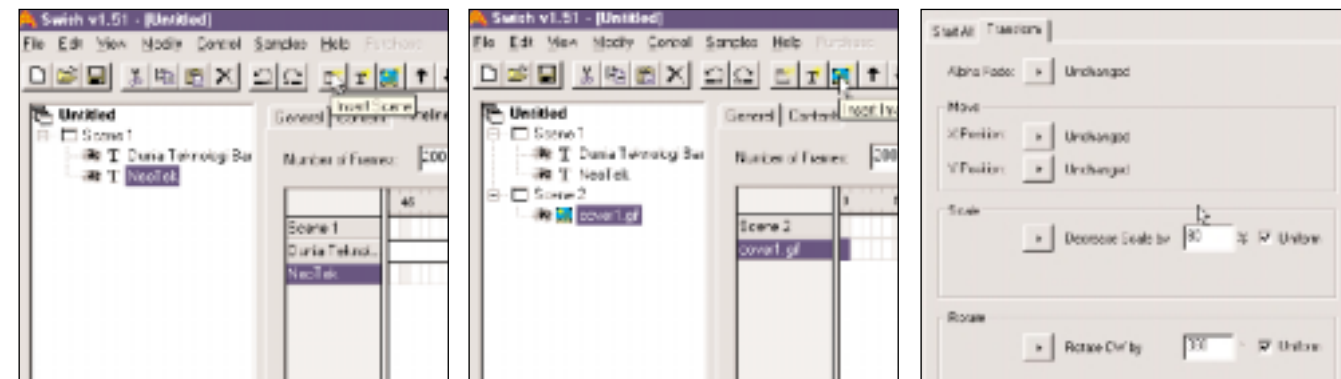
Masuk ke homepage Swish di <http://swishzone.com>. Lalu download program *trial*-nya dan instal. Ikuti aturan instalasinya.

2 Memasukkan teks

Setelah anda menjalankan program SWiSH, pada *work bar* di sisi kiri terlihat 'Untitled: Scene 1.' Anda dapat mulai membuat animasi dengan memasukkan teks. Pada contoh ini kami membuat teks 'NeoTek.'

3 Efek pada teks pertama

Sekarang klik *timeline bar*. Frame NeoTek dipasang pada 0 (nol). Tambahkan efek 'Hide.' Pada frame berikutnya, pilih efek 'Explode.'



7 Menambahkan scene

Setelah selesai dengan teks, mari mencoba animasi gambar. Tambahkan scene dengan 'Scene 2.' Pada working bar, klik 'Insert scene.'

8 Memasukkan gambar

Klik tombol 'Insert image,' lalu masukkan image atau gambar yang anda inginkan, lalu klik OK. Akan terlihat file image sudah berada di bawah Scene 2.

9 Efek untuk gambar

Masukkan efek 'Show' pada frame 0, lalu pada frame 1 masukkan efek 'Transform' dengan 'Scale decrease by 80%' dan 'Rotate CW by 360°.' Setelah itu pada frame selanjutnya masukkan efek 'Show.'

sikan program animasi ini dengan moto 'Create Flash... without Flash.'

Program yang baru memulai debutnya sejak dua tahun lalu itu, kini sudah dalam versi 2. Sebagaimana lazimnya sebuah program animasi, SWiSH pun dilengkapi berbagai efek *built-in* sejumlah 150, seperti Explode, Vortex, 3D Spin, Snake dan masih banyak lagi. Lalu untuk alat anda bekerja, SWiSH dilengkapi alat bantu untuk membuat garis, bentuk segi tiga, elips, kurva, alur gerak (*motion path*), *sprite*, dan tombol *rollover*.

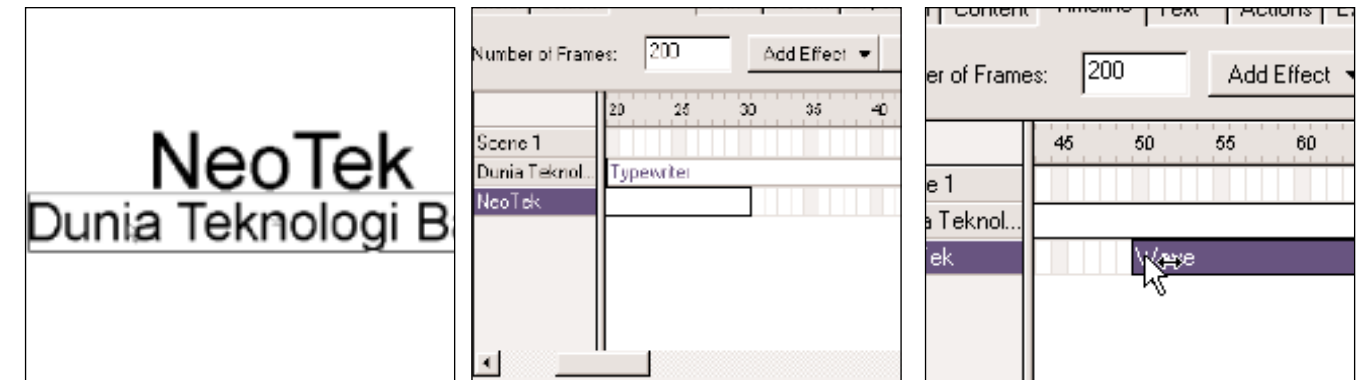
Bagi anda yang telah mempunyai

atau pernah menggunakan Flash, SWiSH memberi kemudahan dengan kemampuan untuk mengekspor file dalam format SWF—format animasi yang digunakan oleh Flash. Dengan demikian, animasi yang anda buat dengan SWiSH dapat diputar atau dimainkan pada komputer yang telah mempunyai Flash Player.

Ikuti tutorial singkat di bawah ini yang menyajikan proses langkah per langkah pembuatan animasi dengan SWiSH sebagaimana yang dapat anda lihat sebagai pembukaan pada situs NeoTek.

DAFTAR ISTILAH

- Scene** Bagian dari rangkaian animasi yang dapat berupa teks atau gambar yang terdiri dari beberapa frame.
- Timeline** Pengaturan durasi sebuah scene—jumlah frame pada suatu scene. Timeline dapat digunakan untuk mengatur dan menggabungkan animasi berbagai teks atau gambar.
- Frame** Bagian-bagian dari film atau movie yang dibuat dengan SWiSH. Konsep frame pada SWiSH mirip dengan frame pada gambar hidup.
- Movie** Kumpulan beberapa scene. Movie berisi scene, object, effect, dan action karena semua unsur inilah sebenarnya yang membentuk animasi pada movie.
- Object** Pada SWiSH, object dapat berupa simple object dan complex object. Yang dimaksud simple object adalah gambar atau image, sedangkan teks dianggap sebagai complex object.



4 Teks kedua

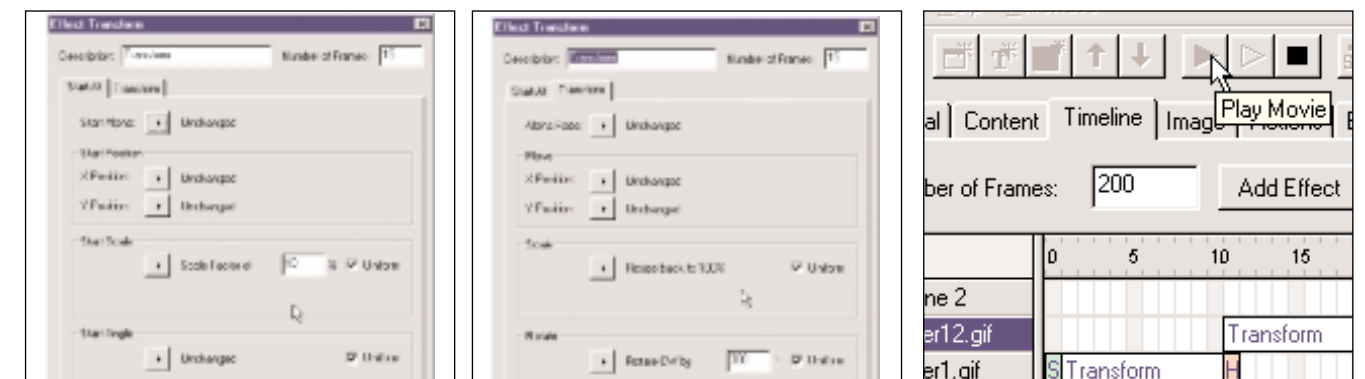
Sekarang masukkan kembali teks. Ketik 'Dunia Teknologi Baru.' Lalu geser teks tersebut dengan menggunakan *mouse* pada layar 'Preview' sehingga teks bergeser ke bawah tulisan NeoTek.

5 Memberikan efek

Klik kembali 'Timeline Bar' kemudian tambahkan efek 'Hide' pada frame 0 dan efek 'Typewriter' pada frame 20. Lalu pada frame 90 tambahkan efek 'Slide out' untuk keduanya.

6 Menambahkan efek

Anda dapat menambahkan efek yang lain bergantung selera anda. Sebagai contoh, kami menambahkan efek 'Wave' pada teks 'NeoTek' pada frame 50. Jalankan animasi pertama anda.



10 Gambar selanjutnya

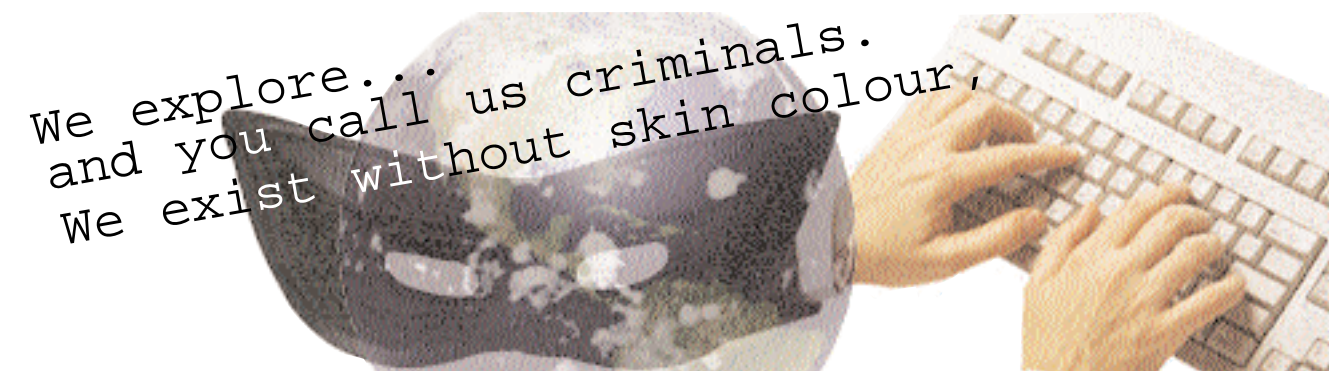
Masukkan gambar kedua ke Scene 2. Lalu tambahkan efek 'Hide.' Gunakan fitur 'Transform' dengan seting 'Scale Factor of 10%'.

11 Memberi efek animasi

Kemudian klik 'Transform bar' di sebelah 'Start at.' Pada 'Scale' tentukan 'Resize back to 100%' dan pada 'Rotate' atur 'Rotate CW by 360°.' Lalu tambahkan 'Show' pada frame terakhir.

12 Memutar animasi

Kini anda siap memainkan atau memutar semua animasi yang sudah anda buat. Klik tombol 'Play' untuk melihat hasil akhir animasi anda.



Hacker Riwayatmu Kini...

Dewasa ini para *hacker* selalu menjadi sasaran tudingan jika terjadi tindak kriminal lewat komputer, padahal pada awalnya istilah hacker digunakan untuk orang yang jempolan dalam pemrograman komputer. Mengapa perubahan makna itu terjadi? Donny B.U. mengupas latar belakangnya untuk anda.

PERNAH SUATU KETIKA pada tanggal 10 Agustus 2001 sebuah media massa *online* memberitakan mengenai *hacker* yang membobol dan mendeface (mengubah isi maupun tata letak) beberapa situs di Internet dan memasang foto Tommy Soeharto di situs tersebut. Menurut media massa tersebut, aksi hacker itu merupakan bantuan untuk menyebarluaskan dan menangkap Tommy Soeharto. Pada halaman yang di-deface tersebut, tertulis juga pesan 'Hacked and deface not only a crime. This person is #1 criminal in our country.'

Kemudian belum lama berselang, tepatnya pada tanggal 16 Agustus 2001, beberapa perusahaan *dotcom* menyelenggarakan sebuah acara bertajuk HackersNight, di sebuah kafe di bilangan Jakarta Selatan. Acara Hackers Night tersebut merupakan acara bulanan yang sudah mencapai putaran ke 12 di Jakarta. Acara *party-party* ala pebisnis *dotcom* tersebut juga dilangsungkan di Bandung dan Surabaya, dan sudah tentu dilaksanakan di sebuah kafe pula. Acara yang dilangsungkan hingga larut malam tersebut banyak menyajikan aneka hiburan, musik yang keras dan setumpuk hadiah dari para sponsor.

Bagi orang awam, kedua informasi tersebut tidak menunjukkan kejanggalan apa pun. Toh memang akhirnya terminologi hacker bagi orang awam tidak mempunyai banyak arti dan tidak berpengaruh banyak dalam kehidupan sehari-hari mereka. Tetapi bagi pelaku dan pemain industri teknologi informasi (TI), atau setidaknya bagi pemerhati dan pecinta TI, penggunaan kata hacker untuk dua contoh kasus tersebut di atas bisa menjadi suatu diskusi yang panjang. Ada pertanyaan yang paling mendasar: "Sudah tepatkah penggunaan kata hacker tersebut?" Untuk menjawab pertanyaan tersebut, ada baiknya kita memahami terminologi hacker lebih jauh.

Riwayat terminologi hacker

Terminologi hacker muncul pada awal tahun 1960-an diantara para anggota organisasi mahasiswa Tech Model Railroad Club di Laboratorium Kecerdasan Artifisial Massachusetts Institute of Technology (MIT). Kelompok mahasiswa tersebut merupakan salah satu perintis perkembangan teknologi komputer dan mereka berkutat dengan sejumlah komputer *mainframe*. Kata hacker pertama kali muncul dengan arti positif

untuk menyebut seorang anggota yang memiliki keahlian dalam bidang komputer dan mampu membuat program komputer yang lebih baik ketimbang yang telah dirancang bersama.

Kemudian pada tahun 1983, analogi hacker semakin berkembang untuk menyebut seseorang yang memiliki obsesi untuk memahami dan menguasai sistem komputer. Pasalnya, pada tahun tersebut untuk pertama kalinya FBI menangkap kelompok kriminal komputer The 414s yang berbasis di Milwaukee AS. 414 merupakan kode area lokal mereka. Kelompok yang kemudian disebut hacker tersebut dinyatakan bersalah atas pembobolan 60 buah komputer, dari komputer milik Pusat Kanker Memorial Sloan-Kettering hingga komputer milik Laboratorium Nasional Los Alamos. Salah seorang dari antara pelaku tersebut mendapatkan kekebalan karena testimonialnya, sedangkan 5 pelaku lainnya mendapatkan hukuman masa percobaan. Pada tahun yang sama keluar pula sebuah film berjudul *War Games* yang salah satu perannya dimainkan oleh Matthew Broderick sebagai David Lightman. Film tersebut menceritakan seorang remaja penggemar komputer yang secara tidak sengaja terkoneksi dengan super komputer rahasia yang mengontrol persenjataan nuklir AS.

Kemudian pada tahun 1995 keluarlah film berjudul *Hackers*, yang menceritakan pertarungan antara anak muda jago komputer bawah tanah dengan sebuah perusahaan *high-tech* dalam menerobos sebuah sistem komputer. Dalam film tersebut digambarkan bagaimana akhirnya anak-anak muda tersebut mampu menembus dan melumpuhkan keamanan sistem komputer perusahaan tersebut. Salah satu pemainnya adalah Angelina Jolie yang berperan sebagai Kate Libby alias Acid Burn. Pada tahun yang sama keluar pula film berjudul *The Net* yang dimainkan oleh Sandra Bullock sebagai Angela Bennet. Film tersebut mengisahkan bagaimana perjuangan seorang pakar komputer wanita yang identitas dan informasi jati dirinya di dunia nyata telah diubah oleh seseorang. Dengan keluarnya dua film tersebut, maka makna terminologi hacker semakin jauh dari yang pertama kali muncul di tahun 1960-an di MIT.

Hacker dan cracker

Sebenarnya secara lebih spesifik terminologi **hacker** telah dijelaskan dalam buku *Hacker Attack* karya Richard Mansfield tahun 2000.

Menurut Mansfield, hacker didefinisikan sebagai seseorang yang memiliki keinginan untuk melakukan eksplorasi dan penetrasi terhadap sebuah sistem operasi dan kode komputer pengaman lainnya, tetapi tidak melakukan tindakan perusakan apa pun, tidak mencuri uang atau informasi. Sedangkan **cracker** adalah sisi gelap dari hacker dan memiliki kerterarikan untuk mencuri informasi, melakukan berbagai macam kerusakan dan sesekali waktu juga melumpuhkan keseluruhan sistem komputer.

Perbedaan terminologi antar hacker dan cracker tersebut kini menjadi bias dan cenderung hilang sama sekali dalam perspektif media massa dan di masyarakat umum. Ada beberapa faktor penyebab hal tersebut:

- Para cracker tidak jarang menyebut diri mereka sebagai hacker
- Manifesto dan kode etik para hacker kerap pula dianggap sebagai manifesto dan kode etik bagi para cracker.
- Media massa menggunakan terminologi hacker secara salah kaprah dan hantam kromo
- Industri film mengangkat kehidupan hacker dari kacamata Hollywood



• *Swordfish* (www.operationswordfish.com)- yang antara lain dibintangi oleh John Travolta- mengisahkan seorang hacker yang terlibat dalam upaya menjebol sistem komputer untuk menggaet milyaran dolar dana pemerintah.

Manifesto Hacker

Hacker memiliki manifesto dan kode etik yang menjadi patokan bagi hacker di seluruh dunia. Manifesto Hacker dibuat oleh seorang hacker yang menggunakan nickname The Mentor dan pertama kali dimuat pada majalah Phrack (volume 1 / issue 7 / 25 September 1986). Manifesto Hacker tersebut adalah:

Ini adalah dunia kami sekarang, dunianya elektron dan switch, keindahan sebuah baud. Kami mendayagunakan sebuah sistem yang telah ada tanpa membayar, yang bisa jadi biaya tersebut sangatlah murah jika tidak dijalankan dengan nafsu tamak mencari keuntungan, dan kalian sebut kami kriminal.

Kami menjelajah, dan kalian sebut kami kriminal.

Kami mengejar pengetahuan, dan kalian sebut kami kriminal.

Kami hadir tanpa perbedaan warna kulit, kebangsaan, ataupun prasangka keagamaan, dan kalian sebut kami kriminal.

Kalian membuat bom atom, kalian menggelar peperangan, kalian membunuh, berlaku curang, membohongi kami dan mencoba meyakinkan kami bahwa semua itu demi kebaikan kami, tetap saja kami yang disebut kriminal.

Ya, aku memang seorang kriminal.

Kejahatanku adalah rasa keingintahunku.

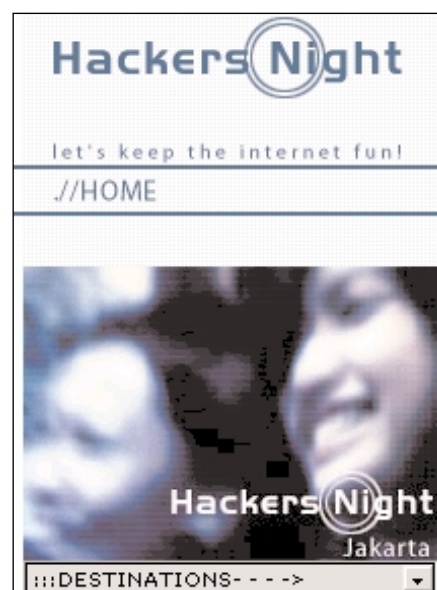
Kejahatanku adalah karena menilai orang lain dari apa yang mereka katakan dan pikirkan, bukan pada penampilan mereka.

Kejahatanku adalah menjadi lebih pintar dari kalian, sesuatu yang tak kan kalian maafkan.

Aku memang seorang hacker, dan inilah manifesto saya.

Kalian bisa saja menghentikanku, tetapi kalian tak mungkin menghentikan kami semua.

Bagaimanapun juga, kami semua senasib seperjuangan.



• Bukan karena para hacker mau berpesta maka diadakan Hackers Night (www.hackersnight.com). Acara gaul ini cuma upaya beberapa pebisnis supaya tidak terlalu berkencang urat dalam mengurus bisnis Internet.

Kode Etik Hacker

Hacker juga memiliki kode etik yang pada mulanya diformulasikan dalam buku karya Steven Levy berjudul *Hackers: Heroes of The Computer Revolution*, pada tahun 1984. Kode etik hacker tersebut tertulis:

1. Akses ke sebuah sistem komputer, dan apapun saja dapat mengajarkan mengenai bagaimana dunia bekerja, haruslah tidak terbatas sama sekali
2. Segala informasi haruslah gratis
3. Jangan percaya pada otoritas, promosikanlah desentralisasi
4. Hacker haruslah dinilai dari sudut pandang aktifitas hackingnya, bukan berdasarkan standar organisasi formal atau kriteria yang tidak relevan seperti derajat, usia, suku maupun posisi.
5. Seseorang dapat menciptakan karya seni dan keindahan di komputer
6. Komputer dapat mengubah kehidupan seseorang menjadi lebih baik.

- Masyarakat melabelisasi kegiatan-nya menggunakan kata hacker agar lebih memiliki daya jual

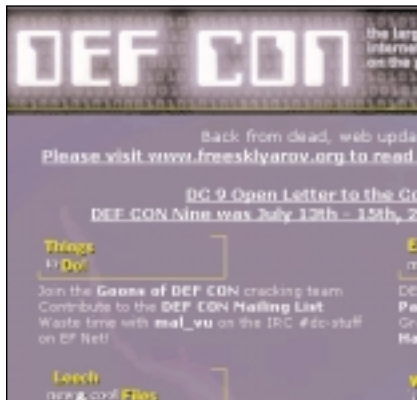
Berdasarkan beberapa kondisi tersebut di atas, maka terminologi hacker memiliki pelebaran makna sedemikian rupa, sehingga kesalah-kaprahan kian hari kian menjadi-jadi. Setiap perilaku negatif yang dilakukan di Internet sering kali dikaitkan dengan istilah hacker, baik oleh media massa maupun masyarakat umum. Contohnya adalah pada paragraf pertama dan kedua tulisan ini. Perilaku men-deface suatu situs nyata-nyata bukanlah modus operandi hacker. Hacker sejatinya tidak memiliki niatan atau tindakan yang sifatnya merusak. Penggunaan kata hacker untuk sebuah acara party-party di café seperti contoh di atas juga merupakan satu bentuk pengaburan makna hacker yang sebenarnya. Acara Hackers Night yang selalu digelar di café-café tersebut hanyalah merupakan ajang kumpul-kumpul pebisnis dotcom untuk bertukar kartu nama, menikmati hiburan dan bercengkerama hingga larut malam. Agak sulit jika ingin memperkirakan bahwa hacker yang sebenarnya akan menghadiri acara tersebut. Karena sejatinya seorang hacker kurang mau jati dirinya terekspos. Berbeda bila kita berbicara mengenai ajang pertemuan hacker terbesar di dunia, Def Con, yang diadakan setahun sekali setiap pertengahan bulan Juli di Las Vegas. Acara Def Con tersebut lebih kepada ajang pertukaran informasi dan teknologi yang berkaitan dengan

- Def Con (www.defcon.org) adalah ajang kumpul-kumpul para hacker yang mengklaim dirinya sebagai 'the largest underground internet security gathering on the planet.' Di situs organisasi anda bisa menemukan banyak link yang berguna anda yang ingin mempelajari per-hacking-an.

aktivitas hacking. Para hacker dari seluruh dunia tidak segan-segan untuk muncul setahun sekali dalam Def Con tersebut karena di situlah mereka dapat merasakan berada di komunitas hacker yang sesungguhnya, bukan sekedar labelisasi saja.

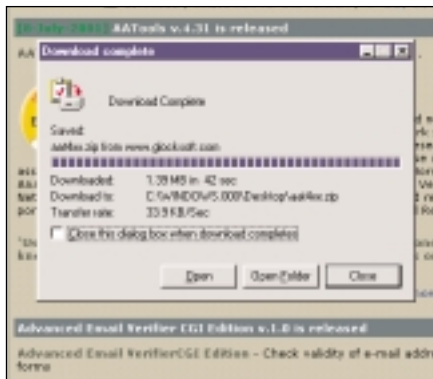
Walhasil, melihat beberapa kondisi di atas, akhirnya mau tidak mau terjadi kompromi dalam penggunaan istilah hacker. Sebagian orang ada memilih istilah hacker dan cracker, ada yang lebih nyaman menggunakan istilah hacker putih dan hacker hitam dan ada pula yang tetap menggunakan kata hacker untuk semua perilaku kriminalitas di Internet. Karena hacker yang sejati lebih banyak diam, cracker sering menyatakan dirinya sebagai hacker dan masyarakat umum lebih familiar dengan istilah hacker, akhirnya mau tidak mau media massa harus mengikuti selera pasar dengan ikut-ikutan mengeneralisir terminologi hacker.

*) Donny B.U. adalah anggota PRASASTI (www.prasasti.web.id), Pemerhati Computer-Mediated Communication, dan Kandidat Magister Sains Manajemen Komunikasi UI e-mail: donnybu@prasasti.web.id



Advanced Administrative Tools (AATools) adalah piranti diagnostik jaringan (*network*). Piranti (*tool*) ini dapat dikatakan alat diagnostik serba guna (*11 in 1*) karena di dalamnya anda dapat menjumpai 11 utilitas: Port Scanner, Proxy Analyzer, CGI Analyzer, Email Verifier, Links Analyzer, Network Status, Process Info, Whois, System Info, Resource Viewer dan Registry Cleaner. Tujuannya adalah untuk mengumpulkan data yang berhubungan dengan status keamanan jaringan dengan menggunakan *tool* paling mutakhir dalam studi riset jaringan.

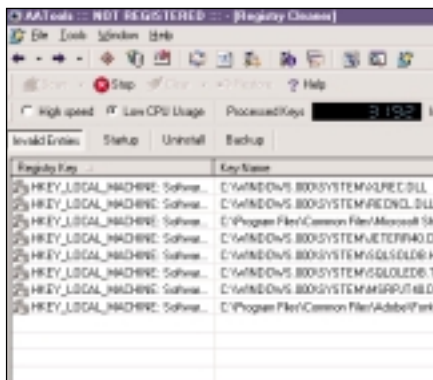
Port Scanner, misalnya, dapat mendeteksi secara akurat port-port mana yang aktif pada suatu host dengan menggunakan interogasi baik port TCP maupun UDP. Informasi ini sangat kritis untuk membangun sistem keamanan di dunia maya.



1

Download AATools

Buka browser anda dan ketikkan URL: www.glocksoft.com. Setelah masuk, segera cari **AATools v.4.31** dan klik **download**.



5

Untuk bersih-bersih file

Jika anda ingin membersihkan *file registry* yang tidak terpakai lagi dan hanya membuat komputer anda menjadi *lemot*, klik **Tool > Registry Cleaner**. Lalu klik **Scan** dan setelah selesai klik **Clean**.

BELAJAR JADI HACKER? COBA DULU AATOOLS

AATools diciptakan untuk mencari lubang-lubang kelemahan sistem kompu-ter anda sebelum *mereka* menemukannya. Sistem keamanan suatu komputer sangat tergantung pada keahlian Security Administrator. Program ini diciptakan untuk menguji seberapa ketat keamanan komputer anda.

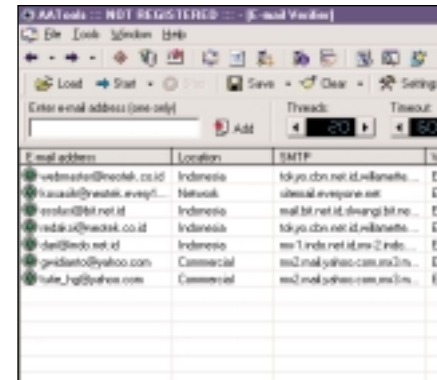
The only secure computer is one that's unplugged, locked in a safe, and buried 20 feet under the ground in a secret location...and i'm not even too sure about that one —Dennis Huges, FBI.



2

Deskripsi Tool

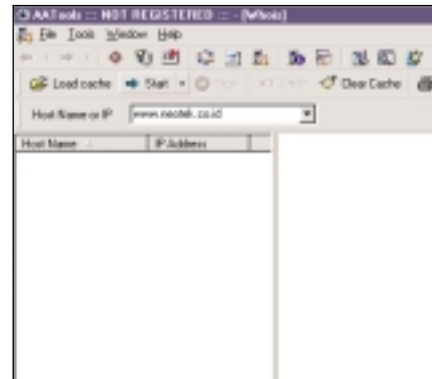
Segera instal dan jalankan program tersebut. Bila anda kurang paham dengan istilah tool yang ada, jangan khawatir. Semua telah diterangkan pada bagian deskripsi seperti gambar di atas. Sekali anda paham, bayangkan keuntungan yang anda peroleh.



6

Verifikasi email

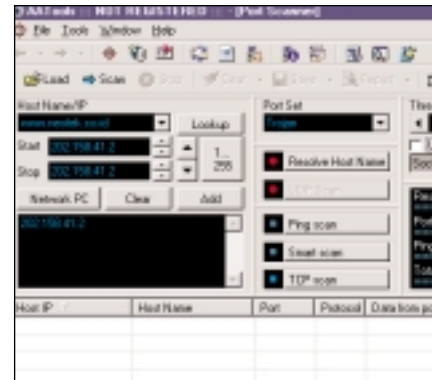
Apakah alamat email teman anda benar atau tidak, cek saja dengan mengklik **Tools > E-mail Verifier**. Lalu ketik alamat email pada kotak yang disediakan dan klik **Add**. Selanjutnya klik **Start** dan AATools segera mengeceknya.



3

Whois NeoTek?

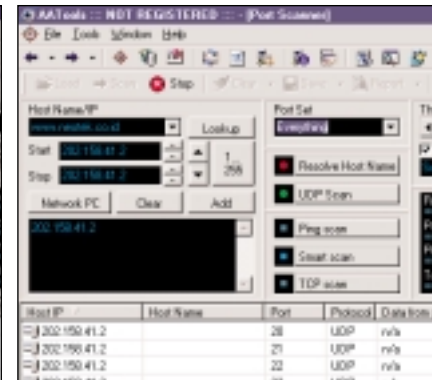
Sekarang kita coba salah satu tool yaitu Whois. Klik **Tools > Whois**. Sebagai contoh kami membuka situs kami NeoTek dengan mengetikkan URL www.neotek.co.id pada kotak **Host Name or IP**. Lalu klik tombol **Start**.



7

Identifikasi Si Kuda Troya

Apakah server situs anda sudah bebas dari Trojan Horse? Untuk memastikannya gunakan Port Scanner. Klik **Tools > Port Scanner** lalu ketik alamat situs. Klik **Lookup** lalu klik **Add** dan klik **TCP Scan**. Sekarang klik **Scan**. Hasilnya?



8

UDP Scan

Jika anda ingin mengetahui protokol UDP, pilih 'Everything' pada 'Port Set' lalu klik 'Smart Scan' dan klik 'Scan'. Hasilnya segera terlihat seperti gambar di atas. Bingung? Coba klik menu Help.



- Selain Advanced Administrative Tools (AATools), G-Lock Software (www.glocksoft.com) pun menyediakan produk menarik lain, seperti Activity and Authentication Analyzer, Advanced Email Verifier, dan G-Lock EasyMail. Sementara itu, pada menu 'Supports,' G-Lock memberikan daftar port Trojan untuk membantu anda mengidentifikasi kemungkinan Trojan yang menginfeksi komputer anda.



Masyarakat Hacker

Aktivitas para *hacker* sering menjadi buah bibir orang dan umumnya pendapat orang mengenai mereka lebih ke nada minor. Tetapi benarkah demikian? Onno W. Purbo mengulasnya.

BANYAK ARTIKEL DAN tulisan di media tentang 'hacker', tapi tidak banyak yang membahas tentang budaya, etika, aturan yang mengatur komunitas misterius ini. Sebuah masyarakat yang hanya ada dan dikenal di dunia *underground* (demikian istilah mereka). Tulisan ini disadur dari beberapa bahan di Internet *underground* seperti tulisan Gilbert Alavardian dan akan mencoba membahas hal-hal ini, agar masyarakat umum dapat mengerti sedikit tentang sub-kultur dunia 'bawah tanah' itu.

Anggapan umum

Di media dan masyarakat ada anggapan bahwa *hacker* adalah orang yang jahat dan suka merusak. Padahal hacker tidak seperti yang dibayangkan banyak orang. Stereotipe ABG 15 tahun, yang duduk di belak-kang komputer berjam-jam, masuk ke sistem dan men-*delete* atau menghancurkan apa saja yang bisa

mereka hancurkan — “anak” ini dikenal sebagai **cracker** bukan **hacker**. Cracker ini yang sering anda dengar di berita atau media, mematikan situs Web, menghapus data dan membuat kekacauan kemana pun mereka pergi.

Di dunia elektronik bawah tanah, nama jarang digunakan. Orang biasanya menggunakan nama alias, *callsign* atau nama samaran. Hal ini memungkinkan orang menyamarkan identitas dirinya, tetapi tetap di kenali sesama anggota komunitas underground.

Hacker vs cracker

Apakah perbedaan mendasar antara cracker dan hacker? Di **www.whatis.com**, cracker didefinisikan

INFO
NEOTEK

BEBERAPA NAMA populer di antara hacker Indonesia bisa dikenali seperti hC, cbug, litherr, fwerd, d_ajax, r3dshadow, cwarrior, ladybug, chiko, gelo, BigDaddy dsb.



The Pentium III Processor. The chip with a serial number that tells the outside world exactly who you are.

• **Intel jadi bahan guynan.** Gambar di samping seakan mewakili suara para hacker tentang kemampuan mereka 'mengintip' isi komputer para pengguna komputer di seluruh dunia.

Situs hacker Indonesia

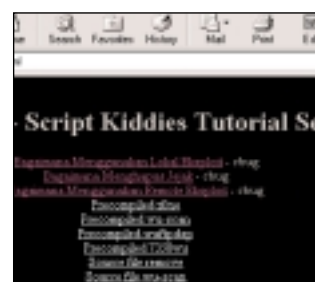


Kecoak Elektronik

Halaman muka situs milik rekan-rekan dari Kecoak Elektronik yang cukup menyeramkan dengan warna dasar hitam dan potingan muka kecoa ke emas-an menonjol ke luar dari warna dasarnya.

Ada beberapa menu yang dapat dipilih untuk melihat informasi lebih lanjut.

Bagian yang cukup menarik untuk dikunjungi oleh pemula adalah tutorial untuk menjadi hacker kelas rendah, istilah kerennya script kiddies.



sebagai “seseorang yang masuk ke sistem orang lain, biasanya di jaringan komputer, mem-*bypass* password atau lisensi program komputer, atau secara sengaja melawan keamanan komputer. Cracker dapat mengerjakan hal ini untuk keuntungan, maksud jahat, atau karena sebab lainnya karena ada tantangan. Beberapa proses pembobolan dilakukan untuk menunjukkan kelemahan keamanan sistem.”

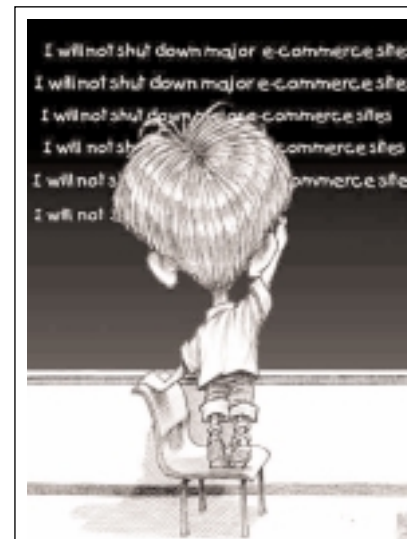
Hacker menurut Eric Raymond didefinisikan sebagai pemrogram yang pandai. Sebuah hack yang baik adalah solusi yang cantik atas masalah *programming* dan “hacking” adalah proses pembuatannya. Menurut Raymond ada 5 ciri yang menandakan seseorang adalah hacker, yaitu:

- Suka mempelajari bahasa pemrograman atau sistem secara rinci.
- Dapat melakukan pemrograman, tidak hanya teori.

- Bisa mengkhargai, menikmati hasil hacking orang lain.
- Dapat cepat belajar pemrograman.
- Ahli bahasa pemrograman tertentu atau sistem tertentu, seperti “UNIX hacker.”

Sombong

Sombong merupakan salah satu sebab utama seorang hacker tertangkap. Mereka menyombongkan diri dan memproklamirkan apa yang mereka capai untuk memperoleh pengakuan dari yang lain. Hacker lain, karena pengetahuannya masih kurang, biasanya memilih target secara hati-hati. Secara perlahan hierarki mereka akan naik sesuai kemampuannya, tanpa menyombongkan diri.



<http://cagle.slate.msn.com/news/hackers/hacker13.asp>

• **Aturan main hacker?** Hacker pun mempunyai aturan main yang tidak tertulis. Tetapi apakah seorang hacker yang tidak mengikuti aturan main tersebut akan di-*'setrap'* dan dihukum menulis 1000 baris kalimat “I will not shut down major e-commerce sites”? (<http://cagle.slate.msn.com/news/hackers/hacker13.asp>)

Hacker menolong industri

Umumnya pembuat *software* akan sangat berterima kasih akan masukan dari para hacker, karena dengan adanya masukan ini software yang mereka buat menjadi semakin baik. Memang kadang eksploit yang dihasilkan para hacker tidak langsung diperoleh si perusahaan software,

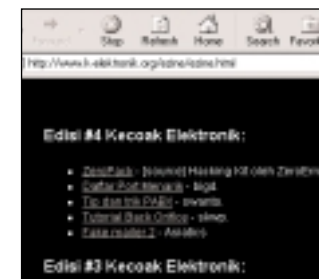
tetapi ditahan oleh komunitas underground ini—sampai digunakan oleh *lamers* dan membuat kekacauan.

Aturan main hacker

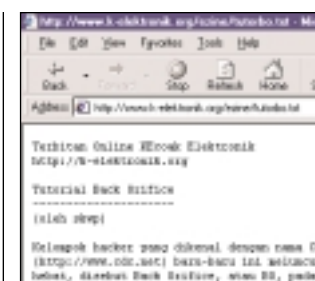
Gambaran umum aturan main yang seorang hacker dijelaskan oleh Scorpio <http://packetstorm.security.com/docs/hack/ethics/mycode.of.ethics.html>, yaitu:

Di situ dijelaskan langkah yang perlu dilakukan oleh hacker pemula, di lengkapi dengan beberapa script untuk di coba.

Perlu diperhatikan di sini bahwa hacker yang baik tidak akan merusak mesin yang diserang, ada baiknya membaca-baca tentang etika hacking untuk menjadikan anda hacker yang baik.



Yang tidak kalah menarik adalah bagian majalah (*e-zine*) Kecoak Elektronik, yang saat tulisan ini dibuat telah mencapai edisi 4. *e-zine* tersebut memuat artikel yang menjelaskan rincian teknik *hacking*.



Umumnya teks artikel dalam format teks ASCII bukan HTML, sehingga seperti tidak menarik untuk pengguna Web biasa, tetapi memang demikianlah dunia underground—mereka biasanya menggunakan format ASCII untuk menuliskan berbagai dokumen.

Salah satu contoh artikel di *e-zine* Kecoak Elektronik yang berjudul “Tutorial Back Orifice” yang ditulis oleh skwp. Terlihat jelas teksnya ditulis menggunakan format teks ASCII.

Situs hacker Indonesia



Hackerlink

www.hackerlink.or.id

Situs hacker Indonesia yang lain adalah Hackerlink.

Tampilannya lebih cantik daripada Kecoak Elektronik, sayangnya bagi saya yang mengaskes dari IndoNet terasa lebih lambat.

Tidak banyak yang dapat dilihat di situs ini, terutama yang bermanfaat adalah berita hacker.

Fasilitas Free webmail di sediakan oleh situs Hackerlink.

Tentunya anda harus melakukan registrasi dahulu sebelum menggunakan webmail mereka.



'Jenjang Karier' Hacker

Dunia bawah tanah para hacker memberi jenjang atau hierarki bagi para anggotanya. 'Kepangkatan' diberikan berdasarkan kepiawaian seseorang dalam hacking.

YANG MENARIK, ternyata dalam dunia hacker terjadi strata-strata (tingkatan) yang diberikan oleh komunitas hacker kepada seseorang karena kepiawaian-nya, bukan karena umur atau senioritasnya. Saya yakin tidak semua orang setuju dengan derajat yang disajikan di sini, karena ada kesan arogan terutama pada *level* yang tinggi. Untuk memperoleh pengakuan, seorang hacker harus dapat membuat program untuk mengeksploit kelemahan sistem, menulis tutorial (artikel), aktif berdiskusi di *mailing list*, membuat situs Web dsb.

Hierarki Hacker

Mungkin agak terlalu kasar jika disebut hierarki atau tingkatan hacker; saya yakin istilah ini tidak sepenuhnya bisa diterima oleh masyarakat hacker. Oleh

• Billy baru mencapai tingkatan script kiddie?



karenanya saya meminta maaf sebelumnya. Secara umum yang paling tinggi (*suhu*) hacker sering disebut 'Elite'; di Indonesia mungkin lebih sering disebut 'suhu'. Sedangkan, di ujung lain derajat hacker dikenal 'wanna-be' hacker atau dikenal sebagai 'Lamers.'

Elite

Juga dikenal sebagai 3133t, 31337, 31337 atau kombinasi dari itu; merupakan ujung tombak industri keamanan jaringan. Mereka mengerti sistem operasi luar dalam, sanggup mengkonfigurasi dan menyambungkan jaringan secara global. Sanggup melakukan pemrograman setiap harinya. Sebuah anugerah yang sangat alami, mereka biasanya efisien dan terampil, menggunakan pengetahuannya dengan tepat. Mereka seperti siluman dapat memasuki sistem tanpa diketahui, wa-

laupun mereka tidak akan menghancurkan data-data, karena mereka selalu mengikuti peraturan yang ada. Salah satu *suhu* hacker di Indonesia yang saya hormati dan kagumi kebetulan bekas murid saya sendiri di Teknik Elektro ITB, beliau relatif masih muda. Sekarang telah menjadi orang penting di Research & Development Telkomsel.

Semi elite

Hacker ini biasanya lebih muda daripada Elite. Mereka juga mempunyai kemampuan dan pengetahuan luas tentang komputer. Mereka mengerti tentang sistem operasi (termasuk lubangnya). Biasanya dilengkapi dengan sejumlah kecil program cukup untuk mengubah program eksploit. Banyak serangan yang dipublikasi dilakukan oleh hacker kaliber ini, sialnya oleh para Elite mereka sering kali di kategorikan Lamer.

Developed Kiddie

Sebutan ini terutama karena umur kelompok ini masih muda (ABG) dan masih sekolah. Mereka membaca tentang metode hacking dan caranya di berbagai kesempatan. Mereka mencoba berbagai sistem sampai akhirnya berhasil dan memproklamirkan kemenangan ke yang lain. Umumnya mereka masih

menggunakan Grafik User Interface (GUI) dan baru belajar basic dari UNIX, tanpa mampu menemukan lubang kelemahan baru di sistem operasi.

Script Kiddie

Seperti Developed Kiddie, Script Kiddie biasanya melakukan aktivitas di atas. Seperti juga Lamers, mereka hanya mempunyai pengetahuan teknis *networking* yang sangat minimal. Biasanya tidak lepas dari GUI. Hacking dilakukan menggunakan trojan untuk menakuti dan menyusahkan hidup sebagian pengguna Internet.

Lamer

Mereka adalah orang tanpa pengalaman dan pengetahuan yang ingin menjadi hacker (*wanna-be hacker*). Mereka biasanya membaca atau mendengar tentang hacker dan ingin seperti itu. Penggunaan komputer mereka terutama untuk main game, IRC, tukar menukar software pribadi, mencuri kartu kredit. Biasanya melakukan hacking dengan menggunakan software trojan, nuke dan DoS. Biasanya menyombongkan diri melalui IRC channel dsb. Karena banyak kekurangannya untuk mencapai elite, dalam perkembangannya mereka hanya akan sampai level Developed Kiddie atau Script Kiddie saja.

- Di atas segalanya, hormati pengetahuan dan kebebasan informasi.
- Beritahukan sistem administrator akan adanya pelanggaran keamanan atau lubang di keamanan yang anda lihat.
- Jangan mengambil keuntungan tidak *fair* dari hack.

- Jangan mendistribusikan dan mengumpulkan *software* bajakan.
- Jangan pernah mengambil risiko yang bodoh—ketahui kemampuan sendiri.
- Selalu bersedia secara terbuka, bebas, gratis memberitahukan dan mengajarkan berbagai

- informasi dan metode yang diperoleh.
- Jangan pernah menghack sebuah sistem untuk mencuri uang.
- Jangan memberikan akses ke seseorang yang akan membuat kerusakan.
- Jangan pernah secara sengaja menghapus dan

- merusak file di komputer yang di-hack.
- Hormati mesin yang di hack, dan perlakukan seperti mesin sendiri.

Jelas dari aturan main di atas, tidak mungkin seorang hacker 'betulan' akan membuat kerusakan di komputer. NT

New Order Situsnya Para Hacker

UNTUK MEMBERIKAN GAMBARAN sebuah situs hacking yang menarik, saya mencoba membahas tentang situs **NewOrder** (<http://neworder.box.sk>) yang memuat banyak sekali informasi yang akan sangat berguna bagi para hacker baik level script kiddies maupun yang lebih tinggi. Mohon berhati-hati dalam menggunakan berbagai *script* dan program eksploit yang ada. Kesulitan utama yang akan banyak dihadapi oleh rekan-rekan hacker Indonesia hanyalah masalah bahasa Inggris saja. Yah, hitung-hitung belajar bahasa Inggris sambil belajar hacking.



Pada gambar tampak halaman muka situs New Order yang tampak cukup seram dengan latar belakang warna hitam. Nampaknya warna hitam menjadi favorit banyak situs hacker yang berkesan seram dan misterius.

Menu paling atas adalah 'links' yang merupakan link ke berbagai topik utama yang menarik banyak hacker yang mencari topik yang sangat spesifik, seperti, exploit Windows95/98/NT, e-zine underground, exploit UNIX dsb.



Setelah 'links', ada kumpulan 'articles' dari berbagai media, termasuk e-zine *underground* yang menarik bagi komunitas hacker.

Biasanya artikel terbaru akan terpampang di halaman muka situs NewOrder.



Setelah kumpulan articles, pada bagian paling bawah adalah bagian yang paling berbahaya: kumpulan 'exploits' terbaru dari dunia underground.

Sebagian berupa tulisan, sebagian berupa *source code*, sebagian merupakan binary yang sudah di-*compile*.



Jika tertarik atau ingin mengetahui tentang keamanan di MS Windows 9x/NT/2000/XP, anda dapat menilik topik tersebut dari bagian 'links' di halaman muka.

Ada beberapa topik yang diarsip di bagian MS Windows, seperti, Back Orifice, Buku dan makalah tentang Windows, Eksploit untuk Windows, Password Cracker di Windows, Tools Security di Windows. Di samping itu, ada informasi *mailing list* yang membahas khusus tentang security di Windows seperti NTBuqTraq.



Para hacker pasti akan tertarik untuk memasuki link selanjutnya tentang exploit untuk Windows NT/98.

Cukup banyak script dan exploit yang dapat digunakan untuk membuat server NT/workstation Windows 98 menjadi mati. Script DoS (*Denial of Service*) ini cukup berbahaya jika digunakan cracker yang tidak bertanggung jawab.



Bagi *System Administrator* yang tidak menginginkan server-nya di hack, maka link kepada Windows OS related tools akan menjadi sangat menarik.

Pada link ini, disediakan berbagai *tool* untuk memonitor keamanan sistem operasi dari serangan dan penyusupan dari cracker yang tidak bertanggung jawab.



Seperti biasanya, bagian yang juga akan menarik untuk dibaca yang terdapat pada daftar 'links' di halaman muka adalah majalah elektronik (*e-zine*).

e-zine underground ini akan sangat menarik untuk dibaca dan dinikmati, karena informasinya biasanya tidak akan diperoleh di majalah lain di dunia nyata.

Beruntung majalah jenis ini cukup banyak, sehingga dapat menjadi sumber pengetahuan yang baik dan inspirasi bagi para hacker di Indonesia.

HACKING ITU GAMPANG PAKAI SAJA BACK ORIFICE

Back Orifice keluaran Cult of the Dead Cow (cDc), kelompok hacker paling berpengaruh itu, sebenarnya dimaksudkan sebagai *administration tool*, namun sifat-sifatnya membuatnya mudah digunakan sebagai alat *hacking*...

Walaupun diluncurkan sebagai *administration tool* yang memungkinkan pengendalian komputer dari jauh, dalam kenyataannya program ini berkembang menjadi *trojan horse* (kuda troya), yaitu *software* yang diam-diam masuk ke komputer lewat jalan belakang pada Windows. Maka namanya pun Back Orifice (saluran belakang)—dikenal sebagai BO.

Walaupun BO bukanlah virus, tetapi dapat sama berbahayanya dengan virus. Bayangkan bila diam-diam seseorang dari jauh dapat mengutak-atik hard disk anda, termasuk memformatnya! Itu sebabnya program antivirus juga mengawasi berbagai jenis trojan.

'Otak udang' pun dapat menjadi hacker dengan Back Orifice

MARI KITA COBA!

1 DOWNLOAD BACK ORIFICE

Download BO dari situs Cult of the Dead Cow: www.cultdeadcow.com/tools/bo.html. Anda dapat men-download versi Windows ataupun Unix dari beberapa *mirror site* yang ada.

2 KOMPONEN BACK ORIFICE

File bo.zip terdiri dari beberapa bagian:

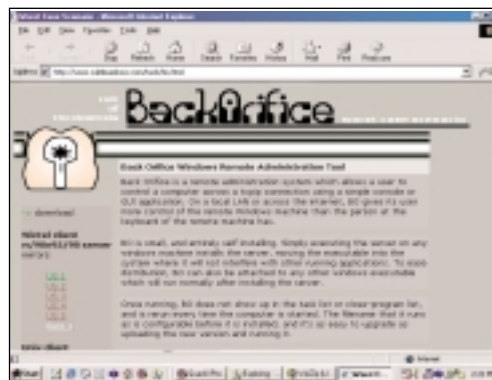
- bo.txt dokumentasi
- plugin.txt plugin doc.
- boserve BO self instal
- bogui BO GUI client
- boclient BO text client
- boconfig utilitas
- melt.exe decompressor
- freeze.exe compressor

3 BOSERVE.EXE YANG DIKONTROL

Jalankan boserve.exe pada komputer yang hendak dikendalikan dari jauh. Begitu dieksekusi, program ini menginstal lalu menghapus dirinya sendiri. Begitu terinstal program server ini akan secara otomatis berjalan setiap kali mesin itu di-boot.

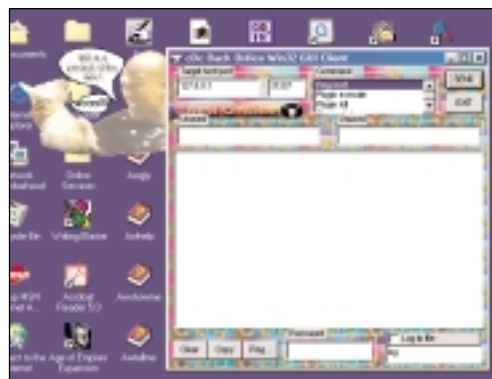
4 BOGUI.EXE PENGENDALINYA

Jalankan bogui.exe, *client software* untuk mengendalikan komputer dari jauh yang telah terpasang boserve.exe



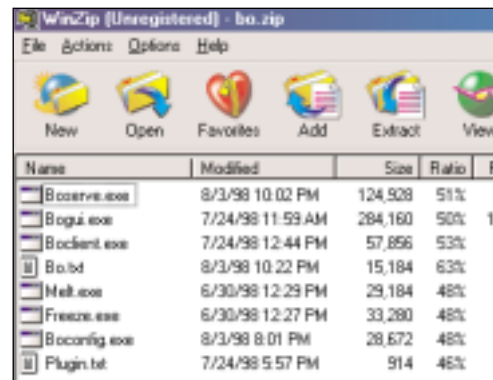
1 Download BO.ZIP

Download bo.zip dari situs Cult of the Dead Cow yang tampak pada gambar: www.cultdeadcow.com/tools/bo.html. Selain itu bo.zip dapat pula diperoleh di situs-situs hacking lainnya seperti <http://users.pandora.be/t-mp3/bo/download.html>



5 Tampilan bogui.exe

Klik dua kali ikon bogui.exe dan software pengendali BO ini akan dijalankan (bila terpasang, Norton Antivirus akan menyampaikan peringatan lagi). 'Korban' dari pengguna bogui.exe ini dapat dicari melalui Target Host Port di sebelah kiri atas.



2 Unzip BO.ZIP

Gunakan Winzip untuk mengekstrak bo.zip yang terdiri dari komponen utama: boserve.exe, bogui.exe, boclient.exe, dan boconfig.exe. Selain itu terdapat utilitas lain dan manual penggunaan BO serta pembuatan BO Plugin.



6 Mencari korban

Ketikkan kelompok IP address di sini, misalnya 127.0.0.* akan men-scan apakah ada komputer dengan IP address ini yang telah terinfeksi oleh boserve.exe. Perintah yang dapat dijalankan pada komputer itu termasuk File Delete!

Remote Administration Tool

Sebagai remote administration tool, BO memungkinkan pengendalian komputer yang bersistem operasi Windows atau Unix melalui koneksi TCP/IP—baik pada LAN maupun Internet—dengan konsol grafis yang mudah digunakan.

Komputer yang hendak dikendalikan harus menjalankan **boserve.exe** sedangkan pengendalinya menjalankan **bogui.exe**.

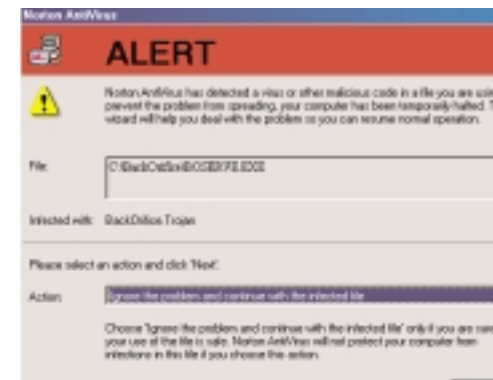
Seseorang dapat menyamarkan boserve.exe dalam, misalnya, gambar kartun dan mengirimkannya lewat email *attachment* kepada

anda. Anda membuka file itu dan tanpa diketahui pada komputer anda telah terpasang boserve.exe.

Seseorang yang menjalankan bogui.exe dapat men-scan IP address komputer-komputer yang terhubung ke Internet. Siapa tahu ada yang terinfeksi oleh boserve. Sekali IP address-nya diketahui, orang itu dapat mengendalikan sepenuhnya komputer anda!

Bagaimana Mencegah Terinfeksi BO

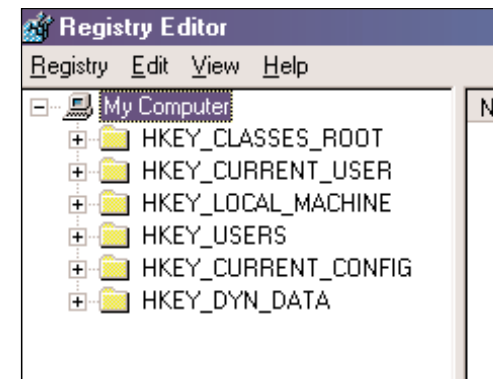
Antivirus adalah perlengkapan minimal yang perlu dipasang di setiap komputer sekarang. Norton Antivirus maupun McAfee mampu mendeteksi BO maupun trojan lainnya.



3

Alert dari norton antivirus 2001

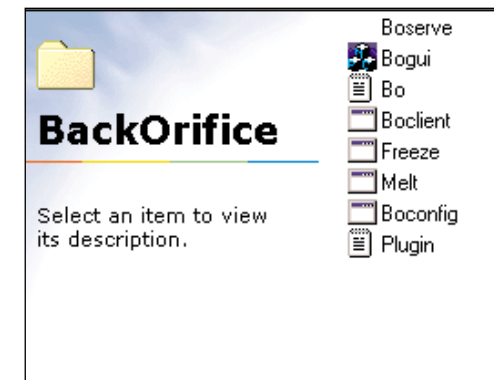
Apabila komputer anda dilindungi oleh antivirus, maka ke-4 komponen utama itu akan dikenali sebagai trojan. Di sini pilih 'Ignore the problem and continue with the infected file.' McAfee juga mengenali BO ini. Bila tidak memasang antivirus pesan ini tidak muncul.



7

Pengamanan diri sendiri

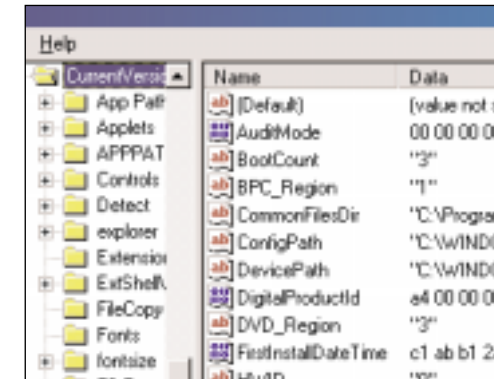
Main-main begini ada bahayanya juga. Bisa saja bogui.exe yang kita jalankan itu mengandung boserve.exe tanpa kita sadari (buatnya dengan fasilitas Plugin). Untuk memastikannya klik Start, Run, ketik Regedit dan klik OK untuk membuka Registry Editor. Pilih (klik) HKEY_LOCAL_MACHINE



4

Simpan di direktori khusus

Misalkan anda telah menyiapkan direktori khusus untuk file-file BO ini di C:\BackOrifice. Tampak keempat komponen utama BO, utilitas kompresi (freeze.exe dan melt.exe), serta dua manual (bo.txt dan plugin.txt).



8

(Default) harus kosong

Selanjutnya pilih Software > Microsoft > Windows > CurrentVersion. Perhatikan entri pertama Name: (Default), Data: (value not set) yang berarti aman! Bila terpasang boserve.exe, maka pada Data terlihat .exe (spasi dot exe). Hapus bila ada!

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRI

Jangan Jalankan boserve.exe
Sama sekali jangan jalankan boserve.exe di komputer anda apabila anda tidak ingin menjadi korban oleh seseorang yang menjalankan bogui.exe entah dari mana

Main-main dengan bogui.exe
Dengan menjalankan bogui.exe siapa pun bisa menjadi hacker. Cari IP address komputer-komputer yang terhubung ke Internet yang tanpa diketahui sudah terinfeksi oleh boserve.exe

MASIH BELUM PUAS?

1 LEBIH CANGGIH: BO2K

BO pertama kali diluncurkan pada tahun 1998. BO2K ditulis oleh DiIDoc berdasarkan versi BO pertama buatan SirDystic (keduanya anggota cDc). Dapatkan BO2000 ini di www.bo2k.com

2 BACK ORIFICE BASICS

Informasi dasar tentang BO dapat diperoleh di: <http://www.nwinternet.com/~pchelp/bo/bobasics.htm>

3 BACK ORIFICE FUN PAGE

Di sini anda diajari langkah demi langkah mulai dari menjalankan bogui.exe, mencari 'korban' dengan *sweeping* IP address dan *logon* ke IRC. Lalu cara-cara menjahili orang. Etikanya jangan merusak data orang! www.phonelose.org/back_orifice.html

4 MENGHAPUS BERSIH BO

Langkah-langkah mengenai apakah anda terinfeksi BO dan bagaimana menghilangkannya baik dengan *software* AntiBO atau secara manual (sebab jangan-jangan software AntiBO itu justru diam-diam berisi BO) <http://www.ircnelp.org/ircnelp/security/bo.html>



Berduel dengan Virus Makro & Trojan Horse

Foryanto J. Wiguna mencoba membantu anda 'menembak' dua jenis virus yang sering membuat orang kewalahan. Anti virus makro dibuat dengan editor Visual Basic, sedangkan Trojan Horse dibasmi dengan utilitas yang dapat diperoleh dari Internet atau secara manual.

Anti Virus Makro

Artikel ini merupakan tips sederhana yang bermanfaat bagi pembaca dalam menghadapi serangan virus makro pada aplikasi MS. Word. Sebenarnya ada cara singkat dalam mengatasi serangan virus makro tersebut, seperti menghapus file **normal.dot** di dalam harddisk, tetapi bukan jaminan virus makro sudah hilang. Kadang virus makro masih tersimpan di dalam data kita atau malah menggandakan diri dengan membuat file template lain yang tidak kita ketahui.

Tindakan yang paling utama adalah membersihkannya dengan anti virus seperti Norton Anti Virus, McAfee, Anti Viral Toolkit dan sebagainya. Ada pepatah umum mengatakan "Mencegah lebih baik daripada mengobati," artinya ada beberapa trik handal dengan bekal cukup pengalaman menjadi programmer BASIC atau VISUAL BASIC, anda dapat membuatnya sendiri. Bagaimana? Microsoft dalam membuat aplikasi MS.Office (seperti : Word, Excel, Powerpoint dan Access) menyertakan juga bahasa pemrogramannya, yaitu Visual Basic Application atau Visual Basic Editor; komponen ini sebenarnya dapat di pilih saat instalasi paket Microsoft Office tersebut.

Dalam kesempatan ini penulis telah membuatkan Source Code Program Anti Virus Makro untuk aplikasi Word, pada percobaannya ternyata virus ini cukup ampuh juga dalam mengenali

dan menghapus virus makro, semacam CAP, Bandung, Ethan, Marker, BPPHCK, JonMMX, Offshore Engineering, Dora Emon, Titasic, Cyberhack, dan sebagainya bahkan mungkin virus makro yang tidak dikenal sekalipun. Listing anti virus makro tersebut dapat anda download dari situs NeoTek (www.neotek.co.id) lewat menu 'Download' atau Indo IT Center (www.indoit.net). Anda

Source Code anti Virus Makro ini prinsip dasar kerjanya sama dengan virus makro umumnya, yaitu dengan menumpangi file normal.dot (yang bersih virus), file tersebut terbentuk pada saat aplikasi Ms Word 4.3/9x/2K dibuka pertama kali. Source Code VBA Anti Makro ini akan berada di dalam file normal.dot, selain itu VBA Script ini membuat duplikasi template file dari normal.dot dengan nama jayawiguna.dot, setiap virus makro yang tidak dikenali bahkan tidak dapat dibersihkan pun, akan diubah nama datanya menjadi file jayawiguna.doc (dijamin bersih dari serangan virus makro), sedangkan file yang terinfeksi virus tadi langsung dihapus, kemudian file jayawiguna.doc tersebut sebagai data anda yang baru dan bersih dari virus serta sama dengan data asal anda.

Berikut ini tatacara penggunaan VBA Script Anti Makro khusus di program pada Ms.Word 97/2K:

- Hapus terlebih dahulu file normal.dot anda
- Jalankan Program MS Word 97/2000
- Klik Tools,Macro
- Pilih Visual Basic Editor, atau tekan Alt+F11
- Pada Item Project, Klik item normal dengan Button kanan mouse
- Akan tampil menu pop-up, Pilih Insert, module
- Muncul jendela untuk membuat script program
- Copy-lah Text File VBA SCRIPT tersebut
- Paste text Pada jendela module
- Klik kanan module pada item Project
- Pada menu pop-up, pilih properties
- Pilih Protection, centang pilihan lock project for viewing
- Isilah password dan konfirmasinya
- Simpanlah perubahan tersebut.
- Tutup dan keluar dari MS Word
- Buka kembali Aplikasi MS Word
- Pada jendela MS Word khususnya pada caption kiri atas, akan tampil tulisan 'Document1-Microsoft Word - Protected by Jaya Wiguna Anti Macro'

Buat Toolbar pembersihnya dengan cara:

- Dari menu Tools, pilih Customize
- Pada item Command
- Pilih Macros
- Drag perintah-perintah dalam Command, seperti : normal.FJW.Bck dan normal.FJW.Et_ tempatkan pada toolbar menu.

Trojan Horse



Bayangkan jika anda menghadapi situasi kerja seperti yang berikut ini. Pagi hari anda mulai menghidupkan PC, menyalakan modem untuk melakukan koneksi ke Internet serta memeriksa apakah ada email baru yang masuk ke dalam 'Inbox' anda, sambil menjelajahi ke beberapa situs favorit untuk mencari informasi baru seputar dunia komputer; teknologi informasi dan berita perkembangan lainnya yang terbaru saat ini.

Secara tiba-tiba layar monitor berubah menjadi screensaver ketika anda tinggal sebentar untuk menyeduh secangkir kopi panas. Ketika kembali, *screen saver* menanyakan *password*. Padahal anda tahu bahwa anda tidak mengubah tampilan *desktop* dan *wallpaper*-nya. Anda jadi makin bertanya-tanya, ada yang aneh dan tidak beres. Billing Internet terakhir anda juga malah membengkak sampai lebih dari dua kali lipat, padahal hanya anda yang mengakses Internet, dan anda berkeyakinan penuh bahwa *password account* anda benar-benar aman. Anda telah melakukan semua yang disarankan oleh para ahli. Anda tidak menuliskan password anda pada selembar kertas yang anda taruh di dalam dompet, anda tidak memberitahukan password tersebut ke seorang teman atau pada siapa pun dan anda memilih password huruf acak yang tidak mungkin tertebak menurut anda. Pikiran anda secara otomatis tersambung ke Serial TV 'La Femme Nikita' yang semalam anda tonton, ada kekuatan di luar kontrol yang melakukan ini.

Anda salah dan keliru. Tidak ada se-

orang pun yang mengubah tampilan desktop dan wallpaper komputer anda. Tidak ada makhluk tak nyata yang menghabiskan jatah Internet anda. Komputer anda telah disisipi **trojan horse** oleh orang-orang yang tidak bertanggung-jawab (*cracker*), orang-orang yang senang mengganggu orang lain dan menikmati kesenangan dari kebingungan orang lain. Mereka adalah orang-orang yang merasa hebat karena mampu mencuri password account Internet anda dengan cara ini yang bahkan anak berusia 15 tahun dengan pengetahuan minim tentang keamanan

jaringan komputer pun mampu melakukannya tanpa mengalami kesulitan berarti.

Trojan Horse, apa itu ?

Trojan horse adalah sejenis program yang melakukan aksi tidak sesuai dengan yang diharapkan pengirim atau pembuatnya. Sebagian orang menyebutnya sebagai "virus yang tidak mirip virus", karena meskipun seringkali merugikan, ia tidak memiliki karakter utama virus. Ia tidak mampu menyebarkan dirinya secara otomatis. Trojan Horse bukanlah hal yang baru. Ia telah ada bertahun-tahun yang lalu, tetapi kemudian banyak disebut-sebut lagi ketika suatu kelompok hacker yang menamakan diri mereka Cult of the Dead Cow (cDc) merilis program bernama **Back Orifice** (BO) yang mereka maksudkan sebagai program pengontrol jarak jauh (*remote login*). Program ini, apabila berada di tangan orang yang salah, dapat mengakibatkan kerusakan fatal dan terburuk yang tidak dapat anda bayangkan. (*Lihat lebih jauh tentang penggunaan BO di hlm. 30-31.*)

Setelah BO dirilis, banyak bermunculan program sejenis. Yang paling terkenal selain BO adalah NetBus dan Deep Throat. Jika BO hanya dapat dieksekusi di bawah sistem operasi Windows 95/97/98/ME, NetBus bahkan dapat dijalankan di Windows NT.

Intinya adalah bahwa Trojan Horse adalah program yang melakukan tugasnya secara sembunyi-sembunyi dan tidak anda harapkan. Pengertian Trojan Horse tidak terbatas pada program-

program pengontrol jarak jauh seperti BO, NetBus dan Deep Throat. Sebagai contoh, beberapa waktu lalu seseorang yang tidak teridentifikasi telah memodifikasi paket program TCP Wrapper buatan Wietsa Venema yang namanya mencuat setelah dirilis SATAN bersama dengan Dan Farmer dan kemudian menyebarkannya pada server ftp publik. Jika seorang *networker* atau *system administrator* men-download dan memasang program ini pada server UNIX mereka, si cracker dapat dengan mudah menembus masuk ke sistem server tanpa kesulitan berarti.

Cara BO dan program sejenisnya bekerja

BO terdiri dari dua program utama, yang pertama disebut sebagai **server** dan yang lainnya sebagai **client**. Program server BO kemudian disebarkan ke seluruh dunia melalui *email*, *mailing list*, *newsgroup*, *IRC*, dan server FTP publik. Ketika seseorang menjalankannya, program ini secara otomatis menempelkan dirinya pada *registry* Windows dan umumnya menghapus dirinya sendiri (Deep Throat tidak melakukannya). Selanjutnya ia akan selalu aktif saat anda menghidupkan komputer dan menjalankan windows. Hebatnya, program ini tidak terdaftar dalam "Active Task" saat anda menekan Ctrl+Alt-Del, jadi anda mungkin tidak akan pernah curiga bahwa sesuatu yang ilegal sedang bekerja di belakang layar; coba anda periksa dulu file win.ini!

Saat aktif, server BO membuka suatu port yang dapat dihubungi oleh client-nya (dalam hal ini, si cracker). Si cracker kemudian menjalankan client-nya untuk mengobok-obok PC Anda. Untuk dapat melakukannya, ia perlu mengetahui IP Address anda (sekarang informasi bagi anda yang mungkin awam mengenai jaringan komputer; IP Address adalah pemberian alamat unik 4 byte (32 bit) yang pasti dimiliki oleh *host* yang terhubung ke jaringan protokol TCP/IP, termasuk jaringan Internet). Jika anda mengakses Internet dengan *dial-up* menggunakan modem telepon, seperti yang dilakukan oleh kebanyakan dari kita, anda akan diberi IP Address dinamik (DHCP), yang selalu berubahse tiap kali anda menghubungkan PC anda ke Internet.

Pertanyaan yang muncul adalah jika kita mendapatkan IP Address dinamik, bagaimana mungkin si cracker mengakses PC kita, karena IP Address kita

selalu berubah-ubah? Jawabnya: si cracker memiliki program tambahan yang disebut sebagai “PlugIn”, yang memungkinkan ia melakukan scanning terhadap *range* IP tertentu, untuk melihat PC (istilah yang lebih tepat adalah host, bukan PC, toh sangat mungkin jika di antara anda ada yang menggunakan Macintosh untuk mengakses Internet, bukan PC. Istilah PC digunakan agar tidak membingungkan) mana saja yang telah disusupi. Jika ia ingin mengakses *harddisk* contoh saja pelanggan provider Bonet (yang sangat mungkin berarti bahwa ia tertarik untuk mengakses Internet dengan menggunakan Bonet via account anda), ia akan melakukan scanning pada IP Address 202.159.32.1 hingga 202.159.255.254, Si cracker mungkin telah memiliki daftar IP Address untuk provider yang ada. Jika tidak, dengan sedikit usaha, ia akan mendapatkannya.

Ketika ia telah berhasil menghubungkan clientnya ke PC anda, si cracker dapat berbuat apa saja yang ia sukai. Coba pikirkanlah apa yang dapat anda lakukan dengan PC anda, ia dapat melakukan hal yang sama dengan berbagai keterbatasan tertentu. Anda dapat memutar lagu berformat MP3, ia juga dapat melakukannya untuk Anda. Hanya saja, ia tidak dapat mendengar lagu tersebut, karena *speaker*-nya terpasang di ruangan anda. Anda bisa saja salah menghapus beberapa file, ia dapat sengaja menformat harddisk anda. Anda dapat menyimpan nomor rekening dan identitas anda dalam dokumen yang anda ketik menggunakan Microsoft Word dan dilindungi dengan password, si cracker dapat meng-*copy*-nya ke harddisk lokal miliknya dan meng-*crack* password serta mengubahnya dalam waktu kurang dari 5 menit.

Cara Mendeteksi BO dan Rekan-Rekannya

Bagaimana cara si client dapat menghubungi si server? Hingga saat *newsletter* ini ditulis, tidak ada cara lain kecuali melalui *port* yang sudah dibuka secara diam-diam oleh si server. BO secara *default* menggunakan port 31337 untuk berhubungan. NetBus menggunakan port 12345 dan 12346, sedangkan Deep Throat menggunakan port 2140 dan 3150.

Gunakan utility default Netstat bawaan dari Windows untuk memeriksa port apa saja yang terbuka pada PC anda. Dari DOS prompt, ketikkan “netstat -an”. Jika terlihat port-port yang disebut di atas terbuka atau dalam keadaan aktif, hampir bisa dipastikan bahwa PC anda ditemplei trojan

horse. Hasilnya kurang lebih seperti ini (hasilnya mungkin tidak akan sama untuk PC yang berbeda):

```
Active Connections
Proto Local Address Foreign
Address State
UDP 192.168.0.1:137 **
UDP 192.168.0.1:138 **
```

Utility netstat juga tersedia di lingkungan UNIX, sebagai salah satu utilitas jaringan yang tangguh. Hanya saja, pengguna UNIX (termasuk Linux dan FreeBSD) tidak perlu khawatir terinfeksi oleh trojan horse ini. Jika PC yang terinfeksi BO, misalnya, perintah “netstat -an” akan memberi hasil kurang lebih seperti berikut:

```
Active Connections
Proto Local Address Foreign
Address State
UDP 192.168.0.1:137 **
UDP 192.168.0.1:138 **
UDP 192.168.0.1:31337 **
```

Dalam hal ini, Anda tidak perlu khawatir dengan port 137 dan 138 yang terbuka pada PC Anda, seperti dilaporkan netstat. Port tersebut adalah port default untuk protokol SMB yang digunakan oleh Windows. Kami menggunakan frasa “dalam hal ini” pada paragraf di atas, karena pada situasi tertentu, port ini—jika terbuka—dapat berbahaya, tetapi pembahasan mengenai hal itu di luar jangkauan artikel ini.

Tiba waktunya: bantai mereka semua!

Kini tibalah waktunya anda menghapus trojan horse yang telah mengganggu anda selama ini. Cara paling praktis untuk melakukan hal ini adalah dengan menggunakan utilitas khusus yang dirancang untuk menghapus mereka. Penulis tidak akan merekomendasikan suatu program “super trojan horse remover” yang dapat menangani semua masalah anda sehubungan dengan trojan horse. Menurut pengamatan penulis belum pernah ada program seperti itu. Anda dapat mencari di Internet dengan bantuan mesin pencari, seperti Excite (www.excite.com), Lycos (www.lycos.com), Altavista (www.altavista.com), Yahoo (www.yahoo.com), Google (www.google.com) atau mesin pencari lain. Gunakan *keyword* “NetBus remover,” “BO remover,” atau “Deep Throat Remover.”

Anda dapat melakukannya secara manual, tetapi ini dapat membahayakan kelangsungan hidup Windows anda, karena anda perlu mengedit file registry anda. Untuk itu ikuti beberapa tips berikut:

Untuk BO

- Hapus file .exe (ya, tidak ada karakter sebelum tanda titik) dan windll.dll yang terletak di \windows\system
- Jalankan program “regedit” (Hati-hati! atau anda perlu menginstall ulang Windows Anda!).
- Cari kunci HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run dan hapuslah kunci yang merujuk ke “.exe”
- *Boot* PC anda. Selesai.

Untuk NetBus

- Cari program server NetBus yang default-nya adalah “patch.exe”, dan hapuslah. Anda perlu mencarinya pada registry Windows anda. Jadi gunakanlah “regedit.”
- Setelah dihapus, cari kunci HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
- Cari file “.exe” dan tambahkan parameter “/remove.”
- *Boot* PC anda. Selesai.

Untuk Deep Throat

- Temukan file “systempatch.exe” dalam harddisk anda—jika nama filenya belum diganti oleh si cracker.
- Jalankan “regedit.” Cari kunci HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WINDOWS\CURRENTVERSION\RUN dan hapus nilainya.
- *Boot* PC anda. Selesai.

*) *Foryanto J. Wiguna adalah salah satu pemerhati di dunia Teknologi Informasi, Aktivitas sebagai Konsultan TI di SITUSBOGOR.COM, serta Ketua Yayasan Masyarakat Teknologi Mandiri (Karya COMTECH) Bogor.*



www.vcnet.com/~harry/wb0006.jpg

Dapatkan NeoTek Lewat Agen-Agen

JABOTABEK

WILAYAH PUSAT

- Hayam Wuruk Agency (Sebelah bengkel Honda) Jl. Pramuka Raya No .46 Tel. 021-8566578 Fax. 021-8566578

WILAYAH TIMUR/BEKASI

- Duta Harapan Agency Perum Data Harapan Jl. Duta Utama III Blok AB I No.6, Bekasi 021-8880707
- Mega Media Agency Ruko Blok B No.9 Kawasan MM 2100 Cibitung 021-8980338/9
- Nusa Indah Agency Perum Villa Nusa Indah Blok FIII No.8, Bojong Kulur, Gunung Putri, Bogor 021-88961044
- New Nusa Agency Kompleks Central Niaga Kalimalang Blok A.3 Cibitung Tel. 021-88961044 Fax. 021-88961045
- Mekar Indah Agency Perum Cikarang Baru Jl. Puspa X No. 26 Cikarang, Lemah Abang 021-8937020
- Cileungsi Indah Agency Perum Citra Indah Jl. Agape VI Blok A.8 No. 50 Jonggol-Bekasi 021-89931264
- Raffles Indah Agency Perum Kranggan Permai, Blok AS 14 No. 31 Kranggan, Jati S 021-88961044
- Karawang Indah Agency Perum Karaba Indah Blok H No. 47, Johar Karawang 0267-643205
- Bukit Indah Agency Jl Raya Cikopo Km. 13 Cempaka Purwakarta (Depan PT.Indofood Cikopo) 0264-319363
- Anggrek Agency Taman Harapan Baru Blok N 4 No.23 021-88979577

WILAYAH BARAT

- Adiyasa Agency Taman Adiyasa Blok J 20/25 Cikupa. 021-59761083
- Bumi Permai Bintaro Jaya Sektor VII Blok P 88 Tel. 021-5372754 Fax. 021-5388384
- Cilegon Agency Ruko Istana Cilegon Blok C/11 Cilegon. 0254-380712
- Grand City Agency Citra Raya Blok D6/26 021-5962050
- Jaya Utama Agency Jl. Peta Barat No 1 Kalideres
- Niaga Cinere Agency Ruko Griya II Blok A1/9 Cinere. 021-7547549
- Pamila Agency Pamulang Villa Blok DB 4/7 Pamulang. 021-74444934
- Serpong Agency Ruko Gading Serpong Blok AF 1/9. 021-5467101

WILAYAH SELATAN

- Langlang Buana Agency Taman Pagelaran Blok T5/30 Ciomas, Bogor 0251-5467101
- Garsegor Agency Jl Kedung Halang Talang 152 Bogor Tel. 0251-656569 Fax. 0251-660787
- Garsemi Agency Jl Sriwedari No.80 Sukabumi. 0266-221438
- Sentul Indah Jl Raya Babakan Madang Rt 4/02 Citeureup 021-87951185
- Nirwana Agency Jl Kedung Halang Talang 168 Bogor. 0251-663302

LUAR JABOTABEK

Bandung

- Antapani Agency Jl Batik Kumeli No. 52 Bandung 40123 022-2515115
- Sangkuriang Agency Jl Sindangkasih No.19 Perum Antasari, Bandung 022-7203750

- Sangkuriang Agency Jl. Budisari I No.24 022-2045210 Bandung
- Utama Agency Pojok Tengah I RT 03/RW06 Kel. Setianama Kec. Cimahi Tengah 022-6610811
- Abimanyu Agency Komp. Griya Bandung Indah, Ciwastra Jl Pesona Alam V C15 No. 17 022-7532181

WILAYAH JAWA TIMUR

- Permata Agency Jl Basuki Rahmat No. 93 Surabaya Telp. 031-5454691, 322938 Fax. 031-5342482
- Intan Agency Jl Basuki Rahmat No. 93 Surabaya Telp. 031-5454691, 322938 Fax. 031-5342482
- Berlian Agency Taman Sulfat III No. 16 Malang 0341-484884
- Zamrud Agency Jl. Wahid Hasyim No.8 Bandar, Kediri 0354-772056
- Jl P.B. Sudirman 118 Jember 0331-483383
- Jasawarta Agency Jl. S. Parman No. 46 Madiun 0351-458705

WILAYAH JAWA TENGAH

- Raja & Fokus Agency Jl. Menteri Supeno No. 30 Semarang Telp. 024-8453848 Fax. 024-8453848
- Korma Agency Jl RA Kartini No. 67 B Pekalongan 0285-413918
- Menara Kudus Jl. Nganggok Wali No. 243 Kudus
- Basis Agency Jl. Osamaliki No. 8 Salatiga

- Bengawan Agency Jl. Honggowongso No. 140 Solo Telp. 0271-721151 Fax. 0271-721151

WILAYAH YOGYAKARTA

- New KGB Agency Jl. Suroto No. 2 A Kotabaru, Yogyakarta Telp. 0274-518267 Fax. 0274-518267
- Lia Agency Jl. Suroto No. 2 A Kotabaru, Yogyakarta Telp. 0274-518267 Fax. 0274-518267

Wilayah Palembang

- Musi & Ampera Agency Jl. Jend.Sudirman No. 1033 H Palembang. 0711-362120

Wilayah Medan

- Berdikari Agency Jl KH Wahid Hasyim No.37 Medan Tel. 061-4144167 Fax. 061-4144167

Lampung

- Lampung Jaya Agency Jl. A. Yani No. 48 Tj. Karang Lampung Tel. 0721-255696 Fax. 0721-255696

Batam

- Otorita Agency Komp. Regency Park Blok IV/51 Jl Teuku Umar, Batam Tel. 0778-450452 Fax. 0778-450452

Makassar

- Selayang Pandang Jl Mesjid Raya No. 49 Makassar Tel. 0411-321907 Fax. 0411-321907
- Pare-Pare Jl.Abdul Rasyid No. 7 Pare-Pare 0421-22521

Denpasar

- Prima Agency Jl. Gatot Subroto No. 100X Kav. 9 Denpasar, Bali Tel. 0361-241433 Fax. 0361-262856

MENGENAL LEBIH JAUH FUNGSI GOOGLE

Google mengembangkan beberapa fungsi tambahan yang mendukung fungsi dasar Google sebagai mesin pencari.

Saat ini Google (www.google.com) telah menjadi mesin pencari (*search engine*) terpopuler. Penampilannya yang 'bersih'—tanpa embel-embel *banner*—damn kerjanya yang cepat telah menjadikan mesin pencari ini menjadi pilihan pertama orang sebagai 'pintu masuk' ke dunia maya.

Keunggulan Google terbukti yaitu ketika mesin pencari lain gulung tikar, Google malah makin berkibar. Google pun kemudian mengakuisisi situs mesin pencari lain yaitu Deja untuk kemudian menyatukan basis

data yang dimiliki salah satu pelopor mesin pencari di Internet ini dengan 1,3 milyar halaman Web (*Web page*) yang telah diindeks oleh Google sendiri.

Fasilitas baru

Keberhasilan Google memenangkan persaingan dalam kancah perang mesin pencari tidak lantas membuat Google berpuas diri.

Seperti yang dapat anda baca di halaman ini, Google menambahkan beberapa fasilitas baru yang tentunya diharapkan dapat membantu anda ketika berupaya menemukan

DAFTAR ISTILAH
Search engine *Program yang mencari dokumen berdasarkan kata kunci (keyword) tertentu, lalu menyajikan hasil pencarian sebagai suatu daftar dari dokumen-dokumen yang ditemukan mengandung kata kunci dimaksud.*
Keyword *Kata yang digunakan dalam suatu pencarian, misalnya, untuk menemukan dokumen Web yang berkaitan dengan subjek tertentu.*

informasi di Internet. Fasilitas itu di antaranya adalah Google Ringkas, Google Image, dan Google University Search dan Google Advanced Search.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRIK

! Goolge Ringkas
 Jika anda ingin mendapatkan hasil yang cepat tanpa direpoti banyak teks, gunakan fasilitas ini di alamat www.google.com/ie.

! Tidak Direpotkan Boolean
 Anda enggan menghafal kombinasi logika Boolean yang memang tidak diterima Google? Gunakan fasilitas Google Advanced Search di alamat www.google.com/advanced_search.html.

Memanfaatkan fasilitas yang disediakan Google

? MENCARI DENGAN TOPIK

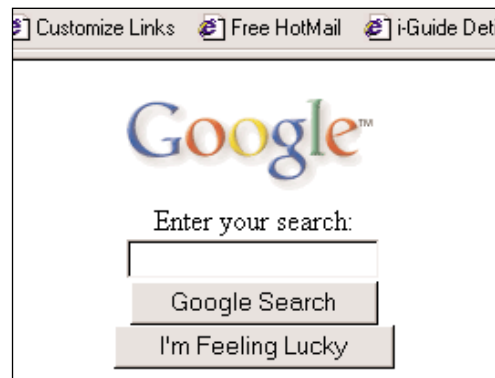
Dapat ditemukan di Google Web Directory di <http://directory.google.com> Direktori Web ala Google menggolongkan situs berdasarkan topik tertentu, misal, Arts, Business, Computers, dsb.

? MENCARI NEWSGROUP

Gunakan Google Groups di <http://groups.google.com> Masukkan kata kunci 'masyarakat,' maka akan disajikan 18.900 group yang berkaitan dengan kata ini.

? MENCARI ALAMAT DI AS

Gunakan fasilitas *white pages* Google. Di kotak pencarian, masukkan nama orang atau perusahaan yang dicari ditambah nama kota dan negara bagusnya.



1

Google Ringkas www.google.com/ie

Pencarian lewat halaman ini akan memberikan hasil yang ringkas, tetapi lebih cepat. Di layar komputer hanya akan muncul logo Google dan kotak pencarian. Masukkan kata kunci yang perlu anda cari, lalu tekan 'Enter.'



5

Google Image Search <http://images.google.com/>

Anda dapat mencari gambar atau *image* lewat Google. Mesin pencari ini telah mengindeks lebih dari 250 juta gambar. Anda hanya perlu memasukkan kata kunci dari gambar yang anda cari.



2

Hasil Pencarian

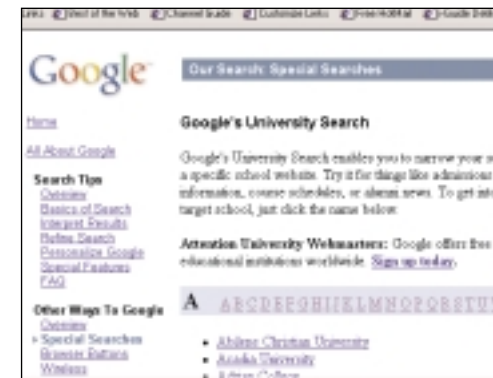
Ketika dimasukkan kata kunci 'Dictionary,' hanya dalam beberapa detik Google menyajikan hasil pencarian, tanpa keterangan apa pun. Tetapi jika anda menempatkan kursor beberapa lama di atas suatu link, akan muncul keterangan tentang situs bersangkutan.



6

Pencarian: Indonesia

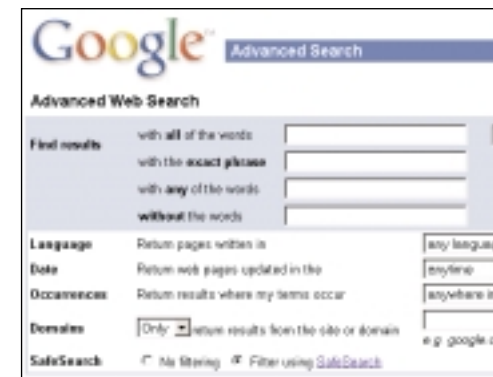
Inilah salah satu hasil pencarian gambar ketika dimasukkan kata kunci 'Indonesia.' Pencarian mendapatkan sekitar 1.380 gambar yang berkaitan dengan Indonesia.



3

Google University Search www.google.com/options/universities.html

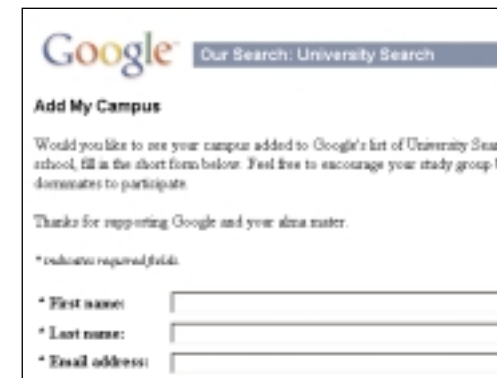
Dengan opsi di atas anda dapat mempersempit pencarian hanya untuk situs universitas tertentu, sedangkan di bagian bawah terdapat daftar nama universitas, disusun secara alfabetis.



7

Google Advanced Search www.google.com/advanced_search.html

Google juga menyediakan pencarian tingkat lanjut dengan alamat di atas. Cara pencarian yang mirip dengan metode Boolean ini diberikan agar anda tidak perlu menghafalkan 'rumus' rumit dalam pencarian.



4

Mendaftarkan Kampus Anda www.google.com/options/mycampus.html

Jika anda webmaster situs kampus anda dan ingin universitas anda tercantum pada fasilitas Google ini, anda dapat mendaftarkannya pada alamat di atas.



8

Exact Phrase

Gambar di atas adalah hasil pencarian dengan fasilitas 'with the exact phrase' untuk 'Indonesian history.' Dengan cara ini, Google hanya mencari dokumen Web yang mengandung frasa yang dimasukkan.

MARI KITA COBA!

1 NO WILD CARD, PLEASE

Jangan menggunakan karakter bintang (*wild card*) dalam pencarian di Google. 'Computer' dan 'computers' dianggap dua data berbeda oleh Google.

2 NO STOP WORDS, PLEASE

Tidak perlu menggunakan kata tengah (*stop words*), seperti 'and,' 'the,' dan 'how' di Google. Gunakan karakter '+' untuk menyertakan suatu kata dalam pencarian.

3 NO NEED OF CAPITALS

Huruf besar (kapital) dan huruf kecil (biasa) diperlakukan sama. Masukkan 'George Bush' sama dengan jika anda mengetikkan 'geOrGe BuSh.'

4 'OR' IS WELCOME

Jika 'AND' tidak diindahkan Google, 'OR' diperlakukan sebaliknya. Gunakan 'OR' untuk melakukan pencarian 'ini atau ini.' Misal, 'history jakarta OR bandung.'

OFFLINE BROWSING DENGAN eCATCH 3.0

Browsing, selain dapat dilakukan secara *online*, juga bisa secara *offline*. Salah satu program yang memungkinkan anda melakukan offline browsing adalah eCatch.

Pada NeoTek Vol. I, No. 9, Juni 2001 kami pernah menyajikan sebuah program bernama ZipUp the Web. Program ini memungkinkan anda menyalin (*copy*) isi suatu situs Web sehingga anda dapat melakukan apa yang disebut *offline browsing*.

Mirip dengan ZipUp the Web, ada sebuah program bernama eCatch yang juga memungkinkan anda melakukan hal yang sama. Selain untuk offline browsing, eCatch dapat digunakan untuk survei seperti *update*, *search* dan perbandingan antar halaman. eCatch memungkinkan anda mengisi suatu formulir secara *offline*, meng-*highlight* perubahan pada

halaman Web, mencari teks, men-*download* link-link web yang dipilih dan masih banyak lagi.

Dengan menggunakan eCatch, anda dapat mem-browse Internet dengan cara yang baru sama sekali. Jika sebelumnya anda mencari informasi dengan cara melompat dari satu halaman ke halaman lain sehingga menghabiskan waktu dan membuat pulsa membengkak, maka sekarang dengan eCatch anda dapat menghemat pulsa anda. Ini dimungkinkan karena eCatch membantu anda untuk mem-browse secara offline dengan cara men-download seluruh

Offline Browsing

Pencarian halaman Web tanpa harus terkoneksi ke Internet.

Hal ini dimungkinkan jika anda telah men-download seluruh isi suatu situs secara keseluruhan beserta link-link yang ada. Untuk itu diperlukan program khusus seperti Zip Up The Web dan eCatch.

Link Rujukan ke suatu dokumen lain. Link semacam ini kadang disebut hot link karena mengantarkan anda ke dokumen lain ketika anda mengkliknya.

DAFTAR ISTILAH

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRI

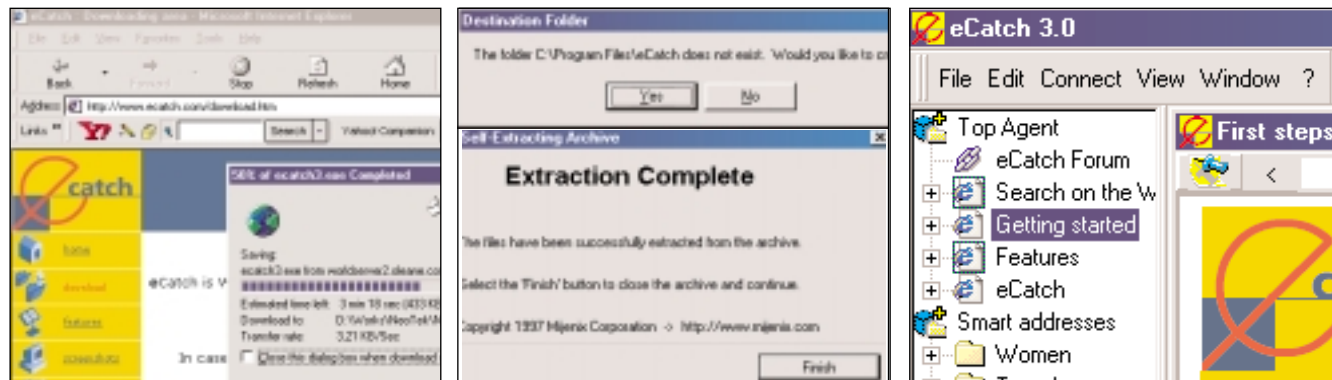
Mengaktifkan satu agent

Untuk memilih salah satu *agent* saja yang bekerja, klik menu Edit > Deactive. Dengan demikian, anda masih bisa membuka agent yang lain tetapi agent tersebut tidak men-download.

update oleh server situs tersebut.

Anda sekarang bisa membuat basis data dokumen pribadi dan eCatch akan meng-update isinya dan memberitahu jika ada yang baru.

Penggunaan eCatch 3.0



1 Men-download eCatch
Download eCatch dari www.ecatch.com/download.htm. Selanjutnya, seperti biasa, anda harus menginstal program ini di komputer anda.

2 Instal eCatch
Instal eCatch dengan mengikuti petunjuk yang diberikan. Setelah instalasi program selesai, akan muncul window seperti pada gambar di atas.

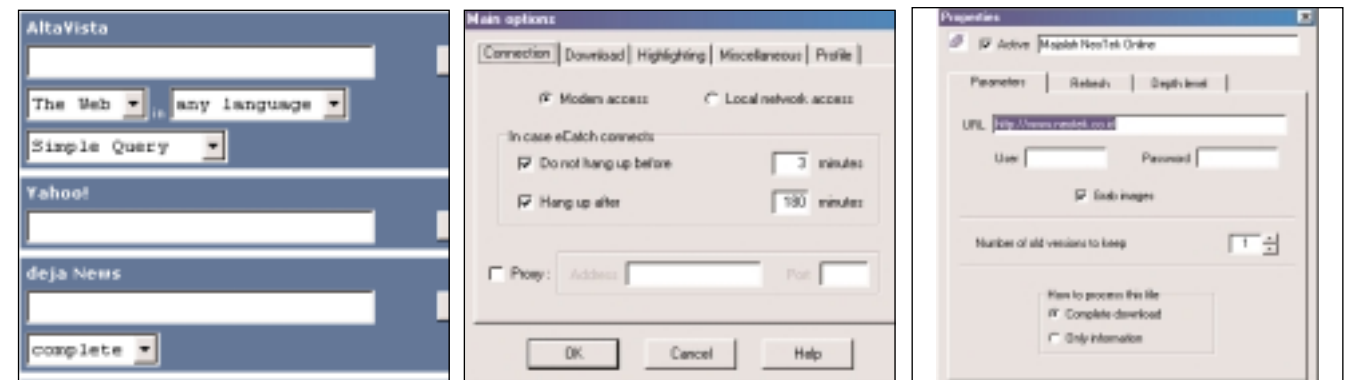
3 Getting started
Pada menu tree di bagian kiri, ada simbol-simbol: agents, directories, dokumen yang akan di-download, dan dokumen yang telah di-download (html, zip, sound, dll.)



7 Depth level
Untuk men-download seluruh halaman, anda harus menyetel berapa kedalaman link dari situs yang akan di-download. Untuk itu setel menu **Depth level** dari **Properties**. Pilih jumlah depth level ini di kotak **Download depth level**.

8 Information view
Setiap informasi situs yang akan atau telah di-download dapat anda lihat di menu **View>Information view**. Informasi ini berisi Status, Links, Properties, dan Communication.

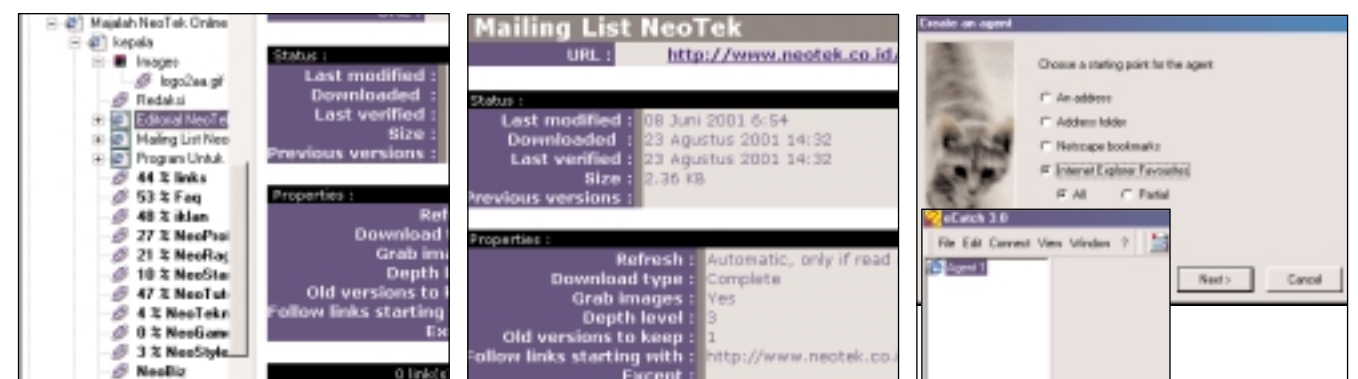
9 List view
Setelah terkoneksi ke Internet, klik menu **Connect**. Sekarang file yang akan di-download, segera diproses seperti terlihat pada gambar. eCatch secara otomatis akan membuat *list* yang terdiri dari file dari situs yang akan di-download.



4 Search
Dengan eCatch, anda dapat mencari file-file di Internet dengan mudah karena adanya fasilitas *multi-search engine* yang terdiri dari 10 search engine. Search engine itu antara lain AltaVista, Yahoo, Lycos, dan Euroseek.

5 Preferences: Main Options
Sebelum anda gunakan, cek terlebih dahulu 'Preferences' dengan meng-klik **File>Preferences>Main**. Di window ini anda dapat mengeset Connection, Download, Highlighting, Miscellaneous, dan Profile.

6 Membuat New Address
Untuk memasukkan sebuah alamat baru ke dalam salah satu direktori 'Smart address,' klik **File>New Address**. Selanjutnya akan muncul window 'Properties.' Di sini anda harus memasukkan alamat situs pada kotak URL.



10 Proses download
Jika anda perhatikan bagian *tree menu*, akan terlihat proses download untuk semua link secara bersamaan. Terlihat bahwa eCatch mampu melakukan download situs-situs secara cepat dan paralel.

11 Informasi hasil download
Untuk melihat hasil download, klik salah satu file, misal **html** lalu klik **Information view**. Anda bisa mengetahui kapan suatu halaman web di-*update* dengan melihat tanggal pada kolom **Last modified**.

12 Membuat Agent baru
Anda juga bisa membuat agen baru khusus untuk situs-situs pilihan anda dengan mengklik **File>New agent**. Pada window **Create an agent**, pilih **Starting point**. Anda bisa mengimpor situs-situs yang ada di **Favorites IE**.

LEBIH JAUH DENGAN mIRC

Ada beberapa fitur pada program mIRC yang sebenarnya berguna, tetapi mungkin belum banyak diketahui anda yang menggunakannya.

mIRC adalah program klien IRC untuk Windows. Seperti pernah dibahas secara panjang lebar pada NeoTek Vol. I, No. 8, Mei 2001, mIRC adalah program yang memungkinkan penggunaanya berkomunikasi—*ngobrol* atau *chatting*—dengan pengguna lain tanpa batasan waktu dan jarak. mIRC sudah merupakan “makanan” bagi para *netter*, khususnya bagi para remaja (ABG), yang doyan gosip atau senang bergaul. Pada edisi NeoTek Vol I, No. 2, November 2000 sudah dijelaskan cara penggunaan mIRC secara mendasar, tetapi sebenarnya di dalam mIRC itu

masih terdapat banyak fungsi yang dapat kita gunakan, seperti penggunaan script, pelindung terhadap pengguna “iseng” ataupun men-download file MP3. Sekarang saatnya anda lebih mengerti tentang kelebihan mIRC, bukan hanya untuk ber-chatting saja tapi juga harus bisa berchatting dengan santai.

mIRC dapat anda *download* dari situsnya yang beralamat di www.mirc.com/mirc.html. Program ini merupakan program shareware sehingga jika anda ingin terus menggunakannya, anda harus membayar.

DAFTAR ISTILAH

Chat Saling berkirim pesan secara langsung antara seorang pengguna komputer dengan seorang pengguna komputer lain atau lebih. Setelah chat dimulai, pengguna yang satu dapat mengirimkan teks dengan mengetikkannya pada keyboard. Teks yang dikirim akan muncul pada monitor komputer dari pengguna yang menjadi teman ngobrol atau chat itu.

Flood Pesan atau teks chat yang diulang berkali-kali oleh seorang chatter sehingga membuat chat screen terkena lag.

Flooder Chatter iseng yang melakukan repeating text lebih dari 3 kali sehingga mengganggu sebuah chat room.

TIP & TRIK • TIP & TRIK • TIP & TRI

Script dan bot

Bila anda menjadi pengelola sebuah chat room, ada baiknya anda mencari sebuah *script* *protection* atau bot yang dapat menjaga ruang *ngobrol* anda.

DCC

Bila anda menerima sebuah kiriman file ada baiknya anda mengetahui jenis file dan siapa pengirim file tersebut sebelum anda menerimanya.

Tip dan trik mIRC

```
[15:54] <reer> awieeeeeeeeeee
[15:54] <toenge> ada anak u
[15:55] <TuInG> test
[15:55] *** matt has joined
[15:55] <dean> ada yg cari
[15:56] <dean> ping dear
[15:56] <tr> halo stanley
[15:56] *** asd has joined
```

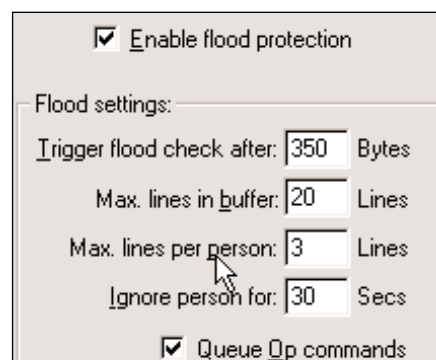


1 Mengubah warna
Pada mIRC kita dapat mengubah warna teks yang akan kita tampilkan. Tekan Ctrl+K, maka akan muncul ‘Color index box.’ Anda tinggal memilih warna yang disediakan dari 0 sampai dengan 15.

```
*** Flood protection is ON
*** Trigger: 350, Queue: 20, User:
*** 0 messages waiting in queue
```

```
/flood 350 20 3 30
```

2 Perlindungan Flood 1
Ketika anda ber-*chatting*, akan sering terlihat teks yang diulang-ulang sehingga layar chat room anda terganggu. Untuk mencegah hal ini ketik “/flood 350 20 3 30.” Anda akan menerima 350 bytes per 3 pengguna dan *ignore time* 30s.



3 Perlindungan Flood 1
Atau anda bisa mengaktifkan *flood protection* melalui File>Options>IRC>Flood, lalu aktifkan ‘Enable flood protection.’ Dan anda dapat menyetel flood protection anda.

```
[12:06] *** ce` has joined #diffy
[12:06] *** ce` has left #diffy
[12:06] <Liner> waaaaah...kok tgl er
[12:07] <bebas-lepas> uhh.....
[12:07] *** jovey has quit IRC (Read
[12:07] *** AdRock is now known as
[12:07] <Liner> traktir aku dong na
[12:07] *** ce` has joined #diffy
[12:07] <Kevin-Philips> ayo sopo si
[12:07] *** ce` has left #diffy
[12:07] *** AdRock has joined #diffy
[12:07] *** ChanServ sets mode: +u
```

7 Menyalin teks
Kadang anda mungkin ingin menggunakan teks dari teman ngobrol anda namun anda malas mengetik ulang teks tersebut. Anda tinggal menyorot (*highlight*) teks yang anda inginkan dan secara otomatis teks tersebut sudah ter-*copy*.

```
...tidak bisa...tidak bisa...
now known as #diffy
#diffy
diffy
...
...aku mau undi anong
uit IRC (Quit: .. ma'eh ... laperrr)
...Xonux... sensor ...bener...
has quit IRC (Read error: Connection reset)
has joined #diffy
oined #diffy
eping child
ah
semua kalau gue bikin kesalahan
nanya? traktir aku dong
```

8 Paste Text
Setelah menyalin teks tersebut, jika anda ingin menggunakannya anda tinggal mengklik kanan tombol *mouse* anda pada ‘Text bar,’ lalu klik ‘Paste.’ Maka teks tersebut sudah tersedia tanpa anda perlu mengetikannya ulang.

```
Dr4g-On End of /WHOIS list.
-
[14:30] * Dr4g-On slaps AdRock-[R
[14:30] *** Blackday is now known
[14:30] * Dr4g-On slaps candra[k
-
Dr4g-On is Dr4g-On@ads1-65-69-222
Dr4g-On on #diffy
Dr4g-On using irc.diffy.com D*Net
Dr4g-On has been idle 5secs, sign
Dr4g-On End of /WHOIS list.
-
/Whois Dr4g-On
```

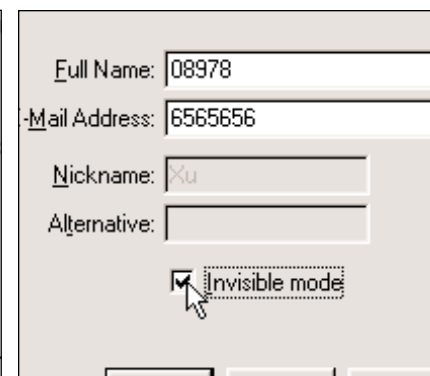
9 Identifier
Pada mIRC anda dapat melihat informasi chatter lain, ISP yang digunakan, siapakah dia, dan User ID-nya. Klik tombol kanan mouse pada salah satu nama chatter lalu pilih ‘Whois.’ Atau anda bisa mengetikkan “/whois <nickname>” pada ‘Text bar.’

```
Lara using irc.diffy.com D*Net and
Lara has been idle 3secs, signed on
Lara End of /WHOIS list.
-
*** Flood protection is ON
*** Trigger: 350, Queue: 20, User:
*** 0 messages waiting in queue
-
PING? PONG!
-
TuInG No such nick/channel
-
PING? PONG!
-
/mode <your nickname> +i
```

4 Invisible Mode 1
Dalam ber-chatting ketika anda akan memasuki sebuah chat room, anda bisa terlihat ataupun tidak terlihat. Untuk mengaktifkan *invisible mode* ketik “/mode <nickname anda> +i” pada status bar akan terlihat tanda (+i).

```
[14:38] <nonas> @find .dat
[14:38] <nonas> @find .mpeg
[14:38] <+Lady`Guinevere> [mp3] A
[14:38] [+KOLBY:#indomp3 MP3] NeL
[14:38] <+KOLBY> [C]C [!KOLBY Ne
]-SpR-[5MB 128Kbps 44khz Stereo
[14:38] @GeMBel-HR:#indomp3 SLOT
[14:38] <@GeMBel-HR> ]JNT[ For My
@GeMBel-HR and @GeMBel-HR-stats
Complete in 25n20s [Bandwidth
PR3M4N] [Total Files Served: 36
AKOLBY
```

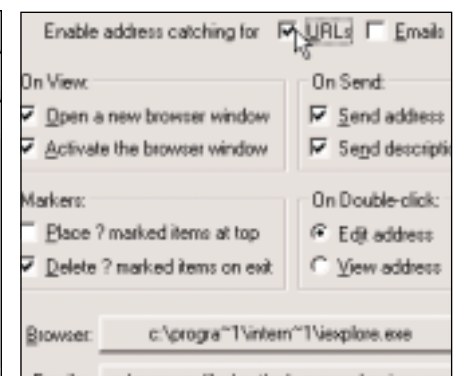
10 MP3 list
Anda sudah dapat mencari file MP3 dari sebuah chat room. Salah satunya adalah #indomp3 pada server DalNet. Ketik @<Nickname> seorang chatter untuk mendapatkan daftar file MP3-nya.



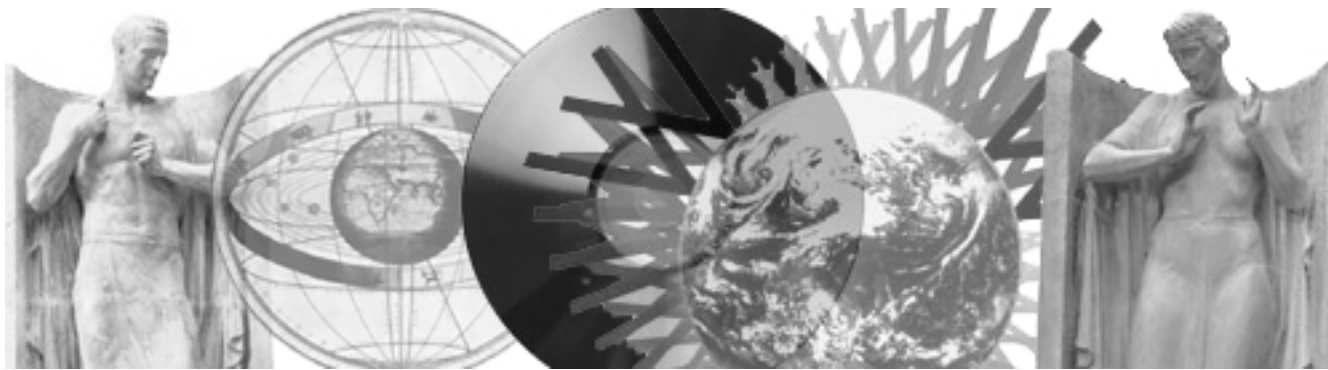
5 Invisible Mode 2
Anda juga dapat mengaktifkan Invisible Mode melalui File>Option>Connect. Setelah terlihat menu ‘Connect,’ di bagian bawah ada pilihan ‘Invisible mode.’ Aktifkan mode ini sebelum anda tersambung dengan server.

```
[14:39] <vcxvcxvc> @GeMBel-HR-qu
[14:39] <Cute_Eeyore> @find When
[14:39] <nonas> @NtghtCr4vL3r
[14:39] <lagazebu> ![B0$] Pas BaN
[14:39] <[Sand_Man]> @find ebiet
[14:39] <podbott> @find heaven is
[14:39] <condet> !Sendratri-Rama
:::INFO:: 4.4MB
[14:39] <nonas> !ncha Jikustik -
[14:39] <podbott> @find inspirati
[14:39] <NtghtCr4vL3r> <><< [!N
er.mp3 ]-SpR-[3.4MB 128Kbps 44.
!NtghtCr4vL3r Anggun_C_Sasmi_[Chr
```

11 File MP3
Jika anda sudah menemukan file MP3 yang anda inginkan, ketik “!<nickname> <nama file lengkap>” pada ‘Text bar.’ Silakan tunggu beberapa saat sebelum file ditransfer.



6 Menangkap URL
Dalam mIRC sering terlihat suatu alamat URL yang diketik oleh chatter lain. Anda dapat menangkap URL tersebut untuk digunakan lain waktu. Pilih File>Option>IRC>Catcher, lalu aktifkan ‘Enable address catching for URLs.’



Merencanakan Situs yang *Ciamik*

Terdengarnya mungkin di luar jangkauan kemampuan anda: membuat situs Web yang hebat! Padahal kuncinya ada pada perencanaan yang komprehensif dengan bantuan metode **arsitektur informasi**.

Sumber di dunia maya

Sumber terbaik mengenai arsitektur informasi yang tersedia di Web...

Moock

www.moock.org/webdesign/lectures/web101/week4.html

CNET Builder.com: What is Information Architecture?

<http://builder.cnet.com/webbuilding/0-3881-8-5113200-1.html>

ACRL Internet Resources

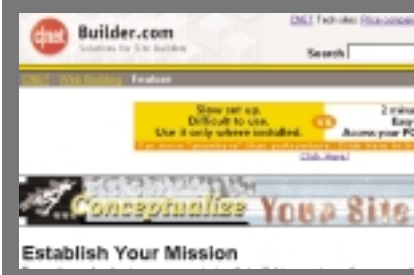
<http://www.ala.org/acrl/resoect00.html>

Webmonkey

http://hotwired.lycos.com/webmonkey/design/site_building/tutorials/tutorial1.html

CNET Builder.com: Conceptualize Your Site
www.builder.com/Graphics/Conceptualize/ss01.html

Making the Net Work: Planning a Web Site
www.makingthenetwork.org/toolbox/tools/webguide.htm



WALAPUN KEDENGARANNYA seperti sesuatu yang super amat sangat canggih, tetapi sebenarnya tidak ada yang terlalu *wah* dalam hal penerapan prinsip-prinsip arsitektur informasi pada situs anda, dan anda pun tidak harus mempunyai perangkat lunak yang fantastis atau keterampilan khusus. Yang diperlukan sebenarnya cuma pikiran yang terbuka, sebetulnya kerja keras, dan secuil kesabaran.

Mengapa harus direncanakan?

Pada tingkatan yang paling dasar, **arsitektur informasi** adalah proses pengumpulan informasi yang relevan mengenai suatu situs dan analisis mengenai bagaimana menambal lubang-lubang kelemahannya sebelum anda mulai membangun sebuah situs.

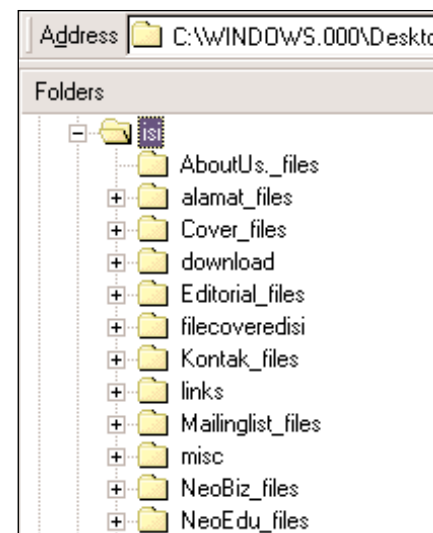
Dengan menggunakan arsitektur informasi, anda dapat menemukan cara yang paling efektif untuk menyajikan isi situs anda serta membuat cetak biru situs secara rinci, memberitahukan anda mengenai berbagai macam hal: tampilan, struktur, dan fungsi situs—selain membantu anda membuat rencana pengembangan situs di masa datang.

Jika menurut anda ini merepotkan, patut anda ingat bahwa situs yang

direncanakan dengan baik akan lebih mudah diperbarui, lebih mudah diperbaiki dan umumnya lebih berhasil dibandingkan situs yang dibuat tergesa-gesa karena antusiasme berlebihan.

Tentukan tujuan anda

Tampaknya tujuan pembuatan situs sudah cukup jelas, tetapi jika anda belum memperoleh gambaran yang jernih mengenai apa yang akan dila-



• Situs yang telah direncanakan matang lengkap dengan sub-sub bagiannya yang logis akan membuat anda lebih mudah mengelola serta memperbaruinya.

kukan oleh situs anda, apa yang anda harapkan akan dilakukan oleh para pengunjung situs itu nantinya?

Letakkan diri anda dalam kerangka pikir umumnya para peselancar. Mereka biasanya hanya peduli akan dua hal—tentang apakah situs itu dan apa guna situs itu untuk dirinya. Jika situs anda tidak dapat menjawab dua pertanyaan tersebut dalam hitungan detik, maka jangan terlalu terkejut jika tidak ada orang yang menyambangnya.

Ajukan pertanyaan yang berikut

Tentang apakah situs tersebut?

Jika anda tidak dapat menjawab pertanyaan ini secara langsung atau perlu waktu 10 menit untuk menjelaskannya, maka itu berarti anda harus mempertimbangkan kembali rencana anda. Tujuan situs anda harus jelas, *feasible* dan fokus, sedangkan tema pokoknya, idealnya, harus menarik dan unik.

Rencana anda harus realistis. Akan jauh lebih baik jika anda mulai dengan situs yang kecil, ramping, dan diperbarui secara regular, situs yang dapat memenuhi tujuannya sebagaimana yang dicantumkan ketimbang situs yang menjanjikan dunia tetapi yang muncul hanya rumah keong.

Diskusikan gagasan anda dengan teman dan kolega anda, lalu catat masukan dari mereka, bahkan bila anda tidak menyukai apa yang mereka katakan sekalipun. Jika mereka beranggapan gagasan anda payah, minta mereka menjelaskan apa alasan mereka berkata demikian dan lihatlah apakah mereka dapat mengajukan usulan untuk perbaikan. Ujung-ujungnya anda sendiri yang harus memutuskan. Jadi jika anda yakin ide anda jempolan-anda dapat melupakan gagasan mereka.

Apakah tujuan situs anda?

Apakah anda ingin mencetak uang dengan situs anda itu atautkah anda sudah cukup senang jika situs itu hanya menjadi alat penyalur hobi anda? Apakah anda membangun situs itu untuk mempromosikan perusahaan anda, grup band anda, busana produksi perusahaan anda, atau anda hanya ingin membanggakan koleksi perangko anda ke seluruh dunia.

Jenis situs pun akan menentukan server yang bagaimana yang diperlukan—Web hosting gratisan mungkin sudah cukup memadai untuk situs penyalur hobi, tetapi jika anda menempatkan perusahaan anda di Internet, anda perlu berinvestasi dengan membeli sebuah nama domain serta menyewa server komersial.

Anda juga perlu mempertimbangkan persyaratan bandwidth-banyak ISP yang menentukan batasan dan akan menyedot layanannya bagi anda jika situs anda menjadi terlalu populer. Untuk itu, anda harus menceknya pada ISP langganan anda dan jika perlu membayar server alternatif.

Siapakah khalayaknya?

Siapakah yang anda pikir akan menjadi khalayak sasaran anda dan mengapa mereka perlu datang ke situs anda? Apakah untuk topik yang sama sudah ada situs yang berhasil, dan jika sudah ada, apa yang membuat orang perlu mengunjungi situs anda? Tawaran unik apakah yang dapat anda berikan?

Ada perusahaan yang mempunyai gagasan bahwa hanya dengan memajang brosur perusahaannya di Internet, penjualan mereka akan meroket. Padahal itu tidak akan terjadi. Untuk masalah komersial, suatu strategi Web yang konsisten perlu dikembangkan dengan sasaran khalayak yang khusus.

Siapakah pesaing anda?

Tidak ada gunanya anda menghabiskan waktu berminggu-minggu untuk membuat situs mengenai keju terlezat di dunia ini jika sudah ada ratusan situs serupa yang sudah *online*. Tetapi jika keju benar-benar merupakan produk unggulan anda, lakukan penelitian terhadap situs pesaing anda dan coba temukan sesuatu yang belum disentuh oleh mereka atau carilah gagasan yang orisinal untuk masalah itu.

Masukkan kata kunci yang berkaitan dengan situs yang anda rencanakan pada mesin pencari dan periksa situs-situs yang ditemukan. Buat catatan mengenai apa yang anda sukai dan tidak sukai mengenai situs-situs itu dan pertimbangkan kemungkinan peningkatan dari gagasan yang anda temukan di sana. Apa pun yang anda lakukan, jangan cuma mencuri gagasan orang lain karena jika demikian kredibilitas anda dengan cepat akan menguap.

Jika anda benar-benar serius, ada baiknya anda mencari tahu apa yang dikatakan orang lain mengenai pesaing anda dan belajar dari masukan negatif mereka—galilah sisi negatif mereka lewat arsip diskusi Usenet di <http://groups.google.com>. Jangan lupa juga menggali informasi dari surat kabar cetak karena sumber yang satu ini pun dapat menjadi sumber informasi latar belakang yang kaya.

Apakah Web merupakan medium

yang tepat untuk anda?

Walaupun Web selalu dipuja-puji, belum tentu sarana ini cocok untuk semua orang.

Ada baiknya anda mengkaji tujuan-tujuan anda untuk mengetahui apakah Web merupakan jawaban paling tepat untuk kebutuhan anda. Apakah sudah ada situs yang sukses luar biasa untuk topik yang sama di Internet? Apakah anda dapat menyainginya? Atau lebih baik darinya?

Jika anda tengah merencanakan situs perusahaan anda, apakah situs Web dapat mencerminkan pemanfaatan terbaik dari sumber daya di perusahaan anda? Anda akan mudah tergerak memikirkan prospek untuk mengiklankan produk dan jasa layanan anda di gelanggang global, tetapi metode ini malah bisa menimbulkan malapetaka jika nanti anda malah tidak dapat menangani pesanan ekspor serta semua beban pekerjaan administratif tambahannya.

Berikan apa yang mereka inginkan

Jika anda yakin sudah dapat menetapkan tujuan situs anda, kini tiba waktunya berkonsentrasi pada pihak yang paling berkepentingan—khalayak atau audiens anda. Tetapi siapakah mereka?

Semoga saja anda telah mempunyai gagasan yang cukup jelas setelah mencoba menjawab pertanyaan-pertanyaan di atas, tetapi kini anda perlu melebarkannya sehingga dapat mencakup semua kemungkinan yang dapat anda pikirkan.

Mari kita ambil sebuah contoh. Bayangkan situs anda dirancang untuk mempromosikan seorang penyanyi yang cukup berhasil. Siapa yang kemungkinan akan mengaksesnya? Ya, sudah barang tentu akan ada penggemar sang penyanyi, tetapi lalu bagaimana halnya perusahaan rekaman yang tengah mencari bakat baru, promotor, festival lagu nasional dan internasional, majalah musik yang menginginkan wawancara, orang yang mendownload MP3, stasiun radio dan lain sebagainya? Untuk setiap kemungkinan pengunjung, pikirkan mengenai kemungkinan pendapat mereka mengenai situs anda—apakah mereka dapat menemukan apa yang mereka inginkan dengan mudah? Apakah mereka dapat memperoleh informasi yang mereka perlukan, dan jika tidak, mengapa tidak?

Yang juga perlu dipertimbangkan adalah bagaimana khalayak anda akan mengakses situs anda. Apakah

perusahaan rekaman besar dengan akses Internet broadband atau penggemar rumahan dengan modem 28,8? Apakah isi situs anda berisi materi yang mungkin menarik bagi pengguna telepon bergerak yang harus berselancar di Internet lewat koneksi telepon selular yang alon?

Bagaimana halnya dengan teknologi? Apakah anda akan memaksa semua pengunjung untuk menginstal browser terbaru dan harus men-download sege-robak *plug-in* yang dapat membuat pulsa telepon membengkak sebelum mereka dapat mengakses situs anda, atau apakah anda akan membuatnya bisa diakses oleh seluas mungkin khalayak?

Pada masing-masing skenario, anda harus memperoleh gambaran yang lebih baik mengenai kemungkinan tuntutan dari pengunjung. Masukkan seperti ini akan bermanfaat untuk perencanaan rancangan dan fungsi situs anda.

Isi adalah raja

Sampai di sini anda telah selesai menentukan akan seperti apakah situs anda dan siapakah yang akan menjadi khalayaknya. Kini tiba saatnya anda memberikan apa yang dituntut oleh para peselancar yang lapar itu

Buat sebuah daftar panjang mengenai seluruh isi yang anda inginkan di situs anda—reviu, berita, umpan balik, file yang bisa di-download, *bulletin boards*, apa pun—tetapi dengan pertimbangan bahwa anda mempunyai sumber daya untuk memenuhinya. Kebanyakan orang memulai langkahnya dengan rencana yang ambisius, jadi bersiap-siaplah untuk menyingkirkan fitur-fitur yang kurang esensial dan fokuskan perhatian pada fungsi inti situs.

Pertimbangkan teknologi yang dibutuhkan untuk menyajikan isi situs anda. Apakah anda benar-benar membutuhkan basis data dinamis yang canggih atau cukup dengan halaman HTML yang statis? Apakah anda mempunyai tenaga pengelola yang terampil untuk mengelola basis data yang dibentuk ataukah lebih praktis jika melemparkan pekerjaan tersebut pada layanan di luar perusahaan?

Evaluasi implikasi administratif dari setiap kemungkinan dan pastikan bahwa anda dapat memenuhi janji anda—sebuah situs Web yang mempunyai bagian berita tidak akan menarik lagi jika berita yang disajikan terlambat empat minggu.

Yang terakhir, berhati-hatilah terhadap kecenderungan untuk menambahkan terlalu banyak fitur di situs anda. 'Penyakit' ini biasanya menghinggapi para pengelola situs yang lajah ingin mengikuti *trend* sehingga situs mereka tidak lagi fokus, tertutup oleh terlalu banyaknya hal baru yang tidak direncanakan sebelumnya.

Membangun struktur

Kini anda sudah mengantungi daftar panjang mengenai isi situs, jadi tiba saatnya untuk mendefinisikan struktur situs yang berarti menata segala sesuatu ke dalam sub-sub bagian yang logis dan *manageable*.

Sub-sub bagian ini harus dapat menjelaskan dirinya sendiri (*self explanatory*). Setiap sub seksi mengandung sejumlah isi yang mirip sehingga tidak akan ada kesenjangan yang terlalu jauh antara sub bagian yang satu dengan yang lain. Cobalah mengantisipasi pertumbuhan dan pertimbangkan bagaimana cara mendistribusikan isi tambahan di masa depan.

Ingatlah, makin banyak sub bagian yang anda cemplungkan, maka makin besar kemungkinan anda menenggelamkan pengunjung di antara halaman-halaman Web anda. Jadi pengelompokan isi dalam sub-sub bagian harus ramping dan logis.

Anda tidak boleh tergesa-gesa dalam proses ini karena kesalahan yang dibuat pada tahap ini bisa menjadi penyakit yang perlu diobati di kemudian hari—satu saja sub bagian yang tertinggal, maka ganjarannya adalah kerja bergadang bermalam-malam untuk mengembalikannya ke jalur yang benar jika situs itu telah terbentuk.

Satu tip penting—jika anda menjual produk secara online, pastikan halaman pemesanan mudah diakses, sebaiknya hanya satu klik dari halaman pembuka. Data statistik membuktikan bahwa makin banyak klik yang harus dilalui pengunjung untuk sampai pada halaman pemesanan, maka makin sedikit pesanan yang akan anda terima.

Buat peta situs

Berdasarkan semua informasi yang telah terkumpul, anda sudah hampir siap untuk mulai membangun situs anda, tetapi sebelum anda dengan gagah mengotak-atik halaman HTML anda, sebelumnya anda perlu membuat pemetaan situs. Lazimnya sebuah peta, dengan berbekal peta situs anda tidak akan berjalan 'ngawur' dalam pembuatan situs.

Tampilan adalah segalanya

Setelah selesai menggarap tujuan, target, khalayak, struktur dan isi situs, maka anda telah mengantungi semua informasi yang diperlukan untuk mulai membangun situs. Tetapi sebelum anda membuka program editor HTML anda, masih ada satu pertimbangan yang tersisa—bagaimana penampilan situs itu nanti?

Di sinilah penelitian awal anda akan berperan. Selama tutorial ini anda sudah mengidentifikasi calon khalayak anda, meneliti situs sejenis yang berhasil, dan sudah memperoleh pemahaman yang baik mengenai rancangan dan *interface* yang bagaimana yang cocok dengan gaya dan isi situs anda.

Dengan berbekal semua pengetahuan ini, anda seharusnya sudah berada di jalur yang benar untuk mempunyai situs yang sesuai perencanaan dan yang dirancang dengan baik—semua itu berkat arsitektur informasi.



Untuk Wilayah Jabotabek

Bundel dan nomor lama NeoTek dapat diperoleh di TB Gramedia:

Jl. Gajah Mada 104-107

Tel. 2601234/1555 pes 4609

Jl. Pintu Air 72

Tel. 345 9257

Mal Kelapa Gading Lt. 2

Tel. 452 6986, 452 8606

Mal Ciputra Unit No V-09

Tel. 568 1479, 560 6363

Mega Mal Pluit Lt. II

Tel. 668 3630, 668 3610

Hero Gatot Subroto Lt. II

Tel. 831 7752-3

Mal Taman Anggrek Grnd Ivl G05 16-19

Tel. 5699 9488/89/90

Mal Cinere Lt. 2

Tel. 754 0663, 754 5174

Mal Metropolitan Bekasi Lt. 3

Tel. 884 8611, 885 3964

Plaza Bintaro Jaya Lt. II

Tel. 7353 774, 735 3442

Jl. Matraman Raya 46

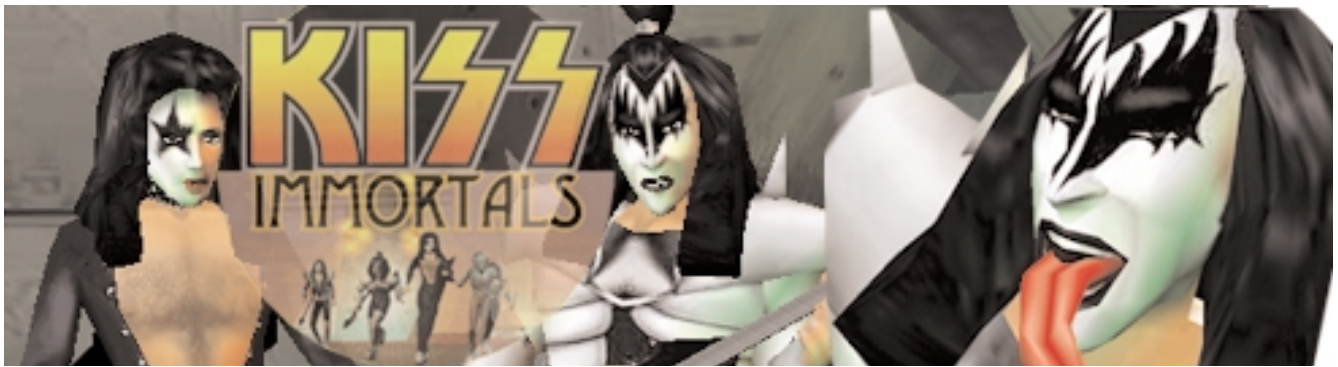
Mal Puri Indah Lt. I

Tel. 5822524 & 2526

Kompleks Mahkota Mas Tangerang

Jl. MH Thamrin, Cikokol

Tel. 547 5873/76



Menyelamatkan Bumi Bersama KISS

Ikuti kisah petualangan KISS yang berusaha menyelamatkan bumi dari kehancuran lewat suatu webisodes bertajuk **KISS Immortals**.

KISS Immortals adalah sebuah kisah petualangan animasi 3D dengan tokoh-tokoh utama dari dunia nyata yaitu personel musik rock KISS.

Animasi ini dirancang dan dibuat oleh Brilliant Digital Entertainment (www.digital-hit.com/multipath.shtml) yang menamakan karyanya Multipath Movies. Film animasi ini bersifat interaktif. Anda dapat berpartisipasi dan ikut menentukan jalan cerita lewat pilihan-pilihan yang diajukan di dalam film dan dapat anda pilih dengan klikan mouse.

KISS Immortals sendiri dibagi dalam beberapa episode yang dibuat per

minggu dan saat ini sudah mencapai 27 episode. Jika anda mendaftarkan alamat email anda di situs pembuat film *multipath* ini, anda akan mendapat kiriman setiap episode sejak mulai anda mendaftar.

Kualitas animasi prima

Brilliant Digital Entertainment dapat dikatakan membuat film animasi yang prima. Desain grafis yang cukup halus dengan jalan cerita yang menarik serta penokohan yang hidup. Bagi penggemar KISS, film ini pun dapat mengobati kerinduan mereka akan kelompok musik yang pernah mencapai puncak kejayaannya pada dekade 1970-an itu. Di film yang dapat anda pirsakan gratis di komputer anda ini, anda akan dapat menyimak beberapa lagu hits KISS yang dalam kisah ini digunakan juga untuk melawan tirani sang penguasa yang kejam.

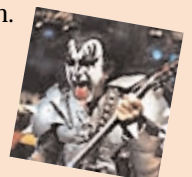


Siapakah KISS?

KISS adalah grup musik cadas yang memulai debutnya pada tahun 1970-an. Kekhasan kelompok ini adalah pada asesoris pakaian dan make-up wajah yang mereka kenakan ketika berkonser di panggung sehingga mereka mendapat julukan *theater-rocker*. Nama KISS mendunia ketika pada tahun 1975 mereka merilis album *Alive*, dengan hit-nya "Rock and Roll All Nite."

KISS merajai panggung musik rock pada tahun 1976-1979 dan menjadi mesin uang bagi produsernya. Kedigjayaan mereka mulai redup di penghujung dekade 70an. Namun mereka mampu bangkit lagi sampai pada tahun 1998 album mereka *Psycho Circus* masih mampu mencetak mencetak hit.

www.rollingstone.com/artists/bio.asp?oid=365&cf=365



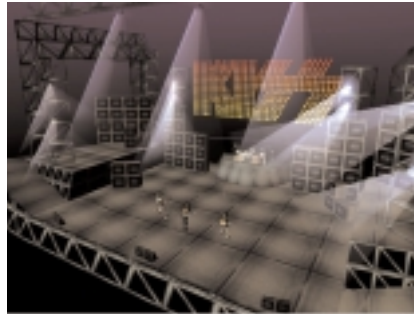
INFO
NEOTEK

SELAIN KISS IMMORTALS, Brilliant Digital juga membuat webepisodes lain, seperti Ace Ventura dan Xena.

BERKENALAN DENGAN MULTIPATH GAME KISS IMMORTALS

Lewat game ini anda dilibatkan untuk ikut menentukan jalan cerita dengan pilihan-pilihan yang disediakan bagi peserta game. Tetapi untuk dapat memainkan game ini diperlukan spesifikasi komputer yang cukup tinggi.

Kisahanya bermula pada akhir konser KISS pada Psycho Circus Tour mereka. Di akhir konser, tiba-tiba langit-langit gedung konser terbuka dan dari



bukaan tersebut menjulur benda mirip ular yang lalu merengkuh dan mengangkat keempat personel KISS itu memasuki labirin kehijau-hijauan yang akhirnya mengantarkan mereka ke sebuah planet yang melarang penghuninya bermain musik.



Planet itu bernama Umbra dan diperintah oleh seorang penguasa kejam bernama Tempest. Dengan jaringan kaki tangannya yang berdarah dingin, Tempest menekan penduduk Umbra. Kedatangan KISS, oleh karenanya, menumbuhkan harapan bagi penduduk untuk memperoleh kemerdekaannya kembali.

Dibutuhkan komputer dengan spesifikasi tinggi

Game dalam bentuk film animasi ini digarap dengan apik dari segi grafis maupun ceritanya. Kesulitan yang mungkin dialami pengguna Internet di Indonesia adalah untuk memainkannya diperlukan jaringan Internet broadband karena film ini menggunakan teknologi video streaming untuk mengirimkan data-data filmnya agar dapat diputar di komputer anda. Selain itu, diperlukan juga komputer dengan spesifikasi mesin yang cukup tinggi, minimal berprosesor Pentium III.

Save the Earth



1 'Sarang' multipath movies

Kunjungi situs DigitalHit.com (www.digitalhit.com/multipath.shtml). Di sini anda akan menemukan link untuk beberapa *multipath movies* produksi Brilliant Digital Entertainment yang salah satu di antaranya adalah "KISS Immortals."



2 Layer pembuka film

Klik link berlogo 'KISS'. Sebuah window dari *channel* Brilliant Digital Webisodes terbuka. Anda diminta mengisi formulir pendaftaran sebelum dapat memasuki layar pemutaran film.



5 Webisodes pertama

Setelah selesai men-download, 'b3d Projector' langsung memutar *webisode* (episode di web) pertama yang berjudul 'Into the Void.'



6 Awal keterlibatan KISS

Pada webisode 'Into the Void' dikhaskan 'diciiduknya' personel KISS oleh 'tangan tidak berbentuk' yang kemudian mendamparkan mereka di Umbria. Anda dapat ikut serta menentukan jalan cerita pada beberapa webisode sesuai dengan sifat multipath movies.



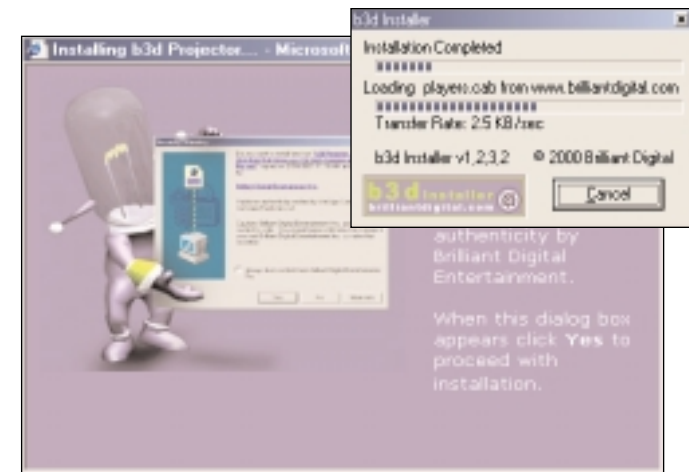
3 Apa sih multipath movies itu?

Jika anda ingin penasaran terhadap apa yang dinamakan multipath movies, silakan klik menu 'About.' Sebuah layar yang menjelaskan pengertian multipath movies muncul. Silakan menyimak penjelasan yang diberikan.



7 Webisode lainnya

'KISS Immortals' terdiri dari 27 webisode dengan kisah yang menarik pada setiap webisode-nya. Pilih webisode yang akan anda pirsia lewat menu seperti pada gambar di atas.



4 Men-download 'b3d Projector'

Untuk menikmati film multipath keluaran Brilliant Digital ini, anda harus men-download sebuah program untuk penayang film di komputer anda yang diberi nama 'b3d Projector.'



8 Akhir cerita

Inilah adegan webisode 'Comin' home.' KISS berhasil kembali ke bumi, terdampar di panggung yang sama ketika mereka diciduk dan, dengan alat musik yang makin *powerful*, menyanyikan lagu wajib *rocker* 70-an yang merupakan hit mereka, 'Rock and Roll All Nite.'

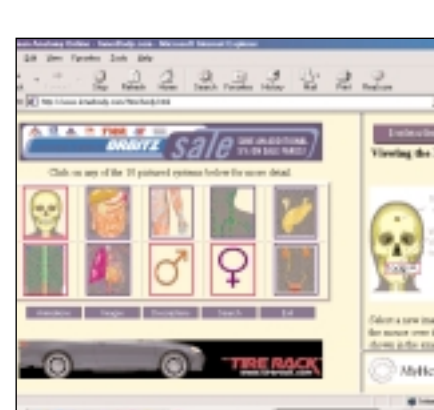
BELAJAR ANATOMI MANUSIA DAN OTOMOTIF DI INTERNET

Situs ini telah menjadi pilihan para guru maupun siswa untuk mempelajari bagian dalam manusia dan mobil. Memadai sebagai situs gratis, walaupun tidak sebaik A.D.A.M. Online Anatomy yang harus bayar!

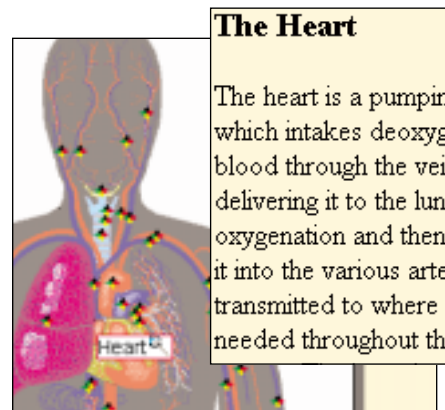
Alat peraga merupakan perangkat pengajaran yang cukup mahal, baik itu untuk pengajaran di SMU seperti kimia dan biologi ataupun SMK seperti alat peraga otomotif. Apabila pada NeoTek Agustus 2001 telah dibahas Chime 2.6 sebagai alat peraga molekul tiga dimensi, maka kali ini kita akan membahas alat peraga anatomi dari situs InnerBody: www.innerbody.com

Situs ini terbagi atas dua bagian, yang kedua-duanya tentang anatomi. Yang satu adalah anatomi tubuh manusia dan yang lainnya anatomi otomotif. Situs anatomi gratis ini memang kalah canggih dengan situs komersial.

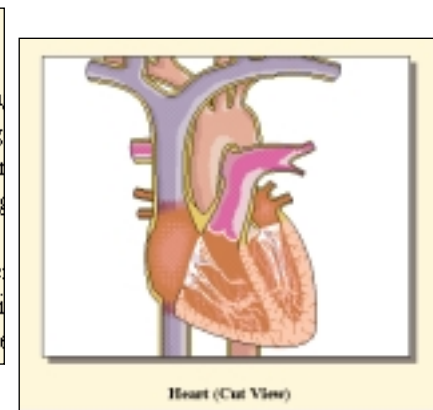
Sepasang situs anatomi: anatomi manusia dan anatomi otomotif



- Pelbagai sistem**
Masuk ke situs InnerBody.com di www.innerbody.com/htm/body.html dan akan tampil pelbagai sistem dalam tubuh manusia: kerangka, pencernaan, otot, limpa, endokrin, saraf, kardiovaskular, reproduksi pria, reproduksi wanita, dan saluran kemih.



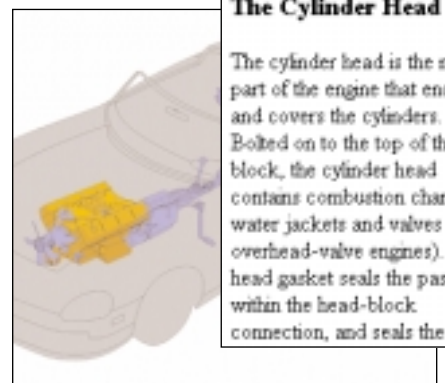
- Sistem kardiovaskular**
Misalkan kita pilih sistem kardiovaskular, maka akan tampil diagram jantung dan pembuluh-pembuluh darah serta paru-paru. Dengan mengklik bagian dari diagram itu, informasi dari bagian yang ingin dipelajari akan tampil di kolom kanan.



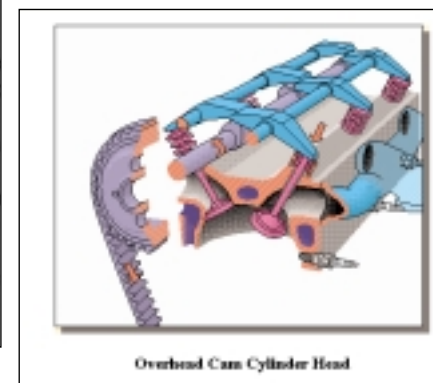
- Penampang lintang jantung**
Pada bagian bawah diagram sistem kardiovaskular terdapat diagram-diagram lain yang berhubungan. Di antaranya adalah penampang lintang jantung. Bagian-bagiannya juga dapat dipelajari dengan mengklik pada bagian yang akan dipelajari.



- Cara kerja otomotif**
Pada Automotive Learning Online, anda akan belajar mengenai sistem pengereman, pendingin, listrik, engine, body dan exterior, AC/Heat, exhaust, fuel, steering dan suspension dan juga drive train.



- Sistem mesin**
Engine System terdiri dari beberapa bagian. Salah satunya adalah **Cylinder Head** terbagi menjadi Left dan Right Cylinder Head. Jika anda klik salah satunya maka deskripsinya akan ditampilkan pada frame kanan.



- Ingin lebih rinci?**
Jika ingin lebih detail lagi, turunkan kursor untuk melihat menu tambahan di bawahnya. Coba klik **Overhead Cam Cylinder Head** dan akan muncul gambar potongan *part*-nya dengan lebih detail.



A.D.A.M. Online Anatomy

A.D.A.M. Online Anatomy sebelumnya dikenal dalam bentuk CD ROM. Hanya untuk dapat mengakses A.D.A.M. anda sebagai perorangan harus merogoh kantong US\$19.50 per bulan.

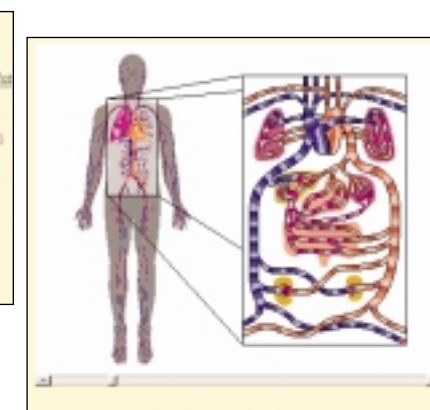
A.D.A.M. Online Anatomy biasanya



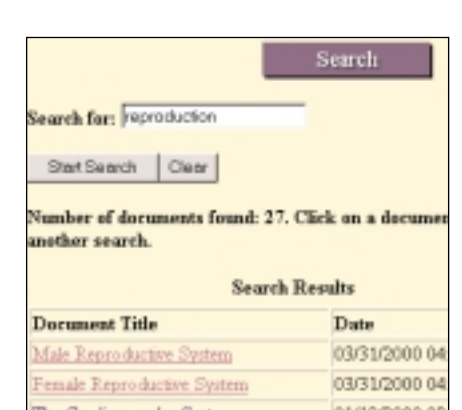
digunakan oleh para mahasiswa biologi atau kedokteran dan akses gratis diperoleh bersama-sama antara dosen dan mahasiswa apabila dosen yang bersangkutan menggunakan buku teks dari penerbit. Untuk keperluan sekolah menengah, situs ini cukup memadai.



- Animasi**
Mempelajari aliran darah dari/ke paru-paru dan jantung akan lebih mudah melalui animasi. Klik tombol Animations untuk menampilkan daftar animasi apa saja yang tersedia pada situs itu. Daftar ini tampil pada kolom kanan sebagai Animation Index.



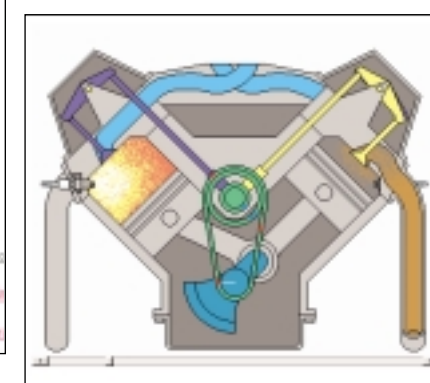
- Animasi aliran darah**
Pilih Cardiovascular System dari daftar pada Animation Index dan animasi ini akan di-load ke layar anda. Kecepatan animasi dapat diatur dengan menggeser-geser tombol geser di bagian bawah layar animasi ini.



- INDEKS**
Apabila memerlukan bahan-bahan pengajaran untuk suatu topik, baik itu diagram, animasi, ataupun informasi, gunakan fasilitas Search. Fasilitas ini mendukung logika Boole seperti AND, OR, NOT, dan komposisi tanda kurung.



- Ada juga animasinya**
Kalau anda bosan dengan penjelasan biasa, coba klik **Animations** dan frame kanan akan menampilkan **Animation Index**. Animasi yang ditampilkan antara lain Brakes in Action, Cooling System, dan V8 Engine.



- Animasi mesin v8**
Mesin V8 tentupernah anda dengar. Mau tahu cara bergeraknya? Klik **V8 Engine** pada *frame* Animation Index. Kemudian animasi dimulai dan penjelasannya ditampilkan pada frame di sisi kanan.



- Situs ini dijual?**
Mungkin karena banyaknya pengunjung situs ini (40.000 pengunjung setiap bulan), pengelolaanya berniat untuk menjualnya. Alasannya sih, mereka ingin fokus ke proyek lain. Anda berminat?